33

le mag des consoles

Joypad

N 33 • 30 FRANCS

JUILLET/AOUT 1992

2 CADEAUX

LE LIVRE DE LA JUNGLE
UN DOUBLE POSTER
HULK
UN TATOUAGE

LE LIVRE DE LA JUNGLE, 8 PAGES DE TEST

2 CONCOURS

GAGNEZ DES CONSOLES et les cassettes vidéo version française de DRAGON BALL Z

Lequel choisir ?

SUPER STREET FIGHTER 2
OU MORTAL KOMBAT 2

TOKYO & CHICAGO REPORTAGE EXCLUSIF

5 NOUVELLES CONSOLES !

PAD N°33 • 30 FRANCS • BELGIQUE 195 FB / SUISSE 9 FS / CANADA 6,95$ / PORTUGAL CONT 650 ESC / ANTILLES RÉUNION-GUYANE 45



Les SCHTROUMPFS ...
...c'est trop dur pour les parents !!!

Les schtroumpfs sont en vente partout sur Game-Boy, sur Super Nintendo et sur NES !... Va vite les découvrir et surtout ne les prête pas à tes parents. Ils n'y arriveront jamais... c'est trop dur pour eux.





INFOGRAMES

Pour schtroumpfer de nombreux cadeaux, recevoir une documentation et trouver des trucs et astuces pour te sortir des pièges de Gargamel, tape sur ton minitel le :

3615 INFOGRAMES*

OU APPELLE AU

36.68.30.20*

*2,19F la minute

© Peyo

Licensed through I.M.P.S

US GOLD VOUS OFFRE LES TATOUAGES DE L'INCROYABLE HULK

Ça y est, enfin c'est les vacances ! L'école est finie, vous passez dans la classe supérieure les doigts dans le nez, le bac est passé, vous l'avez eu avec mention "Très Bien" et les félicitations du jury, vous avez rangé toutes vos petites affaires d'élève studieux(se) dans le placard, là ou elles dormiront jusqu'à la rentrée prochaine. Par-fait ! Maintenant, parlons de choses sérieuses : dites-moi, entre-nous, vous avez envie de l'épater votre copine (ou copain) cette année sur les plages, hein ?! Allez, je sais bien que oui. O.K. les "gamers", y a pas d'lézard, je vais vous refiler un petit tuyau sympatoche pour faire sensation cet été. Vous m'en direz des nouvelles. C'est presque magique, mais ça n'a pourtant rien de bien sorcier. Grâce aux tatouages de "The Hulk" offerts par US Gold, les minettes (ou minots) vont se pâmer devant vous. C'est garanti !

COMMENT APPLIQUER LES TATOUAGES DE L'INCROYABLE HULK SUR VOTRE PEAU BRONZÉE ?

1 - Assurez-vous que vous êtes un être humain (pincez-vous très fort si vous criez, c'est bon signe !)
2 - Assurez-vous que votre peau n'est pas synthétique (regardez Terminator 2 une nouvelle fois).
3 - Ou que vous ne fassiez pas de rejet à une quelconque coloration cutanée (allez voir au besoin un dermatologue si vous êtes un sujet à risque ou si vous avez des antécédents)
4 - Il est interdit de les utiliser si vous avez une quelconque plaie ouverte, quel que soit l'endroit du corps
5 - Faites vos bagages, vous allez comprendre pourquoi
6 - Partez aux Seychelles (le paradis) durant environ un mois, et frequentez les plus belles plages qui s'y trouvent. Éclatez-vous, sortez, dansez
7 - De retour sur Terre, ouvrez le superbe Joypad que vous venez de vous procurer chez votre boucher préféré
8 - Feuilletez-le rapidement
9 - Tiens, quelque chose a retenu votre attention !
10 - Eh oui, il y a de superbes tatouages de Hulk, votre héros favori, à découper et à apposer sur la peau, merveille des merveilles !
11 - Faites comme chez vous, découpez-les soigneusement, et agissez avec parcimonie
12 - Je veux dire n'utilisez pas toute la planche des motifs d'un seul coup sur votre dos ou votre torse ! Ça risque de faire ringard à mort !
13 - Ensuite, dégagez de tout vêtement une partie charnue de votre tendre personne en règle générale, on utilise ce genre de tatouages sur les bras, mais bon, vous faites comme vous voulez.
14 - Appliquez un peu d'eau (mouillée de préférence) sur ladite partie, préalablement lavée je précise !
15 - Découpez soigneusement le motif de votre choix, en prenant soin de dégager le papier calque qui le recouvre
16 - Appliquez-le ensuite sur la partie que vous avez mouillée
17 - Appuyez fortement de votre main virile sur le tatouage, durant environ 10-15 secondes. Mais pas plus, sinon ça bave !
18 - Enlevez délicatement le papier colle
19 - O joie, ô allegresse ! C'est la revélation ! Tel un jeune homme (ou jeune fille) en fleur, vous avez un superbe dessin de la mort sur la peau ! La classe, non ?
20 - Désolés, mais la société US Gold et le magazine Joypad declinent toutes responsabilités en cas de mauvaise utilisation des tatouages offerts dans le numéro 33 de Joypad. Notamment dans le cas où des effets secondaires se feraient sentir, type allergie ou autre. Consultez préalablement un medecin ou demandez à votre maman de vous aider



LE SOMMAIRE

JOYPAD 33 JUILLET / AOUT 1994

L'ÉDITO

VERS UNE NOUVELLE ÈRE !

Salut, c'est Olivier et Tracom ! Ils n'ont pas oublié Tracom et Olivier ! Eh oui, une fois n'est pas coutume, l'édito ne m'a été réalisé en tandem. Et pas par n'importe qui s'il vous plaît ! Que se passe-t-il donc à Joypad, nous direz-vous, si ce n'est bien évidemment ce qui se passe tous les mois, à savoir rien ou presque ? Ben, c'est que Nintendo et T.S.R. (les vainqueurs ?) sont à se mesurer (prévu le 25 juin) aux États-Unis, à Chicago pour être exact. Parallèl ...qu'il y a un salon où s'y rendre. Et ma foi, ce n'est pas en profiter pour faire la java, détruire tous les jeux qui nous passent entre les mains, fumer des Tagawa Sen, défoncer la machine à sous, jouer toute la journée à Super Mario Kart et dormir à 4 heures du mat, sans avoir rien écrit ? Ça c'est dit vite, non ? Bon allez, même de loin, on vous connaît trop maintenant pour penser que nous sommes capables de choses pareilles. Nous restons très sérieux et nous allons y aller par deux. Ainsi, dans ce numéro, sachez que vous tenez entre les mains, et qui est, je vous le rappelle, le numéro double d'août, vous trouverez un dossier reportage en direct de CES de Chicago, dans lequel vous découvrirez toutes les dernières nouveautés en matière de jeux vidéo, et ce sur tous les supports existant actuellement sur le marché. De la pure tentation en perspective ! Mais ce n'est pas tout. Grâce à nos fins limiers basés au Japon, vous saurez tout, absolument tout, sur les nouvelles consoles montrées au Tokyo Toy Show, que préparent les plus grands constructeurs mondiaux, de la PSX de Sony à la Saturn de Sega, en passant par la FX de NEC. TOUT a pu être dévoilé sur ces lointains arcanes. Il sera temps de la période de transition dans laquelle nous baignons depuis plusieurs mois, soit rien. Plus de mois que 32 bits ! Des cassettes exclusives de DBZ en version française, ça vous dit ? Alors n'hésitez pas à vous rendre à la rubrique Anim'Pad, elles sont à gagner ! Je ne résisterai pas non plus au plaisir de vous annoncer les sorties complètes de "Livre de la jungle" sur SNES et Mega incontestablement "les chefs-d'œuvre du genre. Qui n'a pas rêvé d'y jouer. Également, prochainement, le numéro des tatouages de "Hulk", et le "tout le monde" de Livre de la jungle ! Impressionnant, non ? Allez, les amis, amusez-vous bien ces été, faites pas de bêtises, et n'oubliez pas Dif... ! Jusqu'à bientôt !

Olivier et Tracom, les présentateurs !

Dernière minute !

• La Néo-Géo CD pour 2500 frs et tous les jeux CD SNK pour 250 frs dès le 9 septembre ? Un adaptateur 32 bits pour la Super Nintendo avec comme premier jeu Final Fantasy 7 ? L'Ultra 64 de Nintendo toujours en développement ? Maria et Zeldo oussi dans la course sur 32 bits ? AM2 Sego bosse sur un Virtua Racing 2 en arcade ? Megaman 7 en préparation sur Super Famicom ? La PS-X de Sony dispo pour 2500 frs à Noël au Japon ? La FX 32 bits de NEC enfin en vente en novembre pour 2500 frs au Japon ? La SegaSaturn et ses jeux fabuleux repaussés pour l'instant ? La Super 32 X de Sega en vente cet automne au Japon pour 800 frs ? Et le Super Game Boy ? Et la 32 bits CD de Bandaï, la BA-X ? Et si Tokyo était en France ? Et si Chicoga s'appelait Deuil-la-Barre ? Et si Greg vivait au Japon ? Et si vous aviez envie de lire ce numéro spécial scoop ?

SUPER STREET FIGHTER 2 : LE FILM, LE JEU

Précipitez-vous à la rubrique Anim'pad, qui vous dit tout sur les nouveautés du monde des médias japonais.

LE MENU

LES TATOUAGES US GOLD 3
Comment faire pour se mettre un tatouage sans dommage !

LE COURRIER 6
Les fils de pub débarquent dans le courrier !

ABONNEMENT 8

LES NEWS 9
Les capitales européennes du jeu vidéo en effervescence.

ALLO TOKYO 16
Tous les nouveaux jeux sur les consoles du présent et du futur.

IMPORT 30
Malgré la sortie attendue de Wild Trax , c'est DSP Tennis qui marque la rubrique ce mois-ci.

PREVIEWS 44
En avant-première, Mortal Kombat II sur Megadrive et Super Nintendo !

DOSSIERS

TOKYO / CHICAGO 73
En direct du Japon et des States, les salons qui révèlent en avant-première les consoles de la nouvelle génération !

LES TESTS 114
Les tests complets du Livre de la Jungle sur Super Nintendo et Megadrive

ANIM'PAD 150
La rubrique d'animation de Joypad, assortie d'un concours DBZ exclusif !

ENVELOP-PAD 154
Vos plus belles enveloppes

DOCPAD 158
Comment naît un jeu vidéo ?

ASTUCES 166
Tonton Stef et ses tonnes d'astuces.

DANCE MACHINE 172
Entretiens exclusifs de Difool de Fun Radio et des rois de la "dance" à propos des jeux vidéo.

PETITES ANNONCES 176

LA PHRASE

"Bon ben, les mecs, là en ce moment, on est en plein bouclage, et va me falloir trouver une sacrée bonne phrase illico presto, parce que ça fait des plombes que j'attends ! Y'a vraiment trop de laisser-aller ces temps-ci, j'en ai ma claque!"

Danbiss, ex-chef de fabrication, le 27 Iuin 1994.



LE DESSIN

LES TESTS

IMPORT

AGASSI TENNIS 39 (SUPERNES)
DSP TENNIS 36 (SUPER FAMICOM)
EXCITE STAGE 94 32 (SUPER FAMICOM)
FIGHTERS HISTORY 31 (SUPER FAMICOM)
HEAVEHLY SYMPHONY 30 (MEGA CD)
HIGH SEAS HAVOC 38 (MEGA CD)
KAMEN RIDER ZO 39 (MEGA CD)
KNIGHT OF THE ROUND 34 (SUPER FAMICOM)
PHANTASY STAR EHD OF. 33 (MEGA CD)
RACING ACES 39 (SEGA CD)
RAIDEN 40 (JAGUAR)
WILD TRAX 35 (SUPER FAMICOM)
YUYU AKUCHU 2 37 (SUPER FAMICOM)

SUPER NINTENDO

CHAOS ENGINE 142
CHOPLIFTER 3 134
LE LIVRE DE LA JUNGLE 118
LES SCHTROUMPFS 62
MYSTIC QUEST 140
SMASH TENNIS 128

MEGADRIVE

CHAOS ENGINE 144
COMBAT CARS 132
LE LIVRE DE LA JUNGLE 112
SUPER STREET FIGHTER II 122
THE INCREDIBLE HULK 66

GAME BOY

MEGAMAN 3 72
TOP HUNTER 138

NÉO-GÉO

WORLD HEROES 148
GP RIDER 143

GAME GEAR

WORLD CUP USA'94 145

MEGA CD

JURASSIC PARK 146

JOYPAD est édité par la société HACHETTE - DISNEY - PRESSE SNC au capital de 100 000 francs, locataire-gérant, RCS NANTERRE B391341526.
Siège social : 10, rue Thierry-Le-Luron, 92592 Levallois-Perret Cedex
Tél. : (1) 41 34 85 00
Fax : (1) 41 34 87 99
Gérants: Christian Levenaar, Pierre Sissmann. Associés: HACHETTE FILIPACCHI PRESSE, THE WALT DISNEY COMPANY FRANCE (SA)
Directeur de la publication : Pierre Sissmann. Directeur de la rédaction : Marc Andersen
Rédacteur en chef : Robert Barbe (Robby)
Coordination technique : Daniel Lauro
Correcteur-réviseur : Simone Audissou
Direction Artistique: Alain Langlois
Maquette : Linos, Djima Marah, Michel Desangles, Marc Grausiano, Corinne Bismuth
Illustrateur : MYKAZA
Publicité : Isabelle Weill
Tests : Jean-François Morisse (TSR) , Olivier Prezeau, Grégoire Helot (GREG), Nini Nourdine (TRAZOM).
Trucs & astuces : Tonton Stiph'
Correspondant au JAPON : Ken Ogasawara
Correspondant UK : Derek Dela Fuente
Abonnement et anciens numéros Téléphone : (1) 44 89 44 84
Ventes : EDIVENTE, n° vert : 05 38 40 10.
Photogravure : PPO, Intégraal, SLJ, Compo Imprim
Imprimé par Brodard Graphique
Distribution : Transport Presse.
Ce numéro comporte un encart d'abonnement jeté à l'intérieur du magazine.
Tous droits de reproduction réservés.
Commission paritaire N° 73360.
Dépôt légal à parution.
Abonnement Belgique voir p19. Partner Press, rue Charles-Parente, 11 1070 Bruxelles.
N° Bancaire : 210-0980879-67
JOYPAD: 1 an (11 n°): 1 490 Fb
Ce numéro comporte encart d'abonnement jeté à l'intérieur du magazine et une planche de transferts HULK © US Gold & © MARVEL piqué entre les pages 2 & 3 de couverture.
Illustration de couverture Mortal Kombat 2 © Midway, Acclaim. Poster piqué au centre du magazine, non folioté . Le Livre de la Jungle © Disney

COURRIER ••• & PUBLICITE ••••

PERDEZ 30 KILOS EN 30 MINUTES

(SI JE COMPTE BIEN, ÇA FAIT PRESQUE 1 KILO PAR MINUTE, C'EST DINGUE NON !)

Oui ! Tout comme de nombreuses femmes qui ont enfin découvert un corps de rêve et des formes sculpturales (c'est après tout la seule chose qu'on leur demande, à ces groupies), essayez à votre tour les miraculeux produits des professeurs G. Reg et L. Inos. Bien entendu, nous ne sommes pas de ces charlatants qui profitent de la foiblesse des femmes (normal, elles «graient l'égal des hommes, maintenant !). Dans notre institut, nous proposons donc des rendez-vous anonymes et discrets avec nos spécialistes. Ici, un exemple de consultation avec le professeur G. Reg.



"Salut les garçons ! *Ben alors, je suis tout seul, mademoiselle, calmez vos pulsions nymphomatiques... vous êtes en consultation, je vous rappelle...* C'est trop cool combien j'aime votre mag trop ! *Merci, merci, mais vous me gênez . poursuivons...* Tout d'abord un cri *Argh ! Allons, allons, vous n'allez pas mourir d'un cri...* Je trouve qu'en France nous sommes lésés sur les RPG. Je pleure de désespoir *Vous ne savez faire que ça, les femmes, c'est normal !* ...sur les pages d'import ! Je veux Shining Force2, Ys I et *etc., etc. Oui, je sais, c'est dur pour vous, mais il faut savoir ce que l'on veut ! Prendre Mr Sega France en otage me semble une bonne solution.* J'aimerais savoir à quand la compil de Zelda sur Snin ! *Alors, ça, chère patiente, nous avons beaucoup tenté de résoudre ce mystère ; car c'est une maladie difficile à guérir, mais contrairement à la cellulite, Zelda compil est une cartouche dont on ne peut prévoir l'arrivée.* Un jeu est il prévu avec City Hunter alias le beau Nicky Larson chez nous ? *Ma chère, je suis médecin, je ne vous mentirai pas... il va falloir que vous soyez forte, car il n'existe qu'un jeu de City Hunter, et il est sorti sur Nec en 1991, et c'est très difficile à trouver de nos jours. Au revoir, ma chère Laura !"*

BON DE COMMANDE

Oui, je commande ... . tubes de pommade "PHALLOK-RATE" à 1 852 Kopecks l'unité.
Envoyez votre bon à :
Institut du Professeur G. Reg le blaireau,
Joypad Immeuble Omega, 10, rue Thierry-le-Luron, 92592 Levallois Perret.

LE GRAND MEDIUM DOCTEUR N'BOULOU GYRISSIE N'STEF.



LES PETITES ANNONCES

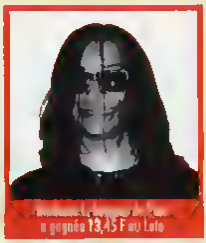
• Je cherche à [illegible] du CES de Chicago (festival bien connu [illegible] aux États-Unis). Une offre du journal qui transmettra. Antonin Bonelli. Il pleut belle !

• *Je cherche à donner une réponse à la question d'au dessus. Le CES de Chicago devrait avoir lieu le 23 juin et durera jusqu'au 26 juin. Greg.*

• Je voudrais savoir si un jour il pourra sortir Street Fighter 2 sur Game Gear, [illegible] quand Mortal Kombat sera [illegible] sur Game Gear en France, si Super Street Fighter 2 sera sur Megadrive et Super Nintendo. Si [illegible] sur Game Boy, si Mortal Kombat 2 sera mieux que le 1, et pour quand Fatal Fury 2 Gameboy ? Bunel D.

• *Ch questions pr réponses suivantes : 1) Non. 2) Aucune date annoncée, 3) Oui. 4) Nintendo n'a rien dit à ce sujet. 5) Forcément, puisque c'est une suite "commerciale", 6) Sortie annoncée le 24 juin au Japon.*

LA BAGUE DE RAAHH !



a gagnée 13,45 F au Loto



Monsieur X, [illegible] au concours de palmarès organisé dans ce no



Monsieur D., [illegible] de Zarlon a eu 3 fois la Nava le jour de la galette des rois.



Monsieur X., [illegible] de Rouen a gagné une perle de lunettes pour WC à la foire du trône



Monsieur D., [illegible] au Bruchsal a trouvé 7 trombones dans une rue de Liège

DES TEMOIGNAGES COMME S'ILS EN PLEUVAIENT !

Là, on a pas fourni nos preuves qu'on avait pas assez de place, mais pareille, on en a trop plein, oh lala ! Incroyable le nombre de lettres de gens super contents parce qu'ils avaient la bague de raahh, plein, plein, plein.

Oui, la bague de Rââhh celle dont les pharaons ont emmené les secrets dans leurs drakkars traversant les durs rivages de Floride est disponible aujourd'hui ! Bientôt, vous connaîtrez le secret des cousins de Jules Cesar celui qu'il faut posséder pour être heureux dans la vie ! Tirée du cœur de métaux précieux tels que le methane, le pétrole ou de roches comme le fer et le plomb cette bague de chance magnétise en un clin d'œil vos désirs les plus fous ! Ecoutez plutôt les témoignages suivants



"Avant la bague de Rââhh je ne savais pas quand Mortal Kombat 2 allait sortir ni les noms des jeux prévus sur la Saturn. Depuis que je la porte c'est merveilleux je sais que ***Mortal Kombat 2 sortira sur tous les formats en septembre et que Virtua Fighter, Sonic et un clone de Shining Force sont prévus à la sortie de la Saturn***" nous dit M. Buvonat de Grenoble

Une fois cette bague mise à mon doigt (forcement !) j'ai eu comme une illumination : ***je savais immédiatement que la Saturn serait inférieure à la Reality de Nintendo pour cause de capacités techniques supérieures, et qu'attendre Dragon Ball Z 3 ne me mènerait pas à grand chose, puisqu'il n'est même pas encore annoncé***" renchérit M. Jordan d'on ne sait où

Depuis que je connais la bague de Rââhh il ne se passe pas un instant sans que ***je lui demande s'il y aura une suite à Zelda 3 et elle me répond que rien n'est encore officiel de ce côté-là*** mais le plus fabuleux c'est qu'elle m'annonce ***une sortie en anglais de Final Fantasy 6 pour bientôt, en version américaine, et qu'il portera le nom de Final Fantasy 3*** Merci merci bague de Rââhh !" exulte M. Nivel Nicolas d'Arras

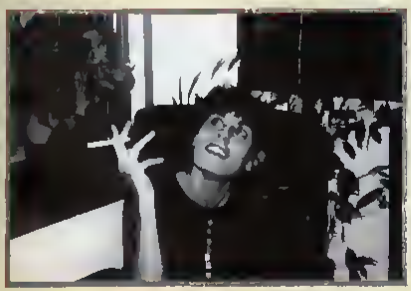
Alors oui, plus que jamais acquérir cette bague fera de vous un être élu et un joueur ou une joueuse heureux (se)



BON DE COMMANDE

Je commande:..... bagues de Rââhh à 4548,59 Dinars l'unité.

Bien entendu, le chèque est à l'ordre de M. Greg, immeuble Omega, Joypad 10 rue Thierry-le Luron 92592 Levallois Perret.



CATHERINE MAMMAIRE
DES RÉPONSES DE CARACTERE !

Bonjour, je suis Catherine Mammaire, et contrairement à ce que vous pensez, vendre des maisons ne m'amuse plus du tout ; je m'en fous, remarquez, puisqu'en attendant, je me fais mes sous. Voici donc, puisque je suis payée pour cela, quelques conseils pour votre maison :

Cuisine : Attention à la cuisine, il faut savoir faire la différence entre gaz et électricité un peu comme le fait ***Sébastien Tomsin, qui hésite entre Equinox et Secret of Mana.*** Bien entendu, la tradition l'emporte sur la modernité et ce n'est pas les cuisinières de nom qui me contrediront sur ***mon choix : Secret of Mana.***

Salon : Pour plus de confort, il faut que la pièce soit suffisamment éclairée un peu comme quand ***François Nieux apprend que l'on ne verra jamais Lemmings sur Super Nintendo pour cause de copyrights, et que rien n'est prévu en ce qui concerne Dune 2***

Chambre : Il faut un confort maximum pour dans cette pièce avoir le maximum de quiétude et de repos comme en aura bien besoin ***un charmant inconnu qui se demande si une nouvelle version de Dragon Ball Z sortira sur Megadrive, alors que rien n'est encore annoncé. Tsss.***

Grenier : Sombre et lugubre il doit être sale et repousser vos amis. Un peu comme ***Bernard T. lorsqu'il saura, en réponse à sa question, que je n'ai que 19 ans et que le coup de la Nintendo 124 bits que son copain lui annonce est une bonne blague (comment ça, Entreprise ?).***

BON DE COMMANDE

Oui, vous m'avez convaincu je vous renvoie ce bon pour une documentation gratuite (prévoir 24 timbres fiscaux de 200 **Brouzoufs** pour frais de port) à l'adresse suivante : Catherine Mammaire, Joypad, 10 rue Thierry-le Luron, 92592 Levallois

TROCS ET ASTUCES

• Suggestion [illegible] trop chouettes réponses aux [illegible] suivantes

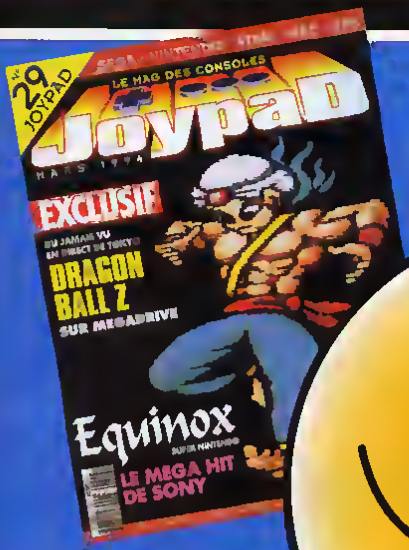
Comment Psygnosis a-t-il réussi à afficher 32 couleurs dans Blink sur MD et Saturn, [illegible] que 3Do et Saturn [illegible] de 2 500 F pour [illegible] si Dune testé en avril pas dispo [illegible] normal, si Silpheed balèze, pourquoi pas de version Racing Mega CD et pour quand Saturn en France ?

• Cause quadruple emploi vend lot très urgent [illegible] réponses

C'est [illegible] Grâce à une technique de programmation appelée interruption de couleurs qui il serait trop compliqué à expliquer 2) Saturn et 3Do seront à quelques détails près de capacités équivalentes 3) Je pense que Sega avec une production de masse peut rentabiliser les coûts de production sans compter que la stratégie est un bœuf [illegible] sur les consoles et majeur sur les jeux 4) Il arrive parfois que les jeux soient retardés ou n'y paraissent pas 5) Tout simplement parce que la 3D [illegible] n'en est pas, ce n'est qu'un film à la [illegible] qui passe sous [illegible] 6) La saturn [illegible] pour novembre Si offre intéressante prix à débattre Tél. 41 37 67 00.

MERCI A DJIMA, STEPHANE, GREG, OLIVIER, JÉROME, LINOS ET CORINNE POUR LE PRÊTAGE DE TRONCHES.

OFFRE SPECIALE D'ABONNEMENT





Découvre tous les mois dans Joypad toutes les nouveautés sur les consoles et les jeux.

- des interviews, des dossiers complets, des infos.
- les previews pour découvrir les jeux et les matériels qui vont sortir.
- des tests avec notation pour chaque console : Megadrive, Mega CD, Super Nintendo, Game Boy, Game Gear, PC Engine... sans oublier la Jaguar et la 3 DO.
- des astuces pour être un super-crack du score.
- des petites annonces pour vendre, acheter, échanger.

Si tu t'abonnes :

100 F d'économie

Des super avantages :

1• JOYPAD arrive chez toi avant sa sortie en kiosque.

2• Les petites annonces que tu veux faire passer sont prioritaires.

3• Tu disposes de 120 minutes de connexion sur 3614 JOYPAD.

En cadeau : une casquette d'enfer !

Avec cette casquette brodée aux armes de JOYPAD, tu vas vraiment faire partie de la grande famille des champions de la console !



Extra, je m'abonne.

1 an (11 n°) pour **230 F** au lieu de ~~330~~ F, soit 100 F d'économie.

Je joins mon règlement dès aujourd'hui, établi à l'ordre de JOYPAD par :

☐ chèque bancaire ou postal ☐ mandat

Je renvoie mon règlement et mon bulletin d'abonnement à : JOYPAD Abonnements - 90, rue de Flandre - 75947 PARIS CEDEX 19.

Offre valable 2 mois et réservée aux nouveaux abonnés
Tarif pour la France métropolitaine uniquement
Informatique et Libertés : le droit d'accès et de rectification des données concernant les abonnés peut s'exercer auprès du service abonnements. Sauf opposition formulée par écrit, les données sont communiquées à des organismes extérieurs.

CT 275 CC 33

Nom : _____

Prénom : _____

Adresse : _____

_____ Code Postal : _____

Ville : _____

Ma console est : _____

Mon pseudo* : _____

* A créer sur 3615 pour profiter du 3614 JOYPAD

NEWS-PAD

LEADER GAMES : Un seul mot d'ordre, la passion !

Tous les fans de jeux video et de goodies japonaises le savent desormais : Leader Games s'est installe recomment (debut mai en fait) à l'emplacement même du defunt "Coconut". Sur près de 120 m2 flambants neufs (il y aura bientôt en plus 200 m2 en sous-sol !), Leader Games s'est attaché à rendre service à tous les types de joueurs. Car figurez-vous que dans cette boîte pas comme les autres, tous les joueurs trouvent leur compte : Nintendo, Sega, Nec, Neo Géo, Game Boy, 3DO, PC et surtout des milliards de goodies sur DBZ et autre Ranma 1/2. Les fans le sauront ! Mais il y a aussi pas mal d'import ! Des trucs introuvables ailleurs, comme par exemple le Mega Jet, la Megadrive portable qu'ils sont les seuls à posséder sur la place de Paris ! En plus de tout cela, vous pourrez sans aucun problème faire des échanges de cartouches d'occasion, ils ont un service du tonnerre. Au fait, je ne vous ai pas présenté la bande de joyeux lurons qui bossent là-dedans : il y a (entre autres) Marc, Jacky et David qui forment le noyau dur de la boutique. Vous pouvez tout leur demander, ils seront ravis de vous rendre service. Pointez-vous donc au 13, boulevard Voltaire à Paris, ou appelez le 48 06 68 30. Voilà !







...TELEX ...TELEX...TELEX...TELEX...

Trois nouveaux jeux Néo Géo sont prévus pour cet été. Tout d'abord Quest of the Young Master, un jeu d'aventure, Operation Ragnorok, un shoot-them-up de la trempe de View Point et King of Fighters, un jeu de baston auquel il sera possible de jouer en équipe. Avec la nouvelle console SNK et son CD-Rom, les jeux Néo Géo devraient être encore plus nombreux très prochainement.

View Point, le meilleur shoot-them-up de la Neo Géo, sera très prochainement adapte par Sammy (l'éditeur d'origine) sur Mega CD. On peut être curieux en attendant le résultat.



Mortal Shaquille?

SHAQ FU

SUPER NINTENDO/ MEGADRIVE
EDITEURS : OCEAN/ DELPHINE/ ELECTRONIC ARTS

[illegible]



NEWS-PAD

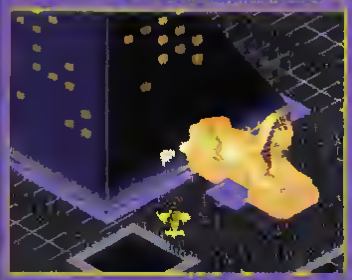
Rejoignez la guérilla urbaine !

URBAN STRIKE

MACHINE : MEGADRIVE
EDITEUR : ELECTRONIC ARTS

Après la Desert Storm, Urban Strike, puis le suivant, Jungle Strike, EA nous [illegible] sur la nouvelle console de Ultra Strike, [illegible]





SYNDICATE : Cyberpunk Corporation ?

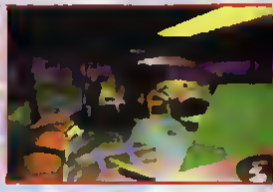
MACHINE : SUPER NINTENDO • EDITEUR : OCÉAN

Hit incontesté du PC et de l'Amiga, Syndicate devrait être disponible peu après la rentrée sur Super Nintendo. À la tête de votre Syndicat (l'équivalent des Corporations de Cyberpunk), vous partirez à la conquête du monde. Les missions se succéderont, violentes et passionnantes. Ici un petit assassinat histoire de mettre de l'ambiance, là un politicien réticent à persuader... il faut être impitoyable pour devenir maître du monde. Quatre agents seront sous vos ordres pour ces missions à haut risque. Équipez-les, mettez tous vos savants sur le coup, puis infiltrez-vous pour mieux détruire vos adversaires. Entièrement refait au niveau graphique, Syndicate Super Nintendo ne ressemble que moyennement à la version PC. Ce n'est pas grave, ce qui compte c'est l'originalité. Et avec un jeu de Bullfrog (Populous, Power Monger, Theme Park...) on est servi.









Show must go on !

NBA SHOWTIME

MACHINE : MEGADRIVE
EDITEUR : ELECTRONIC ARTS

Tout le monde se rappelle de NBA Showdown, jeu de basket ô combien célèbre d'Electronic Arts où il était possible de jouer à quatre simultanément. Eh bien ça y est, la suite tant attendue est arrivée avec grand fracas sur la Megadrive. Pour l'instant, nous ne savons pas grand chose sur ce nouveau basket, mais il semblerait qu'il puisse se jouer à quatre, comme dans le precedent, et que des tonnes d'équipes seraient présentes. Wait and see...



DOCK GAMES FETE SON 20E MAGASIN

Un an après l'ouverture de ses premiers magasins (avril 1993), l'enseigne Dock Games regroupe aujourd'hui 20 boutiques, toutes en province, et réparties sur l'ensemble du territoire national. Les boutiques Dock Games ont évidemment diversifié leurs produits, du simple jeu d'occasion aux goodies de DBZ ou Sailor Moon, en passant par tous les jeux officiels et en import disponibles sur tout type de consoles, portables ou non. Sur l'ensemble des magasins, on peut trouver plus de 30 000 jeux en réserve ! Avec un objectif de 30 commerces d'ici à la fin de l'année 1994, en France, Dock Games est une chaîne qui monte... Alors, à quand un Dock Games à Paris ?

THEME PARK

MACHINE : MEGADRIVE • EDITEUR : BULLFROG



Nos confrères de Joystick nous l'avaient signalé depuis déjà pas mal de temps ("Bullfrog prepare un jeu d'une originalité foudroyante sur PC") : Theme Park était né. Pour l'avoir vu sur cette machine, je puis vous assurer que c'est effectivement sublime. En fait, votre but est de gérer une vaste fête foraine, avec tout ce que cela comporte d'imprévus. Sur mégadrive, si la qualité graphique suit, ça risque d'être vraiment très bon. Vous choisissez donc le type de buvettes à mettre, puis placez les toilettes, élaborez de nouveaux manèges à l'aide du département scientifique, réparez des dégâts, etc. Une cartouche à suivre de près !

GB RACING

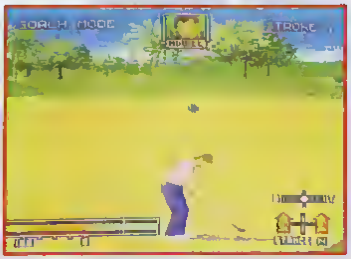
MACHINE : GAME BOY • EDITEUR : GAMETEK



GB Racing a vraiment quelque chose de plus que les autres jeux de ce genre sur Game Boy, puisqu'il regroupe en fait deux jeux en un. 4 Wheel drive tout d'abord, qui se trouve être un jeu délirant, avec vue de haut, dans lequel vous affrontez 19 autres concurrents sur les pistes poussiéreuses et ô combien tortueuses des États-Unis. Dirty Racing (ne pas confondre avec Dirty Dancing) est, quant à lui, un jeu de course vu de l'interieur du véhicule. Vous devez parcourir 9 circuits de la mort et terminer 32 courses de folie. Ensuite, peut-être aurez-vous droit à la grande finale...

NICK FALDO : Ça va putter sur les greens !

MACHINE : SUPER NINTENDO • EDITEUR : GAMETEK

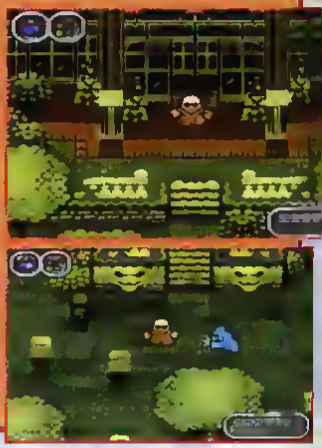


Un jeu de golf sur Super Nintendo, c'est la fête ! On ne peut pas dire en effet que ça court les rues sur cette bécane. Eh bien voilà, Nick Faldo, grand golfeur s'il en est, est prêt à vous donner quelques cours particuliers sur les "greens" les plus célèbres de la planete. Alors, comme d'hab, vous avez une selection de nombreux clubs pour frapper, approcher, putter, etc., et aussi des tournois où la compétitivité de vos adversaires risque d'être rude. A suivre.

Valeurs actuelles !

ADDAMS FAMILY VALUES

MACHINE : SUPER NINTENDO • EDITEUR : OCEAN



Tout le monde connaît le film qui a fait le succes (une fois de plus) de la serie bien connue. Eh bien, ça y est, elle arrive en jeu vidéo, sous forme d'un jeu d'aventure que d'aucuns compareront au mythique Zelda. Ce qui, en soi, ne serait pas faux, puisque vous dirigez un personnage chargé de missions bien précises. Il devra utiliser des milliards d'objets en tout genre, et ce afin de resoudre une énigme lui permettant d'aller voir un tel, d'en éliminer un autre, etc. Comme Link, en somme. Dans des décors assez originaux, vastes et changeants, Addams Family Values risque bien de procurer des heures et des heures de jeux en perspective.

Joypad

BULLETIN D'ABONNEMENT

A renvoyer à Joypad Abonnements 90 rue de Flandre 75947 Paris Cedex

Pour tout savoir chaque mois sur les consoles, ABONNE-TOI VITE !

230 F

au lieu de 330 F

Tes Avantages Abonnés :

1. Joypad arrive chez toi avant sa sortie en kiosque.
2. Les petites annonces que tu veux faire paraître sont prioritaires.
3. Tu bénéficies de 120 mn de connexion sur le 3614 JOYPAD.

OUI je m'abonne pour un an (11 numéros) à JOYPAD pour **230 F** au lieu de 330 F, soit **3 mois de lecture gratuite**. Je joins mon règlement par ❑ chèque bancaire ❑ chèque postal ❑ mandat lettre à l'ordre de HDP

Nom _____ Prénom _____

Date de naissance |_|_| |_|_| 19|_|_| Sexe ❑M ❑F

Adresse _____

Code postal |_|_|_|_|_| Ville _____

Console _____ Pseudo* _____

* Pour bénéficier du 3614 JOYPAD, après l'avoir créé sur 3615 CT 225

Abonnements Belgique : Partner Press rue Charles Parenté 11 1070 Bruxelles
1 an (11 N°) : 1490 FB N° banceaire : 210-0961122 19 Autres tarifs étranger : sur demande
Le tarif d'abonnement de cette publication des produits couverant les produits pour toujours inscrits du Service Abonnement. Sauf opposition formulée par écrit, les données sont communiquées à des organismes extérieurs.

NEWS-PAD

TELEX...TELEX

BRUTAL PAWS OF FURY POUR MEGADRIVE EDITEUR GAMETEK

Brutal est le prototype parfait du jeu de baston complètement délire. Tout d'abord parce que les personnages sont complètement loufoques (type dessin anime), et aussi parce que le jeu n'est absolument pas linéaire au niveau de sa structure. Le joueur peut en effet acceder aux autres concurrents en gagnant à chaque fin d'étape une ceinture. La plus convoitee, l'ultime, étant "la ceinture du ciel". Il y a en plus une fonction "replay" et un systéme de tournoi dans lequel huit personnes peuvent figurer !

THE SHADOW POUR SUPER NINTENDO EDITEUR OCEAN

Dans la famille Dark Man, je voudrais The Shadow. C'est un peu ce qu'on peut se dire en regardant ce beat-them-up dont la sortie est prévue pour la rentrée des classes 94. Chapeau noir, cape noir, The Shadow arpente les rues d'un New York des années 30 à la recherche de dangereux criminels. The Shadow possède, pour se défendre, de très nombreux coups. Grâce à ses aptitudes magiques, il est même capable de se deplacer plus vite que le son ou il peut encore se rendre invisible. C'est certainement La Force Luke. Si après avoir vu Pirates of the Dark Water, les jeux de cet acabit vous rendent malade, attendez donc celui-ci ou bien Legend, vous ne serez pas deçu du voyage.

UN SCORE GAMES N°4 !

Oye, braves gens, Score Games inaugure un nouvel espace de vente a Saint-Germain-en-Laye, a l'ouest de Paris, dans le departement des Yvelines. Ce nouveau magasin, entierement informatisé et d'une surface de 140 m2, est situé en plein centre ville et a 200 metres de la station du RER Saint-Germain-en-Laye. On y trouve evidemment de tout, du PC CD-Rom aux traditionnels geants du jeu vidéo que sont 3DO, NEC, en passant par Sega, Nintendo et les autres. Vous pouvez même essayer les occasions avant de les acheter (ou pas). Sympa, non ? Voici donc leur adresse : Score Games, 42, rue de Paris, 78100 Saint-Germain-en-Laye.
Telephone : 30 61 47 47.

JELLY BOY Elastic-man !



MACHINE : SUPER NINTENDO
EDITEUR : OCEAN

Vous aimez les jeux complètement loufoques, où l'imagination des programmeurs n'a pas été bridee ? Alors, parfait, JellyBoy devrait vous plaire. Le jeu reprend le thème assez peu exploité du personnage se transformant en tous les objets qu'il touche. Ainsi, vous aurez droit à des métamorphoses en marteau, en sous-marin ou encore en montgolfière ! Ce qui est pour le moins original, quand on connaît tous les types de héros que l'on peut rencontrer dans les differentes cartouches. Tout cela est bien entendu joliment ficelé dans un jeu de plates-formes tout ce qu'il y a de plus classique, se rapprochant de la série des James Pond et des Mario. Ce qui n'est pas rien ! Ocean est decidement en forme ces temps-ci.

Attendons encore quelques semaines avant d'avoir de plus amples nouvelles sur ce titre assez particulier.



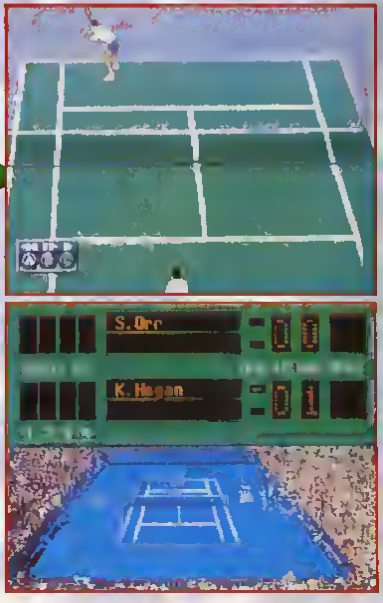
TARZAN



MACHINE : GAME BOY - SUPER NINTENDO
EDITEUR : GAMETEK

Oooooohiohiohiohiooooo !!! Tarzan et son cri qui tue arrivent sur Game Boy et Super Nintendo. Dans la forêt equatoriale, le roi des animaux doit se dépetrer des griffes de sauvages cannibales, de betes carnivores de toutes sortes, pour aller guerir son ami le singe atteint d'une maladie incurable. Il semblerait même qu'il y ait une Jane a delivrer... Dans un jeu de plates formes qui semble etre tres interessant, les amateurs du genre vont pouvoir s'en donner à coeur joie sur ces deux supports.

TENNIS 4 Way Play



MACHINE : MEGADRIVE
EDITEUR : ELECTRONIC ARTS

Ce jeu s'appelle tout simplement "Tennis", mais pourrait bien révolutionner le genre sur Megadrive. Grâce au "4 Way Play", il sera possible de jouer à quatre en même temps, sur tous les courts traditionnels. Trois modes de jeu sont prévus (world tour, exhibition et tournoi) et sur le terrain, des rotations autour du joueur sont au programme. Sur une cartouche de 16 MB, on aura aussi droit à des digits vocales d'un grand réalisme, et également à des animations du genre poussiere de craie qui saute sur la terre battue ou au grincement des chaussures sur une surface lisse ! Comme vous le voyez, les atouts ne manqueront pas.

JPF Import

Export Worldwide

Export tous pays

Distributeur Panasonic 3DO - Distributeur ELECTRONIC ARTS
Importateur - Distributeur ATARI

Livraison CHRONOPOST en 24 H

(1) 46.24.33.19

Le Spécialiste 3D0 et JAGUAR

Nous sommes fournisseurs attitrés de très nombreux magasins et chaines spécialisées en jeux vidéo. Nous vous offrons un service de VPC rapide efficace et sérieux.
Alors n'hésitez pas à nous contacter pouur de plus amples renseignements.

Revendeurs Contactez Nous !

3 D O Distributeur Panasonic 3DO

DISPONIBLE



Prix IMBATTABLE !!

Version Française - Version NTSC
Livree avec 2 jeux + 1 CD de démo

MAINTENANCE 3DO

NEW !

Une equipe de techniciens à votre service pour l'entretien et la réparation de vos 3DO

ACCESSOIRES 3DO

Full Motion Video
Lisez vos Video CD 12cm sur votre 3DO

Pistolet 3DO
Devenez un veritable tireur d élite sur votre 3DO

JOYSTICK 3DO
Enfin un Joystick sur votre 3DO

2eme manette
Jouez a plusieurs sur votre 3DO

NOUVEAUTE JEUX 3DO

- Total eclipse
- Escape
- Pebble Golf
- Mad Dog II
- Stellar 7
- Night Trap
- John Madden
- Twisted
- Dragon's Lair
- Super Wing
- Sewer Shark
- Sherlock Holmes
- Who Shot J Rock?
- Out of this Word
- Fireball
- Ultraman
- Microcosm
- Wacky Racae
- Takeru RPG
- Doctor Heuser
- Tetsujin RPG
- Way of the Warrior
- Megarace
- Demolition Man
- Star Control II
- Cowboy Casino
- Petaank
- Gridders
- Jurassic Park
- Ball Z
- Orion off Road
- Road Rash
- Shock Wave
- Burning Soldier
- Pyramide
- Ghost Hunter
- Letter from past
- nbr jeux d'occaz

- Softs pour adultes

Special Pack !
Pack Fool : John Madden + Manette
Pack Shoot : Pistolet+Who Shot Johnny Rock ?

JAGUAR Version Française

ATARI

Jeux
- Checkered flag 2
- Aliens vs Predator
- Club Drive
- Tempest 2000
- Crescent Galaxy
- Raiden
- Dino dudes
- Tiny Toons

Accessoires
- 2ème manette
- Modem

DISPONIBLE

Version Française

NEW !

Modem pour jouer a distance par telephone

NEW !



Nouveau Serveur Minitel

3615 ALL GAMES*JPF

Consultez, Commandez les dernieres nouveautes en jeux et en consoles sur notre service minitel mis a votre disposision

Payez en 10 fois pour tout achat d'une Console.

Exemple : une console 3DO ver PAL prix TTC : 3990 FF

Vous payez 10 x 399,00 FF

avec un apport personnel de 341 14 FF Montant total du crédit : 3648 85 FF
Coût du Crédit : 341 14 FF Cout total de l'achat à crédit : 4331 14 FF TEG : 19 92% Hors assurances facultatives et sous réserve d acceptation du dossier par Franfinance Crédit et dans la limite du découvert autorise

Livraison CHRONOPOST en 24 H

Commandes Express par Téléphone ou Fax

Livraison CHRONOPOST en 24 H

Réglement : Carte-Bleue - Mandat - Contre-Remboursement

Tel (1) 46 24 33 19

62 Bis av Charles de Gaulle
92200 Neuilly s/seine - Metro Sablons

Fax (1) 47 45 23 54

Les prix peuvent être modifiés sans préavis. Produits non contractuels

NEWS-PAD

TELEX...TELEX

MARIO ANDRETTI RACING POUR MEGADRIVE EDITEUR ELECTRONIC ARTS

Mario Andretti, grand pilote de course (champion du monde de F1 et d'Indycar), entame cette année sa tournée d'adieu à la compétition, et est également prévu sur Megadrive (voir version SN dans ces mêmes colonnes). Il s'agit évidemment d'un jeu de courses Indy, avec pas moins de 15 courses différentes, et surtout trois modes de jeu au choix : un circuit unique, un mode "exhibition" ou bien une carrière dans son ensemble. Avec Mario en personne qui vous prodigue quelques conseils judicieux sur la façon de piloter. Le jeu permet également de se mesurer à un adversaire : l'écran est alors splité en deux.

MONSTER TRUCK WARS POUR SUPER NINTENDO EDITEUR : ACCLAIM

Monster Truk Wars. Trois mots qui font plus sentir la puissance et la violence que la nature et les petits oiseaux, non ? Gagné ! Acclaim nous prépare une course de 4 x 4 américains, sauce mode 7 s'il vous plaît. Une simulation qui pourra se jouer à deux, et qui devrait procurer pas mal de sensations fortes. Le jeu n'en est pour l'instant qu'à son stade initial, mais d'après ce que nous en avons vu, ça devrait aller plutôt dans le bon sens. Une affaire à suivre...

MARIO ANDRETTI POUR SUPER NINTENDO EDITEUR : OCEAN

Tout le monde connaît Mario Andretti, véritable légende du sport automobile mondial. Il était temps qu'un jeu vidéo lui rende hommage, il est en train de faire sa tournée d'adieu, en Formule Indycar, actuellement ! Le jeu vous permet de vous défouler à bord de trois véhicules différents : Formule Indy, Stock Car, et voiture de Nascar, sorte de bolide de tourisme, gonflé à mort. Le mode 7 est évidemment de rigueur, dans des courses où l'on voit la piste de l'intérieur du cockpit. Avec cependant plusieurs autres vues en haut de l'écran, lorsque vous jouez seul. Quand, par contre, on s'y met à deux – car c'est possible – l'écran est divisé, of course. Attendons de voir une version plus aboutie pour vous donner des nouvelles plus sympa. À suivre !

JORDAN ADVENTURE

MACHINE : MEGADRIVE
EDITEUR : ELECTRONIC ARTS

Tout le monde a entendu parler de Michael "AIR" Jordan, la star mondiale du basket américain, récemment retraité dans le base-ball ! Eh bien, croyez-le ou pas, mais ce joueur-là fait l'objet d'un jeu d'action tout ce qu'il y a de plus sympathique. Son but (dans ledit jeu) est de retrouver les meilleurs joueurs de la NBA, enlevés par le démoniaque Belasko. À l'aide de plus de 350 images d'animations pour le sprite du célèbre joueur, toutes les actions de basket que vous pourrez exécuter auront un rendu quasi impeccable. Sur plus de 25 niveaux de méga-fun-



z'y av-delire-de-la-mort-qui-tue, ça risque de dunker à donf !

LE LOCK-ON DE SEGA

Afin de tester ce nouveau gadjet de Sega, Traz n'a pas hésité à se faire recruter par le GIGN de Levallois-Perret. Première mission, traquer Olivier dit "Le Doc" dangereux terroriste à la solde de la tristement célèbre organisation "Consul Moins".





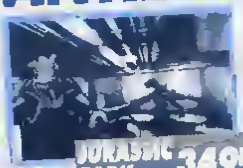
A SUIVRE...

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

EXCLUSIF MICROMANIA
1 AN DE GARANTIE SUR LA 3DO*



Console livrée avec 1 manette + les jeux Crush and Burn et John Madden Football II



JURASSIC PARK 349F



MEGARACE 375F

NOUVEAU
Payez en plusieurs fois avec la carte Aurore



ROAD RASH 375F

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris
Tél. 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue Pirouette et 4, passage de la Réale Niveau -2
Métro et RER Les Halles Tél. 45 08 15 78

MICROMANIA CHAMPS-ELYSEES
84, av. des Champs-Elysées
RER Ch. de Gaulle-Etoile - Mo George V
Tél. 42 56 04 13
Ouvert 7 jours/7

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2
Tél. 48 54 73 07

MICROMANIA VELIZY 2
Centre Commercial Velizy 2
Tél. 34 65 32 91

MICROMANIA LA DEFENSE
Centre Commercial des 4 Temps Niveau 2
RER La Defense Tél. 47 73 53 23

MICROMANIA NICE
Centre Commercial Nice-Etoile
Niveau -1 . Tél. 93 62 01 14

MICROMANIA LYON LA PART-DIEU
Niveau 1 . Face sortie Métro
69000 Lyon . Tél. 78 60 78 82

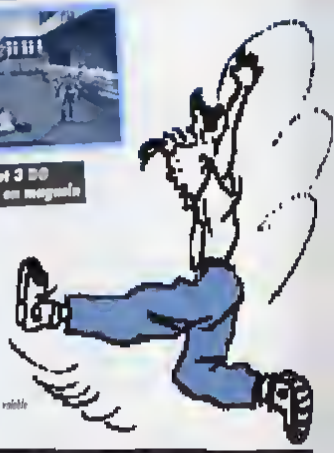
MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial de Villeneuve d'Ascq
Niveau bas - Tél. 20 05 57 58

LES NOUVEAUTES 3DO

Who Shot J. Rock	~~499 F~~	375 F
Doctor Houzer	~~799 F~~	595 F
Shock Wave	~~499 F~~	375 F
The Horde	~~549 F~~	375 F
Out of this World	~~499 F~~	375 F
Wing Commander	~~499 F~~	375 F
Total Eclipse	~~499 F~~	375 F

Pistolet 3 DO disponible en magasin

Console 3DO modifiée pour votre téléviseur PAL. Alimentation 220 volts. Instructions en français. Offre valable en magasin uniquement et dans la limite des stocks disponibles jusqu'au 4 septembre 94.



MICROMANIA

OFFRE EXPLOSIVE !
Gratuit
pendant tout l'été !

Des milliers** de Figurines et de Ramicards Dragon Ball Z avec l'achat de certains jeux dans tous les magasins Micromania



**Offre valable dans la limite des stocks disponibles



Avec la Mégacarte, 5% de remise* sur des prix canons même sur les promotions

*sur les Consoles Remise différée sous forme de bon de réduction de 50

IMPORTANT : Les prix indiqués sont valables jusqu'au 4 septembre 9

BON DE COMMANDE EXPRESS à envoyer à MICROMANIA - B.P. 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS CEDEX

Titres	PRIX
Participation aux frais de port et d'emballage (Attention ! Consoles 60 F)	+ 29 F
Précisez CD [ ] Cartouche [ ] Total à payer =	F

Nom
Adresse
Code postal Tel
Ville

LIVRAISON GARANTIE PAR COLISSIMO

Commandez par tél. 92 94 36 00
Ouvert de 8h à 19h du lundi au vendredi, de 9h à 19h le samedi

PAYEZ PAR CARTE BLEUE / INTERBANCAIRE
Date d'expiration / Signature

Règlement Je joins ☐ Chèque Bancaire ☐ CCP ☐ Mandat-lettre
☐ Je préfère payer au facteur à réception (en ajoutant 35 F) pour frais de remboursement

N° de membre (facultatif)

Entourez votre ordinateur de jeux ☐ Game Boy ☐ Megadrive ☐ Gamegear ☐ CD 32 ☐ Super Nintendo ☐ Macintosh ☐ 3DO

LES NOUVEAUTES D'ABORD



LE HIT DES HITS ! **NOUVEAU**

Une cartouche de 40 mégas qui inclut toutes les nouveautés de la version Arcade ! Des graphismes d'enfer et de l'action !!



Le jeu officiel de la Coupe du Monde ! Cette simulation fait honneur à la Coupe du Monde ! Techniquement très réussie, une multitude d'options, une jouabilité d'enfer, ce jeu satisfera tous les fanas de football !!

NOUVEAU

Les Mega Tops Micromania



DRAGONBALL Z

Adaptation sur votre Megadrive du fameux Hit Super Nintendo ! Des combats intenses au cours desquels vous incarnez les héros de votre dessin animé préféré !



LE LIVRE DE LA JUNGLE

Un fameux Hit en perspective ! Ce jeu disponible à la fin de l'été est un modèle d'animation et de graphisme ! Un véritable dessin animé interactif !



FIFA FOOTBALL

Une simulation révolutionnaire ! Electronic Arts, le maître des simulations sportives a réalisé un chef d'oeuvre. Vous pourrez jouer jusqu'à 4 joueurs en même temps grâce à l'adaptateur ! 4 joueurs



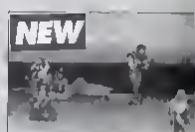
OUNE 2

Un hit micro adapté sur votre Megadrive. Partez à la recherche de 5 épées sacrées dans un fabuleux jeu interactif !



FATAL FURY 2

Un jeu de combat réellement bon. Une animation parfaite 12 adversaires au menu un mode versus un mode tournoi... tout pour plaire !



STREET OF RAGE 3

Vous découvrirez une multitude de décors et de nouveaux coups spéciaux dans ce nouvel épisode et une innovation de taille vous permet de jouer en mode versus.



PETE SAMPRAS TENNIS

Un super jeu de tennis qui privilégie la maniabilité ! Tous les coups du tennis avec un réalisme étonnant plus un quadrijoueur intégré dans la cartouche même !



PIRATES OF DARK WATER

Un super jeu d'action réalisé par Sunsoft. Des graphismes superbes pour une course contre le temps et contre Wolff et ses pirates à la recherche de trésor de Rule !



INCREOIBLE NULK

Le héros des Marvels Comics ! Le fameux Brice Banner se transforme une fois de plus en super géant vert dans un jeu d'action délirant !



LANOSTALKER

Une superbe aventure/action réalisée par "Climax". Vous incarnez Nigel un mercenaire partant à la recherche d'un trésor



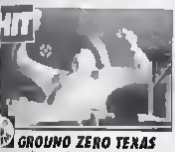
NBA JAM

Choisissez 2 joueurs parmi 54 Stars de la NBA et 27 équipes du championnat 94 ! Jouez à 3 ou 4 avec les adaptateurs Megadrive et Super Nintendo !



SONIC 3

Des décors inédits ! De nouveaux ennemis ! Un mode 2 joueurs à enfer et un nouveau bonus en 3D qui vous rendra complètement dingue.



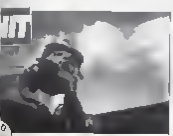
GROUND ZERO TEXAS

Une nouvelle étape franchie avec ce jeu d'une réalisation exceptionnelle ! Une combinaison de jeu de tir et de jeu d'action où vous devrez progresser intelligemment dans le scénario proposé.



LUNAR

Une nouvelle étape vers votre Méga CD aux graphismes fantastiques qui vous entraîne dans une aventure extraordinaire ! Un véritable jeu de rôle !!



TOM CAT ALLEY

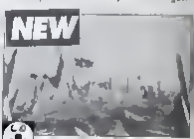
Une simulation de vol top pour votre Mega CD ! Un véritable film interactif où la bande sonore culte qui vous plonge à 100% dans l'action !



PRIZE FIGHTER

Un super jeu de boxe réalisé à partir de séquences vidéo ! Une véritable simulation de boxe interactive.





STAR WARS

Vivez l'aventure de la "Guerre des Etoiles" dans son intégralité grâce à une animation et une musique inégalées. Un hit sur PC CD Rom parfaitement adapté pour votre Mega CD !



MEGARACE

Un jeu d'une nouvelle génération qui vous fera vivre une vraie course de dingue sur CD Rom. Des graphismes futuristes précalculés à l'aide de 3D Studio que vous permettront d'évoluer sur 16 circuits pour des courses délirantes !

MEGADRIVE

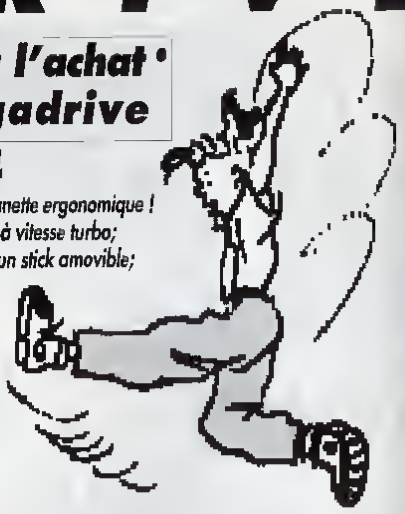
Offre exclusive



35F seulement avec l'achat d'un jeu Megadrive

Manette Pro 4

Pulvérisez tous vos scores avec cette manette ergonomique ! Les atouts : 3 boutons à gachette et 3 à vitesse turbo; une fonction ralenti, 2 vitesses turbo, un stick amovible; un cantrol pad 8 directions.



GAGNEZ LE JEU WORLD CUP USA 94 DES GAMEBOY DES GAMEGEAR SUR **3615 MICROMANIA**





MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

Des Mega Promos* à partir de 149F



149F

FANTASTIC DIZZY

Explorez des ruines de royaumes mystérieux, des cavernes fabuleuses, le ventre du dragon et le chute au fond des nuages.



199F

COOL SPOT

Un jeu d'action plate-formes où il faut avoir des réflexes d'enfer! Des graphismes une musique et une animation démente !



179F

KIO CHAMELEON

Un jeu de plateforme complètement fou ! Plus de 100 niveaux à travers 1850 écrans de décors dingues. La subtilité consiste à savoir utiliser les bons equipements au bon moment



199F

BUBSY

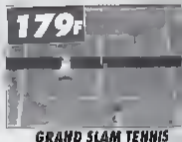
Vous rencontrez un chat complètement fou il ne connait aucune discipline Il devra parcourir des dizaines level de passages secrets des fates



149F

GUNSHIP 2000

Un top des simulateurs d'hélicoptère ! Vous devrez faire preuve de toutes les qualités requises à un pilote pour remplir avec succès les différentes missions proposées



179F

GRAND SLAM TENNIS

Montez au filet avec Jennifer pour arracher la victoire dans un beaucoup du grand chelem. En solo ou un double les adversaires seront redoutables terre battue, gazon et surface synthetique



199F

CRUE BALL

Une overseille de figure ! 9 niveaux supersonnique de ouf ! Une entrée spaciale de Motley Crue Alister Fiend !



179F

BATMAN RETURNS

Batman doit affronter le cruncn Pingouin alors que celui-ci est accroché à des cordes



199F

MICKEY ET DONALD

Retrouvez nos 2 heros dans une meme aventure s entraidant pour franchir les obstacles et les difficultés du parcours !



179F

GLOBAL GLADIATOR

Mark et Mack vont nettoyer la terre de ses cochonneries pelluantes. Vous n aurez pas le temps de souffler tant la tache est immense



179F

LHX ATTACK CHOPPER

Avez vous déja ressenti le souffle du diable à vos trousses ? Grimpez dans le cockpit du LHX Apache ! helicoptère le mieux preparé.



179F

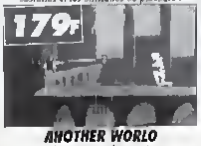
JOE MONTANA 93

Toutes les 28 equipes de la NFL en formations pour pour l attaque et le defense Améliorez vos stratégie grâce à l'éditeur

FFRE EXPLOSIVE ! Gratuit pendant tout l'été !

Des milliers de Figurines et de Ramicards Dragon Ball Z avec l'achat de certains jeux dans taus les magasins Micromania

** Offer valable dans la limite des stocks disponibles



179F

ANOTHER WORLD

Une aventure démente ! Vous êtes dans un monde ou le danger surgit à chaque instant. Une fuite sans merci contre d'étranges aventures; vous livrez le découverte d'une autre civilisation ...



249F

BULLS VS BLAZERS

Participez aux Playoffs 1992 16 equipes au choix Tous les meilleurs coups du basket avec les meilleurs joueurs du NBA.



179F

GHOULS' N GHOSTS

Vous êtes Arthur le chevalier le plus courageux du royaume. Partez à la rescousse de la Princesse Guinnèvre a travers 6 niveaux délirants.

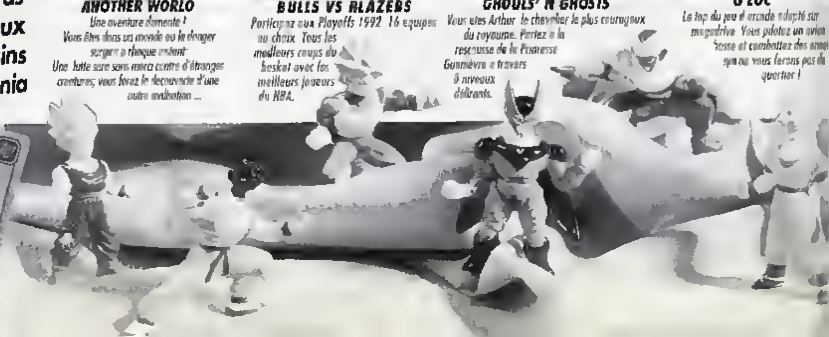


179F

G LOC

Le top du jeu d'arcade adapté sur megadrive Vous pilotez un avion tesse et combattez des ennemis qui ne vous feront pas de quartier !





LES NOUVEAUTES D'ABORD



LE HIT DES HITS !

Une cartouche de 40 mégos qui inclut toutes les nouveautés de la version Arcade ! Des graphismes d'enfer et de l'action !!

NOUVEAU

NOUVEAU

DRAGON BALL Z 2

(La Légende de Saien) sur Super Nintendo

Un titre pour les fanas de Street Fighter 2 pour 1 ou 2 joueurs. Des combats infernaux dans lesquels vous incarnez le héros de votre dessin animé preféré !

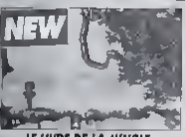
GÉNIAL ! La BD Manga avec le jeu !



Disponible aussi sur Megadrive



LES SUPER TOPS MICROMANIA



LE LIVRE DE LA JUNGLE

Un fameux hit en perspective. Disponible fin de l'été, il est un véritable dessin animé interactif dans cette version vous devrez chercher la sortie de la jungle pour parvenir à la fin de l'aventure.



WORLD CUP USA 94

Le jeu officiel de la coupe du monde de football ! Et cette simulation fait honneur à la coupe du monde ! Techniquement très réussie cette



MYSTICAL QUEST

Un jeu d'aventure tout en Français ! Incarnez unijeune guerrier qui doit récupérer les 4 éléments élémentaires du feu, de l'eau, de l'air et de la terre.



STUNTCAR FX

La nouvelle simulation de course par Nintendo ! Ce jeu intègre le nouveau processeur FX 2 hyper performant pour des courses d'une rapidité et d'une fluidité étonnante !



FIFA INTER. SOCCER

Une simulation de football révolutionnaire ! Un chef d'oeuvre ! 4 joueurs en même temps grâce à l'adaptateur 4 joueurs !



SOCCER SHOOT OUT

Un jeu de football realisé par Capcom qui supporte un mode original : le front en salle. Foutez rebondir le ballon contre les murs et trompez votre adversaire.



HYPER VOLLEYBALL

3 modes de jeu, des equipes personnalisées, les conseils de l'entraineur et la possibilité de sauvegarder par mots de passe.



MEGAMAN X

Vous dirigez le fameux Megaman contre le sinistre Sigma et son armée de Mavericks Replicks qui ont envahi le monde !



SECRET OF MANA

Un super jeu d'aventure à la Zelda. Vous pourrez contrôler 3 personnages à la fois utiliser des pouvoirs magiques...



SUPER METROID

Un hit de la NES adapte sur votre console super nintendo ! Une réussite avec encore plus d'action, encore plus d'aliens encore plus de rapidité !



FATAL FURY 2

Une animation parfaite 12 adversaires au menu un mode versus, un mode tournoi ... tout pour plaire !



SKY BLAZER

Vous êtes le Prince d'un superbe royaume et devez délivrer votre Bien aimée ! 15 niveaux

OFFRE EXPLOSIVE !

Gratuit pendant tout l'été !

Des milliers de Figurines et de Ramicards Dragon Ball Z avec l'achat de certains jeux dans tous les magasins Micromania

Offre valable dans la limite des stocks disponibles



NBA JAM

Le jeu vous permet de choisir vos 2 joueurs parmi les 54 plus grandes Stars de la NBA et les 27 équipes officielles du championnat 94 !



ROCK'N ROLL RACING

50 courses sur 6 planetes différentes face à 3 concurrents terribles. Envoyez vos missiles, poussez vos adversaires



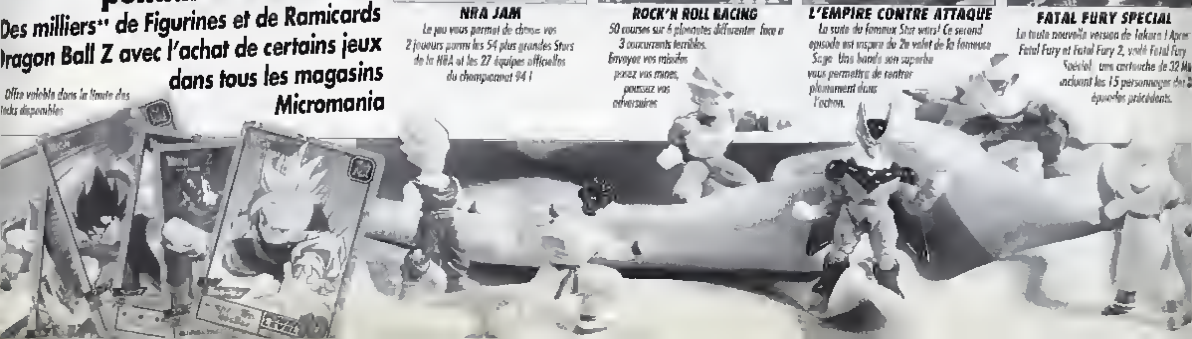
L'EMPIRE CONTRE ATTAQUE

La suite du fameux Star wars ! Ce second épisode est inspiré du 2e volet de la fameuse Saga. Une bande son superbe vous permettra de vivre pleinement dans l'action.



FATAL FURY SPECIAL

La toute nouvelle version de Tokuno ! Après Fatal Fury et Fatal Fury 2, voilà Fatal Fury Spécial une cartouche de 32 Mégas incluant les 15 personnages des 2 épisodes précédents.



SUPER NINTENDO

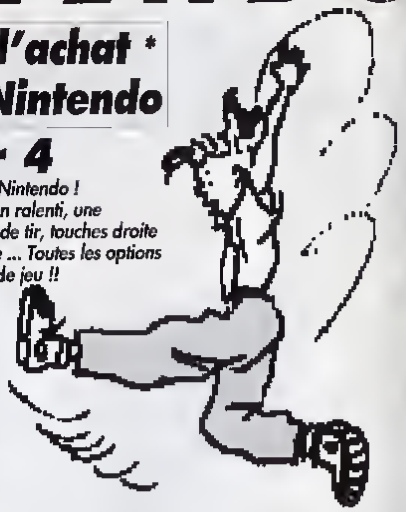
Offre exclusive MICROMANIA



39F seulement avec l'achat * d'un jeu Super Nintendo

Manette Super 4

Une nouvelle manette pour votre Super Nintendo ! Un control pad 8 positions, une fonction ralenti, une fonction turbo, 4 touches individuelles de tir, touches droite et gauche à détente, un stick amovible ... Toutes les options indispensables à une bonne manette de jeu !!



AD 29 TURBO
49F avec l'achat d'1 jeu
GRATUIT avec l'achat de 2 jeux

990F

La Super Nintendo

+ FIFA Soccer
(ou World Cup USA 94)
+ Street Fighter 2

Offre exclusive Micromania
COUPE DU MONDE 94

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

Des Super Promos* à partir de 149F



TURTLES NINJA 4
...a Statue de la Liberté a disparu ! La super jeu d'arcade adapté sur votre console. Sur un scrolling horizontal vous montrerez à Schredder comment se battent ses Tortues Ninja



BEST OF BEST KARATE
Après vous être entraîné avec un sparring partner et sur un sac de sable, allez conquérir la ceinture de champion du monde de Kick Boxing



BLUES BROTHERS
Ils sont fol ils savent! Nos 2 musiciens bruyants et malodorants pensent à leurs fins gilets pour mettre à bout de nerf toutes les polices de la ville



SUPER R TYPE
Sur un scrolling horizontal votre vaisseau spatial détruit tout ce qui s'oppose à sa progression. Il pourra s'équiper d'armes de plus en plus dévastatrices. Démentiel !!



ADDAMS FAMILY
La famille Addams a été kidnappée. Gomez (vous) devra éviter toutes sortes de monstres et chercher des indices pour mener à bien sa mission



LEMMINGS
Le principe du jeu est simple mais infernal : par divers moyens (en creusant, à l'aide de bombes, vous mènerez une colonie de petits êtres stupides, les lemmings, à un point très précis.



MAGIC SWORD
...a force du mal est devenue majoritaire sur ...e terre. Vous êtes un chevalier courageux ...que lui seul possède l'épée magique. Vous ...ul pourrez interrompre des forces du mal !



SUPER DOUBLE DRAGON
Billy et Jimmy sont de retour ! Spécialistes en Arts Martiaux, vous devez libérer votre sœur retenue prisonnière par le maître. Votre mentor des arts martiaux sera votre plus grand atout



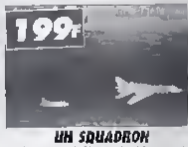
SUPER GOAL
Faites votre choix parmi 24 équipes internationales. 3 modes de jeu. 3 vues différentes du terrain, une fonction "instant replay". 4 formes de stratégies et tous les coups du football !



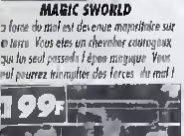
SUPER PANG
Un jeu de plate-forme génial ! Des balles grosses et petites se déversent sur 99 niveaux. Parcourez le monde à la recherche de nouvelles terrifiées de balles explosives !



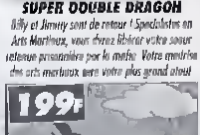
TOP GEAR
Bravo ! Vous vous êtes qualifié à la course de voitures la plus folle qui soit ! Vous concourrez sur plus de 30 circuits différents et finirez contre l'ordinateur ou contre un autre joueur



UN SQUADRON
Combattez pour la liberté à bord de votre avion dernier cri de la technologie. Beginnez très vite votre passage sur huit niveaux différents à travers les forêts, les déserts

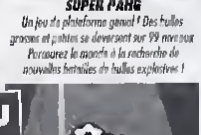


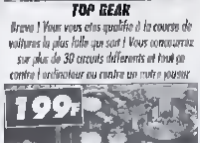
WWF WRESTLEMANIA
...ontez sur le ring et défiez une de ces brutes ...cinés. Toutes sortes de prises sont possibles représentées par de superbes graphismes.



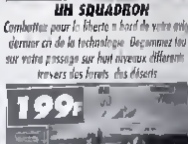
THE SIMPSON'S
Bienvenue dans le monde délirant de Bart. Il doit retrouver ses devoirs perdus à travers 9 niveaux, tous plus délirants les uns que les autres.

GAGNEZ LE JEU WORLD CUP USA 94 SUR 3615 MICROMANIA

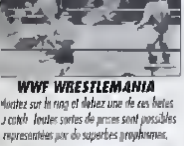




SUPER ALESTE
Le shoot em up à posséder sur votre Super Nintendo ! Des Sprites géants qui bougent dans tous les sens, une super musique, des armes variées !



STREET FIGHTER 2
Les combattants parcourent le monde pour se rencontrer et se mesurer. Choisissez un combattant aux techniques et coups bien particuliers



ROBOCOP 3
...obocop le flic métallique de Détroit traque ...s dealers aux 4 coins de la ville. Armé et ...destructible, ce jeu d'action vous tiendra en haleine pendant de longues heures



RIVAL TURF
Vous êtes déterminé à éliminer les loubards du gang de Big Al. Vous aurez la possibilité de faire appel à un 2e joueur. Vous combattrez sur 6 niveaux différents sur des décors très soignés.



MORTAL KOMBAT
Une conversion admirable du jeu d'arcade. Le jeu de baston le plus violent des jeux vidéo ! Choisissez 1 des 7 combattants et affrontez 3 rounds avec des adversaires terribles !

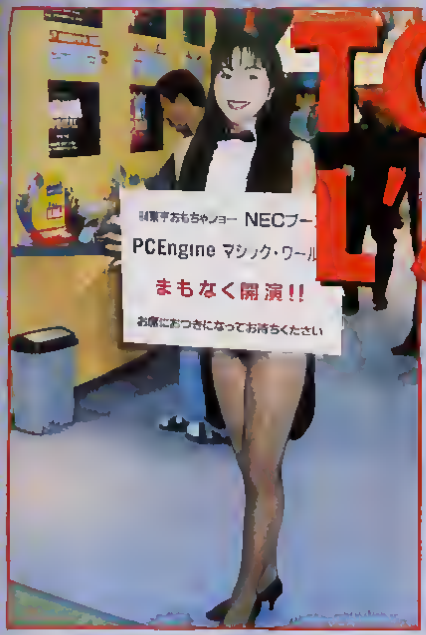


KRUSTY FUN HOUSE
Un jeu d'arcade comportant plus de 60 niveaux différents grouillants de vermine et d'obstacles angéliens avec votre héros Bart Simpson !

Offre exclusive* Micromania

WORLD CUP USA 94 ~~499F~~ 379F

TOKYO TOY L'AVALANCH



PLAYSTATION : SONY L'A FAIT !

Prévue pour la fin d'année pour moins de 50 000 yens (environ 2 500 francs), la PS-X était présentée ainsi que de nombreuses démos de jeux prévus sur cette machine 32 bits. Le principal atout de cette machine est sa capacité à traiter la 3D rapidement, sa manette 14 boutons et son processeur sonore 24 voies. Pour en savoir plus, rendez-vous un peu plus loin pour le compte-rendu complet des nouvelles consoles.



SEGASATURN : APRES LE SUPER 32 X



La Sega Saturn (nouveau nom) était en expo permanente au Tokyo Toy Show, et des murs d'images montraient de nombreux jeux en démonstration. Alors que le Super 32 X est prévu pour cet automne au Japon (14 800 yens soit 800 francs), la SegaSaturn est annoncée pour l'année prochaine. Les SH2 32 bits vont frapper très fort en page 73 : attention, jeux sublimes en perspective !





FX : NEC PASSE EN 32 BITS

La 32 bits de NEC était elle aussi dévoilée au salon et sera enfin commercialisée en novembre au Japon avec 5 jeux. Des démos de plusieurs jeux fabuleux étaient présentées et on vous a pris quelques photos, bande de veinards ! Mais NEC HE ne s'en tenait pas seulement là puisque l'on pouvait découvrir aussi la PC Engin DUO-RX, une DUO beaucoup moins chère. Les fans de jeux NEC vont être heureux comme des papes !

RENDEZ-VOUS EN PAGE 73 POUR UN COMPTE-RENDU COMPLET SUR LES NOUVELLES

SHOW 94 : IE !



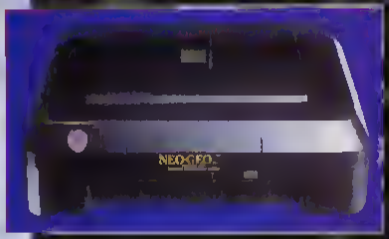


Le Tokyo Toy Show est un des salons les plus importants en matière de jeux vidéo au Japon, et cette année on a battu tous les records, malgré l'absence remarquée de Nintendo. En effet, les principaux éditeurs sur Megadrive, Super Famicom et NEC proposaient leurs prochains titres, mais surtout on ne comptait pas moins de six nouvelles machines en présentation. Joypad était présent et votre serviteur s'est fait un plaisir de récolter deux ou trois tonnes d'infos sur les nouveaux jeux et les nouvelles consoles. Je vous présente ainsi les nouveaux jeux de Konami, Capcom, Bandai (DBZ 3, hmmm), Jaleco, Human, Takara, etc., dans les pages qui suivent. En ce qui concerne les nouvelles consoles, j'ai tout vu et tout testé et je vous présente les fiches techniques ainsi que les photos de tous les premiers jeux en page 73 juste avant le CES de Chicago que TSR et Robby ont écumé pour vous. Pour vous faire patienter, voici en ouverture le résumé des nouvelles consoles présentées au Tokyo Toy Show 94, l'avalanche je vous disais !

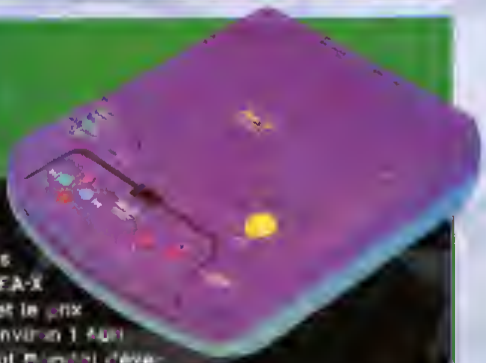
KEN

NÉO GÉO CD : LE LUXE À LA PORTÉE DE TOUS

SNK présentait aussi un nouveau produit (tant attendu) appelé Néo Géo CD. Alors qu'on attendait une nouvelle machine, cette console est un full une Néo Géo classique mais munie d'un lecteur de CD-Rom double vitesse. Prévue pour le 9 septembre au prix de 44 800 yens (environ 2 500 francs), son principal atout résidera dans le prix de ses jeux : entre 4 000 et 6 000 yens, soit de 220 à 330 francs. Plus de précisions dans notre compte-rendu de la page 73.



BANDAI : PLASTIQUE RECYCLÉ !



Contre toute attente, Bandai prévoit de sortir une console 64 bits dont le nom de code est FA-X (FA-X, FS-X, bien, bien !) et le prix prévu de 29 800 yens (environ 1 400 francs). Pour l'instant, seul Bandai développerait sur la console (DBZ of course !) et l'accueil ne semble pas euphorique au Japon, cette console faisant en effet figure de petit gadget comparé à la FS-X Sony ou à la Sega Saturn. On vous en parle quand même un peu plus loin.

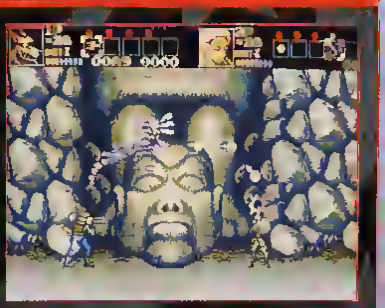
CONSOLES DU TOKYO TOY SHOW (FICHES TECHNIQUES, PREMIERS JEUX, Y A TOUT !)

INTERNATIONALES NEWS

CONTRA THE HARDCORE

MEGADRIVE Konami

On la tient enfin notre version de Contra sur Megadrive ! Depuis que Konami s'est mis à développer sur Megadrive, on avait eu le droit à des super jeux mais jamais de conversions de jeux mythiques comme l'est Contra sur SFC. Voilà qui est enfin rattrapé et de toute façon, pas de scrupules à avoir puisque le génial Rocket Knight uniquement sorti sur Megadrive va être adapté sur SFC. La vie est belle et Konami adapte dans tous les sens. Attention tout de même, cette version est quand même différente de la version SFC. Les décors sont originaux, les personnages aussi, bref tout est nouveau mais le principe de guerilla post-apocalyptique reste toujours de mise. On peut jouer à deux, on peut s'accrocher un peu à tout et utiliser jusqu'à quatre armes différentes. La cartouche 8 MB est prévue pour septembre.





BC KID

SUPER FAMICOM Hudson Soft



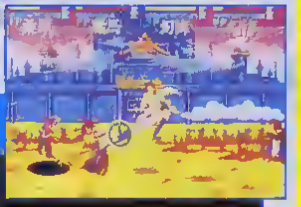
Le délire mondial, total et universel ! Non seulement la version SFC de BC Kid s'annonce exceptionnelle mais de plus, elle offre encore plus que les trois versions en carte NEC réunies. Je me réjouissais de la venue de Gringalet's Quest sur SFC en disant que tous les héros B Uts avaient été adaptés sur SFC, mais j'en avais encore oublié un : l'homme à la grosse tête... Comme sur NEC, vous utilisez l'homme tête de l'homme préhistorique le plus connu de son époque (après Chuck Rock bien entendu) pour éliminer les ennemis. BC Kid peut se transformer en dragon ou en guerrier et utilise alors des pouvoirs différents. Moi, j'adore quand BC Kid agite ses petits pieds quand il remonte les rapides ou encore quand il grimpe avec ses dents, mort de rire ! 12 MB le titre prévu le 22 juillet.

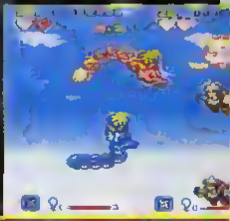


SUPER NINJA BOY

SUPER FAMICOM Jaleco

Cela faisait longtemps que nous n'avions pas joué à un bon jeu d'action de chez Jaleco. En fait, il s'agissait de Rushing Beat 3. Cette fois, il s'agit d'un jeu de plates-formes dans le plus pur style nippon qui est sorti il y a bien longtemps sur NES. Les graphismes sont colorés et super mignons. On peut jouer à deux simultanément et la progression n'est pas sans faire penser au Goemon Fight ou autre Joe et Mac. Bref, ça pompe dans tous les coins et on aime ça ! Il y a même des phases qui varient avec notamment un passage shoot-them-up. La cartouche 12 MB est annoncée pour le 5 août.

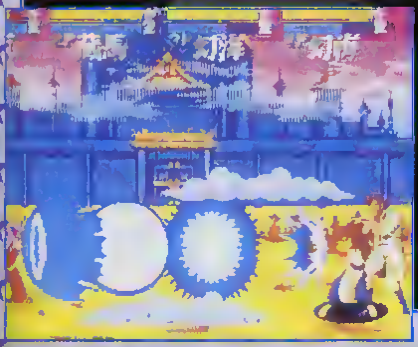




YUYU AKUSHO

MEGADRIVE Treasure

Après deux jeux sur SFC dont le succès est sans aucun doute dû à celui de la série télévisée au Japon, c'est sur Megadrive que vous allez pouvoir jouer avec les personnages cultes de la série. Par contre, les graphismes et la maniabilité semblent bien plus avancés que le numéro 2 testé sur SFC dans ce numéro. La cartouche de 24 MB est prévue pour septembre et risque de faire un gros tabac !

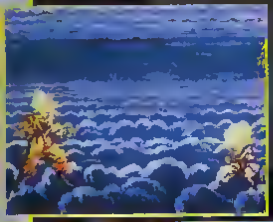




DRAGON BALL Z 3



Eh les mecs, devinez ! Bandai y zont encore fait un Dourагon Ball Zeto sur SFC. On en est au combien, là ? Le numéro douze, c'est ça ? Le jeu est prévu pour septembre au Japon, mais d'après moi, ça risque de traîner un peu car le jeu n'est pas super avancé en fait. Aux dires de Bandai, les graphismes des décors ont été largement retravaillés (ça fait trois fois qu'ils nous font le coup). Sur ce point, on peut les croire en voyant les premiers clichés du jeu. Le problème se pose quand on demande à Bandai quelles sont les différences : deux personnages nouveaux pour l'instant (on en attend de nouveaux pour la rentrée). Il y a donc Goten et un mec plutôt grand que je ne connais pas vraiment (je pense qu'il s'agit du bras droit de Shi, mais bon...). Évidemment, je vous connais, vous adorez ça alors on vous en parle le mois prochain. La capacité de la cartouche n'est pas encore connue.







SAMOURAI SPIRIT

La sortie de Samouraï Spirit sur SFC a été repoussée et Capcom dit "oui" car la première sortie était prévue une semaine après celle de Super SF II. Oui mais ! À l'occasion de cette sortie le 22 septembre (10 000 yens soit environ 500 francs), un spécial de plus va passer à la télé (pendant les infos). Il a été tourné dans un petit village japonais et met en scène un chanteur entre Junai et Harmau.

En exclu, je vous montre un cliché de cette pub. Profitez-en pour admirer les clichés du jeu qui tiendra sur 32 Mb.





INTERNATIONALES NEWS



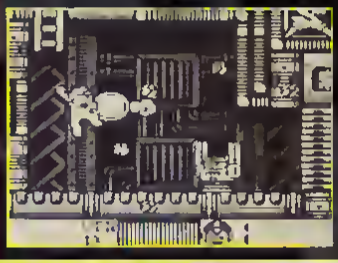
SUPER FORMATION SOCCER 94

La Coupe du Monde vient de se terminer et vous en redemandez... Comment ? Vous n'en voulez plus ? Dommage parce que Human nous propose une version remixée de son fabuleux Formation Soccer première version (pas le numéro 2). On retrouve donc la vue de derrière, les joueurs, les super graphismes et la jouabilité légendaire de cette simulation de foot. La cartouche 8 MB sera sortie au moment où vous lirez ces lignes.

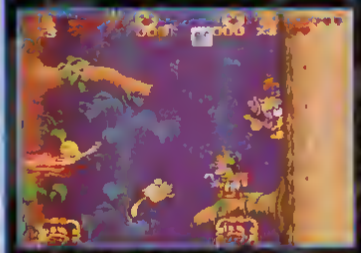


ROCKMAN WORLD 5

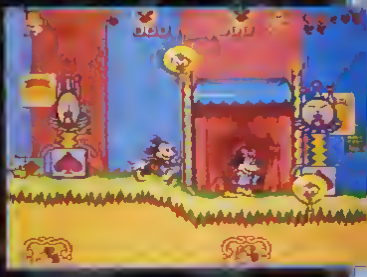
Megaman (Rockman en japonais) ne s'arrêtera donc jamais ? Une cinquième version est en effet prévue sur Game Boy et je peux même vous dire que Docpad l'a recolorisée pour vous dans sa rubrique. Cette fois, les Robots Master font tous partie de notre univers interstellaire. Il y a par exemple Mars avec son canon sur la tête ou encore Mercury. Je ne vous dis pas les clins d'œil à Sailor Moon ou encore à Sega. Le principe du jeu est fidèle à lui-même, c'est-à-dire difficile mais follement prenant. La cartouche fait 4 MB et sort le 22 juillet.



MICKEY & MINNIE'S MAGICAL ADVENTURE 2



La suite de Magical Quest est enfin prévue sur une cartouche de 12 MB. Cette fois, c'est au tour de Minnie d'accompagner Mickey dans de nouvelles aventures à nouveau complètement colorées sur celles de Magical Quest. Après tout, qui s'en plaindra de cet état de fait, quand l'on aime ce genre de jeux de plateforme mais. La touche Disney est toujours aussi présente et doublée d'une touche Capcom pas désagréable non plus ! Je ne vous apprendrai donc pas que vous serez amenés à progresser dans des niveaux truffés d'ennemis et de pièges à éviter ou à tuer. Comme toujours, plusieurs déplacements sont prévus et la nouveauté du jeu réside dans le fait que l'on peut désormais jouer à deux simultanément (comme le titre le fait entendre). Un jeu très attendu pour bientôt.



NOSFERATU



Un grand jeu d'aventure sur Super Famicom et votre Tonton Steph national (qui est le roi de la publicité d'après 20 ans) attend ce jeu depuis au moins deux ans. Seba nous mijote en effet son prochain tapis de lustres. C'est simple, il suffit de prendre les graphismes digitalisés de Dracula MCD et d'ajouter un principe de jeu à la Prince of Persia et vous obtenez Nosferatu. Mais ce n'est pas tout, le jeu fait aussi futement penser au classique Castlevania. Bref, vous l'avez compris, un grand jeu de plateforme pour septembre.

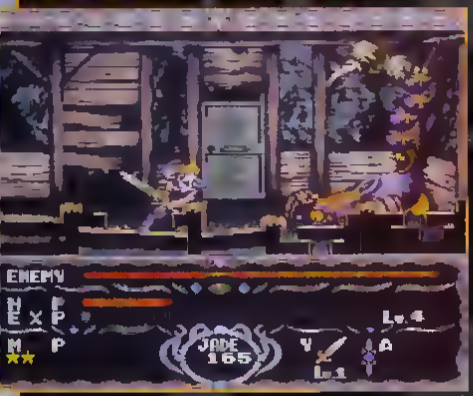
J-LEAGUE SOCCER PRIME GOAL 2



Prime Goal à peine sorti, voilà un deuxième épisode qui reprend les mêmes vues et les mêmes options. Par contre, les graphismes ont été légèrement retouchés et de nouvelles équipes viennent agrémenter le jeu. On peut évidemment toujours jouer à deux simultanément et tutti quanti. La cartouche de 12 MB est prévue pour fin juin au Japon.



SUPER DRAKKHEN





Fruit de la collaboration du mondialement connu Gary Giggax (le créateur de Donjons & Dragon) et des Français d'Infogrames, Drakkhen avait été distribué au Japon par Kemco. Le jeu avait bien fonctionné mais ne proposait pas de graphismes magnifiques. De plus, aucune phase d'action n'était présente sur la cartouche. Avec cette version de Super Drakkhen, on retrouve le principe de progression de Drakkhen (3D) mais entrecoupé de scènes d'action superbes. Le jeu se déroule donc toujours à la manière jeu de rôles. Sa sortie est prévue pour août pour un seul joueur. Des graphismes améliorés, des scènes d'action et un scénario toujours aussi béton, que demander de plus ?

DEMON'S BLAZON





Le gargouille est de retour ! Je me dis cela récemment (car on a reçu la version Japonaise X super de cette fin Super Nintendo qui a mes pieds tous les jeux de Capcom sur NES avaient enfin été adaptés sur SFC. J'avais complètement oublié le fabuleux Gargoyle's Quest qui a aussi fait un tabac sur Game Boy. Capcom s'est enfin décidé à nous sortir une version SFC de ce jeu fabuleux. C'est simple, vous prenez le mythique Ghosts'n Ghost, vous le retravaillez en plus beau possible ?! et surtout en mieux animé, et vous obtenez la quête Demon's Blazon, le titre de cette version SFC de Gargoyle's Quest. De plus, les 15 MB qui vous attendent sont bourrés de niveaux plus longs les uns que les autres (on a même cette pointe de stress joueur qui est fait le chrono de la page de la Gargouille). Entraînez-vous dès maintenant et vous accrocherez aux murs, la chasse de la Gargouille est ouverte !

LE PARTENAIRE DE VOS JEUX

GAME PARTNER

94 Av. de Clichy 75017 PARIS 1LL 42.63.41
Métro La Fourche - Bus 54, 74, 81,31

** SEGA **

	Occ
Megadrive I	469 F
Megadrive II	595 F
Mega CD (FR)	1990 F 1590F
Game gear Columns	595 F 399 F
Game gear Aladdin	649 F
C pad Turbo + Slow	109 F

Offre Game Partner
Megadrive+Menacer+Sonic + ... + T2 895 F

** NINTENDO

	Neuf
Super Nintendo (FR)	490 F
Super Nin +Mario all S	990 F
Game boy + Tetris	490 F
Game boy base	299 F
Super Turbo control pad	99 F
Allmen S/NES US	119 F

Offre Game Partner
Super Nintendo + Street Fighter II 690 F

** LES JEUX D'OCCASION **
TOUTES NOS OCCASIONS SONT GARANTIES 3 MO

MEGADRIVE		SUPER NINTENDO	
SONIC II	269 F	ZOMBIES(US)	2
PONG III	379 F	EMPIRE STRIKE BACK(US)	3
STARFLIGHT	199 F	ROCK N' ROLL RACING (FR)	3
GOLDEN AXE	79 F	CLAYFIGHTER(FR)	3
SUPER THUNDER BLADE	129 F	SKY BLAZER(FR)	2
W W F	149 F	POP N' TWINBEE(FR)	2
ALEX KID	119 F	FIFA SOCCER (FR)	3
POPOULOUS	199 F	ALIEN III (FR)	
ROAD RASH	199 F	BOMBERMAN II(JP)	3
WONDER BOY II(U)	169 F	FATAL FURY II(US)	3
WONDER BOY III(FR)	149 F	LUFIA(US)	3
SIMPSONS	169 F	MEGA MAN X(US)	3
ALADDIN	319 F	LOST VIKINGS(FR)	3
FLASHBACK	279 F	OUT OF THIS WORLD (US)	1
TEAM USA BASKET	249 F	UN SQUADRON (FR)	
BULLS/LAKERS	249 F	SUPER BATTLE TANK II(US)	3
JAMES POND II	199 F	BATTLETOADS (FR)	3
SUPER MONACO GP I	199 F	ART OF FIGHTING(JP)	3
SUPER MONACO GP II	289 F	FINAL FIGHT II(JP)	3
THUNDER FORCE IV	279 F	WORLD HEROES(JP)	3
STREET FIGHTER II	379 F	DRZ (UP)	3
ZOMBIES	269 F	RAMNA 1/2 1(JP)	3
ALIEN 3	199 F	EQUINOX(FR)	3
TOE JAM ET EARL II	319 F	PILOT WINGS(FR)	3
CRUEBALL	169 F	GOEMON FIGHT II(JP)	3
JURASSIC PARK(US)	299 F	SUPER PANG(FR)	2
ETC.		SUPER ADVENTURE ISLAND FR	
		MARIO PAINT(FR)	

ET DES DIZAINES D'AUTRES TITRES DISPO. TEL. 42.63.4

CDI 210 PHILIPS + 2 JEUX 3.290 F
+ DE 10 JEUX D'OCCASION A
169 F

NOUVEAUTES tél. 42.63.41.08

AMIGA CD 32 *
CONSOLE NEUVE
+ 2 jeux Tél.
PLUS DE 15 JEUX DISPO
A SUPER PRIX 169 F

3 DO PAL / 220
CONSOLE NEUVE
Tél. * *CREDI POSSIBI
PLUS DE 10 JEUX DIS

** NEO-GEO **

CONSOLE Neuve 1990 F
CONSOLE Occ. 1590 F

FATAL FURY spécial 14
ART OF FIGHTING 2.....15
SAMOURAI SHODOWN..15

*** Plus de 20 jeux dispo. neufs et occas. ***

* EXPEDITION EXPRESS COLISSIMO 24H / 48
TEL. : 42.63.41.08

BON DE COMMANDE à retourner GAME PART

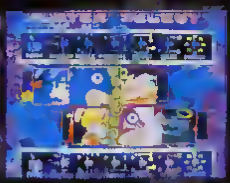
Nom	Titre / Console	P
Prénom		
Adresse		
CP		
Ville	Frais de port (1 jeu / 1 cons.)	30F
Tél	Total à payer	

IMPORTANT: Certaines cartouches nécessitent un adapt. pour pr
sur Super Nintendo ou sur Megadrive

INTERNATIONALES NEWS

SUPER PARODIUS





Après une récente sortie en salle d'arcade, cette version remix de Parodius est annoncée pour la rentrée sur SFC. Ce jeu est sorti en salle longtemps après les versions consoles, c'est assez rare pour être signalé. Et, juste retour aux sources, le voici qui revient sur console. Les graphismes sont toujours aussi réussis et colorés. Quant aux jeu, c'est toujours et encore le délire infernal. Les amateurs de shoot-them-up peuvent se réjouir.

SPARKSTER ROCKET KNIGHT ADVENTURE 2





Je me rappelle avec émotion le sublime Rocket Knight uniquement sorti sur Megadrive et qui marquait l'arrivée en fanfare de Konami sur Megadrive. Ne cherchez pas de grosses nouveautés, il n'y en a pas ! Vous savez, les jeux Konami, c'est comme les westerns : c'est un genre ! Je pense que vous n'allez pas trop vous plaindre car si le principe est toujours le même dans le contrôle du personnage principal, les décors sont passés du beau au sublime avec des graphismes boostés au maximum. La cartouche de 8 Mb est prévue pour septembre.

TELEX ..TELEX ..TELEX ..TELEX.. TELEX ..TELEX

D'après le Wall Street Journal (c'est Trazom qui lit ça) Sega compte se lancer sous peu sur le marché du CD-Rom PC. Les premiers jeux sont attendus pour janvier 1995 et seront des adaptations de jeux Mega CD, de jeux d'arcade mais aussi de jeux originaux. Selon certains observateurs, Sega semble vouloir affaiblir l'égémonie d'Electronic Arts sur le marché américain en matière de jeux micro.

Capcom a perdu son procès contre Data East à propos de Fighter's History (Dynamite de la revanche de Kamov qui tue) le présumé plagiat de SF II.

Suite à des problèmes financiers au Japon, Nintendo a décidé de délocaliser ses productions en Chine (Game Boy) en Espagne et en Australie. Officieusement, les prix devraient du coup chuter sous peu : la Game Boy passerait à 150 francs et la SFC à 350 francs.

Selon Pioneer, la Laser Active sera sans doute dotée de packs Saturn et FX alors qu'en ce moment un scandale fait rage au Japon en ce qui concerne la compatibilité incertaine de certains jeux en carte NEC.

Alors qu'on attendait une version 20 MB avec quatre niveaux originaux pour la sortie tardive de Sonic 3 sur Megadrive au Japon, le jeu n'est sorti que sous sa version 16 MB que l'on connait par cœur en France.

Square a avoué que les personnages d'Edgar et Mash (Final Fantasy VI) étaient directement inspirés de Terry et Andy (Fatal Fury 2).

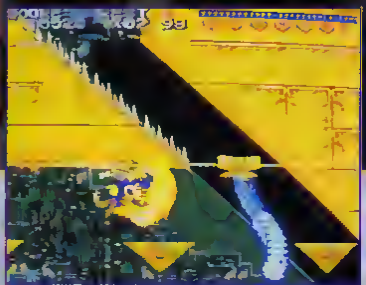
Gunstar Heroes a été élu meilleur jeu Megadrive de l'année 93 au Japon.

Un nombre important de jeux micro classés X sont en voie d'adaptation sur la nouvelle FX 32 bits NEC et les licences sont en train de tomber. Par contre Sony a annoncé qu'aucun jeu pour adulte ne sera accepté sur la PSX. Faut pas déconner ! Gammage, parce que les graphismes et les animations auraient pu être sympa (heureusement, il restera la FX !).

Sega France aurait reçu un fax de la maison mère au Japon, comme quoi la sortie de la Saturn serait retardée pour des raisons de prix de composants. Cf le dossier sur les nouvelles consoles.

SPARKSTER

Enfin Rocket Knight arrive sur SFC. Un après la sortie de la version Megadrive, c'est pas trop tôt ! Et comme Konami, c'est la classe, ils n'ont pas fait exactement la même version. On trouve donc des nouveaux niveaux et des ennemis différents. Globalement, le jeu est identique à la version Megadrive mais les graphismes sont plus fins. La cartouche de 8 MB est prévue pour septembre.







ESPACE 3 News

N° 11 - Juillet/Août 1994

ESPACE 3 ENFIN AU COEUR DE PARIS

ESPACE 3 OUVRE SES PORTES 64 RUE CAUMARTIN PARIS 9e
Métro Havre-Caumartin - Tél : 42 81 46 22

SAMEDI 2 JUILLET, UN T-SHIRT SERA OFFERT A CHAQUE CLIENT !

Des milliers de jeux en stock, toutes les nouveautés, goodies DBZ, RAMNA, SAILOR MOON.

PLUS DE CHOIX ET TOUJOURS LES PRIX ESPACE 3 !

ASCII

ASCII, les meilleures manettes du Monde, disponibles chez ESPACE 3

ASCII PAD	99 F
SUPER ADVANTAGE	249 F
FIGHTER STICK	299 F

NEO GEO

ARRIVAGE MASSIF de T-Shirt FATAL FURY SPECIAL, ART OF FIGHTING, ect... 99 F

et 49 F pour les heureux possesseurs de la carte de membre du Fan Club Néo-Géo.

Pour une cotisation annuelle de 200 F seulement, la carte du Fan Club vous révèle tous les coups spéciaux de vos jeux favoris, vous offre 50% de réduction sur les T-Shirt & accessoires et 50 F de remise sur chaque jeu acheté chez ESPACE 3.

Alors, à vous de jouer !!

ESPACE 3 TOUJOURS LEADER DU MARCHE 3 DO

LA 3 DO à partir de **3.690 F** le modèle NTSC en 220 Volts, sans transformateur externe
Modèle version PAL avec transcodeur interne : 3 990 F, livré avec le jeu CRASH & BURN et Prise Péritel - Notice d'utilisation en Français - Garantie 1 AN Pièce et Main d'Oeuvre.

- **Arrivage de nombreux jeux Japonais**
- **En EXCLUSIVITE : le JOYSTICK ARCADE !!**

LA MASCOTTE VOUS ATTEND POUR VOUS FAIRE BENEFICIER DE SES PRIX MAGIQUES



A PARIS 2 rue Th. Roussel/12e
Tel : 43 45 93 82
Nouveau 64 rue Caumartin/9e
Tel : 42 81 46 22
A LILLE 4 rue Faidherbe
Tel : 20 55 67 43
44 rue de Béthune Tel : 20 57 84 82
A DOUAI 39 rue Saint-Jacques
Tel : 27 97 07 71
A STRASBOURG 6 rue du Noyer
Tel : 88 22 23 21
A BORDEAUX 15 rue Condillac
Tel : 56 52 72 84
VPC Rue de la Voyette 59818 LESQUIN
Tel : 20 87 69 55

ARRIVEES MASSIVES D'ARTICLES DRAGON BALL Z

STICKERS	10 F
MANGA	35 F
MANGA COULEUR	79 F
CD MUSICAUX	149 F
POSTER	39 F
PUZZLE 500 PIECES	99 F
RAMICARDS à partir de	5 F
CAHIERS	29 F
FIGURINES	39 F
MAGNETS	15 F
PINS	15 F
JEUX DE 54 CARTES	99 F
CASSETTES VIDEO PAL	139 F

Et de nombreux autres articles.

L'EQUIPE ESPACE 3 VPC
DIDIER -BERTRAND- PATRICIA

ESPACE 3 games



SUPER NES USA

SUPER NES USA
+ Prise peritel + 1 manette
890 F

SUPER NES USA
+ Prise peritel +1 manette + STREET FIGHTER II
990 F

SUPERSCOPE + 6 JEUX **295 F**
MANETTE SUPER 4 **99 F**

ACTRAISER 2	495.00
ADDAMS FAMILY 2	249.00
ADDAMS FAMILY VALUE	539.00
BATTLETOADS VS DOUBLE DRAGON	299.00
BOXY	399.00
BUGS BUNNY	549.00
BULLETPROOF 3	449.00
CLAYMATE	495.00
CLIFFHANGER	299.00
CONTRA FURY 2	539.00
FINAL FANTASY 2	549.00
FINAL FIGHT 2	539.00
FIRE TOP GADGET	495.00
GOEMON THE LOST DIMENSION	390.00
GOEMON 64	495.00
HOOK	TEL
JURASSIC DRAGON	549.00
KABUKI	495.00
KING ARTHUR	549.00
LEGEND OF THE ENFORCER + GUN	590.00
LETHAL WEAPON DEATH	490.00
LUFIA	495.00
MEGAMAN SOCCER	395.00
MEGAMAN X*	549.00
MICKEY ULTIMATE CHALLENGE	299.00
NHPLA 94	399.00
NOBUNAGA AMBITION	399.00
ALADDIN'S QUEST	495.00
PETE SAMPRAS TENNIS	495.00
PIRATES OF DARK WATER	495.00
ROMANCE OF 3 KINGDOMS 3	445.00
RUN SABER	249.00
SECRET OF MANA*	549.00
SIDE POCKET	495.00
SIM ANT	995.00
SIM EARTH	395.00
SLAM MASTER	539.00
SOUL BLAZER ILLUSION OF GAIA	549.00
STAR STAEK NEXT GENERATION	590.00
STREET COMBAT	199.00
STUNT RACE FX	495.00
SUPER EMPIRE STRIKE BACK	495.00
SUPER METROID	449.00
SUPER STREET FIGHTER	590.00
TALES OF SPIKE MC FANG	495.00
TOP GEAR 2**	495.00
TOYS	199.00
TURN N BURN	539.00
ULTIMA FALSE PROPHET	549.00
ULTIMA RUINES OF VIRTUE 2	549.00
UTOPIA	495.00
WIZARDRY 5	395.00
WOLFCHILD	199.00

*NECESSITE UN ADAPTATEUR 60 HZ A026 TURBO PRIX 99 F
AVEC UN JEU ACHETE 49 F AVEC DEUX JEUX ACHETES GRATUIT
** NECESSITE L ADAPTATEUR PROGRAMMABLE PRIX 249 F OU LES PACKS SPECIAUX
ACTRAISER 2 + ADAPTATEUR PO 590 F
TOP GEAR 2 + ADAPTATEUR PO 990 F

GENIAL !!!

LE COIN DES PROMOS !

SUPER PROMO SUPER NES !

SUPER TURICAN 199,00
X ZONE (SUPERSCOPE) 99,00

ACTRAISER	299.00	TERMINATOR	199.00
ODDL WORLD	199.00	POWER MOVES (POWER ATHLETE)	199.00
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

GIGA PROMO SUPER FAMICOM !

MODEL MANSEL + ADAPTATEUR PROGRESSIVE : 39 F
DRAGON BALL Z 3 : 399 F

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

SUPER FAMICOM

SUPER FAMICOM
+ Alimentation + Prise péritel **1390 F**

SUPER FAMICOM
+ 1 manette ou shoot (valeur maxi de 590 F) **1790 F**

ACTRAISER	490.00
ART OF FIGHTING*	999.00
ASTRO GOGO	390.00
BASTARD	490.00
BRAINLORD	490.00
COTTON 100%	590.00
DRAGON BALL Z 3*	399.00
FINAL FANTASY 5	590.00
GOEMON THE SCHOLDOUS	399.00
SUPER FURY SPECIAL	TEL
HOLE IN ONE 3	490.00
HYPER TENNIS	299.00
JOE & MAC FANTASY 5	490.00
KEN LE MEILLEUR	490.00
KIRBY	549.00
LE DEMON FIGHT 2	490.00
MAHJONG NO KEN 7	490.00
MAHJONG GP 2	590.00
MAI KAI KAI 2	TEL
MR CHOSS	590.00
NOBUNAGA 5	490.00
MAGIC JOHNSON SUPER DUNK	490.00
MARIO ET WARIO	390.00
NINJA WARRIOR	590.00
OLIVE ET TOM 4	399.00
POWER ATHLETE	590.00
COMMANDING SAGA 2	590.00
RANMA 1/2 2	590.00
RANMA 1/2 3	490.00
RANMA 1/2 4	449.00
RAYEARTH 2	590.00
SAILOR MOON R	590.00
SUPER MEGAMI TENSAI 2	390.00
SUPER TENNIS	390.00
SUPER BOMBERMAN 94	590.00
SUPER PROBOTECTOR	549.00
SUPER TENNIS + VOLLEY BALL TWIN	249.00
TETRIS + BOMBLIEN	490.00
TINY TOON BOC	44.00
WORLD HEROE	390.00

NEC

PROMO - LISTE SUR SIMPLE DEMANDE OU SUR 3615 ESPACE 3

QUELQUES EXEMPLES :

BALLISTICK	45.00
BOMBERMAN + SOURIS + 4 MANETTES	199.00
BOMBERMAN 94 + SOURIS + 4 MANETTES	299.00
DRACULA X	140.00
FALCON CITY ODEON	59.00
KING OF MONSTERS	69.00
MOLA MOLA X	390.00
NINJA SLAYER (USA)	390.00
PETAL DRAGON	399.00
PET FAST EDEN	245.00
PETAL SOLDIER	39.00
POMPOLA SPEED	65.00
PUYO PUYO	59.00
LEGEND OF XANADU	399.00
MARTIAL CHAMPION	219.00
NEW ADVENTURE ISLAND	99.00
PANDORA STAR 2	99.00
PARID ROCKABILITY	99.00
PC GENJIN	189.00
PC GENJIN 2	69.00
PC KID SPIRIT	99.00
PC MANAGER	99.00
PC PARODIER	149.00
STREET FIGHTER 2	**199.00**
TATSUJIN	99.00
TOY SHOP BOYS	69.00
VICKY	65.00
WINDS OF THUNDER	190.00
WORLD BOOK 1&2 USA)	250.00
WHIP ALL CARD DUO + FATAL FURY 2	990.00
WHIP ALL CARD PRO	590.00
ART OF FIGHTING	599.00
FATAL FURY 2	399.00
FATAL FURY SPECIAL	TEL
MANETTE AVENUE 6	**199.00**
KING TURBO STICK	**129.00**

SUPER NINTENDO

ADDAMS	249.00
ALADDIN	499.00
ALIEN 3	249.00
ASTERIX ET LA MAGIE	499.00
BATMAN RETURN OF JOKER	549.00
BOUNOX	**499.00**
BUBBLE BOBBLE	490.00
FIFA SOCCER	449.00
FLASH BACK	399.00
GOAL	499.00
HOCKEY	499.00
JAMES POND CHALLENGE	399.00
LEMMINGS	499.00
MARIO KART	399.00
MYSTIC OUEST	**399.00**
NBA JAM	**499.00**
NHL 94	449.00
SOCCER	399.00
ROCK AND ROLL RACING	449.00
SIM CITY	399.00
SIM EARTH	399.00
STREET FIGHTER 2 TURBO	599.00
SUPER TENNIS	399.00
ULTIMATE CHAMPIONSHIP	**399.00**
WORLD CUP TENNIS	449.00
WORLD CUP RUGBY	299.00
ZELDA LA TRIFORCE	499.00
ZOOL	399.00

PROMO SUPER NINTENDO

MORTAL KOMBAT	**199,00**
SOS	**199.00**
CANTONA FOOTBALL	299.00
EARTH DEFENSE FORCE	299.00
JURASSIC PARK	399.00
L'ARME FATALE	199.00
LEMMINGS	199.00
MR NUTZ	299.00
NBA ALL STAR CHALLENGE	199.00
PANDORUS	199.00
PILOT WINGS	199.00
POPULOUS	199.00
SPIDERMAN X MAN	199.00
SUPER ALESTE	199.00
SUPER PANG	199.00
SUPER PROBOTECTOR	199.00
SUPER R TYPE	199.00
SUPER SWIV	199.00
SUPER TENNIS	199.00
TOP GEAR	199.00

ACCESSOIRES

2 MANETTES SANS FIL PROS	**269 F**
JOYSTICK ARCADE PRO 8	**299F**
8 BOUTONS COMPATIBLE MEGADRIVE ET SUPER NINTENDO SUPER FAMICOM	
ACTION REPLAY PRO	**395 F**
POUR SNES/SFC/SNIN	
Permet d etre utilisé comme ADAPTATEUR UNIVERSEL	
ACTION REPLAY PRO	**299F**
POUR GAME BOY OU GAME GEAR + MANETTE ASCII	**90F**

JAGUAR

JAGUAR + CIBERMORPH	2290 F
ALIEN VS PREDATOR	TEL
BIG NASTY TOURNAMENT	499.00
BUBSY	499.00
CHECKERED FLAG	499.00
CYBERMORPH	TEL
DOOM NINJA	TEL
FLIP OUT	TEL
KASUMI NINJA	TEL
RAIDEN	499.00
TEMPEST 2000	499.00
TROY AIKMAN FOOTBALL	TEL
WOLFENSTEIN 3D	TEL
ZOOL	TEL
ZOOL 2	499.00

NEO GEO

NEO GEO + 1 MANETTE **1990 F**

MANETTE **490 F**
MEMORY CARD **229 F**

ALPHA MISSION II	590.00	SAMOURAI SHOW DOWN	1490.00
ART OF FIGHTING	840.00	SHINNISTER	1390.00
ART OF FIGHTING 2	1490.00	**SUPER SIDE KICK 2**	**1390.00**
BASEBALL STAR 2	849.00	TOP HUNTER	TEL
BLUES JOURNEY	399.00	TRASH RALLYE	690.00
FATAL FURY SPECIAL	**1090,00**	3 COUNT BOUNT	849.00
FATAL FURY II	999.00	**VIEW POINT**	**1290,00**
KARNOV 3 REVENGE	1590.00	WIND JAMMERS	1390.00
MAGICIAN LORD	690.00	WORLD HEROE II	849.00
MUTATION NATION	849.00	WORLD HEROES JET	1490.00
RIDING HERO	TEL		

GAME BOY

DONKEY KONG	219.00
GARGAMAN	249.00
MORTAL KOMBAT	199.00
PINBALL	269.00
SUPER MARIOLAND II	179.00
TINY TOON 2	249.00
ZELDA	179.00

VENTE PAR CORRESPONDANCE *TEL : 20 87 69 55 *FAX : 20 87 69 75

PARIS 54 rue Caumartin 75009 PARIS TEL : 42 81 46 22 — 2 rue Théophile Roussel 75012 PARIS TEL : 43 45 93 92

LILLE 4 rue Faidherbe TEL : 20 55 67 43 — 44 rue de Béthune TEL : 20 57 84 82

BORDEAUX 15 rue Condillac TEL : 56 52 72 84

STRASBOURG 6 rue du Noyer TEL : 88 22 23 21

DOUAI 96 rue Saint-Jacques TEL : 27 87 07 71

MEGADRIVE

VIRTUA RACING 599 F

DRAGON BALL Z 489F

[illegible] FAMILY (EUR)	299 00	NBA JAM (EUR)	449 00
[illegible]DON (EUR)	299 00	NBA SHOWDOWN (EUR)	385 00
ART OF FIGHTING (EUR)	449 00	NHL HOCKEY 94 (4JOUEURS) (EUR)	425 00
ATTLE TOADS VS DOUBLE DRAGON	199 00	PETE SAMPRAS (EUR)	399 00
E OF THE BEST (USA)	299 00	PGA EURO TOUR (EUR)	349 00
[illegible]TELVANIA (USA)	349 00	PHANTASY STAR 4 (JAP)	390 00
HAMPION SHIP POOL (USA)	425 00	PINK PANTHER (EUR)	299 00
AVIS CUP TENNIS (EUR)	299 00	PRINCE OF PERSIA (EUR)	349 00
DRAGON BALL Z (EUR)	489 00	PSG SOCCER (EUR)	399 00
DRAGON BALL Z (JAP)	439 00	SHINING FORCE 2 (JAP)	299 00
[illegible] (EUR)	449 00	SONIC 3 (JAP)	449 00
[illegible]TORY II (JAP)	590 00	SONIC SPINBALL (EUR)	299 00
FIFA SOCCER (EUR)	349 00	STREET FIGHTER 2 (JAP)	390 00
[illegible] (USA)	199 00	STREET OF RAGE III (JAP)	349 00
[illegible]ATIONAL RUGBY (EUR)	385 00	SUPER KICK OFF (EUR)	199 00
[illegible] MADDEN 94 (EUR)	425 00	SUPER STREET FIGHTER 2 (JAP)	590 00
[illegible] (EUR)	2495 00	TMNT HYPERSTONE HEIST (EUR)	249 00
[illegible]ET LA BETE (USA)	299 00	TOE JAM AND EARL 2 (USA)	365 00
[illegible]TER (EUR)	425 00	VIRTUA RACING	599 00
[illegible] PHOENCER +GUN (USA)	449 00	VIRTUAL PINBALL (EUR)	299 00
[illegible] (USA)	349 00	WORLD CUP USA 94 (EUR)	349 00
[illegible]UR	299 00	X MEN (EUR)	249 00
[illegible] HUMAN (USA)	348 00	ZOMBIES ATE MY NEIGHBOR (USA)	299 00
[illegible] MBAT (EUR)	149 00	ZOOL (EUR)	199 00

MEGA PROMOS !

BUBSY (EUR)	199,00		
ASTERIX (EUR)	199,00	HAUNTING (EUR)	199,00
AYRTON SENNA GP (JAP)	99,00	JOHN MADDEN 92 (USA)	149,00
ATOMIC ROBOKID (JAP)	99,00	KID CHAMELEON (JAP)	99,00
BARE KNUCKLE (STREET OF RAGE) (JAP) 149,00		LHX ATTACK CHOPPER (USA)	199,00
BATTLE TOADS (JAP)	149,00	MICKEY DONALD (JAP)	149,00
BATMAN RETURN (EUR)	149,00	ROBOCODE (JAP)	99,00
BIOHAZZARD BATTLE (60Hz) (USA)	99,00	SAINT SWORD (JAP)	99,00
CHAMPIONSHIP PRO AM (USA)	99,00	TOE JAM EARL (JAP)	99,00
CHAKAN (EUR)	149,00	UNDEADLINE (JAP)	99,00
GLOBAL GLADIATOR (USA+EUR)	149,00	WONDERBOY 3 (JAP)	99,00
GYNOUG (EUR)	129,00	ZERO WING (JAP)	99,00

ADAPTATEUR POUR CARTOUCHES JAPONAISES : 69 F
AVEC UNE CARTOUCHE ACHETEE : 49 F
AVEC DEUX CARTOUCHES ACHETEES : GRATUIT

***ADAPTATEUR 60 HZ MEGAKEY POUR CARTOUCHES USA OU JAP : 149 F**
AVEC UN JEU ACHETE : 99 F

ARTICLES DRAGON BALL

STICKERS	10 F
MANGA	35 F
MANGA COULEUR	79 F
CD MUSICAUX	149 F
POSTER	39 F
PUZZLE 500 PIECES	99 F
GAMICARDS à partir de	5 F
CAHIERS	29 F
FIGURINES	39 F
MAGNETS	15 F
RINS	15 F
JEUX DE 54 CARTES	59 F
CASSETTES VIDEO PAL	139 F

ARRIVAGE MASSIFS D'ARTICLES DRAGON BALL Z, RAMNA 1/2, SAILOR MOON

3 DO

3 DO + CRASH & BURN : NTSC 3690 F PAL 3990 F

[illegible]SEWER SHARK	[illegible]	[illegible]ESCAPE FROM MONSTER MANOR	[illegible]
[illegible]HO SHOT JOHNNY ROCK	[illegible]	TWISTED	399,00
[illegible]HEATER WARS (JAP)	[illegible]	ULTRAMAN (JAP)	[illegible]
[illegible] MODEL GO WILD	[illegible]	MAD DOG MC CREE	379 00
[illegible]GON'S LAIR	[illegible]	OUT OF THIS WORLD	379 00
[illegible]TA COUPEE	379,00	NIGHT TRAP	379 00
[illegible]L A RACE	379,00	LEMMINGS	379 00
PISTOLET	[illegible]	JOHN MADDEN FOOTBALL	299 00
MICROCOSM	399,00	WING COMMANDER	379 00
THE PURGE	399,00	PEOPLE BEACH GOLF	449 [illegible]
[illegible]ARTE FOLIE MOTION VIDEO	TEL	JOYSTICK ARCADE	TEL
[illegible]TLES PARK	379,00	STAR CONTROL II	379 00
[illegible]RUCE LEE ROAD	379 00	ROAD RASH	379 00
[illegible]EEP WAVE	379 00	CARTOON WOODY WOOD PICKER 3 VOL	199 F
[illegible]RRE 3D (JAP)	590 00	CARTOON TOON TIME	199 00
[illegible]TOR HAUSER (JAP)	590 00	SAMPLER 9 DEMO 15 mn	79 00
TAKERU (JAP)	590 00	BURNING SOLDIER (JAP)	590 00
POWER KINDOM (JAP)	590 00	VIRTUA QUEST (JAP)	590 00

MEGA CD

MEGA CD 2 (V.F.)+ ROAD AVENGER 1890 F

MULTIMEGA + 3 CD 3290 F

[illegible]	[illegible]	TOMMY HAUSER (USA)	[illegible]
[illegible]ELECTRIC VIRGA ARESTE V (JAP)	199,00	TWIN SPIN WOM (USA)	[illegible]
[illegible]DIAL FIGHTER (JAP)	[illegible]	WWF RAGE	[illegible]
[illegible]RINCE OF PERSIA (EUR)	199,00	WHO SHOT JOHNNY ROCK (USA)	441 00
RAMNA 1/2 (JAP)	399 00	DUNE (EUR)	385 00
[illegible]N C (JAP)	199 00	FIFA SOCCER (EUR)	395 00
[illegible]WINDER DOG (JAP)	199,00	HOOK (EUR)	249 00
[illegible]TMAN RETURN (USA)	249 00	JAGUAR X220 (EUR)	249 00
[illegible]LICK ROCK (USA)	249 00	GROUND ZERO TEXAS (EUR)	449 00
[illegible]UNE SWICH (USA)	299 00	MORTAL KOMBAT (EUR)	385 00
[illegible]D LE DAUPHIN (USA)	299 00	NIGHT TRAP (EUR)	449 00
[illegible]PSY ROSS (USA)	299 00	NHL 94 (EUR	385 00
[illegible]TAL ENFORCER + GUN (USA)	395 00	MICROCOSME (EUR)	449 00
[illegible]ER (USA)	495 00	POWER MONGER (EUR)	385 00
[illegible]NAL DOG MC CREE (USA)	399 00	SHERLOCK HOLMES (EUR)	299 00
[illegible]CROSOME (USA)	349 00	SONIC CD (EUR)	385 00
[illegible]NKEY ISLAND (USA)	390,00	SILPHEED (EUR)	299 00
[illegible]T OF THIS WORLD 2 (USA)	495,00	THUNDER HAWK (EUR	299 00
[illegible]E OF THE NINJA (USA)	399,00	WOLFCHILD (EUR)	199 00
[illegible]RMAN (USA)	199 00	WONDERDOG (EUR)	249 00
[illegible]LOCK HOLMES 2 (USA)	299 00	WWF RAGE IN THE CAGE (EUR	0 00
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]

GENIAL ! LE CDX PRO 299 F
PERMET D'UTILISER LES CD EUROPEENS ET US SUR VOTRE MEGA CD

NOMBREUX AUTRES TITRES EN STOCK, NOUS CONSULTER

ARRIVAGE DE NOUVEAUTES TOUTES LES SEMAINES N'HESITEZ PAS A CONSULTER LE 36.15 ESPACE 3

LIVRAISONS RAPIDES PAR COLISSIMO

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - S9818 LESQUIN. Tel : 20 87 69 55

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port (jeux 25 F consoles & accessoires 60F)	
TOTAL A PAYER	

* CEE DOM TOM
cartouches 40Frs / consoles 90 Frs

Nom ..... Prenom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....
Age ..... Téléphone ..... Signature (signature des parents pour les mineurs)
Je joue sur
SUPER NINTENDO ❒ MEGADRIVE ❒ GAME BOY ❒
SUPER NES ❒ MEGA CD ❒ GAME GEAR ❒
SUPER FAMICOM ❒ NEO GEO ❒

Mode de paiement ❒ Cheque bancaire ❒ Contre Remboursement + 35 Frs ❒ Carte Bleue N° .....
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC Date de validité ... / ... Signature

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO

Prix valables sauf erreur d'impression pendant la durée de la parution Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs Dans la limite des stocks disponibles

VERSION JAPONAISE

IMPORT

Mega CD

SYMPHONIE INACHEVÉE...

HEAVENLY SYMPHONY

EDITEUR	SEGA
GENRE	COURSE F1
TEXTE A L'ÉCRAN ET DOC	JAPONAIS
DIFFICULTÉ	MOYENNE
NIVEAU DE DIFFICULTÉ	1
NOMBRE DE CIRCUITS	16
NOMBRE DE JOUEURS	1
CONTINUES	SAUVEGARDES
GRAPHISME	15
ANIMATION	17
MANIABILITÉ	14
SON/BRUITAGE	19
GLOBAL	**89 %**

Vu et dispo chez Leader Games



Une vue de la course. Les F1 sont plutôt bien représentées graphiquement, mais sur le sol, seules les traces de pneus subsistent.

Depuis le temps qu'on en parlait, ça y est, il est là ! Heavenly Symphony LE jeu de F1 ultime sur Mega CD, est arrivé. En import, of course... Alors, ça donne quoi ? Ben, c'est assez réussi, finalement : on a droit à de superbes séquences filmées (plein écran !), les vrais pilotes dans leur monoplace configuration 1993, les 16 circuits du Championnat du Monde, et puis tout le côté technique qui suit et qui comprend les réglages de la voiture. Pas trop fastidieux, parce que très clair, mais en tout cas très complet. Pour le reste, vous connaissez : essais libres, essais chrono, warm-up et course. Gentlemen, start your engine !





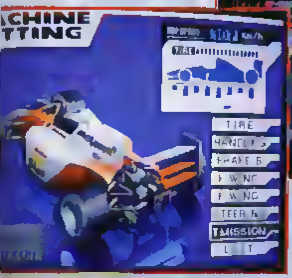
Des séquences filmées plein-écran, absolument superbes. Tout le monde sera reconnu Shumacher sur sa Benetton 93.



Les circuits à sélectionner sont au nombre de 16 sans compter mini créé spécialement par Sega, et qui aurait très bien pu bénéficier de l'homologation FIA, tellement il semble véridique.



Le mode de Menues, que tout le monde connaît bien, est dans Heavenly Symphony représenté avec moults détails qui tuent. Comme en vrai !



Les modifications que vous pourrez apporter aux monoplaces sont quasiment sans limite : boîte de vitesse, type de pneus, ailerons, type de conduite etc. C'est génial !



Si refaire toutes les compétitions de la saison de Formule 1 version 1993 vous tente, vous allez être comblé avec ce nouveau jeu de course automobile signé Sega. Et une fois n'est pas coutume, ça se passe sur un CD. Première surprise : il n'y a ni ralentissement ni accès disque ! Deuxième surprise : ce CD ne va pas devenir un vrai "collector" pour les afficionados. Surtout ceux que la F1 intéresse au premier chef. Pour les autres, la fiche consacrée aux programmes trop lents, très chers, et au point de vue "réalisme" de la course (pluies, réglage de la voiture, séquences filmées), etc. Par ce que est de la course elle-même, on est passé près d'un super hit. Malheureusement, la représentation de la nature des circuits n'est pas assez belle (un manque de vitesse flagrant en est la cause), et la maniabilité est loin d'être exceptionnelle. Le son est par contre sans reproche. Un excellent titre néanmoins...

TRAZOM



- Les vrais circuits de F1.
- Les vrais écuries version 1993.
- Très complet.
- De la 3D très réaliste.



- Une maniabilité bizarre.
- Des animations de sprites assez louches.
- On a raté un vrai HIT !

VERSION JAPONAISE

IMPORT

Super Famicom

HISTOIRE DE...

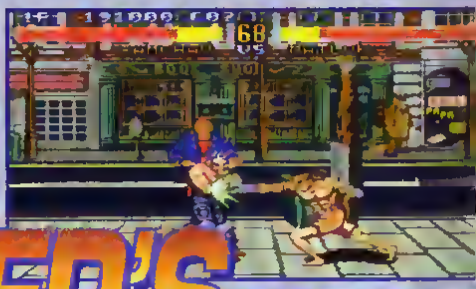
FIGHTER'S HISTORY

EDITEUR	DATA EAST
GENRE	BEAT THEM UP
TEXTE A L'ECRAN ET DOC	JAPONAIS
DIFFICULTE	FACILE
NOMBRE DE NIVEAUX	11
NIVEAUX DE DIFFICULTE	7
NOMBRE DE JOUEURS	1 OU 2
CONTINUES	INFINIS
GRAPHISME	17
ANIMATION	18
MANIABILITE	18
SON/BRUITAGE	15

GLOBAL

88 %

Ce jeu a une histoire et c'est bien pour cela qu'il s'appelle Fighter's History. D'ailleurs, rien que ce nom est toute une histoire. En effet, Data East a sorti l'un des jeux d'arcade les plus populaires de l'année 1993 sous le nom de Fighter's History Dynamite, un jeu complètement pompé sur SF II mais qui a connu un bon succès grâce à son excellente qualité. S'en est suivi un procès intenté par Capcom et qui n'est toujours pas terminé au moment où j'écris ces lignes. Je ne vois personnellement pas de quoi en faire un fromage. Pourquoi Capcom s'en prend-il seulement à Data East dans ce cas ? D'autant que le jeu de Data East, initialement sur arcade, sort sur SFC en même temps que la troisième version customisée de SF II. Pas de véritable danger pour Capcom, donc. Testé le mois dernier sur Néo Géo sous le nom de Karnov's Revenge, il sort sous le nom de Fighter's History sur SFC (où est le Dynamite ?). Pour le scénar, faites-moi confiance, il n'y en a quasiment pas puisque vous devez choisir un combattant parmi neuf et jouer en mode "versus" contre un autre joueur ou la machine. Classique, mais terriblement efficace, faites-moi confiance !



Vous vous tapez un petit Bas, Bas-Droit, Droit et Punch, et vous obtenez un coup spécial, un peu comme dans...



Masterioma exécute un de ses coups spéciaux préférés.



Eh oui, un direct des émirats, un boss de fin (non accessible directement) qui a donné son nom au jeu pour la version américaine et européenne de Fighter's History Dynamite sur Néo Géo (testée le mois dernier).



Et il adore jongler avec vos cornes avec un ballon.



Sanchay est un spécialiste des attaques utilisant les coups de pied. Si vous utilisez cette technique avec lui, vous aurez de bonnes chances d'en arriver un coup fatal de ce dicté.





Depuis l'annonce de mon intérêt pour Capcom à Data East pour dégainer de SF II, j'attendais Fighter's History avec impatience sur SFC. Eh bien, je ne suis pas déçu du tout. Certes, le coup est quasiment identique à SF II mais elle est de qualité dans la mesure où j'ai la chance de jouer à ce jeu sans arrêt sur l'acheter, je l'achèterais aujourd'hui. Les graphismes sont fins, colorés et les décors réussis. Aucun ralentissement ne vient perturber un jeu très fluide et explosif. Les musiques ne sont pas géniales mais les bruitages se défendent (il y a même des sons réalistes). Le nombre de combattants est supérieur à celui de SF II. La maniabilité est excellente et les coups spéciaux sont faciles à réaliser. Malheureusement, ils sont bien inférieurs en nombre à ceux de SF II. Bref, Fighter's History est un jeu de "beat-them-up" est sans doute une excellente conversion du jeu d'arcade (mieux que les Takara c'est certain !). Mais comment vous conseiller de vous procurer cette cartouche quand on attend Super SF II, Samurai Shodown et Fatal Fury Special d'un jeu sur SFC, comment ? OLIVIER



- Une conversion d'arcade excellente.
- Un des meilleurs jeux du genre sur SFC.
- Des graphismes sympa.



- Le jeu est trop facile à un seul joueur.
- Pas assez de coups spéciaux.
- Merci SF II, merci !

VERSION JAPONAISE

IMPORT

Super Famicom



Un petit ralenti après chaque but vous est offert, comme un cadeau. Quelle belle tête plongeante !

ÉDITEUR • EPOCH	
GENRE • FOOTBALL	
TEXTE À L'ÉCRAN & DOC JAPONAIS	
DIFFICULTÉ • DIFFICILE	
NIVEAU DE DIFFICULTÉ • 1	
NOMBRE DE JOUEURS 1 OU 2	
CONTINUES SAUVEGARDES	
GRAPHISME	17
ANIMATION	17
MANIABILITÉ	17
SON/BRUITAGE	14
GLOBAL	94 %

excite STAGE '94

superstar joypad

Si vous avez acheté le numéro du mois dernier, celui de juin, vous vous êtes certainement aperçus que nous avions opté pour un spécial "foot". Normal, quand un événement aussi important que celui de la Coupe du Monde se déroule dans la foulée de la sortie de Joypad. Malheureusement, nous avons reçu Excite Stage '94 un peu après le bouclage, et il nous était impossible de l'insérer dans le lot. Pourtant, quel jeu fabuleux ! Certainement le meilleur dans sa catégorie sur SFC. Pour commencer, il y a du foot en salle, en plein air, tous les coups sont possibles et réalisables (pas de bluff !), et les séances de tirs au but sont très proches de la réalité. En plus, il y a des compétitions avec plusieurs équipes, et on peut même jouer à deux dans la même formation ! Vraiment un régal ! Et pour couronner le tout, la jouabilité est exceptionnelle, même si la console est vraiment très très forte.





Quelle détente du gardien de but !

Une superbe tête plongeante en pleine lucarne, c'est ça le réalisme.



Une fois n'est pas coutume, le penalty est vu de derrière. Si je vous disais que c'est encore mieux, je doute que vous me croyiez complètement.



Et un petit entraînement, histoire de ne pas être en méforme le jour "J". Comme J. League.



Quel dommage de n'avoir pu tester ce jeu le mois dernier ! Il le méritait tellement. C'est bien simple, de mon point de vue, c'est le meilleur jeu de foot que l'on ait vu sur une console. Rien que ça ! Comment le prouver ? C'est facile, en énumérant les multiples options qu'offre la cartouche : un jeu à deux dans la même équipe, des phases hyper réalistes sur un terrain en salle ou en plein air, des séquences d'entraînement comme les "pro", des séances de tirs au but, des tournois, et surtout un fun incroyable ! À deux surtout, la console étant vraiment d'un trop bon niveau. Mis à part ça, Excite Stage '94, inspiré de la J. League (league de foot japonaise) est une vraie surprise pour nous. Un jeu que l'on aimerait bien retrouver en version officielle: ça risquerait de très bien marcher.

TRAZOM



- L'un des meilleurs jeux de foot de la SFC !
- L'excellente jouabilité.
- Un jeu à deux d'un grand intérêt.
- Tous les coups du football.
- Une durée de vie très longue.



- Dur, dur contre la console...

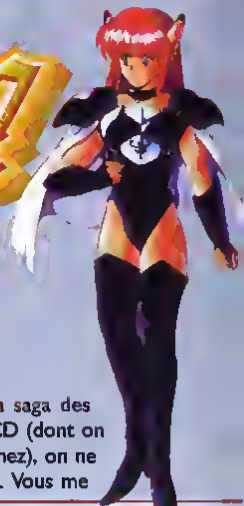
VERSION JAPONAISE

IMPORT

Megadrive

LE QUATRIEME VOLET D'UNE SAGA HÉROIQUE.

Phantasy Star
The end of the millenium



EDITEUR • SEGA
GENRE • JEU DE ROLE
TEXTE A L'ÉCRAN & DOC JAPONAIS
DIFFICULTE • FACILE
NIVEAU DE DIFFICULTE • 1
NOMBRE DE JOUEURS • 1
CONTINUES 3 SAUVEGARDES

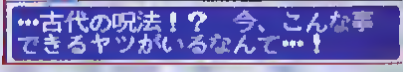
GRAPHISME	13
ANIMATION	16
MANIABILITE	13
SON/BRUITAGE	18

GLOBAL 83 %

Après le troisième et fantastique troisième volet de la saga des Phantasy Star, et en attendant la compilation sur Mega CD (dont on parle bezucoup, mais qui ne montre pas le bout de son nez), on ne pouvait qu'attendre, les bras ouverts, ce nouvel èpisode. Vous me direz, on attend bien des choses à bras ouvert : Stèphanie Seymour, une Ferrari Testa Rosa, un Doom sur Jaguar, un èlevage de grille-pain domestiqués... Pour dire que ce Phantasy Star-là n'était pas seul sur la liste d'attente. Pourtant, comment rester indifférent devant cette aventure avec un grand A ? Explorer ce monde impitoyable ne sera franchement pas une tâche aisèe, et même si votre èquipe composée de cinq aventuriers peut se targuer d'être aussi inoffensive qu'un malade mental à la tête d'une armée de sous-marins atomiques, les combats se succèderont à la mode PS, c'est-à-dire d'une façon aussi aléatoire qu'ènervante. Malgré tout, l'aventure est là, la quête aussi, et un Phantasy Star comme celui-ci vous garantira des heures entières de jeu.









24 méga-bits pour ce quatrième volet de la saga des Phantasy Star. On ne pouvait pas espérer moins pour un jeu aussi attendu que celui-ci. Véritable concurrent du Final Fantasy VI de la Super Famicom, ce Phantasy Star IV n'a pourtant pas tout à fait l'étoffe. A première vue, les graphismes ne révèlent pas un seul instant avec ceux du "hit" de Squaresoft. Si l'on passe outre ces qualités graphiques différentes de chacun des deux produits, il faut aussi remarquer que Phantasy Star IV (PSIV) n'est pas aussi difficile et passionnant que Final Fantasy. On pourrait éventuellement sur des pages et des pages, mais l'essentiel, c'est de savoir que ce PSIV n'est pas le jeu de l'année, d'autant avec des textes en japonais. Car si le point fort du jeu est son scénario, on ne s'en rend pas réellement compte, à moins de posséder une maîtrise en langues orientales. Ce n'est pas parce qu'on se débrouille au milieu des hiéroglyphes nippons que l'on parvient à comprendre les subtilités de l'histoire. Dommage, mais toutefois, PSIV conserve le charme des Phantasy Star, maintenant, on aime ou on n'aime pas... T.S.R.



• Les scènes "cinématiques" lors des rencontres principales.
• L'accès à la sauvegarde à n'importe quel moment dans le jeu.



• Le japonais pose parfois bien des difficultés.
• Un effort aurait pu être fait au niveau des graphismes.
• Le jeu reste très facile.

Tu n'es pas chanché ! Tou es toujours le même Phantasy Star avec les mêmes voues dans les villages ! Et si tou veux acheter de mates, tout le texte est en japonais. Sgleurp ! Bonne chanes !



Les moments forts du jeu sont accompagnés par des scènes cinématiques qui explosent (en japonais, malheureusement) ce qui en pause. Même si on devine plus qu'on ne comprend, c'est toujours chouette à regarder.

VERSION JAPONAISE

IMPORT

Super Famicom

GOUTONS VOIR SI LE VIN EST BON...



Lancelot sait se servir de son épée, même s'il ne s'agit pas d'Excalibur. Remarquez la superbe gerbe de sang d'une belle couleur jaune.

Knight of the Round



C'est bien connu, à deux c'est mieux ! Exactement dans l'esprit de l'arcade, vous pouvez sélectionner le jeu à deux joueurs.

EDITEUR	CAPCOM
GENRE	BEAT-THEM-UP
TEXTE A L'ECRAN	JAPONAIS
DIFFICULTE	MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTE	3
NOMBRE DE JOUEURS	1 OU 2
CONTINUES	8
GRAPHISME	17
ANIMATION	16
MANIABILITE	18
SON/BRUITAGE	15
GLOBAL	**88 %**

Les Chevaliers de la Table Ronde n'ont pas seulement inspiré les réalisateurs de grands films (je pense à "Excalibur") ou vos profs d'histoire. Ils ont aussi tapé dans l'œil de Capcom il y a trois ans, lorsque la firme nippone créa un jeu d'arcade pouvant être joué à deux simultanément et dans la grande tradition des beat-them-up à progression. Évidemment, le thème est l'héroïc-fantasy et les héros sont musclés mais sympa... Arthur, le héros, possède quatre unités de force et de vitesse. Lancelot du Lac possède trois unités de force et cinq de vitesse. Quant à Perceval, il possède cinq unités de force et trois de vitesse. À vous donc de choisir votre personnage préféré en sachant que vous le garderez pendant toute l'aventure. Il ne s'agit plus ici de le faire évoluer comme dans King of Dragons. Votre but est de poursuivre cette satanée quête du Graal dont Merlin l'enchanteur et Arthur sont les héros. Au fait, saviez-vous qu'Excalibur était le nom de l'épée qu'Arthur avait réussi à extraire du rocher dans lequel elle était scellée ? Oui ? Ah bon, vous êtes des lecteurs cultivés, bande de warriors assoiffés de sang !



UN BOSS QUI VOUS MET À LA BROCHE



Le saviez-vous ? TSR a fait de l'escrima dans sa vie, et d'après lui l'ennemi en rouge n'est pas un escrimeur. Le truc qu'il tient dans la main n'est pas un fleuret mais une épée, les spécialistes apprécieront.



Le jeu d'arcade revient en force sur SFC et chez Capcom, ça fait plaisir ! Adaptation fidèle du jeu d'arcade d'il y a trois ans, il rappelle King of Dragons que j'ai testé le mois dernier. Mais attention, sa qualité technique et sa durée de vie le placent bien plus haut que son prédécesseur. Oubliez vite King of Dragons et ses petits sprites pour vous jeter sur cette version romancée des Chevaliers de la Table Ronde. On retrouve le vrai plaisir du jeu d'arcade avec les ennemis qui se ruent sur vous en surnombre, les effets spéciaux des coups spéciaux, les superbes graphismes des décors, etc. Le fait de pouvoir jouer à deux est, une fois de plus, un must. Certains boss sont énormes et les sprites sont superbement dessinés. Quant à la maniabilité, c'est Venise puisque l'on contrôle son personnage avec une grande facilité et l'on détruit les hordes d'ennemis avec efficacité. **OLIVIER**



- Enfin un Golden Axe réussi sur SFC.
- Des graphismes superbes.
- On peut jouer à deux, comme en arcade.



- Des clignotements parasites.
- Trop de continues.

VERSION JAPONAISE

IMPORT

Super Famico

WILD DAMAGE !

WILD TRAX

EDITEUR • NINTENDO
GENRE • COURSE AUTO
TEXTE A L'ECRAN ET DOC JAPONAIS
NOMBRE DE NIVEAUX 8 PLUS BONUS
DIFFICULTE • MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTE • 2
NOMBRE DE JOUEURS • 1 OU 2
CONTINUES MOTS DE PASSE

GRAPHISME	18
ANIMATION	16
MANIABILITE	17
SON/BRUITAGE	18

GLOBAL 92 %

Souvenez-vous, formidable, c'était l'année dernière et le Super FX était né. Ce coprocesseur a permis à Starwing (seul et unique jeu l'utilisant) de nous faire rêver un peu (un peu...). Argonaut Software a revu depuis son FX qui était bourré de bugs que seul Argonaut était capable de déceler, sympa pour les autres développeurs qui se sont vite débiné... Cette firme anglaise a profité du laps de temps qui nous sèpare de la sortie de Starwing pour nous concocter une petite course de buggys utilisant les techniques de Starwing, c'est-à-dire la 3D formes pleines et les textures. Les premières versions du jeu étant catastrophiques, c'est carrément Myamoto lui-mème (Mario, Zelda, Donkey Kong) qui a pris le projet en main. Le résultat est une série de courses de buggys bourrée de clins d'oeil sonores et graphiques aux jeux made in Nintendo. Trois modes vous proposent en tout douze circuits et vous pouvez choisir votre bolide parmi quatre bien distincts : le buggy 4WD lent mais résistant, le Coupe moyen partout, le F-Type très rapide mais pas solide du tout et enfin la 2WD, une moto ultra rapide mais tellement peu maniable ! Quatre modes de jeux vous permettent de jouer en solo ou à deux joueurs en même temps.



J'ai choisi cette affiche légèrement publicitaire pour vous montrer les trois vues des courses auxquelles vous avez le droit à tout moment du jeu (en appuyant sur la touche Select). La plus pratique est évidemment la plus éloignée.



Ici, vous pilotez cet énorme 38 T et devez le faire passer entre un maximum de bornes dans un minimum de temps. Pas facile car pas vraiment maniable, l'engin.



Ça fume de partout dans cette chicane qui donne sur le vide. Attention à votre jauge Damage qui commence à être un peu trop remplie de rouge.





J'attendais le deuxième jeu éclatant le Super FX avec impatience sur Super Nintendo et l'attente commençait à devenir un peu longue. Mais voilà qui est réparé grâce au génie d'Argonaut ! Encore créé par celui de Myamoto et sous sa supervision directe, on imagine sans peine de Nintendo Japon. Bon, que je vous le dise d'entrée, le jeu n'est pas aussi exceptionnel que je m'y attendais depuis cette rétrospective de CES de l'année dernière revue et corrigée par Myamoto. Les bolides semblent glisser et non rouler sur les circuits, les bugs pratiques de la 3D sont quelquefois gênants et surtout le mode "deux joueurs" propose des écrans trop petits. Mais n'exagérons pas, même pas, le jeu est excellent, de qualité, et bénéficie de la touche Nintendo. A un joueur, le plaisir est intense et l'on retrouve un jeu à mi-chemin de Virtua Racing et Mario Kart, avec le buggy. Je préfère à ce propos les cinq de vitesse parce que je m'entends à Virtua Racing, il s'agit ici de buggy et la vitesse n'est pas toujours nécessaire. Je conseille ce jeu à tous les amateurs de courses car je m'éclate à chaque fois autant avec le mode "Expert" qui est vraiment difficile à vaincre. OLIVIER



- Enfin un nouveau jeu avec le Super FX !
- Une bonne durée de vie.
- La touche Nintendo et Myamoto.



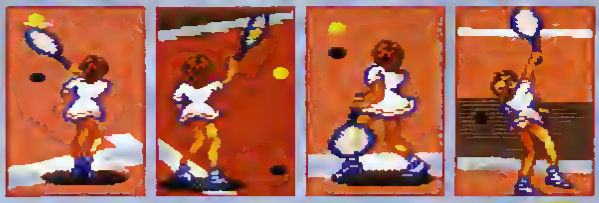
- Un mode "deux joueurs" raté.
- Des bugs graphiques.
- Des bolides qui glissent et ne roulent pas.

VERSION JAPONAISE

IMPORT

Super Famicom

UN DSP AU SERVICE DU TENNIS !



Des coups, oui mais des coups bien réalisés et très réalistes. Avec un peu de pratique, vous n'hésiterez pas à monter au filet comme ce "ouf" !

DSP tennis

EDITEUR : TELENET
GENRE : TENNIS
TEXTE A L'ÉCRAN ET DOC JAPONAIS
DIFFICULTÉ : FACILE
NIVEAU DE DIFFICULTÉ : 1
NOMBRE DE NIVEAUX : 0
CONTINUES
MOTS DE PASSE

GRAPHISME	17
ANIMATION	18
MANIABILITE	17
SON/BRUITAGE	15

GLOBAL 91 %

Heureux les possesseurs de ce jeu ! En effet, la difficulté à le trouver est égale au plaisir que nous éprouvons lorsqu'on insère la cartouche. Tout simplement parce qu'on se croirait vraiment sur un court. Le DSP, puce accélératrice de la mort, y est pour beaucoup, et les programmeurs de Telenet ont pigé le truc (une fois n'est pas coutume, c'est un lecteur de Joypad, Yann Bernard de Saint Dié, qui nous a envoyé ce jeu introuvable et qui a effectué le test : un exercice de haute volée, dont il s'est brillamment sorti). Attention, c'est exceptionnel !

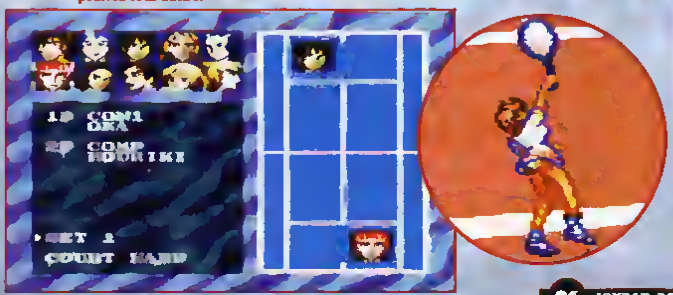


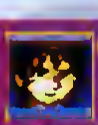
La "vue de haut" est loin d'être aussi plaisante que celle employant le Mode 7, mais elle a le mérite d'être présente.



Deux images pour bien montrer que dans n'importe quelle position, le Mode 7 suit avec grande fluidité.

Tous les personnages contre lesquels vous pourrez vous battre.





DSP Tennis est finalement un bon jeu. On serait en peine de trouver le point sujet élémentaire qui rendrait l'ensemble imparfait. En bien, oui ! c'est nickel. En fait, passé un petit temps d'adaptation, on prend plaisir à placer de bonnes frappes de coup droit : ça devient tellement ! Et en tant que joueur de tennis, je peux vous affirmer que les sensations ressenties sont quasiment les mêmes que dans la réalité. Excepté les vidéos pas suffisamment réalistes à mon goût. Mais l'intérêt du soft reside là. Et c'est le plus important. Bien qu'un peu facile pour les habitués de ce sport, il n'en reste pas moins que sa durée de vie est assurée. En effet, après avoir gagné le tournoi, les parties sont encore plus difficiles. Pour finir, je dirai que le mode "vu de haut" n'est pas terrible, le contre-pied étant vraiment trop accentué.

Yann Bernard



- Une excellente animation.
- Une très bonne maniabilité.
- Un mode tournoi plaisant.
- Des coups réalistes.
- La musique d'intro.



- Le mode "vu de haut" : bof !
- On ne peut jouer qu'avec une fille en mode 7.
- Un seul joueur dans ce même mode 7.

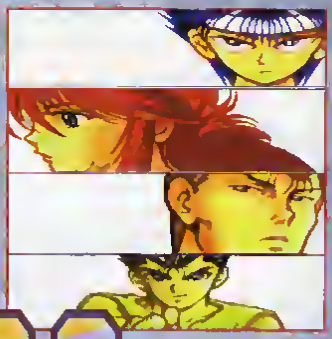
VERSION JAPONAISE

IMPORT

Super Famicom

YUYU ACCOUCHE TOT ?

YUYU HAKUSHO 2



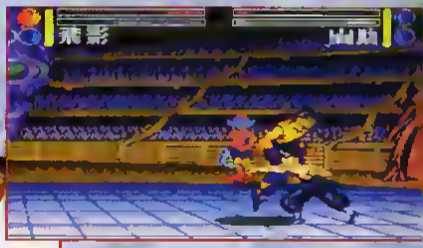
voici nos quatre héros. De haut en bas, Hiei le ténébreux, Kurama l'homme mystérieux, Kuwabara le comique de groupe, et Yuusuke le héros.

EDITEUR • NAMCOT
GENRE • BASTON
TEXTE A L'ÉCRAN ET DOC JAPONAIS
DIFFICULTE • MOYENNE
NIVEAU DE DIFFICULTE • X
NOMBRE DE JOUEURS • 1 OU 2 (SIMULTANÉMENT)
CONTINUES • 6

GRAPHISME	14
ANIMATION	17
MANIABILITE	19
SON/BRUITAGE	17

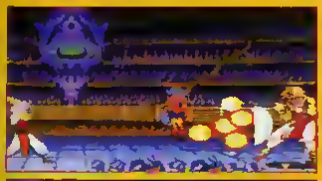
GLOBAL 87 %

Le voici de nouveau dans un nouveau volet de ses aventures, le bon et brave Yuusuke, héros de la fameuse série "Yuyu Hakusho" qui a détrôné de grands hits du dessin animé au Japon, comme Host Sweeper Mikami, Dragon Ball Z et même Sailor Moon qui était pourtant N° 1 depuis un an. Et voui, la nouvelle mode des Japonais, c'est Yuyu Hakusho, le dessin animé mettant en scène Yuusuke et Kuwabara, deux lycéens qui sont morts. Arrivés aux enfers, le maître des lieux s'est alors rendu compte qu'ils étaient morts trop tôt. Pour ce faire, il leur proposa de les renvoyer sur terre, mais avec des pouvoirs magiques, afin de combattre des tas de démons et autres créatures merveilleuses sévissant sur Terre ; nos deux amis feront connaissance avec Hiei et Kurama, et tous les quatre enflammeront le box-office nippon. Pour le reste, ça se passe dans ces pages.





L'intérêt de ce jeu est de présenter des fatalités en pâte comme dans TMNT Tournament Fighters. Une fois balancé, hop, l'ennemi perd les trois-quarts de sa vie.











Yuusuke balance une droite à Hiei, mais celui-ci a bien esquivé le coup. Enfin un jeu de réflexes !

Me voilà bien surpris par ce jeu de Namcot. Après le fameux Crystal Road, on pouvait se méfier un peu, mais non, tout baigne ; bien sûr, le jeu est un peu laid, mais je préfère un jeu laid comme celui-ci à un jeu un peu plus beau mais plus lent, comme Fatal Fury 2 sur cette même console. Alors le jeu, bon pour vous situer un peu, c'est un mélange de Samourai Shodown pour l'ambiance, Art of Fighting pour les jauges et les pouvoirs, et Street Fighter X pour l'histoire des jauges de rage qui aboutissent à un mega-coup ; ooooooOh il est vrai que tout n'est pas rose, car lorsque les sprites ou pouvoirs sont trop imposants, un ralentissement certain se fait sentir à l'écran. Mais ne lui en voulons pas trop et investissons dans cette cartouche d'ici un mois ou deux, lorsque son prix aura considérablement chuté. Car ce n'est pas un gros hit, mais il est tout de même très bon.

GREG



- Les personnages de la série.
- Une animation d'enfer.
- Rapide et précis.
- Maniable comme jamais !



- Des graphismes un peu ternes.
- Des sprites légèrement petits.
- Quelques bugs.

VERSION AMERICAINE

IMPORT

Megadrive

MR ET MME "ROCREVETTES" ONT UN FILS...



DEVINEZ LE SCÉNAR !

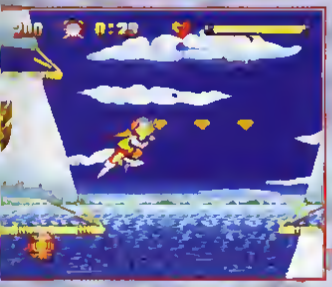
HIGH SEAS HAVOC

EDITEUR •	DATA EAST
GENRE •	PLATES-FORMES
DIFFICULTÉ •	MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ •	4
NOMBRE DE JOUEURS •	1
CONTINUES •	3
GRAPHISME	17
ANIMATION	17
MANIABILITÉ	18
SON/BRUITAGE	16

GLOBAL 90 %

VU ET DISPO CHEZ ULTIMA

Ce jeu est sorti sous le nom de "Captain Lang" au Japon et j'ai testé la version Genesis (qui est la même qua la japonaise, puisque j'ai pu jouer aux deux sur la même cartouche avec ma Megadrive switchée). Le jeu raconte l'histoire d'una pierre précieuse, Emeralda, possédant des pouvoirs magiques et activement recherchée par un pirate au long cours, Scoundrel Bernardo. Le hèros du jeu (et fils de ses parents), Havoc un petit flibustier sympa, découvre une jeune fille en train da se noyer et va à son secours. Sauvée, Bridget (tel est son nom) donne à Havoc la carte secrète donnant la localisation exacta d'Emeralda. Havoc planque la carte en lieu sûr et commence à compter fleurette à la jeune Bridget. Mais voilà qu'un beau jour, un homme de main vient enlever la conquête de Havoc le dragueur. À vous de jouer et de retrouver Bridget dans ce Sonic au pays des flibustiers.



C'est parti pour une collecte de gommes no règle avec récompense à la fin. Au fait, si vous appuyez sur le bon bouton quand vous sautez, vous exécuterez une jolie roulade qui élimine les ennemis. Vous savez, comme dans Sonic.





Quand vous êtes perdu, on vous indique le chemin. C'est pas sympa, ça ? Inutile de pousser les murs comme sur le cliché, cela ne sert à rien, c'est dans Hulk que vous déplacez les montagnes, pas dans Havoc.



Vous pouvez aussi sauter sur les coffres pour découvrir les bonus qu'ils contient. Il en va de même pour les ennemis.

SONIC 4 !

On le tient notre quatrième volet des aventures de Sonic sur Megadrive ! Sans déconner, les développeurs ne se sont même pas posé la moindre question, ils ont pompé. Mais qu'est-ce qu'on aime ça quand même !



Ce jeu est une bonne surprise sur Megadrive, chose rare en import ces derniers temps. Non pas que la Megadrive ait eu perte de vitesse, mais surtout parce que les importateurs de cartouches japonaises ou américaines ne se bousculent pas des masses dans notre beau pays. Alors, on va à la recherche des jeux et on en trouve quand même. Ce jeu de plates-formes en est un bon exemple et je suis certain qu'il ne restera inédit en version officielle. Je ne sais pas vous en toute façon en ce qui concerne la ressemblance avec Sonic, c'est tellement énorme qu'on n'a même pas en parler. Disons que j'ai laissé mes préjugés au vestiaire (de joypad) car j'adore le style Sonic et j'aime jouer à des jeux similaires, c'est-à-dire de la plate-forme rapide. Techniquement supérieur au jeu de Sonic. Mais je pense qu'il manque un scénario, un vrai jeu d'action et un intérêt à bouger certains. Les graphismes sont beaux et colorés. Bien que j'adore ce genre de jeux, je ne suis pas un fan de Sonic. Mais je pense que ce jeu est excellent et la durée de vie intéressante. Ma foi, j'achète cette cartouche, même en import... OLIVIER

• Des graphismes très variés et colorés.
• Une durée de vie intéressante.
• C'est du Sonic, on aime...

• Oui mais, c'est quand même du pompage non dissimulé !
• Les décors ne sont pas très fournis

VERSION AMERICAINE IMPORT

Super Nintendo

André AGASSI TENNIS

Eh oui, on voit de plus en plus de jeux de tennis en ce moment, mais ce n'est pas pour ça qu'ils sont tous de qualité équivalente. Loin s'en faut ! Si on comparait Smash Tennis, qui est une merveille de jouabilité, à Agassi Truc Tennis, il n'y aurait pas photo une seule seconde. À se demander (c'est vrai quoi, faut pas déconner!) si les programmeurs ont testé leur jeu après l'avoir fait, ou tout simplement s'ils savent ce qu'est le cennis ! Parce que du point de vue maniabilité du joueur, c'est réellement la rase campagne ! Les coups sont très approximatifs, le sprite principal patine comme... un patineur, et les chances de frapper convenablement dans la balle pour marquer un point constructif sont quasi inexistantes ! Seul l'arbitrage sonore est bien rendu, malgré une ambiance du public, elle aussi absente. Dommage d'avoir gâché le nom d'un champion pour un jeu aussi moyen... Heureusement, Joypad veille ! TRAZOM



EDITEUR • TECMAGIK
GENRE • TENNIS
TEXTE A L'ÉCRAN ET DOC
ANGLAIS

GLOBAL
55%

VERSION JAPONAISE IMPORT

Mega CD

MASKED RIDER ZO



Si vous n'avez jamais vu de jeu typiquement japonais, c'est l'occasion idéale de voir Masked Rider Zo. Alors que chez nous la seul titre suffit à nous faire mourir de rire, Masked Rider Zo est au pays du soleil levant une série télévisée culte. C'est un peu coomme chez nous "Hélène et les garçons". Le point commun ? Plus c'est stupide, plus ça plaît. Le jeu Masked Rider Zo se présente sous la forme d'un des épisodes de la série. C'est un véritable film ! Avis aux amateurs de Bioman et Samkukal. On retrouve les costumes ringards, les héros rieurs qui font des bonds de trois kilomètres, et les effets spéciaux sans saveur de ce genre de série. Au milieu de tout, le joueur doit de temps en temps appuyer sur un bouton ou indiquer une direction afin que l'histoire se poursuive. Il faut aussi répondre à des questions, mais celles-ci étant en japonais, on s'y perd assez vite. On peut être sûr de deux choses. La première, c'est que Masked Rider est un jeu excellent qui va faire un carton au Japon. La seconde, c'est que l'on ne le verra jamais, mais alors jamais, en Europe. Je vous laisse deviner pourquoi... T.S.R.

EDITEUR • JASRAC
GENRE • FILM INTERACTIF
TEXTE A L'ÉCRAN ET DOC
JAPONAIS

GLOBAL
73%

VERSION JAPONAISE IMPORT

Super Famicom



KUNIO TACHI

Pas que ce soit le mauvais gars, ce Kunio. Seulement, au Japon, il représente parfaitement le "bad guy" type et on ne compte plus le nombre de ses apparitions dans les jeux de foot, de combat, de base-ball, et surtout de balle au prisonnier (le héros de la série "Dodge Ball", c'est lui). Ici, il va avoir de petits ennuis, car un salaud l'a envoyé en taule à sa place ; il va donc falloir qu'il se sauve, qu'il retrouve et tabasse un tas de gars avant de retrouver ses amis et prouver aux forces de l'ordre qu'il est innocent. Le truc bien, dans ce jeu, c'est que par la suite, de nouveaux personnages s'offriront à vous (deux filles, en plus !). Les trucs pas bien, c'est qu'il est lent, et répétitif, genre Double Dragon, mais en dix fois plus facile. C'est assez dommage et décevant, et même les Japonais ont pour une fois boudé ce héros. Pourtant, c'est l'un des jeux les moins pourris ou il apparaît. Bizarre ! mais comme dirait France 2 le dimanche matin, "les voies du seigneur sont impénétrables"... GREG

EDITEUR • TECHNOS
GENRE • BASTON
TEXTE A L'ÉCRAN ET DOC
JAPONAIS

GLOBAL
65%

VERSION AMÉRICAINE

IMPORT JAGUAR

RAIDEN, DEUX DOIGTS COUPE-FAIM !

RAIDEN



EDITEUR • ATARI
GENRE • SHOOT THEM UP
TEXTE A L'ÉCRAN ET DOC ANGLAIS
DIFFICULTE • FACILE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 1
NOMBRE DE JOUEURS • 1 OU 2 (SIMULTANÉMENT)
CONTINUES • 8+

GRAPHISME	15
ANIMATION	16
MANIABILITE	14
SON/BRUITAGE	13

GLOBAL 64 %

Eh oui, en attendant des jeux exploitant les capacités de la Jaguar, voici Raiden... Une fois de plus, la planète Terre est en grand danger. Les Allens venus tout droit de Mara, ont envahi toutes les régions réputées chaudes du globe. Ça ne veut peut-être rien dire, mais parfois c'est mieux que rien. Et puis, je n'ai plus le temps, on me prie d'aller plus vite, alors... Donc, une fois encore, ce sera à vous d'aller nettoyer la racaille rampante qui ose détruire ce que l'univers a de plus beau : l'Homme. Enfin, "de plus beau", si on veut. J'espère que vous m'avez compris ! En gros, pas de pitié, cassez tout, et ne faites pas de prisonniers, ils sont partout, se sont installés sur nos terres, et ça ne se passera pas comme ça ! Non, mais !

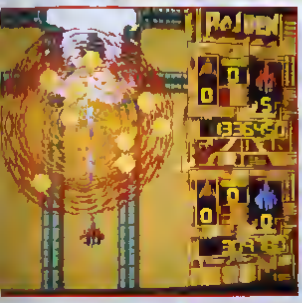


Un des très nombreux boss à éliminer. Ils sont deux, même si on n'en voit qu'un sur l'image. Au point de vue tactique, il serait judicieux que chacun d'entre vous aille à la rencontre de l'un deux !



Un convoi de la mort qui tue à éliminer au plus vite. Dans ces cas-là, mieux vaut être deux dans le même bateau, parce que l'est ce risque l'animal.

Ah ! récolter des médailles, comme dans le temps. Jetez-vous dessus, histoire de faire rager la collègue. Heiu, TSR ?





Je suis d'accord avec Olivier. À chaque image de jeu de Raiden, on voit cette explosion. Il avait raison, le boogre !



En fait, encore un autre jeu Jaguar ! Depuis le mois dernier, vous avez tous remarqué que j'avais décidé d'en faire des tests. En bien voilà, chose promise, chose due. Raiden, que les amateurs de salles d'arcade connaissent bien, est converti sur la 64 bits d'Atari mais malheureusement sans apports techniques et graphiques conséquents. Ce qu'il aurait pu exploiter sur une console de cette puissance. Mais comme tout le monde le sait, les programmeurs chez Atari sont loin d'être des fous dans le domaine. C'est pour cela que le jeu n'est que moyen. Il y a tout le même la possibilité de s'éclater à deux, mais ça ne suffit pas non plus à donner de la passion aux joueur(s). Il ne nous reste plus qu'à espérer que les prochains titres soient d'un intérêt bien meilleur dans tous les...

TRAZOM



- Un shoot-them-up classique sur Jaguar !
- Une durée de vie quasi infinie.



- T.S.R. n'aime pas.
- Un jeu moyen dans le genre.
- Techniquement pas costaud.

DRAGON BALL Z

COLLECTION

LES FILMS (INEDIT EN FRANCE)

ENTIEREMENT EN FRANCAIS

FONCTIONNE SUR TOUS LES MAGNETOSCOPES

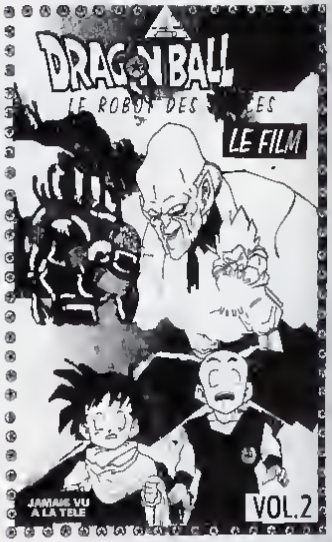
AU PRIX INCROYABLE DE 149F PIECE

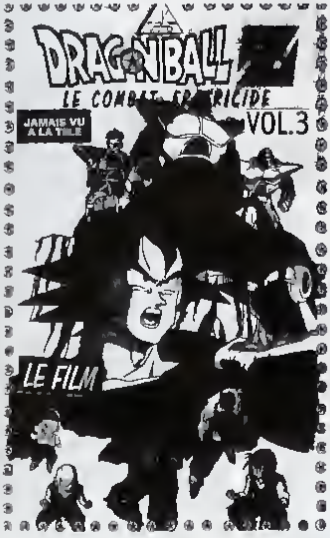
OU DE 500F LES 4



VOL 1: Sangoku et Petit-coeur doivent faire face à un nouveau défi: un ennemi mystérieux a fait enlever Songohan dans le but de réunir les toutes puissantes boules de cristal.

VOL 2: Un savant maléfique oblige Petit- - coeur à se battre contre ses amis, Songoku et son fils pourront ils sauver Petit-coeur et battre le terrible robot du savant.





VOL 3: Le frère de Songoku est arrivé sur terre! réussira t-il à enlever Gohan malgré l'intervention de Songoku et de ses amis.

VOL 4 : Un mystérieux guerrier de la planète Namec prépare l'invasion de la terre. Petit-coeur, Songoku et Gohan pourront ils trouver son point faible ?



DISPONIBLE A ESPACE VIDEO

DANS LES PROCHAINS MOIS NOUS VOUS PROPOSERONS LA SUITE DE LA COLLECTION QUI COMPORTE 14 VOLUMES

ESPACE VIDEO

LOCATION VENTE ECHANGE

ESPACE VIDEO
B AV ANATOLE FRANCE
94600 CHOISY LE ROI
100M RER GARE CHOISY LE ROI
C commercial TEL 48 52 05 99

ESPACE VIDEO
32 RUE DE BONDY
93600 AULNAY BOIS
100M RER GARE AULNAY SOUS BOIS
TEL 48 69 81 47

ESPACE VIDEO
68 AV DE LA REPUBIQUE
75011 PARIS M° ST MAUR
TEL 47 00 81 38
FAX 47 00 76 95
REVENDEURS
CONTACTE / NOUS

JEUX NEUF . MATERIL NEUF . JEUX NEUF . MATERIL NEUF . JEUX NEUF MATERIL NEUF

SUPER FAMICOM

ART OF FIGHTING	399 F
ASTRO GOGO	399 F
BLUES BROTHERS	199 F
FATAL FURY SPECIAL (27/07)	649F
COMBATRIBES	249 F
CONTRA 3	249 F
DEAD DANCE	199 F
DRAGON BALL Z 3	449 F
EMPIRE STRICK BACK	399 F
FATAL FURY 2	499 F
FINAL FANTASY 6	690 F
FINAL SET TENNIS	299 F
FINAL STRETCH AGURI 2	299 F
FIRE EMBLEM	499 F
FORMATION SOCCER 94	549 F
GOEMON FIGHT 2	349 F
HAMERING HARRY	399 F
HOKUTO NO KEN 7	549 F
J LEAGUE SOCCER	499 F
JOE & MAC 3	299 F
MADARA 2	399 F
MIGHT & MAGIC	399 F
MOMOTARO 2	349 F
NBA BASKET 94 BULLS	399 F
NFL FOOTBALL 94	359 F
NIGEL MANSELL	199 F
PAPUWA KUN	549 F
RANMA 1/2 N°4	599 F
ROMANCING SAGA	449 F
ROMANCING SAGA 2	449 F
RUSHING BEAT 3 SHURA	399 F
SAILOR MOON R	549 F
SEIKEN DENSETSU 2 (SECRET OF MANA)	399F
SEPTENTRION	299 F
SILVA SAGA 2	399 F
SONIC BLASTMAN 2	450 F
SONIC WINGS	299 F
STREET FIGHTER SPECIAL	649 F
SUPER AIR DIVER	299 F
SUPER METROID	499 F
TINY TOON	249 F
TOP RACER 2	299 F
TORUNEKO	399 F
TWIN BEE RAINBOW 2	299 F
WORLD HEROES2	649 F
WORLD CLASS RUGBY 2	399 F
Y'S 4 MASK OF SUN	449 F
YU YU HAKUSHO	449 F
YU YU HAKUSHO 2	599 F
ZICO SOCCER	499 F

SUPER NES

ADAMS FAMILY 1	199 F
ADAMS FAMILY 2	199 F
ALADDIN	399 F
AXELAY	199 F
CASTELVANIA	199 F
D FORCE	199 F
GODS	199 F
GOULS N GOST	199 F
GRADUIS 3	199 F
NINJA BOYS	299 F
MEGAMAN X	549 F
MEGAMAN SOCCER	469 F
NBA JAM	499 F
NHL 94	459 F
PHALANX	199 F
ROBOCOP 3	199 F
FLINTSTONES	449 F
ROCKETEER	199 F
ROCKY RODENT	399 F
LEGEND	449 F
TURN N BURN	459 F
CYBERNATOR	299 F
FATAL FURY 2	499 F
HOOK	199 F
MECHWARRIOR	299 F

SUPER NES

RPM RACING	199 F
SECRET OF MANA	499 F
SMASH TV	199 F
SUPER ALESTE	199 F
PINBALL DREAMS	399 F
TOTAL CARNAGE	399 F
VALIS 4	199 F
KING OF DRAGONS	499 F
WIZARDRY 5	499 F
STAR TREK	459 F
EYE OF BEHOLDER	499 F
SPEED RACER	499 F
ADAMS FAMLY 3	499 F
LEMMINGS 2	499 F
SOUL BLADER 2	499 F

SUPER NINTENDO

ALADDIN	299 F
ALIEN 3	249 F
AMAZING TENNIS	199 F
ANOTHER WORLD	199 F
ASTERIX	199 F
AXELAY	199 F
BUBSY	249 F
BOB	199 F
BOMBER MAN	249 F
CHESSMASTER	199 F
CHUCK ROCK	199 F
CLIFFHANGER	199 F
COOL SPOT	249 F
DAFFY DUCK	399 F
DENIS LA MALICE	199 F
DOUBLE DRAGON	199 F
DRACULA	199 F
DRAGON S LAIR	199 F
ERIC CANTONA	299 F
F ZERO	199 F
F1 POLE POSITION	449 F
FIFA SOCCER	449 F
FLASH BACK	249 F
HOOK	199 F
JURASSIC PARCK	199 F
KICK OFF	199 F
LAST ACTION HERO	199 F
WORLD CUP SOCCER 94	449 F
ROCK N ROLL RACING	399 F
MAGIC SWORD	199 F
MAJOR TITLES	199 F
MARIO COLLECTION	289 F
R TYPE 3	399 F
MORTAL KOMBAT	249 F
MT NUTZ	299 F
NBA JAM	499 F
NIGEL MANSEL	199 F
ON THE BALL	199 F
PARODIUS	199 F
PSG SOCCER	199 F
RANMA 1/2 N2	449 F
CHAMPIONCHIP POOL	399 F
SUPER OFF ROAD	199 F
SUPER TENNIS	199 F
TKO BOXING	199 F
TORTUE NINJA 4	499 F
TORTUES NINJA 5	499 F
VAL D'ISERE	449 F
W LEAGUE BASKET	199 F
WORLD HEROES	399 F
YOUNG MERLIN	399 F
KICK OFF 3	449 F
RIVAL TURF	199 F
SENSIBLE SOCCER	249 F
SHANGHAI 2	199 F
SPIDERMAN X MEN	199 F
STREET FIGHTER 2	199 F

MEGADRIVE

ALADDIN	399 F
DRAGON BALL Z	499 F
ECCO LE DOLPHIN	299 F
ETERNAL CHAMPION	499 F
FATAL FURY 2 JA	599 F
FIFA SOCCER	399 F
JUNGLE STRIKE	399 F
KICK OFF 3	399 F
NBA JAM	499 F
SAILOR MOON JA	599 F
STREET FIGHTER	449 F
STREET FIGHTER SPECIAL JA	649 F
VIRTUAL PINBALL	399 F
Virtual RACING JA	549 F
BATTLE TOADS	149 F
CHAKAN	149 F
EX-MUTANTS	149 F
GLOBAL GLADIATORS	149 F
GP MONACO 2 JA	149 F
GRAND SLAM	149 F
HAUTING	149 F
INDIANA JONES	149 F
JE DOUGLAS	149 F
KLUSTY S FUN HOUSSE	149 F
LHX ATTACK CHOPER	149 F
GREENDOG	149 F
LOTUS TURBO	149 F
MICKEY & DONALD JA	149 F
POWER MONGER	149 F
PREDATOR 2	149 F
RISKY WOODS	149 F
SIMPSONS	149 F
SPEDBALL 2	149 F
TALMIT S ADVENTURE	149 F
TECHNO CLASH	149 F
THUNDER FORCE 4	149 F

ACCESSOIRES

MALETTE SUPER NINTENDO	199 F
PERITEL SUPER NES	99 F
ALIMENTATION SUPER NES	99 F
ADAPTATEUR 60hz	89 F
MANETTE SANS FIL S NINTENDO	149 F
PROGRAM PAD	299 F
ALIMENTATION MEGADRIVE	99 F
MANETTE SANS FIL MEGADRIVE	149 F
PRO 2	89 F
MEGA KEY (SWITCH)	129 F

GAME GEAR

ALIEN 3	129 F
CHAKAN	129 F
CHESS MASTER	129 F
DEVILISH	129 F
DRACULA	129 F
FANTSY ZONE	129 F
HOOK	129 F
KLAX	129 F
LAST ACTION HEROES	129 F
MARBLE MADNESS	129 F
OUT RUN	129 F
PORILS	129 F
PRINCE OF PERSIA	129 F
PUT AND PUTTER	129 F
SIMPSON	129 F
SMASH TV	129 F
SOLITAIRE	129 F
SUPER INVADERS	129 F
SUPER OFF ROAD	129 F
TKO BOXING	129 F
WIMBLEDON	129 F

MEGA CD

CDX NOUVELLE VERSION	2 90 F
SONIC CD JA	250 F

GAME BOY

KICK OFF 3		199 F
YOU YOU	JA	249 F
MICKEY S	JA	199 F
TOM & Jerry 2	JA	199 F
TINY TOON 2	JA	199 F
MEGAMAN 4	JA	199 F
SUPER STARS 2	JA	199 F
DAFFY DUCK 2	JA	199 F
MARIO LAND 3		199 F
BIONIC COMMANDO		129 F
CASTELIAN		129 F
CENTIPED		129 F
CHASE HQ		129 F
CHUCK ROCK		129 F
CRASH DUMMIES		129 F
DOUBLE DRAGON 2		129 F
DR FRANKEN		129 F
DRACULA		129 F
F1 RACE		129 F
FELIX THE CAT		129 F
GAUNTLET 2		129 F
GEAR WORAS		129 F
HUDSON HAWK		129 F
LAST ACTION HERO		129 F
HYPER LODE RUNNER		129 F
NEMESIS		129 F
OCTORRE ROUGE		129 F
OFF ROAD		129 F
PANG		129 F
PRINCESSE BLOBETTE		129 F
SALOMON'S KEY		129 F
SHADOW WARRIOR		129 F
SHANGAI		129 F
SNOOPY		129 F
SPANKY'S QUEST		129 F
SPEED BALL 2		129 F
SPIDERMAN 2		129 F
STAR WARS		129 F
SUPER PC PRO		129 F
TERMINATOR 2		129 F
TIP OFF (BASKET BALL)		129 F
TORTUES NINJA 2		129 F
WIZARD WARRIOR		129 F
GARGOL'S QUEST		129 F

NEO GEO

3 COUNT BOUT	690 F
ART OF FIGHTING 2	1 390 F
KARNOV S REVENGE	1 390 F
CROSSED SWORD	399 F
CYBER LIP	399 F
SIDEKICKS 2	1 390 F
FATAL FURY SPECIAL	1 290 F
KING OF MONSTERS	299 F
NINJA COMBAT	299 F
PUZZLED	399 F
RIDING HERO	399 F
SAMOURAI SHODOWN	1 390 F
TOP HUNTER	1 390 F
SPIN MASTER	990 F
SUPER SPY	389 F
TOP PLAYER'S GOLF	399 F
TRASH RALLY	499 F
W NOJAMMERS	1 390 F
WORLD HEROES JET	1 390 F

3 DO

CONSOLE 3 DO+2JEUX	4 490 F
JURASSIC PARK	399 F
OUT OF THIS WORLD	399 F
COWBOY CASINO	399 F
SEWER SHARK	399 F
TOTAL ECLIPSE	399 F
NIGHT TRAP	399 F
JOHN MADDEN	399 F
THE HORDE	399 F

SUPER NINTENDO EXCLUSIF

STREET FIGHTER SPECIAL
OFFICIEL 26 JUIN
PRIX 649F

DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

SUPER PROMO
DISQUETTES HD
100 PIECES 290F
400 PIECES 990F

DISQUETTES DEMARQUEES

SUPER PROMO
SUPER SCOPE +
6 JEUX 199F

ADAPTATEUR GRATUIT POUR 2 JEUX ACHETES

NOUVEAU A PARTIR DU 15 JUILLET

3615 ALL GAMES
*** ESPACE VIDEO**
COMMANDES,ASTUCES
FILMS, JEUX ECT.....

RC PARIS 384 007 282



FILMS DRAGON BALL Z
INEDIT (EN FRANCE)
VERSION ORIGINAL PAL

GARLIC	VOL 1	179 F
THALES	VOL 2	179 F
SUPER NAMECK	VOL 3	179 F
DOCTEUR WILLOW (SAVANT FOU)	VOL 4	179 F
BAODACK (FIN JUILLET)	VOL 5	TEL
KOURAT	VOL 6	179 F
METAL KOURA	VOL 7	179 F
LA REVANCHE DES CYBORGS	VOL 8	189 F
TRUNKS STORY (FIN JUILLET)	VOL 9	TEL
GUERRIERS MILLENAIRE (BROLY)	VOL10	189 F
GUERRIERS MYSTIQUES (BOJACK)	VOL11	189 F
DOCTEUR EIGI	VOL12	189 F
RETOUR DE BROLY (FIN JUILLET)	VOL13	249 F



MANGA VIDEO
VERSION ANGLAIS PAL
INTERDIT AU MOINS DE 18 ANS

MACROSS	VOL 1	189 F
MACROSS	VOL 2	189 F
MACROSS	VOL 3	189 F
KEN LE SURVIVANT		189 F
THE GUYVER		189 F
UROTSUKIDOJI	VOL 1	199 F
UROTSUKIDOJI	VOL 2	199 F
CRYING FREEMAN	VOL 1	169 F
CRYING FREEMAN	VOL 2	169 F
CRYING FREEMAN	VOL 3	169 F
CRYING FREEMAN	VOL 4	169 F



TEE SHIRT DBZ
OFFICIEL 99 F
(INEDIT EN FRANCE)

GOODIES

COMMANDE SUR PAPIER LIBRE	
BOX 12 FIGURINES DBZ	190F
BOX 12 FIGURINES STREET	190F
POSTERS DBZ (38X52)	25F
RAMICARDS (X 10)	35F
CARTES SUPRISES (X35)	129F
FIGURINES SUPER BATTLE	TEL
" " VOLUME 1	99F
" " VOLUME 2	99F
" " VOLUME 3	99F
" " VOLUME 4	99F
" " VOLUME 5	99F
" " VOLUME 6	99F
" " VOLUME 7	99F
" " VOLUME 8	99F
" " VOLUME 9	99F
" " VOLUME 10	119F
PORTE CLEFS DBZ	49F
FIGURINES CARICATUREES 10 MODELS	39F
MANGAS DBZ 1 A 37 PIECE	35F

Toutes les Marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs

BON DE COMMANDE à retourner;"ESPACE VIDEO"
68 avenue de la REPUBLIQUE 75011 PARIS
OU SUR PAPIER LIBRE

NOM ET PRENOM _____

ADRESSE _____

CODE POSTAL/VILLE _____ *TEL* _____

TITRE	TEE SHIRT	FILM VOLUME	QT	PRIX
	N°1(10/14ANS)			
	N°1(14/18ANS)			
	N°2(10/14ANS)			
	N°2(14/18ANS)			
FRAIS DE PORT 30 FRS JEUX +FILMS/ETRANGER 50 FRS				*

O *CHEQUE* O *CARTE BLEUE* O *MANDAT*

CB N°.... .....*DATE D'EXPIRATION...../..*

SIGNATURE,

CHEQUES LIBELLES A L'ORDRE DE "ESPACE VIDEO"

TOTAL: À PAYER *

Règlements non encaissés si les produits ne sont pas disponibles

ÉDITEUR : ACCLAIM • DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE

MORTAL





LE RETOUR EN FORCE DE LA BASTON

Eh oui, mes enfants, LE jeu événement de l'année 1994 est de retour sur les machines 16 bits de Sega et Nintendo, rappelons au passage que le premier volet avait attiré près d'un million de joueurs de par le monde sur tous formats confondus. En vous en boucher un coin, hein ? Allez, frère de poissonnerie Vanessa, on arrête de pleurer le gros du morceau sur ce qui semble (c'est juste mon sentiment, mais il n'engage que moi) être un des titres phares de l'année en cours. Pour commencer quelques chiffres parlants : la cartouche fait 24 Mb. Il y a 12 personnages (contre 7 dans le premier) les programmeurs se sont amusés à cacher 3 personnages. Il y a 10 décors, 57 coups spéciaux, 25 Fatalités de la mort qui tue la vie, 3 décors cachés, 15 "Babalities" (possibilité de transformer les Kombattants en bébé !), et pour finir dans les nouveautés du Lot, nous trouverons 12 "Friendship moves" (coups complètement inutiles et surtout résolument tournés vers la dérision)













KOMBAT



NOUVEAU, UN SCÉNARIO QUI TUE !

Comme il se doit, il fallait un scénario béton à un jeu de cette qualité. Comme à Joypad on fait bien les choses, on a délégué un maître en matière d'histoire psychédélique et légèrement néo-baston à donf. Écoutez plutôt la belle histoire de Papy Tonton Stéphane, l'expert ès Sciences historico-médiévales.

[illegible] raconte une belle histoire, comme il en a le secret ! Écoutez tous les enfants : Il y a bien longtemps, une bataille a fait le royaume situé dans l'Autre Monde dirigé par Shao Khan depuis 10 000 ans. Autant dire un truc ! Ce terrible Empereur Suprême du Monde des Ténèbres avait banni le sinistre Prince Rain, juste pour ses crimes odieux envers la race suprême des Dieux. Mais celui-ci, pour se faire pardonner de son premier acte, a créé Liu Kang (MK II) pour une seconde chance. Cette fois, il devait rassembler les meilleurs des Fighters de la Terre, pour les rallier en passant à notre cause. On attend de voir si Liu Kang [illegible] !

TEAZER



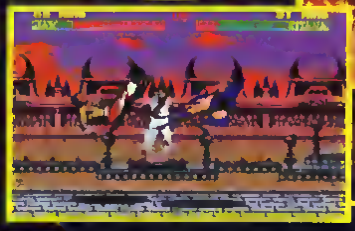


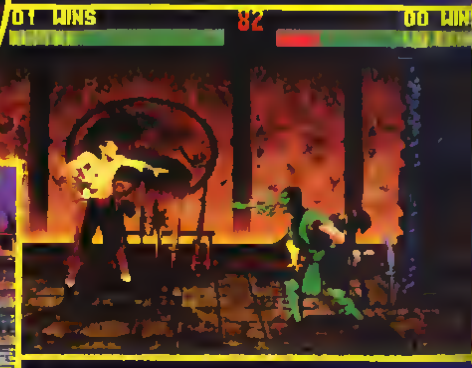












EDITEUR : SUNSOFT •DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE 94



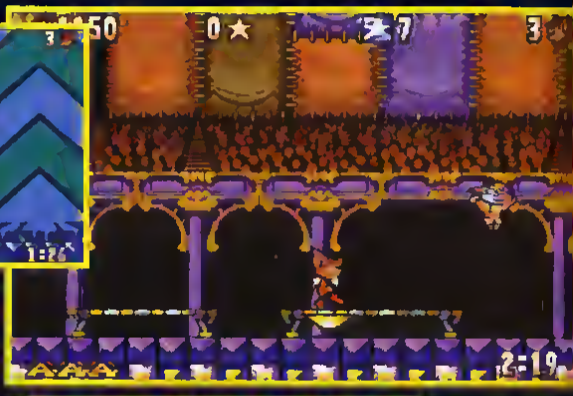
AERO THE ACRO-BAT

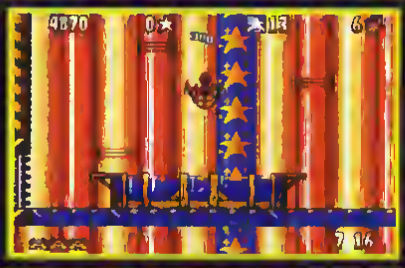


AERO FAIT SON CIROUE !

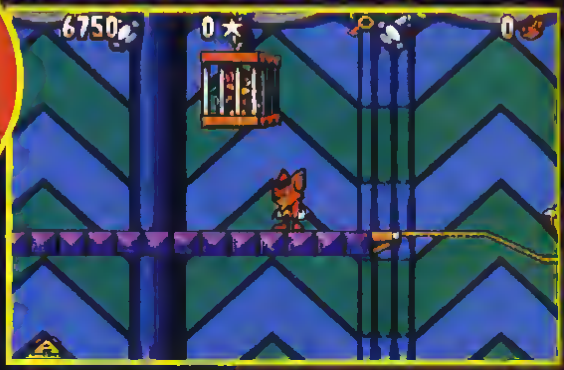
Dès que cette version megadrive d'Aero the Acro-Bat est identique à celle que l'on trouvait sur Super Nintendo c'est tout. Seul hic. Au regard de cette première que nous avons découverte, le jeu Megadrive est celui sur Super Nintendo sont passés, semblerait-il, au mieux. Ce n'est pas comme chez Wilson Square, ici pas de mauvaises recettes. Bref, si vous avez aimé vos nuits, vos jours et le reste à venir d'Aero devant la version Nintendo, je peux rassurer et vous lancer dans cette nouvelle aventure. Aero se balade dans le cirque pour secourir ses camarades clowns unis qui peuvent être des plates-formes géantes. Entre deux numéros acrobatiques pour se démarquer des clowns, Aero fait un saut de l'ange dans un tonneau d'eau ou bien s'amuse à jouer du monocycle sur une corde à 33,5 m du sol. Bref, une quête de clown. Les graphismes étaient déjà ce qu'ils sont ici. Les décors et les animations sont magnifiques. Aero a un look qui ressort et se démarque dans le tout qui occupe les lieux. Preuve qu'on peut être malin et clown.











PREVIEWS

EDITEUR : ARCADE ZONE • DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE

LEGEND









LÉGENDAIRE, LE JEU !

Arcade Zone est un nouvel éditeur qui risque de taper très fort : le jeu sur Super Nintendo et Sony semble avoir bien choisi sa chose puisque l'on attend Legend distribué par Sony pour la rentrée. Ce jeu fait penser au Super Nintendo avec le Hack-them-up Golden Axe. Comme je le fais remarquer dans le test de King of Dragons (Jeu et Capcom) je ne la trouve jamais jouer à un Golden Axe sur Super Nintendo. Les hack'them-up à progression ne nous proposent que des brutes de fer. Mais voilà qui est rattrapé avec Legend, un jeu qui voulons-nous l'entendre sans cesse nous est développé pour les belles enfumées de vos loques préférés. À ce propos, allez jeter un œil à ce que je raconte dans la rubrique Magazine à propos de Legend et des futurs productions Arcade Zone. Comme je dis tout à l'heure : "À tire-gnon y mes". Ce jeu n'a pas encore nous pris beaucoup de jeux cette année, mais ils seront de qualité. Car même si vingt d'une première démo jouable je ne peux que l'aimer mon cher Legend ressemble comme un hack'them-up, la qualité excellente. C'est réalisé par si les Français d'Arcade Zone n'ont pas caché un jocker nous donne leurs bureaux (mon nom ST TSR) c'est ce que tu penses, monsieur ? Car le jeu fait penser à de nombreux titres sur le jeu en lui-même, un jeu à progression qui rappelle le principe des Nouveaux Final Fight, mais dans un univers à la Golden Axe. Il nous plaît quelques chiffres comme celui de la nouveau. Il existe de fin 3 super pour les différents jeu (Multijoueur 2 joueurs simultanément qui n'est pas intégré, ce n'est pas intégré). Votre quête nous fait passer par une forêt mystérieuse, une ville, un temple dans la forêt la nuit, un lieu maudit, une cinéma et la surprise, enfin. Il ne vous reste plus qu'à attendre le rendez-vous pour en jouer comme les plus et on sera [illegible]



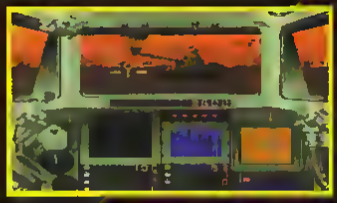
PREVIEWS

EDITEUR : ABSOLUTE • DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE 94

SUPER BATTLETANK 2











Les chenilles dans le sableeuuuu, les yeux dans l'ôôôôô, mon rêve était trop bôôôô ! Ah ! L'armée, y a qu'ça d'vrai ! Cet esprit bassement bêtasse, ces scènes chaleureuses où l'on se réunit autour d'un bon feu de pneus, quelques bières à la main. Ah... Et puis, il y a Rich Vitsin, vous savez le Canadien qui chante sur les champs. Nous, les dans le Golfe, on aime la bonne musique. Et puis, c'est la guerre, pour compléter agréablement bien ce Super Battle Tank 2. Je n'ai pas dit "ce super Battle Tank 2", mais bien "ce Super Battle Tank 2" tout court, car il n'est pas hasardeux, dans l'armée ! Super Battle Tank 2, c'est une émulation de chef d'assaut dans le désert, tout comme pouvait l'être Super Battle Tank tout court. Aux commandes de votre forteresse mécanisée, vous arpenterez le désert afin de rechercher l'ennemi derrière ses dunes. Et puis, c'est l'été, le sable, on a pas envie de plage. Bon, oui ! À la recherche des chars ennemis, des hélicos, des lanceurs de SCUD, des bases ennemies, vous vous souviendrez de jour comme de nuit les longues étendues de sable du désert du Golfe. Vous voyez c'est comme la plage, sans l'eau. Et puis, future un certain nombre d'armes : les mitrailleuses lourdes au phosphore qui éclatent en plaies et bras, c'est franchement rigolo. Nous, un est comme ça dans l'armée, on aime tirer. Et puis le challenge de ce Super Battle Tank 2, c'est qu'il ressemble à s'y méprendre au Super Battle Tank tout court. On nous dit en secret que Kris du test a pour volonté le coup d'éditer cette suite. Nous bon...

Seconde course Rachid



COPYRIGHT 1993
ABSOLUTE ENTERTAINMENT, IN
ALL RIGHTS RESERVED
LICENSED BY NINTENDO

PREVIEWS

EDITEUR : ACCLAIM • DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE

ITCHY & SCRATCHY



TOM ET JERRY AU PAYS DES RINGARDS

Si vous aimez ce qui est violent, c'est ici qu'il faut venir. Jamais jeu n'aura été aussi stressant, aussi rapide. La souris ne cesse d'être poursuivie par le chat, pendant qu'il évite crime d'un balayeur, d'une poêle à frire, d'une hache, mais pas de grille-pain. Mais personne n'oublie que les souris deviennent de vraies pros de la même pour se faire des petits coups en douce. Ainsi, les niveaux se succèdent les uns aux autres en bloquant Scratchy se déplace toujours aussi mal. Un miracle pour les développeurs qui l'ont créé. Il a fallu bien vivre, et ces derniers temps, c'est plutôt l'inverse. Enfin, une fois le niveau traversé, la rencontre finale pourra avoir lieu. Itchy se retrouvera face à face avec Scratchy dans un duel qui fera crépiter les étincelles. Pas le temps de respirer dans ce jeu pour se poursuivre, sans arrêt, aux quatre coins de l'écran. Et tout ça pour une souris...

T.S.R.





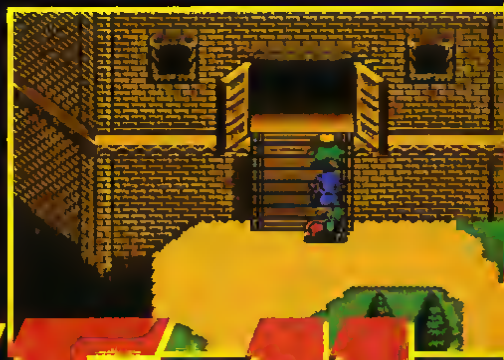




PREVIEWS

EDITEUR : SEGA • DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE 94

SHINING FORCE II



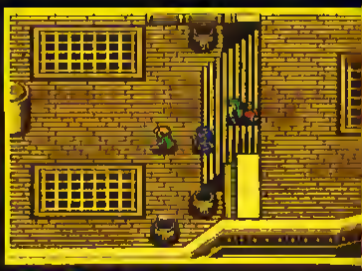
THE FORCE LUKE !

Si Greg n'était pas en train de ronger le frein comme un acharné, il vous parlerait sans aucun doute des heures durant de Shining Force II. S'il le pouvait, sans doute son métier l'appelait à nous entretenir de ce jeu. J'songe même à écrire un livre de soluces qui s'appelle "Shining Force II, Final Fantasy VI, Ma vie pour faire une soluce". Il est comme ça, notre Greg national. Bien sûr, en ce moment, ce n'est plus le même chose. Il erre dans les couloirs de notre belle rédaction en jetant des noms barbares de la mémoire de tous : Tristam, Yzak, Hinelem... Ich bin ein Gerber, Ivg2 le Wargame, les ressources pétrolières de Sicilou s'épuisent... Lui aussi il fatigue. Autant dire que lorsque Shining Force II est arrivé et qu'il a pu qu'on pouvait plus toucher le jeu, il manque de s'étrangler. Dans un de ses rares accès, le reste de cette journée sera écrit dans un style beaucoup plus "grégorien". Y'a plus ! Shining Force II est simplement le meilleur jeu du monde. Une aventure si passionnante qu'on en oublie même de dormir et de jouer (euh... Yatta c'est quand ?). Un scénario riche à souhait écrit dans la langue de Mc Hammer et des autres "brothers" et un système de jeu si génial que l'on peut croire que les programmeurs s'étaient enfin acheté un cerveau ! Bref, pour jouer à Shining Force II, il faut s'acheter une Megadrive. Ou bien un Multi Mega, ce qui serait bien. Sega sinon risque de ne pas en vendre quatre en France. Yo ! Ludique, c'est bien si vous voulez voir un bon jeu sur Megadrive, il est indispensable de posséder Shining Force II. C'est vrai. Sonic, on l'aime bien, il est bien mignon, mais Shining Force II, c'est autre chose ! Bref, les jeux de rôles en langue anglaise sont rares sur consoles. Alors vous pouvez être sûr et certain que le mois d'octobre avec impatience afin de vous y plonger "le meilleur jeu du monde".

T.Sito









PREVIEWS

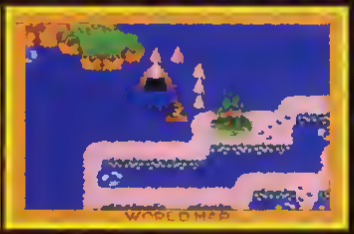
EDITEUR : HUDSON SOFT • DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE/OCTOBRE

SUPER ADVENTURE ISLAND II







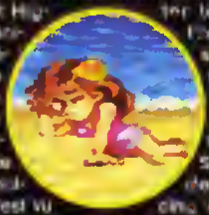




COCO À LA PLAGE 2

Higgins est de retour (mais je t'en rappelle, Higgins c'était mais la version précédente) pour nous offrir une seconde aventure complète. Après ses trois premières aventures et ses deux premiers épisodes sur Super Nintendo (et toutes les autres machines), le voici en lune de miel dans les bras de la jolie et jeune Tina. Alors que les deux tourtereaux se font bronzer non loin d'une petite île de rêve, un cyclone emporte malencontreusement les sorts de leurs rêves sucrés pour les jeter sur une plage déserte. Évidemment, Tina disparaît et Higgins part à sa recherche. L'action se déroule sur l'île de Waku-Waku (une île très connue par ses cinéastes), et met ensuite en scène un roi malheureux. Ce roi s'est vu subtiliser la femme de sa vie le jour de son mariage. C'est en effet pendant la cérémonie qu'un monstre a enlevé la princesse sur l'île et s'est emparé de la future reine sous ses yeux effarés. La princesse est maintenant prisonnière sur l'île de Hide-and-Seek, ce qui me fait me poser la question suivante : que fument les gars de chez Hudson quand ils créent leurs jeux ? Je plaisante, c'est le roi vous mandate pour aller retrouver sa future reine. Il ne manque plus qu'à vous accompagner, mais il doit défendre son château, du moins c'est ce qu'il raconte... Vous prenez un peu d'argent de poche sur vous (toujours) et partez à la recherche de la reine et surtout de Tina. Le jeu reprend donc exactement le même scénario que le premier épisode mais aussi le même principe du jeu de plates-formes en vue latérale. Cette fois cependant, plus question de passer les niveaux à la suite des uns des autres qui changent. Vous vous baladez en effet en milieu sur une mer que vous visualisez sur une grande carte. Vous pouvez aller visiter les six îles dans l'ordre que vous désirez. Vous y rencontrez vos ennemis qu'il faut tuer afin d'interrompre leurs effets. Soleil, Sun, Water et Tornade se trouvent sur chacune des six îles du jeu. Et vous vous rendrez aussi rapidement compte que cette version propose un petit côté aventure qu'on ne trouvait pas dans Super Adventure Island. Ainsi, vous devez trouver des objets et les échanger contre d'autres. Ensuite, une fiche de personnage est accessible avec ce que vous transportez : armes et objets et la jauge de vie. Il est possible de sauvegarder la partie en cours, bref cette version reprend l'excellent Gameplay du premier épisode en incluant de l'inédit. Ça change et le test n'en sera que plus long pour vous en faire part.

Jumbo



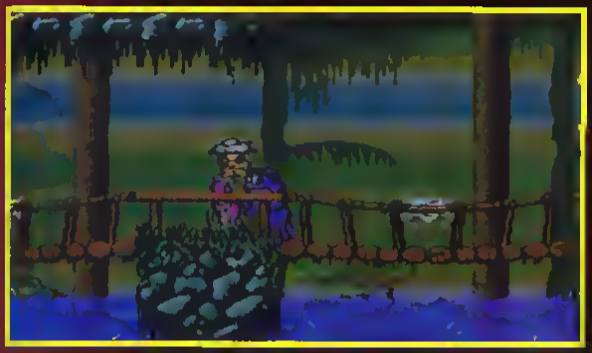
PREVIEWS

EDITEUR : OCEAN • DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE

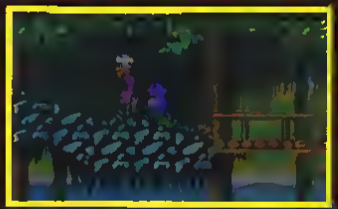
EEK! THE CAT













JAMAIS TU DORS MAMIE?!

Tels des fêtes en moi d'exercice, je vous ai vu bondir à la verticale, à la vitesse de la lumière ! Eek! the Cat ! Même si pour les uns d'entre vous – dont je fais partie, je vous rassure – ces trois mots ne veulent strictement rien dire. Il est pourtant de notoriété publique outre-Atlantique. Nos amis américains ont en effet quelque connaissance à ce sujet. Quelque Eek! the Cat est tout simplement le fils d'un dessin animé qui fait grand bruit chez les rongeurs de nos voisins. Jusque, le jeu vidéo qui en découle a repris fort logiquement le nom du héros de la série. Histoire de ne décevoir personne. Si vous connaissez déjà "Sauvez-moi l'surmontuile" en français sur Amiga ou Atari ST, sachez que le but est exactement le même. Par contre, ici vous ne jouez pas le rôle d'un petit garçon et de son chien, mais d'une grand-mère et son chat ! La différence est énorme ne trouvez-vous pas ? Ce dernier doit tout faire pour empêcher sa maîtresse, jusqu'à se prise surnaturelles. De tomber dans des pièges, de se noyer, de se faire écraser par des animaux sauvages, de mourir en syncope, etc. Vous pauvre petit chat sans défense, n'hésitez à franchir les obstacles multiples qui se dressent devant elle. Et c'est pas triste ! Un bon coup de pied dans les fesses et le voilà sur la plate-forme du dessus ! Vous serez de garde, quoi ! Si vous vous sentez l'âme d'un sauveur, vous vous plairez certainement dans cet univers plus délirant. Techniquement ce semble assez bien intégré une maniabilité assez juste. La suite pour le test, très prochainement...

THAZOM



EDITEUR : SEGA • DISPONIBILITÉ : OCTOBRE 94

ECCO THE DOLPHIN II

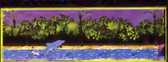




ECCO RÉPONDIT L'ÉCHO !

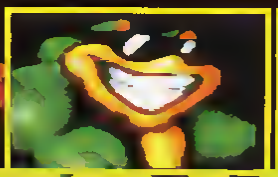
Aussi célèbre que Flipper mais bien plus futé, Ecco le Dolphin, la star aquatique des Megadrive, s'apprête à faire son retour. Après avoir vaincu la reine Vortex et sauvé tous les dauphins, Ecco revient. En fait, c'est plutôt la Reine-Vortex qui revient. Pour tout dire, c'est elle qui vient faire un tour sur Terre, car, vexée d'avoir été vaincue par un "minable petit dauphin" (je reprends ses propres termes), elle s'est décidée à venger sa défaite face à Ecco. Comme quoi les gens susceptibles sont prêts à tout lorsqu'ils sont vexés.

Avec Ecco II, plongez dans un monde bleu peuplé d'orques épaulards, de tortues de mer, de méduses ou bien encore de requins. La faune et la flore aquatique d'Ecco participent à créer l'ambiance unique de ce jeu où il faut être aussi habile que réfléchi. Le principe du jeu ne change pas en effet (et reste bon, pour ma part). Au cœur d'un réseau sous-marin, Ecco explorera les profondeurs, ira en aide des amis et résoudra des énigmes bien souvent très retorses. Vous le voyez, rien ne change, sauf peut-être la forme des niveaux et la complexité des énigmes. Ecco II s'annonce comme étant un véritable défi que les meilleurs joueurs ne pourront pas manquer de relever. Au fait, j'allais oublier... Ecco II vous propose tout de même un stage bonus totalement inédit, lors de niveaux bonus. Vous pourrez suivre Ecco (vue de dos) et le guider à travers toute une série d'anneaux placés sous et sur l'eau. Alors que le jeu Ecco II devrait être disponible aux alentours du mois d'octobre de cette année, on sait d'ores et déjà que des versions Game Gear, Mega CD et Megadrive 32 X devraient sortir dans le commerce avant la fin de l'année. Bref, quelle que soit votre Sega, vous n'échapperez pas au charme aquatique d'Ecco. F.S.R.



PREVIEWS

EDITEUR : TRADEWEST • DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE





BATTLETOADS DOUBLE DRAGON



DOUBLE CUISSE DE GRENOUILLE !

Vous vous souvenez tous du fantastique jeu du même éditeur, Battletoads ? Nous nous sommes tous triplés la tête contre le mur lorsque nous l'avons vu pour la première fois. Il y a quelques deux ans. Puis, quelques temps après, on le testait, nous l'avons été retrouvé comme jamais l'intérêt que nous portions au fort début jeu égalait à ses graphismes hallucinants de beauté sur Snes n'est retenue à la vitesse de rien ! V. C'est pour cette raison que nous nous sommes été méfiés lorsque nous avons reçu la suite : Battletoads - Double Dragon. Un mélange entre un jeu mythique (double dragon) et un autre qui pourrait bien le devenir. Surtout quand on y a joué ! Le verdict est sans appel : sans hésiter de jugement. J'ai été assez impressionné par les performances de ce soft. Les personnages (dans du EVO), sont plus petits que dans Battletoads, mais sont plus mobiles, avec cent fois plus de mimiques délirantes. On ne s'ennuie vraiment pas une seconde, surtout quand on peut y jouer à deux. Les scrollings ont été vraiment soignés et les bois ont vraiment une dimension réelle, créé de véritables mondes. Je fin de niveau. Variés et d'époques comme on les aime ! Pour vous plonger encore plus dans l'ambiance, le bonhomme est carrément de rie. Et – comme si cela ne suffisait pas – on peut choisir de se battre au nom, comme dans le premier volet. C'est donc un formidable plaisir qui s'installe. Une difficulté non à surmonter, tellement le rigolo de est de mise ! Un titre qui s'annonce géant, que l'on attend avec une impatience non dissimulée...

TWAZON









REVIEWS

Grand concours de l'été

le mag de consoles Joypad

DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

N°1 EN FRANCE

150 PRIX À GAGNER !



1er PRIX : UNE CONSOLE 3DO
2e PRIX : UNE CONSOLE NEO-GEO
3/4e PRIX : DEUX CONSOLES SUPER NINTENDO
5/6e PRIX : DEUX CONSOLES MEGADRIVE
7/8e PRIX : DEUX CONSOLES GAME GEAR
9/10e PRIX : DEUX CONSOLES GAME BOY
11/40e PRIX : TRENTE JEUX LUDI GAMES, (SN/MD)
41/60e PRIX : VINGT BONS D'ACHAT DOCK GAMES DE 200 FRS
61/100e PRIX : CINQUANTE TEE-SHIRT DOCK GAMES
101/150e PRIX : QUARANTE SUPER CASQUETTES DOCK GAMES

SANS OBLIGATION D'ACHAT

COMMENT PARTICIPER ? HYPER FASTOCHE

Tu vas dans le DOCK GAMES le plus proche de chez toi, la liste est sur la page juste derrière, demonde un bon de porticipotion, ou utilise le bulletin ci-dessous, tu y inscris ton nom, ton adresse et tu réponds aux trois questions qui suivent :

1/ En quelle année a été créé le magazine JOYPAD ? A/1990 B/1991 C/1992
2/ Quel est le célèbre joueur de foot qui a donné son nom à un jeu LUDIGAMES ?
A/PAPIN B/CANTONA C/BLANCO
3/ Combien y aura t-il de magasins DOCK GAMES en France en septembre ? A/15 B/20 C/25
QUESTION SUBSIDIAIRE : Imaginez un slogan qui caractérise au mieux les magasins DOCK GAMES

LE REGLEMENT

1) Les magasins DOCK GAMES et JOYPAD organisent un concours qui sera clos le 5 septembre 1994 à minuit.
2) Tout le monde peut y participer, sauf les membres des magasins DOCK GAMES et JOYPAD
3) La participation implique l'envoi d'un bulletin de participation original. Les bulletins raturés, incomplets ou illisibles ne seront pas pris en compte.
Les bulletins de participation ainsi que le règlement du concours sont disponibles gratuitement sur simple demande à l'adresse des différents magasins DOCK GAMES.
4) Les gagnants seront personnellement avisés et les lots seront envoyés avant le 15 octobre 1994.
5) Les bulletins de participation seront soumis à l'appréciation d'un jury qui opérera un classement pour l'attribution des lots.
6) Si tu n'as pas de DOCK GAMES dans ta ville (rassure-toi, il y en aura bientôt un), tu peux envoyer une carte postale avec nom, adresse et réponses à Joypad Grand Concours de l'été DOCK GAMES, 10 rue Thierry-Le-Luron 92592 Levallois Perret Cedex. Seuls participeront au tirage les bons de participation découpés dans les urnes des magasins DOCK GAMES, les bulletins de participation du magazine Joypad et les cartes postales arrivés avant le lundi 5 septembre 1994.
Les résultats paraîtront dans Joypad n°35 et seront affichés dans les magasins DOCK GAMES.

B U L L E T I N R E P O N S E

à remplir et à renvoyer avant le 5 SEPTEMBRE 1994 à : JOYPAD/ GRAND CONCOURS DE L'ETE
10, rue Thierry-Le-Luron 92592 Levallois Perret cedex, ou à déposer dans les magasins DOCK GAMES

Remplir le bulletin de participation en lettres capitales SVP

NOM : ..... PRENOM : ..... AGE : .....
ADRESSE : ....CODE POSTAL : ..... VILLE : .....

RÉPONSE 1 : A B C RÉPONSE 2 : A B C RÉPONSE 3 : A B C
(entourez la lettre correspondant à la bonne reponse).

Réponse question subsidiaire : .....
Quelle(s) console(s) possédez-vous ?.....

Vos Intérêts Sont en Jeux !

N°1 du jeu Vidéo d'Occasion en France

Ouvertures Prochaines

DOCK GAMES	CHALON S/Saone 44, rue aux Fèvres
DOCK GAMES	ANNECY
DOCK GAMES	PARIS
DOCK GAMES	ROUEN
DOCK GAMES	AVIGNON

Emplacements Disponibles

DOCK GAMES	LILLE
DOCK GAMES	CLERMONT - F
DOCK GAMES	BREST
DOCK GAMES	NANTES
DOCK GAMES	LE HAVRE
DOCK GAMES	RENNES
DOCK GAMES	LE MANS
DOCK GAMES	AMIENS
DOCK GAMES	TOULON

Bientôt peut être Vous ...!
Dans votre Ville.
Si vous avez en projet l'ouverture d'un magasin de jeux vidéo
Contactez nous au
45-94-74-20 (province)

Toutes les marques et logos inclus dans cette publicité, y compris DOCK GAMES, sont des marques déposées par leurs propriétaires

DOCK GAMES

Premier Groupement Français de Magasins Indépendants Spécialisés dans les Jeux Vidéo.

Premier en Nombre :

- 25 magasins en France d'ici Septembre 94

Premier en Sérieux :

- Ni Echange ni Dépôt-V, nous payons CASH

Nous achetons et revendons selon un véritable ARGUS du Jeu Vidéo (plus de 2800 titres)

Premier dans l'Assortiment :

- Toutes les Consoles, Toutes les Marques, Pour tous les Gouts, Pour toutes les Bourses

Cet Été Grand Concours 150 Prix à Gagner

1er PRIX UNE CONSOLE 3DO
2ème PRIX UNE CONSOLE NÉO-GÉO
3ème-4ème PRIX DEUX CONSOLES SUPER NINTENDO
5ème-6ème PRIX DEUX CONSOLES MEGA-DRIVE
7 - 8 Prix une Console GAME GEAR
9 - 10 Prix une Console GAME BOY
11 à 40 Prix un Jeu **LUDI GAMES**, *S-N ou M-D*
41 à 60 Prix un Bon d'Achat **DOCK GAMES** *de 200 Frs*
61 à 100 Prix une Super Casquette **DOCK GAMES**
101 à 150 Prix un Tee Shirt **DOCK GAMES**

Grand Concours par tirage au sort, sans obligation d'achat, renseignement et règlement dans les magasins DOCK GAMES

Avec DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

Nous Achetons Vos Jeux CASH* au Meilleur Tarif

Nous Disposons dans nos Magasins d'un Stock de plus de 30 000 Cartouches et CD**

Nous Vendons les jeux Vidéo de -30 à -70% du Prix Neuf

Rayon MANGAS - FIGURINES CARDS - POSTERS

Nintendo SEGA 3 DO ATARI SNK NEC AMIGA CD 32

5 % de remise sur vos achats avec la SUPERCARTE qui vous sera donnée GRATUITEMENT avec votre prochain achat ***

Pour les appels de Paris vers Province, faire le 16 avant le numéro

DOCK GAMES 7, cours Gambetta	LYON Tél : 78-60-33-60
DOCK GAMES 4, rue du Pas St Georges	BORDEAUX Tél : 56-01-13-19
DOCK GAMES 41, rue Boisnet	ANGERS Tél : 41-87-59-14
DOCK GAMES 17, Av Félix Viallet	GRENOBLE Tél : 76-47-14-25
DOCK GAMES 7, rue Beaulieu	ANGOULEME Tél : 45-94-43-15
DOCK GAMES Galerie Sainte Marthe	NIORT Tél : 49-77-05-13
DOCK GAMES 6, rue Claveurier	POITIERS Tél : 49-37-00-80
DOCK GAMES 1, Cité Chabert (Pl de la république)	VALENCE Tél : 75-56-72-90
DOCK GAMES 13, rue de Rohan	St BRIEUC Tél : 96-62-33-13
DOCK GAMES 5, rue Auguste Comte	TOURS Tél : 47-20-42-30
DOCK GAMES Place de la Halle	BRIVE-la-Gaillarde Tél : 55-17-10-59
DOCK GAMES 4, rue Georges Tessier	St ETIENNE Tél : 77-41-84-79
DOCK GAMES 380, Av du Gle De Gaulle	St-Laurent du Var NICE Tél : 92-12-87-30
DOCK GAMES 15, rue Four des Flammes	MONTPELLIER Tél : 67-60-39-26
DOCK GAMES 200, Av Pierre Lanfrey	CHAMBERY Tél : 79-69-54-50
DOCK GAMES 28, rue Pannecau	BAYONNE Tél : 59-59-41-61
DOCK GAMES 103, rue Bannier	ORLEANS Tél : 38-77-98-30
DOCK GAMES 5, Place Clément	STRASBOURG Tél : 88-22-54-81
DOCK GAMES 63, rue Adrien Dubouché	LIMOGES Tél : 55-79-32-94
DOCK GAMES 36, rue Albert 1er	La ROCHELLE Tél : 46-41-29-01

* Selon le stock des magasins, l'état et la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement

** Disponibilités sur l'ensemble des magasins DOCK GAMES

*** La SUPERCARTE vous sera remise au magasin ou expédiée sous huit jours pour tout achat minimum de 490 F TTC. La remise de 5% est valable sur tout le magasin sauf consoles, accessoires et promotions signalées.

EDITEUR : HUDSON SOFT • DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE

FIEVEL GOES WEST

AN AMERICAN TAIL







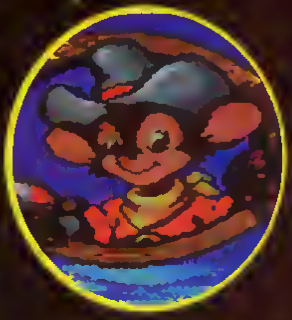
PREVIEWS



IL ÉTAIT UN JEU DANS L'OUEST...

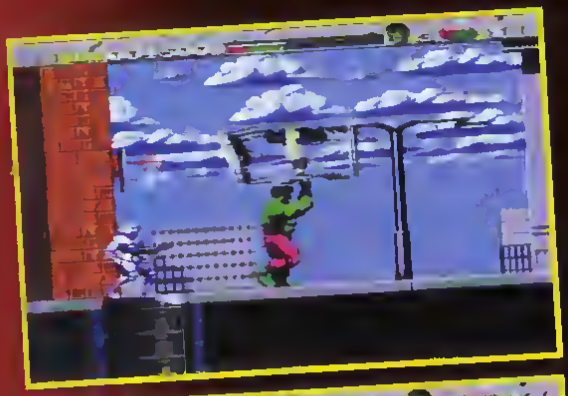
Après les Pups Bunny, Daffy Duck, Panthère Rose et autres stars cartoonesques à poils longs ou courts, c'est au tour de Fievel la souris. Il paraît bien que ce mois-ci sont sortis pas moins de trois dessins animés autour desquels des jeux vidéo ont été créés. Le nôtre de cette souris verte qui court dans l'herbe ne vous sera donc certainement pas inconnu. C'est sûr, ce n'est pas Fievel sur Z, c'est un autre genre. Ni grande aventure à la Sonic ou Bunny pour les intimes, ne comptez pas sur ce monument du film d'animation pour jouer, je le souligne, mais c'est un autre problème, et ce n'est ni le feu ni le moment de glisser sur la pente des réflexions stylistiques et philosophiques dont elle a le secret. "Fievel Goes West" s'est appelé chez nous "Fievel au Far West" si ma mémoire est bonne et ce n'est histoire de situer géographiquement l'action. Stella a mis la table, elle a bonne couchon à la main, Fievel grignote ce qui traîne au travers des différents niveaux de ce jeu de plates-formes. Si vous aimez ce qui est beau, Fievel Goes West ne devrait pas vous décevoir. Pas étonnant me direz-vous, Hudson Soft se trouve derrière tout ça. Comme dans tout bon jeu de plates-formes digne de ce nom, Fievel n'aura de répit qu'une fois les nombreux niveaux traversés en long en large et en travers. À pied, mais aussi dans un tonneau improvisé ou dans un wagonnet qui file sur des rails tortueux et en montagnes russes. L'aventure sera non-stop. Avant de vous lancer dans cette aventure non-stop, un conseil, relisez "Des Souris et des Hommes" qui vous simplifiera la vie.

T.S.R. goes en vadrouille.



EDITEUR : US GOLD • DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE 94

THE INCREDIBLE HULK









DAVID BANNER IS BACK !



L'université de Navapo au Nouveau Mexique a enfanté un savant fou, un vrai, un héros des temps modernes, la physique peut en être fier, hourra ! David Banner, éminent chercheur en physique atomique a en effet trouvé la synthèse de la transformation en Géant Vert. Comme ce mec est un de mes potes, je connais la formule magique pour se transformer en Géant Vert sans cabine téléphonique. D'après Trazom, cette transformation est due à une délocalisation des rayons gamma qui font en s'énervé, mais moi je sais qu'il s'agit en fait d'un excès de rayons faustinus qui vient au rouge, si si ! Mais revenons à nos moutons. David Banner alias le gros Hulk. Dans le jeu, il doit progresser en se débarrassant des robots qui l'attaquent sans cesse. Sa force est énorme, au moins autant que la taille de son sprite impressionnante comme on vous le précisera dans le test du mois prochain. Il lui paraît qu'il peut lancer une cabine téléphonique et se prendre tout de face pour ensuite casser direct devant. Le jeu US Gold nous propose un jeu en plates-formes mi-tout-en-un avec des petites fins et des passages ultra vicelents. C'est quoi la règle notre Géant Vert !



PREVIEWS

EDITEUR : ABSOLUTE • DISPONIBILITÉ : SEPTEMBRE

TURN AND BURN









TOURNE ET BRULE ?

En dehors de F15 Strike Eagle, les simulateurs de vol ne sont pas légion sur Super Nintendo. On peut malgré tout citer une commandes d'un mètre soixante-cinq tout en écoutant les autres justement. En bien, tout ça c'est sur le point de changer grâce à Turn and Burn. Tout commence sur un porte-avions en pleine mer Égée que dans le lac d'Enghien, il ne tient qu'à vous de choisir l'escadre des MiG. Décidément, ces derniers temps, Absolute est dans la guerre. Rappelez-vous, quelque part, ils ont raison, c'est un sujet bourrin à la mode. On attend d'ailleurs toujours le jeu de Sales Entertainment le plus rien connu de Wing Commander. Nobody Square in Swindon, un futur est sans doute complexe. Mais ici n'est point notre sujet. Que nenni, nous sommes ici pour parler d'une simulation de vol. Turn and Burn, si vous avez suivi. Une chose est sûre concernant Turn and Burn, il était difficile de présenter une meilleure orientation. Vous aimez les sensations de vitesse ? Vous allez être servi. La sensation de vitesse est ici qu'est vraiment très vive. Avec un Turn and Burn les autres démons n'auront plus rien à vous cacher. Plus aucun secret. Il suffira plus qu'à aide des boutons L et R de la manette, il est possible d'obtenir toutes vues. Le plaisir de voir les MiG passer à votre gauche ou bien à votre droite. Turn and Burn devrait séduire les amateurs de Top Gun ou F-14 Tomcat pour les moins chanceux. Test à suivre à la rentrée.

T.S.R. - Tant des jeux.





PREVIEWS

EDITEUR : UBI SOFT • DISPONIBILITÉ : OCTOBRE 94

F1 POLE POSITION

ENCORE UNE FOIS EN POLE !

Les passionnés de F1 savent sans doute déjà que F1 Pole Position 2 n'est autre que la version européenne de Human Grand Prix II, la meilleure simulation de Formule 1 jamais sortie sur Super Nintendo. La seule différence de cette dernière (version américaine) c'est qu'elle est en version française, sans doute vraiment irrésistible par un bon nombre de gens, quand on connaît toutes les options supplémentaires par rapport à F1 Pole Position premier du nom. Ce qui devrait mieux simplifier la vie de ceux qui veulent jouer sans stresser. Eh bien, maintenant, ce sera fait ! Et bien mieux qu'avant ! Grâce à Ubi Soft, les ingénieurs de chez Human n'ont pas vraiment fait mieux ! Une fois encore, c'est très réussi ! Et en anglais ! Et comme je vous le disais, nous n'avons pas compris ce qui se passait à l'écran, et il y a des différences sensibles. Des nouveautés, quoi, par exemple. Remarquez lorsque vous jouerez seul, l'écran est très petit et pour nous tout seul, avec deux petits rétroviseurs placés en haut de chaque côté. En plus, vous pourrez choisir entre pleins voitures, avec le choix du moteur et du châssis. Le même, vous pourrez également créer un pilote à votre image. Des visages de "remplacement" de luxe, style Hollywood en choisissant son type, son écusson et autres particularités françaises. Et pour ceux qui n'auraient pas trouvé F1 Pole Position difficile, il y aura un réglage de la puissance moteur, troisième volet, puisque la Force des autres, nous s'est révélé et que trois niveaux de difficulté sont proposés. Evidemment, à part ça rien de plus dans ce jeu ! Ah si, quand même, il est sans Cassius en vrai, quoi...

TRAZOM













PREVIEWS

Super Nintendo

VERSION FRANÇAISE

LES SCHTROUMPFS

EDITEUR • INFOGRAMES
GENRE • PLATES-FORMES
NOMBRE DE NIVEAUX • 14
DIFFICULTE • MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTE • 3
NOMBRE DE JOUEURS • 1
CONTINUES
MOTS DE PASSE

- Un jeu vraiment trognon !
- Des situations variées.
- Une maniabilité impeccable.
- Une ambiance à coup sûr réussie.

- Quelques passages assez ardus.

GRAPHISMES 16

C'est très beau et colorié, on retrouve bien dans l'esprit de la BD. Les décors sont de toute beauté et les sprites bien dessinés.

ANIMATION 17

La fluidité est de mise. Certains passages utilisent des effets spéciaux réussis comme pour la fenêtre en loupe.

MANIABILITÉ 18

Quel plaisir de jouer à un jeu de plates-formes aussi maniable ! Toutes les sortes de sauts sont d'une grande maniabilité.

SON/BRUITAGE 17

On retrouve le thème vidéo connu "la la la Schtroumpf la la" et les autres musiques à cet univers. Pas mal du tout !

GLOBAL
92%

PASSE-MOI LE SCHTROUMPF !

Votre mission est simple : il faut délivrer les Schtroumpfs avant que Gargamel ne les schtroumpfe tous. Voilà, c'est tout ! Alors, vous partez, vous délivrez les Schtroumpfs avant que Gargamel ne les schtroumpfe tous, et vous gagnez. Ça commence par une petite balade dans le village dans lequel vous devez éviter les flaques, les projections des Schtroumpfs agricoles qui travaillent la terre, etc. Le jeu vous balade dans un monde champêtre mais cruel, celui de la BD. Attendez-vous donc à retrouver des animaux d'habitude paisibles et complètement en rage contre vous, pas de chance... Heureusement, vous êtes de taille à lutter. En fait, vous allez jouer plusieurs rôles au cours du jeu. Selon les niveaux, vous tenez le rôle de la Schtroumpfette, du Schtroumpf costaud, du Schtroumpf gourmand ou encore du Schtroumpf farceur. Chaque personnage possède une caractéristique comme lancer des paquets piégés ou des gâteaux.





LES SCHTROU

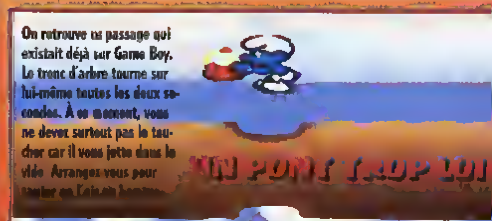
FACE À FACE

Une comparaison assez évidente ! Les deux jeux ont été développés par la même équipe française, Infogrames. Évidemment, comme je le précise dans mon avis, le gros progrès est au niveau Asterix n'est pas un pur jeu de plates-formes, mais un réel effort graphique pour un jeu à licence. Les graphismes avaient en effet été limités par une taille mémoire faible du jeu (4 MB seulement alors qu'on atteint les jeux à 32 MB cet été sur SFC). Cette fois, le jeu tient sur 8 MB. Graphiquement, "Les Schtroumpfs" est donc bien mieux réalisé. Le jeu est aussi plus varié que son prédécesseur, jusqu'à ne plus ressembler par moments à un pur jeu de plates-formes en vue de profil. Sans Asterix, le fractionnement du jeu se fait de manière finalisée, alors que "Les Schtroumpfs" proposent des choses différentes. Bref, Asterix a bien vécu et "Les Schtroumpfs" arrivent à point pour relancer le jeu de plates-formes français. Bien joué c'est vrai !

LES SCHTROUMPFS CONTRE ASTÉRIX



N'oubliez pas d'entrer dans les maisons des Schtroumpfs, vous serez éjecté par les cheminées. Il suffira ensuite de sauter sur les toits et de récolter les bonus.





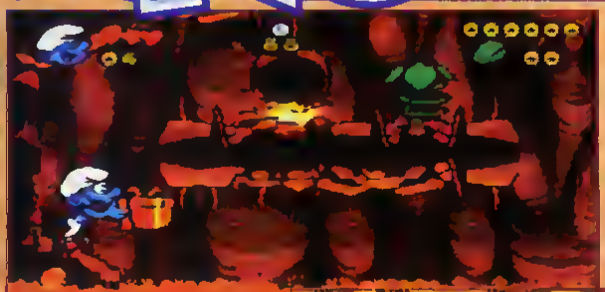
Voici un exemple d'originalité du jeu : lorsque vous passez trop vite sur une flaque d'eau, vous glissez et vous perdez un point de vie. Il y a en effet deux moyens de progresser : marcher normalement ou accélérer. C'est dans le deuxième cas que vous glissez.

L'ABOMINABLE TRAZON DES NEIGES

Ce monstre des neiges vous pousse vers les rochers et je vous conseille d'appuyer sans cesse sur le bouton qui vous fait sauter pour ne pas vous faire éjecter.



MPFS



Dans le volcan, la lave monte, normal ! Attention, blague à part, vous devez faire très vite pour monter et vous frayer un chemin. Le Schtroumpf farceur devra faire exploser plus d'un paquet pour passer.



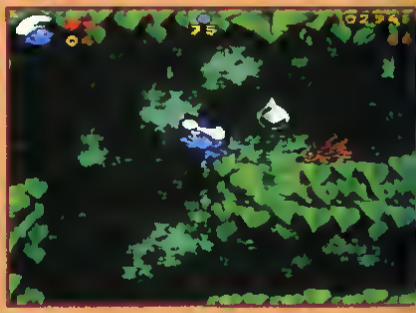
Lorsque vous trouvez ce gourdin, ramassez-le et balancez-vous avec, il pourra vous servir pour atteindre des plates-formes élevées.



Sautez sur la feuille et vous pourrez passer dans les feuillages à droite. C'est un passage secret qui vous fait gagner un 1Up (une petite tête de Schtroumpf).



Ffon, nun, ce n'est pas une nouvelle super arme circulaire, mais des vers de terre qui jaillissent circulairement et tournent autour de vous sur votre passage. Attention à ne pas les toucher !



Passer entre les gouttes !

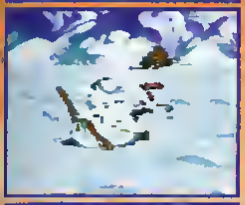
Quel jeu extra que ce Schtroumpf sur Super Nintendo ! Les graphismes sont super mignons et colorés, les sprites assez grands et les scrollings fluides. Des progrès énormes ont été faits en comparaison avec Asterix. De plus, c'est la grande variété des genres qui rend le jeu passionnant. Contrairement aux jeux de plates-formes classiques, on se tape des passages à la luge (avec un décor 3D qui se déroule) sur une cage qu'on arrive à sauter de canard en canard. Le jeu est donc varié et trouve de jolies originalités à toute beauté. Quelle joie, par exemple, de progresser sur un tronc qui tourne sur lui-même avec le vide en dessous ! Le jeu est d'une prise en main rapide et sa durée de vie est très longue. Certains trouveront sa difficulté parfois un peu trop élevée, mais trois passwords rattrapent le coup. Un très bon jeu d'action qui plaira aux amateurs de plates-formes.

OLIVIER

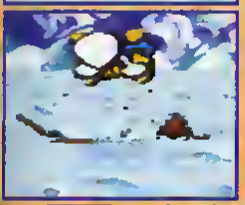
LES SCHTROUMPFS

Lorsque vous vous amusez à faire de la luge, évitez si possible les bonshommes de neige sur votre chemin.

















PEYO ET LES SCHTROUMPS

Grand dessinateur de BD, Peyo nous a quitté en décembre 1992. Né à Bruxelles le 25 juin 1928, il faisait partie de cette génération qui connaîtra plusieurs des grands de la BD franco-belge. En 1940, il abandonna ses études pour entrer dans la guerre et se lança dans le dessin. Après avoir produit des dessins humoristiques pour divers magazines et quotidiens, il créa son premier personnage, un page du Moyen-Âge qu'il appela Johan. Commandé dans un quotidien "Le Journal Spirou" lui confiera les aventures de Johan et Peyo qui allaient devenir de grands classiques de la BD. Ils créeront ensemble les Schtroumpfs. Ils apparaîtront dans les aventures de Johan et Peyo. Ils allaient connaître un succès phénoménal. Ils deviendront les héros de plusieurs albums, de dessins animés, de jeux vidéo et de jouets. Ils sont devenus de véritables légendes. Ils ont fait le bonheur de plusieurs générations de petits et de grands. Ils ont même fait l'objet d'un film. Ils sont partout. Ils sont éternels.



4 SCHTROUMPFS À VOTRE SERVICE

LE SCHTROUMPF FARCEUR



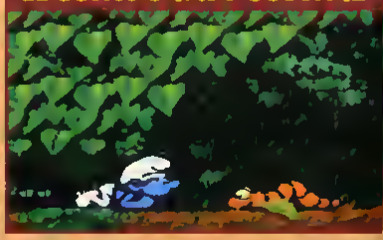
Lorsque vous jouez avec ce Schtroumpf, vous découvrez un nouveau plaisir, celui des farces. Et une nouvelle arme : vous pouvez lancer le paquet cadeau sur un ennemi, il explosera deux secondes plus tard. Par contre, no problem pour ouvrir un passage.

LE SCHTROUMPF GOURMAND

Sa spécialité est le lancé de pâteau à la crème ? C'est imparable et très pratique. Cette fois, le projectile agit instantanément.

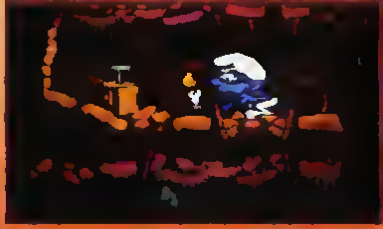


LE SCHTROUMPF COSTAUD



Ce personnage ne possède pas de pouvoir particulier mais peut par exemple se faufiler dans les passages feuillus comme ici.

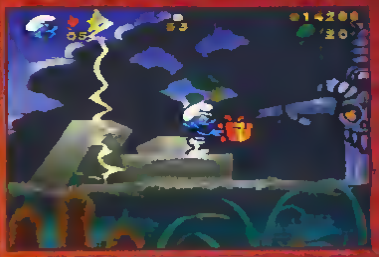
LE SCHTROUMPF À LUNETTE



Sans doute le plus lunatique de tous les Schtroumpfs. Mais qui dit lunettes sous-entend... eh non, c'est pas ce que vous pensez bande de nazes, mais plutôt un esprit supérieur. Vous devrez donc réfléchir et ne pas foncer tout droit lorsque vous jouerez avec lui. Exemple : sautez sur la manette pour libérer le passage.

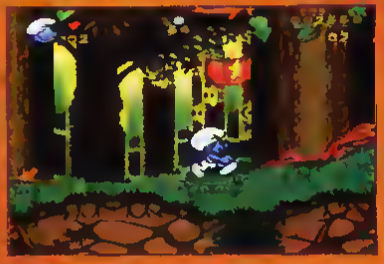


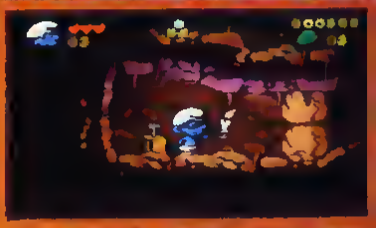




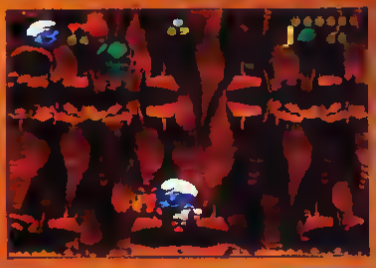






















Les Schtroumpfs sur Super Nintendo, j'ai dû attendre celui-ci, le schtroumpf-tê, pardon ! Comme dans une grande aventure dans un monde merveilleux, j'ai instantanément accroché au jeu (même si Traxom et Gilmer les Schtroumpfs farceurs avaient choisi le mode "hard" en achetant l'un de mes premiers jeux chez les Schtroumpfs). Mes gamelles (et non Gargamel) à répétition sur les plaques de verglas et mon environnement dès le premier tableau resteront mémorables. Revenu à une position plus à mon niveau (mode "easy"), j'ai savouré l'épreuve comme un maître. La maniabilité est schtroumpfissime, le jeu est intelligent et demande de jouer avec réflexion comme dans un Mario. Les décors sont magnifiques et l'atmosphère de la BD de Peyo est totalement respectée. Le fait de jouer avec les différents personnages des Schtroumpfs et d'utiliser leurs particularités m'a beaucoup schtroumpfé. Pour des Lilous, c'est vraiment un bon jeu... Pas de doute, ça plaît !

TREIZE

Megadrive

OWE ! OWE ! OWE ! GÉANT VERT !

Robert Bruce Banner naquit à Dayton (Ohio) de Dr Brian Banner et de Rebecca, son épouse, en pleine vague d'hystérie anti-mutante. À sa naissance, son père se sentit très vite rejeté par sa femme, qui n'avait d'yeux que pour son rejeton. N'y pouvant plus, il la tue froidement, la sachant sur le point de partir avec l'enfant. Élevé par sa tante maternelle, Bruce se dirigea naturellement vers des études scientifiques. Il fréquenta l'Université de Navapo (Nouveau-Mexique). Reçu "docteur en physique nucléaire", il entra au Centre de Recherche Atomique de Desert Base, dans cette même région. Au fil des expériences, il devint sensible à une trop grande exposition aux Rayons Gamma. Cela stimula sans aucun doute chez lui une agressivité jusque là refoulée. "Hulk est né de la rage, de la peur". Ainsi commença la légende du colosse vert...





Honnêtement, vous ne trouvez pas que la grosse statue derrière vous ressemble à celle du célèbre chanteur Sting ? Avec les cheveux en plus, il est vrai.

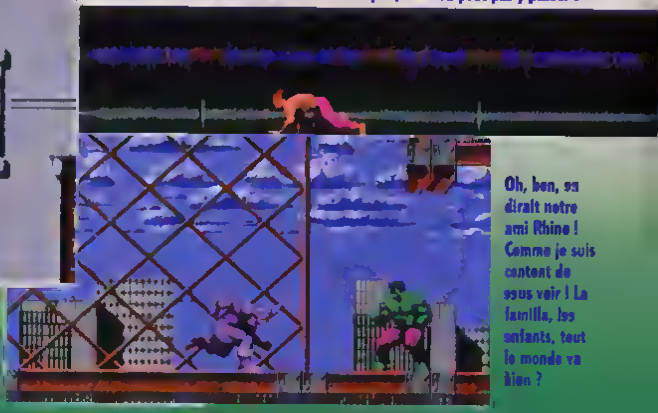
THE INCREDIBLE

HULK



Hulk est très joueur. À son échelle, évidemment.

Bruce Banner, le frêle scientifique, condamné à errer comme une âme en peine dans les conduits de la liberté. Remarquez, Hulk ne peut pas y passer !



Oh, ben, ça dirait notre ami Rhino ! Comme je suis content de vous voir ! La famille, les enfants, tout le monde va bien ?

VERT DE RAGE















Les gélules (en bas, au pied de Hulk) sont importantes dans la mesure où elles servent pour la "retransformation" en Banner, le cas échéant.

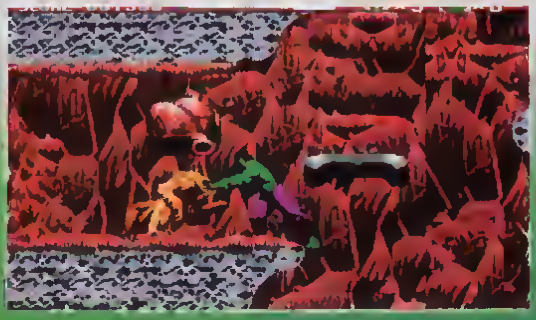
HULK LES ORIGINES

Né de l'imagination des célèbres Stan Lee et Jack Kirby, Hulk apparaît pour la première fois dans la revue "The Incredible Hulk n°1" de mai 1962. Initialement de couleur grise, sa pigmentation de peau vire définitivement (ou presque !) au vert dès le n°2. La série s'arrêtant, on retrouve les traces du "monstre" en 1963 dans "Avengers n°1". On le verra ensuite passer de pinceaux en moyens de dessinateurs, chacun s'attachant de manière quasi naturelle à lui greffer une personnalité bien propre. On citera un vrac : Herb Trimpe, Sal Buscema, John Byrne, Todd Mc Farlane ou encore Dale Keown. Ce dernier en fera un véritable superhéros, dans la pure tradition des Marvel...



Je ne suis pas ce qu'en a pensé TSR (d'ailleurs, je m'en fiche, il est majeur et vacciné), mais en tout cas, pour ma part (berk, j'aime pas dire ça, ça fait perso à mort !) je reste partagé. Sur ma faim, en quelque sorte. Car, il faut dire ce qui est : d'un côté, on a droit à un personnage super bien dessiné, pourvu de plein de coups différents, et d'un niveau de difficulté assez élevé, et de l'autre, on se retrouve avec des niveaux aux décors assez vides, des ennemis chiants à mort sans oublier qu'une certaine monotonie risque de vous prendre à la gorge assez rapidement. En plus, il n'y a absolument rien d'original, à part le personnage des célèbres Marvel Comics. Sur une cartouche de 16 Mb, on aurait pu s'attendre à un peu plus de surprises. Une fois de plus, la règle qui dit que "ce n'est pas parce qu'on mettra un personnage célèbre dans un jeu, qu'on le trouvera bien" est de nouveau de mise. Alors tant pis pour nous. Et pour eux !

TRAZOM



THE INCREDIBLE HULK

EDITEUR • US GOLD
GENRE • PLATES-FORMES/ACTION
DIFFICULTE • DIFFICILE
NIVEAU DE DIFFICULTE • 3
NOMBRE DE JOUEURS • 1
NOMBRE DE NIVEAUX • 5
CONTINUE • AUCUN

- Personnage finement dessiné
- La difficulté : c'est pas du bluff !
- Enormément de coups possibles.
- Le héros de votre enfance, peut-être !

- Un petit peu trop difficile.
- Aucun "continue". Je rêve.
- Hulk est un peu lent.
- Des ennemis collants !
- C'est soporifique.

VERSION FRANÇAISE

GRAPHISMES 14

Malheureusement, on ne sent pas assez les 16 Mb dans les décors et dans les sprites des personnages. Tout est trop terne, trop vague et trop vide.

ANIMATION 15

Le personnage est bien animé, mais l'ensemble des déplacements de Hulk/Banner n'est pas aussi rapide que ce que l'on escomptait.

MANIABILITÉ 15

On ne va pas trop faire la fine bouche, on va dire qu'elle est largement supportable pour un joueur moyen. Bien que, parfois...

SON/BRUITAGE 12

C'est pas vraiment la joie. C'est tout ce qu'il y a de plus banal dans le domaine du jeu vidéo. Rien qu'on ne pourrait retenir d'ici 2 000 ans !

GLOBAL 80%

Cheeper

CATALOGUE DE VENTE PAR CORRESPONDANCE

CHAQUE JEU VOUS DONN
TOUTES LES CAR

GRATTEZ, C'EST GAGNÉ !

UN CADEAU POUR CHAQUE JEU COMMANDÉ

COMMENT OBTENIR VOTRE CADEAU

Dans chaque boite de jeu vous trouverez une carte identique a celle qui figure ci dessous. Pour savoir ce que vous avez gagne vous devez gratter les cases. Vous découvrirez ainsi trois lettres ou chiffres identiques dans une des 3 zones. Vous avez gagne le nombre de points indiqué.
Exemple : vous grattez les cases du carré de droite et vous découvrez les lettres A/A et A. Bravo, vous avez gagné 100 points !

QUATRE SOLUTIONS SE PRÉSENTENT ALORS À VOUS :

- Vous voulez tout de suite votre cadeau : il vous suffit de nous renvoyer la carte remplie a l adresse indiquée.
- Vous préférez cumuler les points et vous offrir un plus beau cadeau. Dans ce cas, gardez votre carte et, lorsque vous estimerez avoir suffisamment de points, renvoyez-nous toutes les cartes pour recevoir votre cadeau. Exemple : vous avez gagne 50 points, 30 points, 20 points et 20 points, ce qui fait un total de 100 points. Vous remplissez l une des cartes et vous nous adressez le tout a l'adresse indiquée. Vous recevrez alors le cadeau a 100 points !
- Vous etes très joueur et vous décidez de cumuler a mort. Parce que vous voulez vous offrir un jeu pour zero franc ? C'est malin et c est possible. En regard de chaque prix, vous remarquerez que figure également un nombre de points. Lorsque vous arrivez a ce total en cumulant vos cartes, vous commanderez ce jeu sans débourser le moindre centime. C est fort et c est gratuit !
- Vous savez compter et vous ne voulez pas le cadeau du mois. Vous pouvez déduire vous même autant de fois 20 Frs que de cartes à 10 points dans la limite de trois cartes (60 Frs.).

GRATTEZ, C'EST GAGNÉ !

Avec CHEEPER, vous gagnez un cadeau pour chaque jeu commandé. Pour savoir ce que vous avez gagné, il vous suffit de gratter les cases qui figurent sur la carte que vous trouverez dans chaque boite de jeu. Une des 3 zones est forcément gagnante. C'est facile, c'est gratuit et c'est forcément gagné !



GAME BOY

WORLD CUP USA'94

Réf 0731106 C
GB 249F
GRATUIT POUR 200 POINTS

COOL SPOT

Réf 0531501 C
GB 275F
GRATUIT POUR 210 POINTS

MEGAMAN 3

Réf 0331508 C
GB 249F
GRATUIT POUR 200 POINTS

KIRBY'S PINBALL LAND

Réf 0331507 C
GB 199F
GRATUIT POUR 160 POINTS

TINY TOON 2

Réf 0331501 C
GB 249F
GRATUIT POUR 200 POINTS

WARIO LAND

Réf 0631900 C
GB 249F
GRATUIT POUR 200 POINTS

3615 CHEEPER

LES SCHTROUMPFS

Réf 0331506 X
GB: 259F

Pour l'achat de ce jeu, recevez en cadeau cette figurine Schtroumpfs en porte-clefs

CADEAU EN PLUS


LE LIVRE DE LA JUNGLE

Réf 0331503 X
GB: 279F

CADEAU EN PLUS


Pour l'achat de ce jeu, recevez en cadeau cette figurine Baloo en porte-clefs

TURTLES NINJA 3

Réf 0331502 C
GB 249F
GRATUIT POUR 200 POINTS

BATMAN

Réf 0331500 C
GB 249F
GRATUIT POUR 200 POINTS

SPEEDY GONZALES

Réf 0150316 C
GB 249F
GRATUIT POUR 220 POINTS

ZOOL

Réf 0331505 C
GB 249F
GRATUIT POUR 200 POINTS

SENSIBLE SOCCER

Réf 0150316 C
GB 199F
GRATUIT POUR 130 POINTS

THE HUMANS

Réf 0331504 C
GB 249F
GRATUIT POUR 200 POINTS

LES OFFRES DU MOIS GAME BOY

COMMANDE TRAITÉE SOUS 24H, LIVRAISON SOUS



POUR VOUS ! UN CADEAU EN PLUS !

POUR TOUTE COMMANDE, RECEVEZ Une magnette Schtroumpf en cadeau supplémentaire

LES 6 AVANTAGES CHEEPER

- Les prix les moins chers
- Un cadeau pour chaque jeu commandé
- Les meilleurs jeux
- 6 fois par an le catalogue CHEEPER à domicile
- Le traitement de votre commande sous 24h
- L'expédition en colissimo sous 48h

(sous réserve des stocks disponibles).

DROIT À UNE CARTE À GRATTER
ES SONT GAGNANTES

SUPER NINTENDO

BUGS BUNNY IN RABBIT RAMPAGE
Ref 0531508 C
SN 499F
GRATUIT POUR 380 POINTS

ROCK'N ROLL RACING
Ref 0331514 C
SN 455F
GRATUIT POUR 350 POINTS

MYSTIC QUEST LEGEND
Ref 0431600 C
SN 370F
GRATUIT POUR 300 POINTS

WOLFENSTEIN 3D
Ref 0531502 C
SN 465F
GRATUIT POUR 350 POINTS

FIFA SOCCER
Ref 0531503 C
SN 475F
GRATUIT POUR 400 POINTS

NHLPA'94
Ref 0231401 C
SN 426F
GRATUIT POUR 300 POINTS

NBA JAM
Ref 0331510 C
SN 489F
GRATUIT POUR 370 POINTS

KEVIN KEEGAN PLAYER MANAGER
Ref 0631906 C
SN 469F
GRATUIT POUR 380 POINTS

THE HUMANS
Réf 0331515 C
SN 439F
GRATUIT POUR 350 POINTS

UTOPIA
Ref 0631908 C
SN 429F
GRATUIT POUR 320 POINTS

L'ÉCOLE DES CHAMPIONS
Réf 0531504 C
SN 475F
GRATUIT POUR 370 POINTS

HYPER Y-BALL
Ref 0631902 C
SN 449F
GRATUIT POUR 360 POINTS

VIRTUAL SOCCER
Ref 0331516 C
SN 499F
GRATUIT POUR 380 POINTS

SUPER EMPIRE STRIKES BACK
Réf 0331511 C
SN 520F
GRATUIT POUR 370 POINTS

VAL D'ISERE CHAMPIONSHIP
Ref 0331521 C
SN 429F
GRATUIT POUR 280 POINTS

YOUNG MERLIN
Ref 0331517 C
SN 499F
GRATUIT POUR 380 POINTS

SKYBLAZER
Ref 0331524 C
SN 379F
GRATUIT POUR 300 POINTS

CLAY FIGHTER
Réf 0331513 C
SN 499F
GRATUIT POUR 380 POINTS

TROLL ISLAND
Ref 0431602 C
SN 479F
GRATUIT POUR 360 POINTS

TIME TRAX
Ref 0531505 C
SN 429F
GRATUIT POUR 320 POINTS

PINK GOES TO HOLLYWOOD
Réf 0331520 C
SN 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

CHAOS ENGINE
Ref 0731112 C
SN 469F
GRATUIT POUR 360 POINTS

MEGAMAN X
Ref 0731110 C
SN 429F
GRATUIT POUR 340 POINTS

TURTLES FIGHTER
Ref 0231402 C
SN 522F
GRATUIT POUR 450 POINTS

EQUINOX
Ref 0331523 C
SN 419F
GRATUIT POUR 320 POINTS

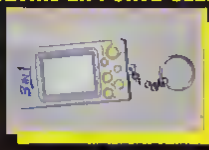
PLOK
Ref 0331522 C
SN 370F
GRATUIT POUR 290 POINTS

WORLD CUP USA'94
Réf 0731108 C
SN 475F
GRATUIT POUR 370 POINTS

CHOPLIFTER 3
Réf 0531512 C
SUPER NINTENDO
NOUS CONSULTER

VOS CADEAUX
VOUS AVEZ DÉJÀ GAGNÉ CA
AVEC VOTRE CARTE À GRATTER !

TETRIS EN PORTE-CLEFS



100 POINTS

UN BALLADEUR



50 POINTS

AUTO-COLLANTS SCHTROUMPFS



10 POINTS

LES OFFRES DU MOIS SUPER NINTENDO

DRAGON BALL Z LA LÉGENDE DE SAIYEN



Pour l'achat de ce jeu, recevez en cadeau cette figurine Dragon Ball Z en porte-clefs

Réf 0631904 X
SN : 549F

CADEAU EN PLUS

LES SCHTROUMPFS



Pour l'achat de ce jeu, recevez en cadeau cette figurine Schtroumpfs en porte-clefs

Ref 0531507 X
SN : 459F

CADEAU EN PLUS

LE MATÉRIEL

MULTITAPE HUDSON

Réf 0731500 A



270

Avec cet accessoire, jouez à quatre sur
jeux prévus à cet effet. Le fun est garan

48H SOUS RÉSERVE DES STOCKS DISPONIBLES

GARANTIE

Tous nos jeux sont neufs et issus du commerce. Si par extraordinaire l'un d'eux présentait le moindre défaut, il vous serait échangé ou remboursé immédiatement.

SERVICE À DOMICILE

Sans aucun engagement, vous recevrez, 6 fois par an, le catalogue CHEEPEE chez vous. Vous vous ferez tranquillement, à domicile, une idée sur les meilleures affaires. Si un jeu vous tente, commandez-le et vous le recevrez en COLISSIMO.

CHOISISSEZ VOTRE CADEAU AVE VOTRE CARTE À GRATTER OU CUMULEZ VOS POINTS CADEAUX ET CHOISISSEZ UN JEU GRATUIT DANS NOTRE CATALOGUE

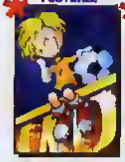
Cheeper

CATALOGUE DE VENTE PAR CORRESPONDANCE

CHAQUE JEU VOUS DONNE DROIT À UNE CARTE À GRATTER

TOUTES LES CARTES SONT GAGNANTES

MEGADRIVE

MARKO'S MAGIC FOOTBALL

Ref 0731702 C
MEGADRIVE
NOUS CONSULTER

BUBBA'N' STIX

Ref 0431802 C
MD: 425F
GRATUIT POUR 350 POINTS

STREET OF RAGE 3

Ref 0531202 C
MD: 525F
GRATUIT POUR 420 POINTS

CHAOS ENGINE

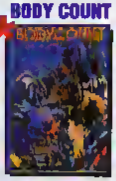
Ref 0731704 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 330 POINTS

WORLD CUP USA'94

Ref 0531206 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

THE HULK

Ref 0531204 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

BODY COUNT

Ref 0331517 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 320 POINTS

VIRTUA RACING

Ref 0531205 C
MD: 600F
GRATUIT POUR 530 POINTS

MAC DONALD'S TREASURE LAND

Ref 0331519 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 320 POINTS

FIFA SOCCER

Ref 403122 C
MD: 399F
GRATUIT POUR 340 POINTS

SONIC 3

Ref 0231409 C
MD: 499F
GRATUIT POUR 450 POINTS

NBA JAM

Ref 0331516 C
MD: 475F
GRATUIT POUR 340 POINTS

SUB TERRANIA

Ref 0531203 C
MD: 350F
GRATUIT POUR 350 POINTS

NBA SHOWDOWN

Ref 0331511 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 330 POINTS

PETE SAMPRAS

Ref 0631204 C
MD: 429F
GRATUIT POUR 360 POINTS

LANDSTALKER V.F.

Ref 0131342 C
MD 420F
GRATUIT POUR 350 POINTS

DUNE 2 BATTLE FOR ARRAKIS

Ref 0531201 C
MD 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

THE LOST VIKINGS

Ref 0381520 C
MD. 429F
GRATUIT POUR 320 POINTS

LES OFFRES DU MOIS MEGADRIVE

DRAGON BALL Z
L'APPEL DU DESTIN

Ref 0631206 X
MD : 489F



CADEAU EN PLUS
Pour l achat de ce jeu recevez en cadeau cette figurine Dragon Ball Z en porte-clefs

LE LIVRE DE LA JUNGLE

Ref 0731710 X
MD : 499F

CADEAU EN PLUS
Pour l achat de ce jeu, recevez en cadeau cette figurine Baloo en porte-clefs


LE MATÉRIEL

MULTI-MEGA
Ref 0531906 A

3290 F

La dernière console de Sega est livrée avec cordons, manettes et trois jeux.

4 WAY PLAY 270F
Réf : 0531400 A

MULTI PLAYER .240F
Réf : 0531900 A

MEGA-CD 2 ....1990F
Réf : 0531904 A

MEGADRIVE 2 ..2400F
Réf : 0531902 A

COMMANDE TRAITÉE SOUS 24H, LIVRAISON SOUS 48H

SORTIES TARDIVES

Les titres marqués de cette étoile ne sont pas encore disponibles à la vente au moment de l'impression de ce catalogue. Reservez-les dès maintenant pour être sûr de les recevoir dès leur sortie officielle. Merci de joindre un chèque individuel pour chacun de ces jeux commandé sans oublier un chèque de 30 Frs. pour la participation aux frais d'expedition; votre paiement ne sera alors encaissé qu'après l'expédition de votre commande. N'hesitez pas a nous appeler pour tout renseignement au:

(1) 48 04 94 40
OU
3615 CHEEPER

3615 CHEEPER
COMMANDEZ PAR MINITEL

- Disponibilité des jeux
- Des tonnes d'astuces
- Des jeux à gagner

ILLUSTRATIONS NON CONTRACTUELLES

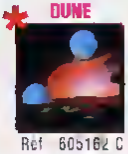
POUR VOUS ! UN CADEAU EN PLUS !

POUR TOUTE COMMANDE SUR MEGA-CD, RECEVEZ
Une démo d'un hit sur MEGA-CD
SENSIBLE SOCCER MCD ou SOULSTAR MCD ou BATTLECORPS MCD

COMMANDE TRAITÉE SOUS 24H
LIVRAISON SOUS 48H
(SOUS RESERVE DES STOCKS DISPONIBLES)

NOS JEUX SONT PRÉVUS POUR FONCTIONNER SUR CONSOLES MEGADRIVE, MEGA-CD ET SUPER NINTENDO FRANCAISE

MEGA-CD

DUNE

Ref 605162 C
MCD 379F
GRATUIT POUR 310 POINTS

NIGHT TRAP

Ref 0331504 C
MCD 429F
GRATUIT POUR 330 POINTS

PRIZE FIGHTER

Ref 0331506 C
MCD 379F
GRATUIT POUR 300 POINTS

DRAGON'S LAIR

Ref 0631202 C
MCD 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

GROUND ZERO TEXAS

Ref 0231412 C
MCD 415F
GRATUIT POUR 300 POINTS

MORTAL KOMBAT

Ref 0331501 C
MCD 379F
GRATUIT POUR 300 POINTS

BUBBA 'N' STIX

Ref 0431606 C
MCD 379F
GRATUIT POUR 310 POINTS

YUMENI MYSTERY MANSION

Ref 0631200 C
MCD 429F
GRATUIT POUR 310 POINTS

JURASSIC PARK

Ref 0731710 C
MCD 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

WORLD CUP USA'94

Ref 0731708 C
MEGA-CD
NOUS CONSULTER

TOMCAT ALLEY

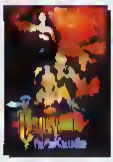
Ref 0531207 C
MCD 429F
GRATUIT POUR 350 POINTS

POWER MONGER

Ref 0731716 C
MCD 429F
GRATUIT POUR 330 POINTS

ART OF FIGHTING

Ref 0431800 C
MD 425F
GRATUIT POUR 350 POINTS

NEW CASTLEVANIA

Ref 0431804 C
MD 425F
GRATUIT POUR 310 POINTS

NHLPA'94

Ref 403124 C
MD 429F
GRATUIT POUR 330 POINTS

PGA EUROPEAN TOUR

Réf 0331512 C
MD 429F
GRATUIT POUR 330 POINTS

PRINCE OF PERSIA

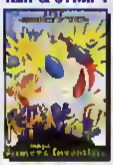
Réf 0331513 C
MD 429F
GRATUIT POUR 330 POINTS

PINK GOES TO HOLLYWOOD

Réf 0331509 C
MD 429F
GRATUIT POUR 330 POINTS

MUTANT LEAGUE HOCKEY

Ref 0331510 C
MD 429F
GRATUIT POUR 330 POINTS

REN & STIMPY

Ref 0331518C
MD 429F
GRATUIT POUR 320 POINTS

L'OFFRE DU MOIS MEGA-CD

FIFA SOCCER
Réf 0731710 X
MCO : 409F





Pour l'achat de ce jeu recevez en cadeau cette casquette E A Sports d une valeur de 60 Frs

CADEAU EN PLUS

PROMOS DU MOIS

Cette offre est limitée au stock disponible. Merci de joindre un chèque individuel pour chaque jeu commandé sans oublier un chèque de 30 F. pour la participation aux frais d'expédition. Les articles en promo ne donnent pas droit à la carte à gratter CHEEPER.

BATMAN RETURNS (M-CD) .....
Réf : 605163 C
FINAL FIGHT (MCD).....
Réf : 605163 C
PRINCE OF PERSIA (M-CD) .....
Réf : 605166 C
SILPHEED (M-CD).....
Réf : 605165 C
CLIFFHANGER (MD) .....
Réf : 0131350 C
DR. ROBOTNIK (MD).....
Réf : 0131332 C
DRACULA (MD).....
Réf : 0131347 C
FORMULA ONE (MD).....
Réf : 603175 C
JAMES POND 3 (MD) .....
Réf : 403233 C
JURASSIC PARK (MD).....
Réf : 603177 C
SJINOBI 3 (MD) .....
Réf : 603182 C
STREET FIGHTER 2' (MD).....
Réf : 603184 C
BLANCO RUGBY (SNIN).....
Réf : 404127 C
COOL SPOT (SNIN) .....
Réf : 304112 C
DAFFY DUCK (SNIN) .....
Réf : 0131305 C
DRACULA (SNIN) .....
Réf : 0131310 C
MISTER NUTZ (SNIN) .....
Réf : 304114 C
TAZMANIA (SNIN).....
Réf : 0131306 C

COMMANDEZ PAR TÉLÉPHONE AU (1) 48 04 94 40

Vous avez forcément gagné un cadeau. Comment obtenir votre cadeau ? Regardez vite dans les pages précédentes.

À renvoyer à HOMETEL • CHEEPEN BP 620 PARIS CEDEX 04

TITRE(S)	RÉFÉRENCE(S)	PRIX

Je joins mon mode de paiement et je coche la case correspondante

Montant total de la commande

Déduisez vous-même jusqu a trois fois 20F par carte à gratter gagnante a 10 points (joindre les cartes a votre commande)

SOUS-TOTAL

Frais d'expédition 30F (60F pour les machines) pour la France métropolitaine 40F pour le reste du monde (70F par les machines) (ajoutez la somme correspondant à votre cas)

Signature (des parents pour les mineurs)

TOTAL

❑ Cheque bancaire / postal (a l'ordre de CHEEPER)

NOM : PRÉNOM :

ADRESSE :

CODE POSTAL : VILLE : TÉL :

❑ Carte bleue n° Expire fin AGE :

❑ Je veux recevoir le catalogue CHEEPER, et j'indique mes coordonnées ci-dessus

Game Boy

ARNOLD ET DR. WILLY ARE BACK !



Eh oui, Megaman 3 est un jeu de plates-formes et en voici la preuve. Mais comme vous le savez, ce n'est pas seulement cela. Il faut passer chaque écran avec patience et application.



La Game Boy n'est pas morte, loin de là ! Il est vrai que je teste de moins en moins de jeux, alors qu'ils étaient légion il y a un an. Mais pas de panique pour autant car Nintendo Japon prévoit de vendre encore pas mal de ces fabuleuses petites machines avec une énorme baisse de prix pour très bientôt au Japon (et à la suite chez nous). On a même des gadgets comme le Super Game Boy qui viennent agayer la vie du "game boyeur".

MEGAMAN 3



Mais, j'en mangerais tous les jours de Megaman, j'adore ça ! Capcom l'a bien compris puisqu'une troisième version sort en France sur Game Boy (alors qu'on attend la cinquième sur pas au Japon). Tant qu'il y aura des idiots comme moi pour acheter leurs produits, Capcom continuera à les décliner à l'infini, c'est logique. Mais bon, je ne m'en plains pas car j'aime. Tenez, le n'ont qu'à faire un numéro 2 sur SFC et je serai comblé ! Pour en revenir à ce troisième épisode, il me semble le plus abouti et le plus réussi (y a pas photo !). La réalisation technique est sans surprise mais de bonne qualité. Mais c'est surtout les nouveaux robots et les nouveaux pièges qui sont complètement dingues. J'ai trouvé le jeu parfois très difficile (mauvais dosage à mon avis) mais cela n'est que meilleur pour sa durée de vie, le jeu possédant en effet des passwords. Un jeu à posséder obligatoirement si vous aimez le plate-forme sur Game Boy.

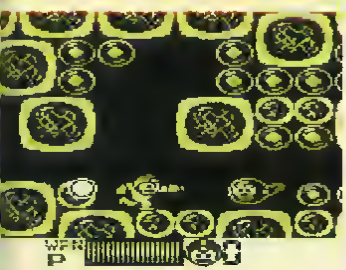
OLIVIER.

Et puis, mieux vaut avoir moins de jeux mais des jeux de qualité comme ce Megaman troisième du nom. On retrouve notre petit héros bleu métallisé et ses huit robots masters. Comme d'habitude, il faut vaincre chacune des créatures du Dr Willy, l'une après l'autre. À chaque victoire, vous gagnez l'arme spéciale du boss que vous avez vaincu, arme qui vous servira plus tard. Les quatre premiers stages sont accessibles librement mais vous devrez les avoir tous terminés pour passer aux quatre suivants. À vous de jouer !

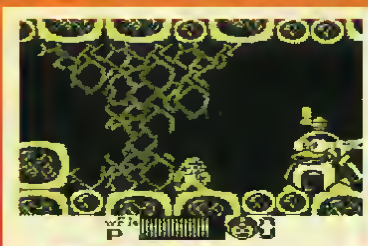


Megaman est tout noir car il vient de se taper une méga-peinte. Autrement dit, voici un Robot Master en pleine action.

Attaque de spermatozoïdes qui sont un peu jeunes et qui ne savent pas encore faire la différence entre un Megaman et un ovule.



Non, ce n'est pas un moulin à café ni un lapin de Garenne. C'est un pingouin-garou ! Méfiez-vous aussi des décors qui sont souvent des ennemis.



MEGAMAN 3

EDITEUR • CAPCOM
GENRE • PLATES-FORMES
DIFFICULTE • DIFFICILE
NIVEAU DE DIFFICULTE • 1
NOMBRE DE JOUEURS • 1
NOMBRE DE NIVEAUX • 8
CONTINUES
MOTS DE PASSE

- La qualité Capcom.
- Un intérêt ludique indéniable.
- Un challenge important.

- Un jeu trop difficile.
- Pas de grosses nouveautés.
- Peut-être, y en a des qui vont en avoir marre !

VERSION FRANÇAISE

16 GRAPHISMES
Les décors du jeu sont vraiment classes, c'est sûr ! Ce n'est pas toujours rempli de détails mais ça a le mérite d'être très fin.

15 ANIMATION
Une excellente animation ponctuée malheureusement de quelques ralentissements parasites. On n'en fait pas un plat.

14 MANIABILITÉ
Megaman est maniable, ça oui ! Mais quelle difficulté lors de certains passages ! Ça en devient même lassant à force. Mauvais dosage donc.

15 SON/BRUITAGE
Un thème par niveau avec des petites notes de musiques et la qualité Capcom habituelle. Bref, la routine !

GLOBAL 89%

TOKYO TOY SHOW 94

C'est parti pour la deuxième partie de mon compte-rendu du Tokyo Toy Show 94 qui s'est tenu, je vous le rappelle, du 2 au 5 juin (le 4 et 5 juin pour le grand public). Moi, j'y étais tous les jours pour vous tenir au courant des nouvelles tendances. Après vous avoir parlé des jeux sur les machines qui existent, c'est au tour des nouvelles consoles de passer au crible. Ça tombe rudement bien car des nouvelles consoles, il y en avait plus qu'il n'en fallait, on ne savait plus où donner de la tête. Pour la première fois au Japon (et dans le monde) on pouvait découvrir la SegaSaturn, la FX de NEC, la PlayStation de Sony, la Neo-Geo CD de SNK et la BA-X de Bandai. Compte-rendu tout de suite pour vous, bande de voinards ! KEN



SEGA SATURN : ENCORE PLUS FORT QUE TOI !

L'autre attraction du salon (avec la PS-X de Sony) était le village Sega sur lequel on pouvait découvrir la SegaSaturn et la Super 32 X. On était en effet au mois mêmes dans le futur jeux SegaSaturn dont les trois arcades Daytona USA, Virtua Fighter (le chef du salon malgré son look peu avenant, 30 %) et même Virtua Cop (je connaissais les gars de l'équipe AM2 responsable des Virtua Racing et Fighter). Pour les détails croustillants, sachez que le nom de la Saturn est bien SegaSaturn (avec le "S" majuscule au milieu) comme on peut le lire sur le logo de la machine. On a découvert la manette de 3 boutons qui reprend le design de celle qui existe pour Megadrive, le tout étant moulées. La fiche technique définitive de la SegaSaturn a été donnée, mais on a tout découvert le Super 32 X (appelé en Europe Megadrive 32, et quelques pages plus loin). Si les jeux présentés sur les deux machines augurent du meilleur, certaines impressions sont à nuancer quant à la sortie au Japon de la SegaSaturn. Le Super 32 X est prévu pour cet automne au prix de 14 800 yens (environ 800 Fr). Ici, fait marquant, la sortie de la SegaSaturn semble être prévue aussi pour le même délai au Japon. C'est normal, la Super 32 X n'est destinée qu'aux joueurs mature. Ampli-tuner et Blue Jeans. L'enjeu de Sega japonais sera les années à venir. Vu la taille mondiale des ventes, Sega va d'abord lancer la SegaSaturn dans son pays (vu la Mega-Drive a peu de supporters) pour ensuite attaquer le marché américain. Voilà, rapidement le Super 32 X est prévu aux États-Unis pour novembre et la SegaSaturn plus tard. En Europe, et nous ? L'Europe est un tout le reste de Sega Japon qui n'a pas prévu, pour l'instant, de sortir la SegaSaturn pour les pays Français. On se demande le même quand la Mega-Drive 32 annoncée par Sega France, arrivera. Après les multiples hésitations de Nintendo à propos de son Super Famicom Booster (une Super-Nes 32 bits pour la SFC), après l'abandon du CD-Rom, après la vidéo à Chicago des premières images de son projet 64 bits, Sega veut régler vite et surtout une fois le plus longtemps avant Nintendo. Et je ne parle pas de l'impressionnante bataille de la PS-X de Sony sur les machines de Sega (le design de la Saturn n'a-t-il pas changé la couleur au dernier moment, juste après une première présentation faite de la PlayStation sous la forme d'un lecteur de CD mécanisé adapté en console de jeu ?). Enfin bref, c'est vrai, conjectures. Passons aux choses sérieuses, parlons fiche technique, parlons jeux !











CARACTÉRISTIQUES

CPU : 2 processeurs Hitachi SH2 32 bits RISC (50 Mips).
Palette : 16,7 millions de couleurs.
Memoire principale : Work Ram de 36 MB.
Effets : Texture mapping, Flat Shading, Gouraud Shading.
Graphismes : Gestion de 240 000 polygones par seconde.
Sprites : Facilite pour les agrandissements et les retrecissements, les rotations et les transformations de sprites.
Scrolling : 5 plans de scrollings avec agrandissement, rétrecissement et rotation d'ecran en même temps.
Son : 68000, PCM 32 voies, FM 8 voies.
Stockage : Port cartouche et lecteur CD double vitesse.

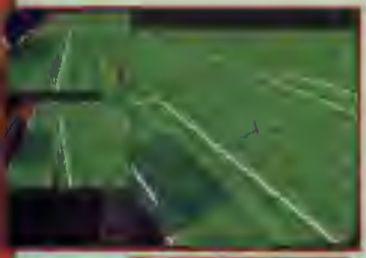
TOKYO TOY SHOW 94

DES JEUX ET DES ÉDITEURS

Depuis quelque temps, des démos de jeux SegaSaturn sont présentées avec parcimonie dans le monde (le plus souvent au Japon). C'est ainsi que l'on a pu voir des démos de Clock Work Knight, de Panzer Dragon, de Virtua Fighter et autre Victory Goal. Outre les jeux de chez Sega, d'autres éditeurs sont entrés depuis dans la danse. La première charrette fut assez impressionnante avec une annonce sous forme d'alliance de six éditeurs japonais prestigieux répondant aux noms de Taito, Namco, Konami, Hudson Soft, Capcom et Bandai. Voici quelques-uns d'entre eux. Taito est en train de préparer un beat-them-up et une simulation spatiale. Tengen annonce un Race Drivin' pour novembre 94. Art Dink prépare A-Train IV et Aquanaut (simulation). Game Arts développe Super Silpheed et un RPG. Treasure nous prépare des versions 32 bits de Gunstar Heroes et Dynamite Headdy. Mais d'autres éditeurs sont sur les rangs comme Takara, Bandai, Data East, ASCII, Koei, Sunsoft, Sims, Victor Entertainment, etc. En attendant, voici les clichés exclusifs des premiers jeux en développement chez Sega.

VICTORY GOAL

Cette simulation de foot etait aussi un des jeux en demo depuis longtemps, et l'on a pu voir une version beaucoup plus aboutie avec cette fameuse vue qui tourne autour des joueurs exactement comme une camera de télévision (en mieux, puisqu'elle tourne vraiment autour) Les sprites sont réalistes et les decors idem Reste à tester la maniabilite





PANZER DRAGON





Les images de Panzer Dragon sont bien connues des amateurs que vous êtes puisque ce jeu est une fois de plus un des premiers jeux développes sur la SegaSaturn Les premières ima-ges qui ont inonde tous les magazines du monde et dans lesquelles ont voyait un dragon volant, etaient issues de ce jeu Il s'agit d'un shoot-them-up en 3 D qui promet beaucoup



CLOCK WALKER

Sans doute le premier jeu a avoir ete mis en route pour la machine Il s'agit d'un nouveau type de jeu de plates-formes qui met en scène des sprites completement en 3D mais mappee d'une manière fabuleuse Vous devez diriger des joueurs dans l'univers d'une maison et d'autres niveaux. Un jeu d'action nouvelle génération qui donne plus l'impression, pour l'instant, d'être une démo









RAMPO



Rampo est un film que tourne la société japonaise Shûensha et qui devrait sortir le 24 mai 95 Comme Sega est partie prenante dans la production du film, un jeu est aussi en preparation sur SegaSaturn Des séquences vidéo sont donc tournées en même temps et serviront pour le jeu qui comportera de nombreux extraits de films Des séquences intermediaires d'action en 3D mappee viendront agrementer ce jeu d'aventure.



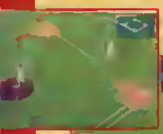
VIRTUA FIGHTER

Ce jeu est le vrai test de la machine, car il sera la première version console du hit d'arcade Sega. Il est aussi le premier prototype de beat-them-up du futur à être apparu en arcade. AM2, les développeurs fous de Sega sont en plein travail pour obtenir une version finale la plus identique à l'arcade (faut pas rêver quand même !). Regardez les clichés du jeu, dont certains représentent le jeu à 10 % du développement (pas de visages) et d'autres à 30 % (nuages et visages détaillés). De toute façon, le jeu sera exceptionnel et ça ne sera pourtant qu'un des premiers jeux sur la machine. Z'imaginez ceux d'après ?





GREATEST NINE





Le base-Ball est le Sport numéro 1 aux USA et même si les Français ne sont pas fanas de ce jeu, cette simulation sur SegaSaturn s'annonce plutôt bien fichue avec des graphismes réalistes à souhait et surtout des sprites de joueurs digitalisés.

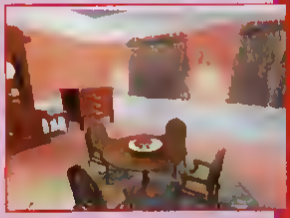
GAYLE RACER





Ce splendide jeu d'arcade qu'est Rad Mobile est en cours d'adaptation sur la machine, et l'on peut s'attendre à de la grande simulation de rallye automobile avec de la 3D mappée et une animation super fluide.

SUPER YUMEMI MANSION



Nous avons déjà testé ce jeu dans Joypad sur Mega CD. Je rappelle qu'il s'agit d'un jeu 100 % féminin puisque développé par une équipe féminine. Ce jeu d'aventure se déroule dans une maison hantée par des papillons. Il s'agit de trouver des objets et de savoir comment les utiliser. Les décors sont toujours digitalisés et retravaillés, mais d'une qualité nettement meilleure que sur Mega CD, on peut même dire que ça dépote. On le dit !

VIRTUA COP



Le jeu qui va faire tomber tout le monde sur les fesses cet hiver s'appellera Virtua Cop, et avant d'arriver sur Saturn, il tuera les blasés des sagas Virtua. On peut même déjà dire que ce jeu existe, puisqu'il est le héros d'un film distribué par Toei Animation (Dragon Ball Z) dans les salles japonaises. Dans ce film, qui bat tous les records en ce moment, un géant du jeu vidéo, Miracle Enterprise, émerveille les joueurs avec des jeux d'arcade fous. Alors que la société s'apprête à sortir un jeu révolutionnaire, Virtua Cop, un concurrent s'infiltre et décide de mettre une pagaille monstre. Les scènes du film ont été tournées dans les locaux même de Sega (chez AM 2, ouah !), et le jeu en question existe (on en voit 5 minutes pendant le film) et est bien prévu pour les salles d'arcade et la SegaSaturn.

DAYTONA USA

Alors que la suite de ce jeu a été présentée le 17 mai au Japon (seule différence à part les nouveaux circuits : on peut coupler deux bornes de quatre pour jouer à huit simultanément), ce fabuleux jeu de bagnoles est en cours de développement chez AM2, dans les labos Sega, et ce dans une version SegaSaturn (qui en est seulement à 10 % de son développement). Il est vrai que le jeu d'arcade a mis Virtua Racing dans le vent. Espérons que la version 32 bits console sera à la hauteur. Il va falloir quand même bosser, les mecs d'AM2 ! Le concurrent de Ridge Racer prévu sur PS-X, ça va saigner !





SHINOBI EX

Un des jeux que nous attendons le plus est la version 32 bits de Shinobi. Nous allons en effet enfin pouvoir tester ce que vaudront les jeux d'action à progression sur les consoles futures. Prenez en effet ce fabuleux jeu (devenu même mythique aujourd'hui) qu'est Shinobi sur Megadrive dans ses différentes versions, et transposez-le sur 32 bits en 16 millions de couleurs : vous obtenez Shinobi EX. D'ailleurs, jetez un coup d'œil aux clichés et concluez vous-même ! Les décors sont digitalisés et les sprites aussi. Résultat des courses : le réalisme est total. Reste à savoir si le personnage sera aussi maniable qu'en arcade ou sur les consoles actuelles.

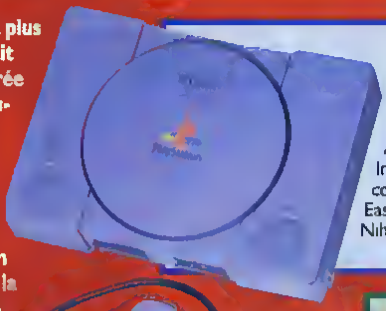
TOKYO TOY SHOW 94

PLAYSTATION : SONY L'A FAITE !

Ou Sony, la fête ! Il y a plus d'un an, Sony annonçait officiellement son entrée dans la course aux nouvelles consoles lancée par Sega et Nintendo. Le projet a gardé son nom initial, à savoir Playstation (PS-X) et ce projet est devenu en fait une réalité lors de la présentation de la machine au Tokyo Toy Show.

La Playstation (tel est son vrai nom officiel) est une console 32 bits utilisant des jeux sur CD-Rom. La couleur de la machine est gris clair et l'on peut dire que la PS-X est plutôt mince. Ses dimensions sont : 25 cm de largeur sur 20 cm de profondeur. L'atout principal de la PS-X est de pouvoir gérer 360 000 polygones par seconde (contre 240 000 pour la SegaSaturn). A cette vitesse, la 3D devient tout de suite très fluide, au problème !

De toute façon, il suffit de lire les caractéristiques techniques pour se rendre compte de la puissance de cette machine. Mais le plus impressionnant reste les démos de jeux qui ont été révélées au public chanceux du Tokyo Toy Show. La liste des éditeurs et des jeux en préparation sur la machine Sony est elle aussi impressionnante. Le total des développeurs pour la PS-X au Japon atteint 164, 108 de ces sociétés prévoient de sortir rapidement des jeux, et déjà 38 jeux sont en cours de développement. Lors de la sortie de la machine (prévue pour novembre à un prix de 50 000 yens, 2 500 F environ), 27 jeux seront terminés et donc en vente. Les titres les plus prestigieux sont sans conteste Ridge Racer, Cyber Sled ! ou encore Ultimate Parodius, mhhh... !



LA LISTES DES EDITEURS

Art Dink (A Train IV), I Max, ASCII (Derby Stallion), ASK (Go, Majhong), Asmik, Atlus, Imagineer, Virgin Games (7th Guest 2, Demolition Man, Indy Car Racing), Capcom, Coconut Japan, Konami, Succes, Sammy, Jaleco, SCE, Sony Music Entertainment, Taito, Takara, Technos of Japan, Data East, Technosoft, Tecmo, Tengen, Toho, Toei System, Tomy , Namco, Nihon Busan, Pack In Vidéo, Bandai, Human, Polygram, Micronet.

LES CARACTÉRISTIQUES

CPU : Processeur R3000A 32 bits Risc (30 Mips) à 33 MHz. Palette : 16,7 millions de couleurs. Mémoire principale : 16 MB (VRAM de 8 MB, mémoire son 4 MB). Mémoire cache : 4 KB (data cache de 1 KB). Effets : Texture mapping, Hardware Rendering, Flat Shading, Gouraud Shading, calculs géométriques rapides grâce au Geometric Transforming Engin. Graphismes : Gestion de 360 000 polygones par seconde. Sprites : 4 000 sprites affichables au maximum sans ralentissement (60 images par seconde) avec la possibilité de réaliser simultanément des rotations, des agrandissements et retrecissements de sprites. Son : ADPCM 24 voies, sampling à 44,1 KHz, Digital Effects. Stockage : Lecteur CD double vitesse.



14 BOUTONS PAR MANETTE

SONY



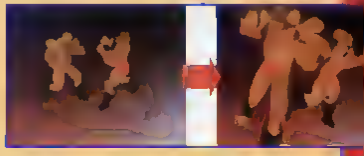


On est tout de suite surpris par les manettes de la PS-X qui sont tout bonnement bourrées de boutons. On retrouve les 4 curseurs ainsi que 4 boutons action qui font fortement penser à une autre console ! On peut poser la manette sur une table et on trouve 2 boutons frontaux à droite et à gauche.

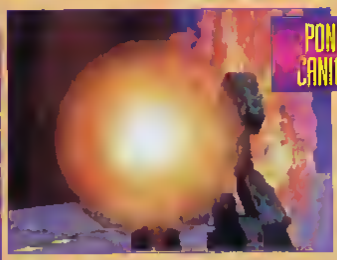
LES DÉMOS

SONY

Alors que même les premiers jeux ne sont pas des versions définitives, Sony a aussi fait découvrir aux visiteurs du salon de nombreuses démos assez impressionnantes.







PONY CANYON

METAL JACKET

Sans doute initiateur d'une grande vague de jeux du même genre, ce shoot-them-up en 3D est basé sur des robots geants tout droit issus des séries du genre Robotech

ULTIMATE PARODIUS

KONAMI



Cette adaptation du récent hit d'arcade s'annonce grandiose avec la touche Konami et le test de ce que peut rendre un super jeu qui a fait le succès des 16 bits sur une 32 bits de la nouvelle génération

PORIPORI CIRCUS GP

SCE



Cette course en 3D mappée complètement délirante met en scene 5 véhicules

CLUB FRANCE JEUX VIDEO



C'EST GENIAL !!!!...

** PAS DE DROIT D'ENTREE*
**PAS D'OBLIGATION D'ACHAT MENSUEL OU PAR CATALOGUE*
**7 MAGAZINES CHEZ TOI GRATUITEMENT AVEC LES NOUVEAUTES*
**C'EST DES POINTS-CADEAUX POUR DES JEUX GRATUITS*
**C'EST LE CHOIX*
**C'EST LA LIBERTE D'ACHAT*
**C'EST UNE LIVRAISON A DOMICILE*
**C'EST DES CADEAUX DE PARRAINAGE*
**TA SEULE OBLIGATION :*
ACHETER 4 JEUX A PRIX-CLUB EN 2 ANS

POUR TON ADHESION, EN CADEAU, TON JEU A - 15 %
+ UN CADEAU SURPRISE

** UN EXEMPLE : WORLD CUP 94 à 424 Frs au lieu de 499 Frs*

ALORS DEMANDE VITE LE CATALOGUE

TEL : (16).58-82-89-52

A retourner à CLUB FRANCE JEUX VIDEO, BP 7, 40601 BISCARROSSE CEDEX

Oui, envoyez-moi le catalogue sans obligation d'achat

NOM _____

Prénom _____ Age _____

Adresse _____

Code postal _____ Ville _____

JP07

TOKYO TOY SHOW 94



RACE DRIVIN'

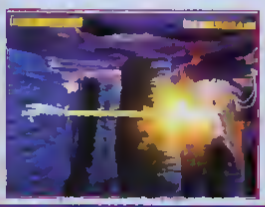
TENGEN

On passe vite sur cette adaptation 3 couleurs de Tengen , enfin, disons que nous préferons réserver notre jugement tant que nous n'aurons pas pu jouer avec une version définitive du jeu sur PS-X. Autant dire que ce n'est pas pour tout de suite

ORA-194

SCE

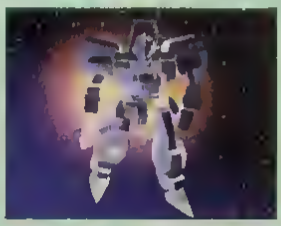
Après Ultimate Parodius, on aura le droit à un shoot-them-up 100 % original et horizontal. Les décors sont annonces comme utilisant le mode "haute-définition" de la machine, si vous voyez ce que je veux dire ..



RED PRIME

SCE

Dans cette simulation de vol et de combats aériens entre des Mechwarriors, la liberté de mouvement en 3D (mappée S V P !) est totale



HAMLET

PANTHER SOFTWARE



Ce jeu d'aventure reprend les graphismes de dessins animés et l'on se croirait vraiment dans une animation japonaise interactive.



RIDGE RACER

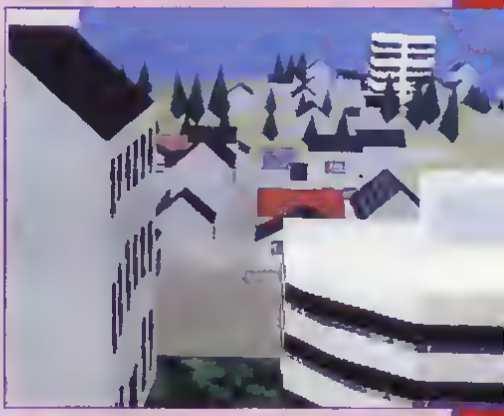
NAMCO

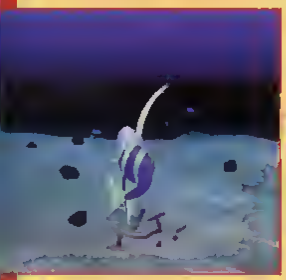
Pour contrer le futur Daytona USA sur SegaSaturn, il paraissait évident que Sony s'allie à Namco pour l'adaptation du succès d'arcade qu'est Ridge Racer

A TRAIN IV

ARTDINK

On vous faisait un "poisson d'avril" récemment en vous annonçant l'Enterprise, une 128 bits, et on vous donnait comme exemple une version 3D de Sim City. Eh bien, nous n'étions pas loin de la vérité puisque cette version PS-X d'A-Train est tout bonnement à tomber par terre en bavant. Non seulement on gère des chemins de fer, mais en plus on peut se balader dans la ville dans une animation 3D exceptionnelle





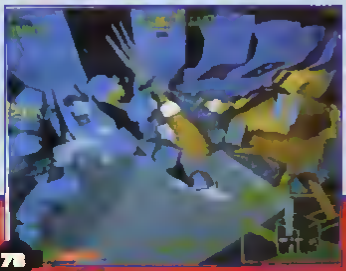
AQUANAUT

ARTDINK

Ça y est on le tient ce simulateur de sous-marin utilise à fond les capacités de la PS-X à gérer un grand nombre de polygones grands et en 3D mappée

ZERO DIVIDE

ZOOM



Ce jeu met en scène des robots, beaucoup de robots (comme c'est original non !) mais pour un jeu de baston cette fois.



Le seul jeu de foot qui mérite le label officiel "World Cup USA '94"

Vous seriez branché par une simulation de foot très RÉALISTE? Au contraire, vous préférez un jeu d'action bien animé pour vous marrer à plusieurs? Quels que soient votre style, vos goûts, et aussi ceux de vos amis, World Cup USA '94 est le jeu qui va le plus vous ÉCLATER, et pour longtemps

Grâce à un système d'options absolument génial qui permet aux débutants comme aux super-costauds de toujours trouver plaisir à jouer, World Cup USA '94 est à la fois un super-jeu d'action, une simulation très réaliste, et un excellent jeu de STRATÉGIE

MEGA-CD
MEGA DRIVE
MASTER SYSTEM
GAME GEAR
SUPER NINTENDO
GAME BOY
AMIGA
IBM PC
CD-ROM



U.S. GOLD

Disponible chez Auchan

Sortie mondiale le 3 Juin 1994

WorldCupUSA94™

©1991 WC '94 / ISL. ©1992 WC '94 / ISL. ©1994 U.S. Gold Ltd. All rights reserved. Official Licensee U.S. Gold Ltd. Units 2/3 Holford Way Holford Birmingham B6 7AX. Tel: 021 625 3366. U.S. Gold is a registered trademark of U.S. Gold Ltd. SEGA, MEGA DRIVE, MEGA CD, GAME GEAR and MASTER SYSTEM are trademarks of SEGA Enterprises Ltd. ©1994 SEGA Enterprises Ltd. Nintendo®, Super Nintendo Entertainment System™, GAME BOY™ and the Nintendo Product Seals are trademarks of Nintendo. Screenshots are from various formats and are illustrative of gameplay and not the screen graphics which may vary considerably between formats.

TOKYO TOY SHOW 94

NEC : ENFIN LA FX !

Déjà dévoilée le 13 mai lors d'une réunion de développeurs sur le standard NEC PC Engine, la FX de NEC HE (NEC Home Electronic) était évidemment l'un des clous du Tokyo Toy Show. Même si ses rivales 32 bits étaient aussi présentes sur le salon, il est clair que le public japonais adore jouer sur PC Engine, et ce depuis bien longtemps. Je sais qu'il en va de même pour de nombreux passionnés en France (la preuve, on a longtemps testé des jeux de la gamme PC Engine dans Joypad), qui, comme au Japon, peuvent bénéficier d'une large baisse des prix pour les jeux en carte et en CD-Rom.





CARACTÉRISTIQUES

CPU : Processeur 32 bits RISC V810 (21,5 MHz)
Palette : 16 7 millions de couleurs
Mémoire principale : 2 Mo
Mémoire Vidéo : 1, 25 Mo
ROM : 1 Mo
CD Buffer : 256 Ko
Backup RAM : 32 Ko
Effets : Fade, Priority, Celophan rotation, zoom
Sprites affichables : 128
Scrolling : 9 plans de scrollings supperposables
Résolution : 256 x 240 (comme la PC Engine) ou 340 x 240
Vidéo : Norme JPEG, fonction 30 images par seconde, incrustation vidéo, split de l'écran
Son : ADPCM (2 voies, Sampling 31,9 Khz), CD-DA (mixage avec sons extérieurs)
Sorties : Vidéo, S-VHS, audio (stéréo)
Slots d'extension : mémoire principale extensible, mémoire de sauvegarde idem et même les fonctions de base
Ports manettes : 2

Mais revenons à l'avenir des jeux NEC représenté par le village DE LA NEC du salon. 22 compagnies présentaient 51 titres sur PC Engine et épaulaient efficacement NEC HE qui mettait le paquet sur la FX et la PC Engine DUO-RX (voir encart). Il est à noter à ce propos que le développement continue sur PC Engine (la plupart en CD-Rom), NEC HE estimant que la FX n'a absolument rien à voir avec la PC Engine pour la bonne et simple raison qu'il s'agit d'une nouvelle technologie (32 bits et CD). Pas trop de soucis donc (pour l'instant) pour les possesseurs de DUO. Ceci souligne la volonté de NEC HE de ne pas rendre les deux machines compatibles entre elles : d'après leurs dires, on ne pourra jouer à aucun jeu NEC PC Engine sur la FX. Certains observateurs avertis affirment que certains jeux pourraient être compatibles et que, de toute façon, un adaptateur apparaîtra bien un jour, les deux technologies pouvant permettre une certaine compatibilité. En ce qui concerne le look de la FX, la surprise est de taille puisque sa disposition est verticale. Le chargement des CD-Rom se fait par le haut, après ouverture de la machine. On distingue un bouton On/Off impossible à rater et un compartiment fermé situé en-dessous. Ce dernier est accessible par ouverture d'une porte et contient les slots prévues pour les mémoires de sauvegarde et autres extensions. Enfin, en-dessous, se trouvent les deux ports pour les manettes (ou autres). Les caractéristiques de la machine sont comparables pour la Segasaturn et la PS-X, définitives, aussi nous les donnons-nous. Les quelques jeux présentés n'étaient qu'à 10 % de leur développement et peu nombreux, mais auguraient définitivement de grandes choses. On se rappelle les débuts de la PC Engine qui datait pas mal avant même l'arrivée des premiers jeux Megadrive et Super Famicom sans même parler de cette génération 16 bits (c'est une 8 bits améliorée et bien équipée par le support spécifique). On imagine donc aisément ce que pourraient donner des jeux FX quand on se projette dans le passé et que l'on se rappelle la fraîche légendaire des débuts sur PC Engine, par exemple. Des noms comme Super Star Soldier 2, Ys 3, Far East of Eden 4, New PC Kid, Cosmic Fantasy 3, Dragon Knight 4, Parlus FX sont même sur toutes les bouches. La FX doit être considérable en ce moment au Japon (et jamais en France, sauf bien évidemment, jeux servant de prétexte à un article et à ses auteurs) car il semble difficile que FX Fighter, par exemple, soit prêt pour novembre. Quoi qu'il en soit, un nombre de hommes impressionnant travaillent sur ces nombreux projets, en fait tous les développeurs qui étaient auparavant (et qui le sont toujours) sur NEC PC Engine. En attendant, voici quelques clichés des premiers jeux présentés sur le salon (les écrans ne sont pas fabuleux et les clones de Capcom et Konami).

POUR LES FANS DE PC ENGINE

Nous savons qu'un bon nombre d'entre vous adore les produits NEC et se désolent de ne plus vraiment trouver beaucoup d'articles sur leur machine fétiche. Sachez qu'à la rédac, on est comme vous : NEC, on adore ! Mais il faut bien l'avouer, les produits NEC ne se trouvent plus qu'en import et souvent assez difficilement. Ne vous inquiétez pas outre mesure car nous continuons quand même à tester les jeux NEC en import (quand la place nous le permet) et nous parlerons évidemment aussi des jeux FX dès que nous en posséderons. Pour vous faire plaisir et faute de ne pouvoir passer de clichés de tous ces jeux, voici la liste des jeux de la gamme PC Engine qui étaient présentés au Tokyo Toy Show. Merci qui ?

The Atlas : A-Train III, Lunatic Down : Eikan wa kimini (Art Dink) The Pro Yakyu Super 94 (Intec) Dragon Knight III Strider Arcade Card Basted Rany Baster, Quizz Avenue III Space Fantasy Zone Tanjo Debut, Tenchi o kurau Ane (NEC Avenue) Brandish Mad Stalker Full Metal Force Arcade Card Megami Tengoku 3x3 Eye Popful Mail Missile Fighter Zak III (NEC HE) Setsugyo Shashin (Coconut Japan) Bakuden Unbalance Zone (Sony) Yawara 2 (Sofix) Denno Tenshi Digital Ange (Tokuma Shoten) Super Real P II Pill Custom (Naxat) Nihon Telenet Cosmic Fantasy 4 (Nihon Telenet) Sailor Moon GS Migami (Banpresto) Dragon Ball Z (Bandai) Baseballer, Gaia (Pack In Video) Hyper Force, Neo Nectaris Blade Gear Fatal Fury Special Arcade Card Yuna 2, Guliver Seiya Monogatari (Hudson) Basteel 2 (Human) Alshark (Victor) Dragon Half (Micronet) Princess Minelba (Liberhill soft) Start Ring Odissey II (Ray Force)

BATTLE HEAT



Ce jeu de combat utilise la méthode du choix des coups basés sur des images animees façon dessin animé japonais La présentation du combat, les coups spéciaux, les fatalités, les phases intermédiaires tout se deroule en plein écran et d'une manière animée Quoi qu'il en soit, la fluidité des animations est impressionnante Ceci est dû au fait que la FX possède un coprocesseur puissant uniquement voué à l'animation vidéo

FX FIGHTER



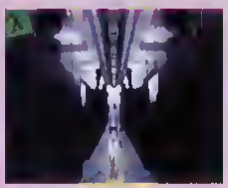
Sans doute le jeu le plus impressionnant qui met en scène deux personnages pour un beat-them-up d'une nouvelle génération La technique employee est en effet spéciale puisque les personnages ont été créés à base de polygones. Les polygones sont en effet a arrêtes courbées et en grand nombre pour que la modelisation des personnages soit la plus realiste possible. N'allez pas croire que la machine gère les polygones qui constituent les personnages, ceux-ci ont été en effet d'abord créés sur de gros ordinateurs avant d'être digitalisés et transférés sur FX En fait, la FX ne considère plus les combattants comme des formes mais comme des animations d'images precalculées Ces animations ne sont pas gérées par le processeur 32 bits (le V810) mais par un coprocesseur spécial d'animation qui libère le processeur central

TEAM INNOCENT

Un jeu d'aventure en 3D mettant an scène trois jeunes filles évoluant dans un univers de science-ficcion. Dans la lignee de Cobra sur PC Engine.







STREET FIGHT



Pas vraiment de précisions sur ce jeu qui vous fera combattre – où ça ? Dans la rue bien sûr, mais surtout qui sera base sur des animations non plus en dessins animés ou en polygones mappés, mais en sequences de Motion Video C'est tout ce que l'on peut dire pour l'instant.

Comment RENCONTRER des filles !
36 70 21 07

EXCLUSIF
BOXPHONE

DIALOGUER ET SE FAIRE DES AMIS
36 70 21 12
BOÎTE AUX LETTRES VOCALE

NOUVEAU
Créez
votre répondeur personnel !
Laissez et Recevez
des messages confidentiels au
36 68 21 41

ETES-VOUS PRÊT POUR VOTRE PREMIÈRE FOIS ?
36 70 21 07

JOUEZ ET GAGNEZ AVEC LE SNORK
36 68 21 88

Vous voulez gagner une console 3DO ?
36 68 21 88

Tout ce qu'il faut savoir sur les filles
36 70 21 01

Affrontez ALIEN
36 68 80 33
Vous pouvez gagner des consoles 16 bits, des jeux et des Tee-Shirts !

VOUS VOULEZ GAGNER UNE CONSOLE MEGA CD II ?
36 68 21 88

Comment avoir du succès auprès des filles !
36 70 21 07

Je n'ai pas encore eu de rapports.
SUIS-JE NORMAL ?
36 70 21 01

Gagnez avec COOL SPOT, c'est super COOL !
36 68 88 08
Trouvez les spots et gagnez une console de jeux et des T-shirts

J'AI HONTE car je ne sais pas danser !
36 70 21 01

Comment les filles aiment être séduites
36 70 21 07

Comment organiser votre PREMIER rencart !
36 70 21 01

Vous voulez gagner une console NÉO GÉO ?
36 68 21 88

Comment sortir avec une fille SANS PERDRE SON INDEPENDANCE !
36 70 21 07

COMMENT EMBRASSER LES FILLES !
36 70 21 01

3615 Canal 21 Echangez vos jeux vidéo

Pour les services 36 70 la taxation ne sera que de 9,76F à la connexion puis de 2,19F par minute CODE MEDIA 171
Pour les services 36 68 la taxation ne sera que de 2,19F par minute

TOKYO TOY SHOW 94

NEO-GEO CD, LA SURPRISE !

Cela faisait quelques mois que l'annonce d'un lecteur de CD pour la Neo-Geo avait été faite, mais on n'y croyait plus vraiment. SNK avait prédit il y a deux mois, qu'une nouvelle console sortirait en fait avec un support CD (la Neo Star), mais nous avons découvert la version définitive de la Neo-Geo CD, puisque c'est comme cela que vous devrez l'appeler désormais. Il ne s'agit plus d'un lecteur de CD adjoint à une Neo-Geo améliorée, mais d'une Neo-Geo normale dans laquelle on a inclus un lecteur de CD.





Petite déception donc, car la nouvelle Neo-Geo a exactement les mêmes caractéristiques que l'ancienne. Mais alors, où est la nouveauté ? Dans le support sur CD et sa mémoire plus importante ! Non, non, car les cartouches étaient déjà gonflées à bloc de plus, les accès disques n'étant pas meilleurs (entre deux et trois par seconde) et longs (SNK prévoit 7 à 15 secondes). Mais alors ? Eh bien, la surprise réside dans le prix du jeu CD qui sera extrêmement compétitif puisque celui-ci ne devrait pas dépasser 299 F pour les vieux jeux et 490 F pour les plus récents. Et vous allez pouvoir jouer à Samurai Shodown (un des premiers CD prévus) pour 299 F, sympa non ! Voici la liste des premiers CD à sortir : ASO II, NAM-1975, Fatal Fury (1, 2, 3, dead), King of the Monsters 2, Ghost Pilot, The Super Spy, Samurai Spirit, Joy Joy Kid, Super Side Kicks 2, Top Hunter, Top Player Golf, Burning Fight, Football Frenzy, Baseball Stars 2, Baseball Stars Professional, Mutation Nation, Last Resort, League Bowling, Art of Fighting (1, 2), Robo Army. On sera ravis de voir que les programmeurs ne se sont donnés pas de facilités technique car elle suit régulièrement celle de l'ancienne Neo-Geo avec les 68000 et un Z80. On va trouver plus de Memory Card mais une mémoire de sauvegarde interne. La mémoire principale de la console sera de 56 Mo dont 24 seront réservés au temps d'accès du CD-Rom (ça sent mieux, 2X secondes c'est long !). La console est prévue pour le 9 septembre et sera proposée à 49 800 yens (2 500 F).

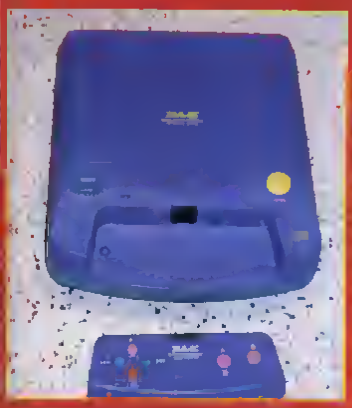






BA-X : LA CONSOLE EN PLASTIQUE BLEU !

Super surprise, les mecs ! Encore une nouvelle console ! Bandai a présenté une nouvelle console lors du salon, et le moins que l'on puisse dire c'est qu'on se serait cru le 1er avril ! Ce n'est en effet certainement pas avec ce prototype tout louche que Bandai risque de se payer une place au soleil du marché des nouvelles consoles 32 bits.



Malgré son prix relativement bas (29 800 yens soit 1 800 F environ), cette console entre de plein fouet dans Sega, Sony, NEC, Nintendo et même SNK... Pourquoi ? Parce que c'est Bandai, et aussi parce que ses caractéristiques techniques et sa fiche ne sont pas d'actualité, je m'explique : cette console est quand même une 32 bits et a un support CD, mais elle ne sortira pas du tout au bon moment vis à vis de la concurrence ci-dessus. De plus il n'y a pour l'instant qu'un éditeur qui développe sur la console : Bandai ! Alors l'explication est simple en fait : Bandai va lancer une console très bon marché pour se faire de l'argent (cf. les 3 DBZ sur SFC) avec des jeux basés sur les héros des séries animées qui marchent. Les jeux sont sur cartouches mais inviolables, et l'on y trouvera trois ou quatre pour N ans. Les éditeurs du genre Capcom, Konami ne passeront jamais à côté de ça ! Même le nom de la console est révélateur : la BA-X ! Pour pas PS-X pendant qu'ils y sont ! La manette est infrarouge et comporte deux boutons ; elle vient s'encastrer dans la console qui peut devenir alors un simple lecteur de CD, de CDG (karaoké) et pourquoi pas de CD vidéo (norme compatible). Quelques jeux intéressants sont prévus avec de l'aventure, des arcade-réflexion et des jeux d'esprit (hauh ?) pour faire un autre choix que du Sailor Moon, du DBZ ou Gundam. Une dizaine de jeux sont prévus pour mars 95, c'est chouette non ?



TOKYO TOY SHOW 94

UNE MEGADRIVE PUISSANCE 32 !





Présent au Tokyo Toy Show au Japon, à Orlando en Floride et au CES de Chicago, la Megadrive 32X faisait au mois de juin sa première sortie officielle. Avec cet univers périphérique pour Megadrive, Sega dévoilait une poignée de nouveaux jeux que nous nous sommes empressés d'essayer afin de vous en donner tout le détail. Ce n'est pas la vie normale, mais c'est avec le même un secret défilé que cet adjuteur Megadrive 32X (ou Genesis 32X, pour reprendre l'appellation américaine). Conçu pour se brancher directement sur votre Megadrive, votre Mega CD ou bien encore votre Multi Mega, ce tout nouvel accessoire de Sega devrait vous permettre de goûter avant l'heure à la technologie des consoles de la prochaine génération. Une façon habile de la part de Sega, et relativement peu coûteuse (environ 150 $, soit approximativement 750 F) de faire la transition en attendant la Saturn, la FX, l'Ultra 64 ou bien encore la PSX.

MEGADRIVE 32X = SATURN ???

Qu'a-t-elle dans le ventre cette Megadrive 32X ? Tout d'abord, le Megadrive 32X (MD32X) se compose d'un coupleur (processeur 32bits Segal-Hitachi SH2 cadencé en parallèle). En clair, le MD32X accélérera les temps de calcul de la Megadrive, rendant ainsi la console aussi rapide qu'un PC 486DX2 à 66 Mhz. Pour les jeux, cela signifie que le MD32X devrait être capable de gérer des figures en 3D complexes avec aisance et facilité. De ce fait, la Megadrive pourra avoir accès à une nouvelle génération de jeux. Virtua Racing Deluxe sera le premier de la version arcade, et la cartouche n'aura besoin d'aucun SVP (Sega Virtua Processor) pour gérer la 3D. Autre atout non négligeable du MD32X : la palette de couleurs. Alors que la Megadrive projette d'afficher 64 couleurs simultanément parmi une palette de 256, le MD32X pourra afficher 256 couleurs parmi 32 768 ! Attendez-vous à en prendre plein la vue ! Ce n'est pas encore la Saturn, mais le Megadrive 32X ne se positionne pas non plus comme un simple gadget destiné à égayer la galerie. Cette fois-ci, le slogan de Sega n'est pas usurpé : Play it like the Next Level !



Le Virtua Racing nouveau est arrivé avec de nouveaux véhicules pour plus d'authenticité et de réalisme.





UN VIRTUA RACING INÉDIT POUR MD32X !

Je pourrais aussi vous parler du nombre de polygones, de la mémoire vive (Ram), du nouveau processeur sonore, mais je préfère vous dévoiler les tout premiers jeux du Megadrive 32X avec tout d'abord le Virtua Racing Deluxe. Graphiquement très proche de la version arcade, Virtua Racing Deluxe n'en est pourtant pas le clone parfait. Inutile de vous faire des illusions, la Virtua Racing d'arcade n'arrivera pas en 1994 dans vos salons. Néanmoins, cette nouvelle mouture du jeu de F1 le plus populaire du moment possède de nombreux atouts. Cette version Deluxe proposera non pas trois mais six circuits différents et pas moins de trois véhicules différents pour en faire le tour. On retrouvera aussi un mode "deux joueurs" afin que deux pilotes puissent concourir simultanément. Autant dire que Virtua Racing Deluxe sera une cartouche indispensable dès la sortie du MD32X, prévue pour la fin de l'année 94. Autre titre, autre "hit", Doom (ID Software). Sacré meilleur jeu de l'année 93 lors du dernier ECTS de Londres, Doom devrait aussi être disponible dès la fin de l'année. Alors qu'ID Software travaille aussi sur une version jaguar, on se demande laquelle d'entre la 32 ou 64 bits saura le mieux faire honneur à ce jeu. Réalisé entièrement en 3D mappée, Doom vous propose de suivre le périple d'un guerrier du futur perdu au sein de l'entrepôt mal famien. A la troisième, au troisième-mille au total peut-être... Doom est un incessant massacre à réserver aux inconditionnels des films "gore".

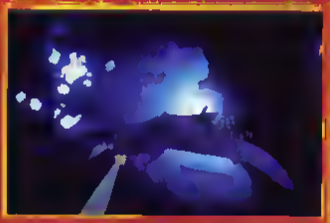


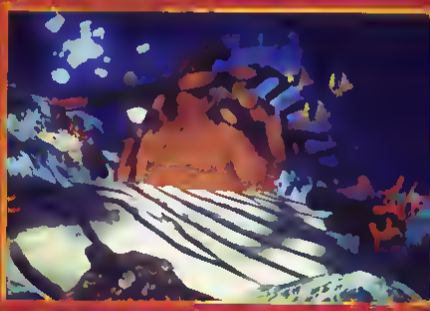


UN PC COMPARABLE AU FUTUR DOOM DU MD 32 X



L'une des toutes premières simulations sportives pour le Megadrive 32X : Golf's Great 36 Holes. Avec des paysages digitalisés, il s'agira sans aucun doute d'une simulation de premier ordre. Bien d'autres simulations sportives suivront, alors avis aux amateurs. Pourtant, ne vous réjouissez pas totalement à cette image qui n'est que le produit en "work in progress". le résultat sera certainement très différent [illegible]





STAR WARS, AFTER BURNER, SHADOW OF ATLANTIS...

La liste des jeux à venir est encore longue, aussi l'un en particulier qu'en CD puisque l'adaptateur améliore aussi les capacités du Mega CD, ce qui, soit dit en passant, n'est franchement pas un mal (c'est même prodigieux comme formulation). Citons Super Star Wars, l'adaptation du célèbre jeu d'arcade, l'énervé "simulateur de vol" Afterburner, Shadow of Atlantis, un jeu d'aventure aux graphismes soignés, Golf Great 36 holes pour les amateurs de sports, Metal Head pour les [illegible] Robotech, Ecco 2 et encore bien d'autres... Et tout ça dès cette année ! A la fin de l'année, pour que votre Megadrive puisse se mettre à jour en 32 bits, toujours dans le coup. C'est, ça vaut !

T.S.R





La Guerre des Etoiles comme vous ne l'avez encore jamais vue sur MD32X.

LES DÉVELOPPEURS DE LA 32E GÉNÉRATION

Les éditeurs les plus prestigieux ne tarderont pas à doter le MD32X d'une large panoplie de jeux. Parmi eux, il faut citer Konami, Capcom, Core Design, Atlus, Activision, Crystal Dynamics, Interplay, Sunsoft, JVC, Takara, Virgin, 20th Century Fox Interactive, Playmates... Au total 25 éditeurs de talent. Alors, toujours pas convaincu ?



Une constatation s'impose : Chicago ne ressemble pas du tout à Ermont-sur-Marne. Vous l'aurez vu tout comme moi, à Ermont-sur-Marne, il n'y a pas de tels gratte-ciel !

Enfin, visiblement pour le compte d'Ocean, il y avait un stand où l'on pouvait jouer à la version Mega Drive de Jurassic Park. Dommage que les graphismes soient aussi moches...

CES CHICAGO 94

L'EMPIRE D'AL CAPONE DEVIENT LE ROYAUME DU JEU !

Ah, Chicago ! Ses fameux burgers au surprenant contenu, ses rues gangstesques qui mélangent sans aucune crainte du mauvais goût le gothique flamboyant et le modernisme, ses chauffeurs de taxi philosophes, son Soldier Field rempli de supporters enthousiastes en pleine Coupe du Monde de Football, le Lac Michigan près duquel viennent paresser des centaines d'Américains avant de se sauver sur les plages de béton... Ah, Chicago ! C'est au milieu de ce bouillon de culture américain que se déroule, au plein Mac Cormick Center, l'annuel CES (Consumer Electronic Show (Salon des Consommateurs de l'Electronique de Loisir, à tes souhaits !). Alors que le CES d'hiver se déroule à Las Vegas, celui d'été avait lieu, pour la toute dernière fois, du 23 au 26 juin dernier à Chicago. Sans l'illinois. Des années prochaine, le CES l'été aura pour cadre la ville de Pokahontas.

Contrairement à ce que vous pourriez penser, le CES n'est pas uniquement un salon consacré aux jeux vidéo. C'est aussi là que l'on découvre les dernières avancées techniques en matière de télévision, de vidéo et de Hi-Fi. Comme toutes ces branches ont tendance à fusionner pour se faire plus qu'une, il est fort probable que d'ici cinq ans on puisse dire du CES que c'est un salon consacré au multimédia. Il ne reste alors plus qu'à définir clairement le multimédia afin que tout le monde soit satisfait. N'ayant pas le temps de me lancer dans une thèse en neuf volumes, je me contenterai de vous faire une brève présentation de l'actuel CES.

Pour ce nouveau CES, certains éditeurs avaient vu les choses en grand alors que d'autres se contentaient d'un petit coin, entre un bout de couloir. Alors que pour le Tokyo Toy Show, Nintendo était absent et Sega avait la vedette, Chicago accueillait pour sa part la société mère de Mario, alors que Sega n'possédait d'une petite pièce pour accueillir la presse. Il est vrai que Sega avait organisé, quelques semaines auparavant, un salon à Orlando en Floride pour présenter ses nouveaux produits à ses licenciés et distributeurs. On ne peut pas tout à fait être partout. Participer à ce genre de salon, c'est assez coûteux, et chez Sega (comme chez un peu tout le monde d'ailleurs), on ne jette pas l'argent par les fenêtres. Bien que la Megadrive 32X de Sega ait été présentée sur le salon, elle ne pouvait espérer réaliser avec Nintendo qui dévoilait Donkey Kong Country ainsi que les deux premiers jeux de l'Ultra 64 (nom officiel donné à la Project Reality), Cruis'n USA et Killer Instinct. Cependant, vous ne serrez dans ce dossier aucune photo des deux jeux de l'Ultra 64. En effet, suite au vœu de Nintendo, aucune photo ne s'est échappée de notre présence. Un reste très secrète. S'échapper de l'ex-Allemagne de l'Est eut été plus facile que de quitter la présentation avec une photo de l'un des deux jeux. Pour le CES, point de Saturn, point de PX, point de PSX, point de nouvelle Neo Geo, mais tout de même une foule de jeux pour consoles 16 bits et de tous nouveaux titres Jaguar. L'année 1994 sera encore celle des consoles de la seconde génération, les 16 bits, alors que la Master System et la NES s'en définitivement mortes. Alors, on attendant la troisième génération de consoles (les 32/64 bits), ses concurrentes les "hits" Megadrive et Super Nintendo qui n'étaient pas mortes lors de ce CES de Chicago 94 bien.

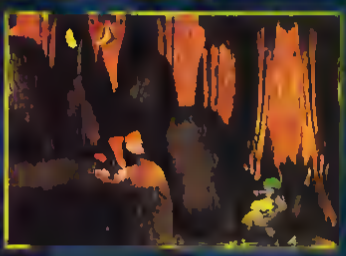
T.S.A.



CHIC

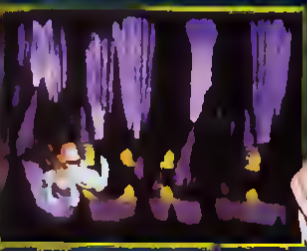
LA LOI DE





CES CHICAGO 94

Alors que Gamotek nous prépare actuellement dans son coin un Tarzan pour Super Nintendo et Game Boy, Nintendo et Virgin mettent chacun de leur côté l'imposer leur Tarzan dans la jungle du jeu vidéo. Quelque part, on se dit que Tarzan devrait se sentir petit, tout petit, surtout lorsque l'on sait que face à lui se dressent les deux géants que sont Nintendo et Virgin Games. Donkey Kong Country ne pouvait que provoquer l'admiration de tout le public présent au CES. Vous comprendrez pourquoi au seul regard des photos du jeu. Alors que Nintendo s'arrange d'ores et déjà le rôle de "Roi de la jungle" (King of the Jungle), Virgin semble bien avoir trouvé un nouveau chef-d'œuvre en collaborant pour la seconde fois avec les studios de création Walt Disney.







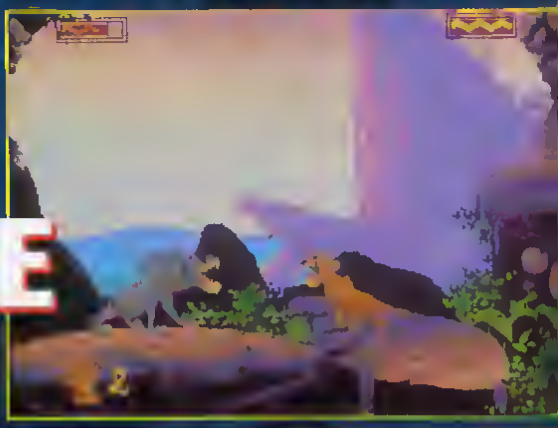




NINTENDO JOUE LA CARTE SILICON GRAPHICS

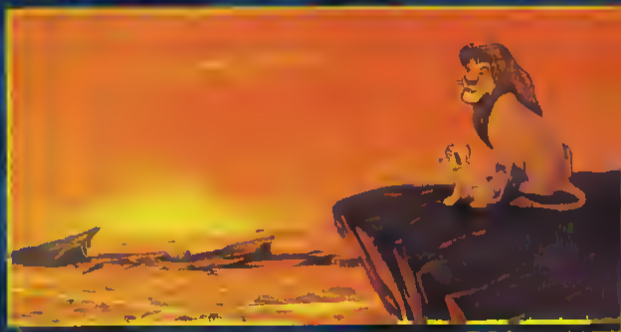
Avec ces prérendus réalisés sur stations de travail Silicon Graphics directement intégrés tels quels dans le jeu, Nintendo ne pouvait qu'éblouir. Donkey Kong, je avait été le tout premier jeu vidéo de Nintendo, fut un retour aux sensations fortes tant attendu. Il est vrai que le secret sur ce jeu avait été parfaitement gardé, car absolument aucune information, aucune image, n'avait filtré. Lorsque l'on sait que la sortie mondiale du jeu est prévue pour le 21 novembre 1994, on se dit qu'il était temps que Donkey Kong se fasse connaître. Je vous rassure tout de suite, le passage du jeu n'a rien à voir avec le tout premier Donkey Kong. Cette fois-ci, plus de Mario, plus de tonneaux qui roulent dans tous les sens, mais un grand jeu de plates-formes comme nous n'en avons encore jamais vu. Ainsi, et dans le "Grand Bleu de la Banane", vous incarnerez le grand Donkey Kong et son inséparable compagnon junior dans cette aventure en solo ou en simple. Grâce aux apports de Silicon Graphics, le jeu comporte de nombreux niveaux, variés et truffés de passages secrets. Donkey Kong saute, roule, tape des tonneaux, écrase les adversaires, roule pour à l'air un crapaud géant ou un rhinocéros... bref, l'action ne s'arrête pas un seul instant. En un mot, Donkey Kong est un régal pour l'un des véritables amateurs de jeux de plates-formes, mais Le Roi Lion pourrait bien tirer plus à son épingle spécialement de singe sachant qu'en l'Afrique équatoriale.

AGO : LA JUNGLE

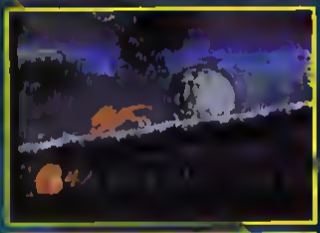


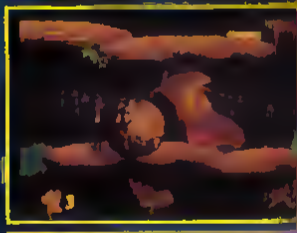
LION ET GORILLE : LE TETE À TETE

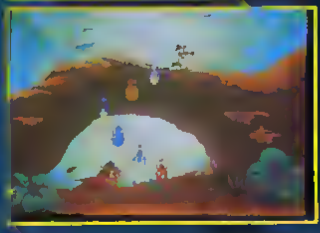
C'est sans commentaire, dans un petit résumé auquel on pouvait accéder quelques mois plus tôt, que Virgin faisait la démonstration de la nouvelle cartouche Le Roi Lion. On retrouvera, sur cette cartouche de 24 mégabits (contre 32 pour Donkey Kong Country) le jeune Simba, devenu adulte, devant faire face à la jungle. Malgré ce que l'on croit, il n'est pas si facile de survivre et surtout en pleine jungle. Tandis qu'à plus qu'à remettre chacun à sa place en fait mélangé à la sauce gastronomique. Sans parler du roi du lion et du gorille. Tout comme pour Aladdin, Virgin a entièrement collaboré avec les studios Walt Disney afin que le jeu soit aussi proche que possible du dessin animé. A noter le franc succès d'Aladdin (plus de 2 millions de cartouches vendues à ce jour), on peut espérer que le Roi Lion sera aussi bien – sinon mieux – que son illustre prédécesseur. Imaginez un jeu à 10 niveaux, 2 niveaux bonus, 4 niveaux cachés, deux niveaux de voitures originaux, les musiques du film composées par Elton John et Tim Rice ("Aladdin", "La Belle et la Bête", "La Petite Sirène") ainsi que deux morceaux inédits spécialement composés pour le jeu vidéo, et 15 animateurs des studios Walt Disney ont réalisé pas moins de 2 000 planches d'animations pour le jeu. La jungle va trembler au rugissement du lion !



NINTENDO OU SEGA : FAITES VOTRE CHOIX !









Le Roi Lion reprend avec précision les grands moments du dessin animé de Walt Disney. Un dessin animé qui devrait arriver en France le 23 novembre de cette année et qui devrait précéder le jeu de sortie du jeu. Au cours de celui-ci, vous vous glisserez dans la peau d'un petit lion qui va devenir grand, et ce, le plus rapidement possible. Au fur et à mesure du jeu, vous vous glisserez dans la peau d'un lionceau, de Simba adulte, plus fort, mais aussi moins agile. En effet, les programmeurs ont bien compris le fait qu'un jeune lion n'a pas les mêmes capacités physiques qu'un adulte. C'est là un exemple d'intelligence qui fait le mérite aux programmeurs et aux graphistes de chez Virgin. Il ne vous reste plus qu'à attendre patiemment la sortie de ces deux jeux. Pour une fois, les possesseurs de Super Nintendo et de Mégadrive pourront attendre avec autant d'impatience la fin de l'année. Leur console favorite devrait être comblée au-delà de leurs folles espérances. Ho, on n'y pense pas assez, mais une console, ça a aussi des sentiments !



CES CHICAGO 94

LA JAGUAR SORT SES GRIFFES

Après avoir été les premiers à créer un jeu vidéo, puis des consoles de jeu (Atari 2600) quelque temps plus tard, les gens d'Atari se sont surtout tournés par la suite vers le marché de la micro qui était alors en plein boom dans les années 80. Avec l'Atari ST, ils furent sans aucun doute l'un des leaders de la profession avec Amiga, mais la récession économique ne mit pas très longtemps à leur faire changer de politique. Avec le retour aux sources via la Lynx (console portable), ils mettent au point, en secret, durant trois longues années, la Jaguar, console de salon de 64 bits, affichant des capacités techniques impressionnantes. Désormais, Jaguar compte près de 150 éditeurs. Au salon, pas mal de jeux étaient en démonstration, ou étaient annoncés pour la fin de l'année. Notamment le CD-Rom prévu pour Noël aux States.

LE CD-ROM

Eh oui, le CD-Rom était présenté officiellement au CES, et était annoncé pour la fin de l'année pour moins de 200 $ (environ 1 000 F) aux Etats-Unis. C'est vrai que ça peut sembler bizarre de voir ce périphérique de la Jaguar, alors que cette console ne peut guère se vanter pour l'instant de posséder une ludothèque archi fournie. Au contraire. Tout est en préparation, et on se languit d'attendre. Mais c'est peut-être aussi tout simplement pour mieux enfoncer les adversaires (Sega, Nintendo, NEC et Sony), en proposant d'emblée aux éditeurs tout le matériel possible afin qu'ils puissent développer en toute liberté. À noter que le CD-Rom sera construit par Philips et que chaque CD pourra contenir près de 700 MB de données ! De même, lorsque l'on écoutera des CD audio, il y aura, comme sur 3DO, de belles images spectrales calquant le rythme de la musique. Pour en finir avec le CD-Rom, sachez également qu'une carte MPEG de compression/décompression de données est prévue : elle servira à lire les futurs CD vidéo sur ce support.



DE NOUVEAUX ÉDITEURS

Tout récemment, des éditeurs, et non des moindres, ont signé chez Atari pour développer des jeux Jaguar. Il s'agit tout simplement de 20th Century Fox Interactive, JVC Musical Industries, Time Warner Interactive et Electro Brain Corp.

VU SUR LE SALON...

BLUE LIGHTNING



ATARI

Converti du hit de la Lynx, ce titre d'Atari quand même pas mal d'atouts pour plaire. Outre le fait qu'il pourra se jouer en réseau, il offre également la particularité de posséder tout ce qu'un simulateur de vol d'arcade demande. Des séquences de bombardements, de tirs de précision, des tirs au sol, des phases de combat au "corps à corps", etc. De quoi faire quelques carnages en bonne et due forme.

ARENA FOOTBALL LEAGUE



V-REAL

Ce jeu de football américain, comme vous avez dû vous en douter, sera tout ce qu'il y a de plus sympathique. Beaucoup d'équipes à choisir, plein d'options superbes, des zooms et des rotations sur le terrain, des musiques d'enfer, bref, la totale pour une éclate absolue. Ce jeu est prévu pour 1 ou 2 joueurs vers la fin de l'année.

LES PREMIERS TITRES SUR CD ROM

Quelques titres en vrac, histoire d'être complet : Blue Lightning, Battlemorph, Jack Nicklaus Cyber Golf, Highlander, Creature Shock et Demolition Man. Tout ce beau monde est prévu pour la fin de cette année.

IRON SOLDIER

GERMAN SOFT

Le "soldat de fer" (en français) vous met dans la peau d'un robot géant, et vous avez pour mission de haute volée la destruction de monstres aussi imposants que vous. Pour l'instant, ça s'annonce vraiment pas mal : ça bouge bien, c'est beau et c'est original. Tout de textures en 3D et polygones vêtus, les protagonistes donnent l'impression de vivre réellement ! Ce titre pourrait bien créer la surprise vers la fin de cette année.



WORLD CLASS CRICKET

ATARI

Pour la première fois dans l'histoire des jeux vidéo (à ma connaissance en tout cas) un jeu de cricket va voir le jour ! Et c'est sur Jaguar. L'ancêtre du base-ball dont on voit constamment en finale des matches internationaux (Inde-Angleterre) devrait contenter peu de joueurs étant donné sa popularité ici. Je rappelle que c'est un sport (ah bon !) et que ça sortira vers la fin de l'année.



DOOM

I.D SOFTWARE

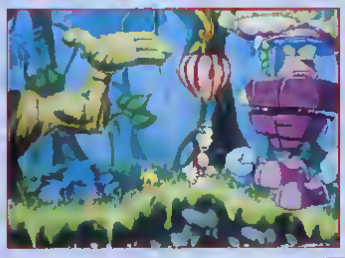
Doom, le plus beau jeu de la terre, de l'univers entier, récompensé deux milliards de fois à l'E.C.T.S. de Londres, est enfin finalisé sur la Jaguar. Je rappelle pour les touristes qu'il s'agit là d'un jeu à la Wolfenstein 3D ou vous jouez le rôle d'un Marine devant éliminer toute trace de vie Alien sur des tonnes de niveaux. Pouvant se jouer jusqu'à 32 en réseau (!), Doom devrait être le jeu de l'année sur cette bécane. Encore une fois !2



RAYMAN

UBI SOFT

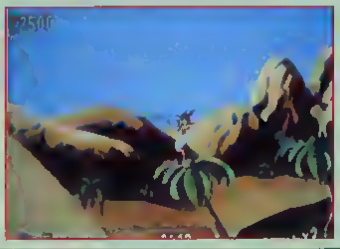
Alors là, attention les mirettes ! Ubi soft, avec Ray-Man, signe l'un des meilleurs jeux du salon sur cette bécane. Il s'agit en fait d'un jeu de plates-formes d'une beauté hyper méga giga sublime, où vous incarnez une sorte de bestiole complètement grunge qui doit affronter les dangers multiples de la forêt vierge. Pas besoin de vous faire un dessin, admirez la photo en attendant d'en savoir plus sur ce jeu développé en France.



BUBSY 2

ACCOLADE

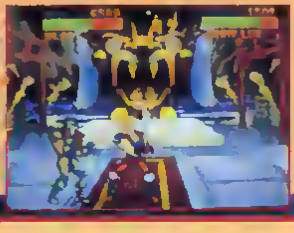
L'une des mascottes les plus en vue de l'univers du jeu video débarque sur la Jaguar. En attendant de la voir sur Super Nintendo et Megadrive (voir Accolade), c'est sur Jaguar que la version semble la plus aboutie. Bien aidé par ses millions de couleurs et ses musiques de la mort qui tue, le jeu de plates-formes devrait être au tout premier plan sur cette console.



DOUBLE DRAGON V

WILLIAMS ENTERTAINMENT

Vous connaissez tous la série des Double Dragon, dont le dernier en date (Double Dragon Battletoads sur SN) est d'ailleurs en "preview" ce mois-ci. Eh bien, la suite de la suite du retour est prévue sur Jaguar et ça s'annonce plutôt très brillant. Je rappelle que c'est un jeu de baston dans le style de Street Fighter. Pourvu de très nombreux coups, l'originalité des personnages devrait séduire.



JAGUAR VOICE/DATA MODEM

Pour rester à la pointe de la technologie, Atari nous a encore réservé une petite surprise en annonçant la possibilité de jouer par téléphone, sur des jeux comme Doom (complètement bourrin, style Wolfenstein 3D), Club Drive (un jeu de bagnoles avec force 3D), ainsi que Battlezone 2000 et Iron Soldier. Le procédé serait semble-t-il mis en place vers la fin de cette année aux USA. Rappelons qu'un Voice/Data Modem permet de transmettre à distance des données informatiques en même temps que la voix. Équipé d'un casque muni d'un micro et le paddle en main, vous pouvez ainsi affronter un adversaire dans un jeu vidéo tout en discutant avec lui. Ce qui est assez fun, il faut le reconnaître.

Tiny... Kick Off 3, World Cup (Imagineer), Value Force (JVC Musical Industrie), Commando (Microïds), Lobo, Theme Park, Soccer Kid et Syndicate (Ocean), Dragon's Lair (Readysoft), Cannon Fodder et Creature Shock (Virgin I.E.)...

CES CHICAGO 94

DU CÔTÉ DE CHEZ KONAMI

Inutile de faire les présentations ! La société Konami a derrière elle une histoire prestigieuse avec : Contra IV (SN), les Tiny Toons (SN/MD), Lethal Enforcers (MD/MCD) ou bien encore Zombies (SN) ou le TMHT Tournament Fighters (MD/SN). Et même si ces derniers temps on s'était inquiété (Hyper Dunkshot MD), le stand Konami au CES de Chigaco prouve que le talent de ces Japonais n'est pas près de disparaître.

SUPER NINTENDO SOCCER

Les simulations de sport ne sont pas le point fort de Konami qui réalise cependant, avec Soccer, un mini exploit. Alors que la Coupe du Monde n'est pas encore arrivée a son terme, Konami nous concocte une simulation de football de qualité On se croirait devant un Super Side Kicks (Neo Geo) pour console 16 bits Le nom du jeu n'est pas encore définitif et sa date de sortie en France n'est pas encore fixée.



SEGA CD LETHAL ENFORCER 2

Une fois encore, il va falloir savoir dégainer plus vite que votre ombre pour ce Lethal Enforcer 2. En dehors des décors et des personnages apparaissant à l'écran, Lethal Enforcer 2 ressemble à s'y méprendre au tout premier Lethal Enforcer Si le premier épisode vous donnait déjà des boutons, inutile d'attendre la suite de ce jeu de tir sans prétention

Par contre, si vous vous êtes offert les revolvers permettant de shooter votre écran, vous pourrez bien sûr les utiliser avec ce Lethal 2.



TINY TOONS ADVENTURE
WACKY SPORT CHALLENGE

SUPER NINTENDO

Revoici toujours et encore les incorrigibles Tiny Toon dans une compétition sportive unique Une fois n'est pas coutume, ce jeu est une espéce de "Jeux Olympiques" mode Tiny Toons Les épreuves au programme seront lancer de tartes à la crème, course au-dessus d'un précipice (il suffit de courir vite et ça passe enfin y paraît) et encore bien d'autres complètement délirantes





ACME ALL STARS

MEGA DRIVE

Cette fois, c'est un NBA Jam sauce Tiny Toon que l'on nous propose Rien n'arrête Konami et sa licence Tiny Toon Notez que, de son côté, Sunsoft realise exactement le même produit avec Bugs Bunny et tout ses amis. Buster Bunny, Babs Bunny, Taz Junior et tous les autres se retrouvent sur un terrain de basket. Les gags se succedent à vitesse grand V et les dunks de ces basketteurs hors pair sont dignes des meilleurs moments de dessins animés.



BIKER MICE FROM MARS

SUPER NINTENDO

Voici un jeu de courses de motos qui ne paie pas de mine mais qui, à l'usage, s'avère être très sympa. Olivier devrait de toute évidence adorer ce jeu tres "Harley Davidson" ou, aux commandes d'une moto, il faut boucler le plus rapidement possible toute une série de circuits Bien sûr, tous les moyens sont bons pour gagner et les bastons sont monnaie courante.



ANIMANIACS

SUPER NINTENDO | MEGA DRIVE

Les fidèles de Canal+ ne manquent certainement aucun des épisodes des "Animaniacs" qui, on s'en doutait, auront d'ici peu leur propre jeu vidéo. Jeu de plates-formes tout comme pouvait l'être celui des Tiny Toons, Animaniacs s'annonce aussi comme un jeu de réflexion un peu à la façon d'un Lost Viking. En effet, on y dirigera non pas un mais trois personnages ayant chacun des capacités spéciales.



BATMAN ANIMATED SERIE



SUPER NINTENDO

Batman, le justicier sans peur et sans reproche de Gotham City, revient sur Super Nintendo. Cette fois, rien à voir avec le film et Michael Keaton (heureusement), puisqu'il s'agit du jeu inspiré du dessin animé, celui-là même qui passe actuellement sur France 3. Jeu d'action traditionnel, Batman bénéficie d'une animation surprenante et de beaux graphismes. D'ailleurs, je me demande si ce n'est pas le dessin anime auquel j'ai joué...

THE SNATCHER

SEGA CD

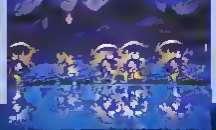
Les inconditionnels de la NEC connaissent à coup sûr Snatcher. Dans un monde à l'ambiance Cyberpunk/Bladerunner, le jeu vous proposera de mener une enquête aussi longue que passionnante sur Mega CD, et en anglais, chance que n'avaient pas eu les amoureux de la NEC.



SPARKSTER

SUPER NINTENDO

Rocket Knight fait des émules, et la Super Nintendo s'apprête à recevoir triomphalement la star de chez Konami. Je peux vous le dire pour l'avoir essayé, Sparkster est au moins aussi bon que Rocket Knight pour Megadrive. Une fois encore, l'originalité est au rendez-vous dans ce jeu de plates-formes qui devrait être disponible (en version US) à la rentrée.



LES MEILLEURS JEUX AUX MEILLEURS PRIX !!!

LEADER

VASTE SURFACE : 120 M2 DE JEUX, CONSOLES, ARCADE, PC, CD ROM !!!

Des prix de folie !!!

POSTER, RAMICARDS ... DRAGON BALL Z

LE SPECIALISTE DES JEU

NOUS RACHETONS TOUS JEUX ET CONSOLES AU PLUS HAUT COUP

LEADER GAMES
13 BD Voltaire - 75011 PARIS
Métro Oberkampf ou République

Tél : (1) 48 06 68 30
Fax : (1) 48 06 63 76

Du MARDI au SAMEDI de 10 h 30 à 19 h 30 sans interruption. Le LUNDI de 14 h à 19 h 30

RENSEIGNEMENTS : 48 06 68 30
Disponibilités, réservations, prix, rachat, fonctionnement.

COMMANDES : 48 06 68 28
Règlement CB
Frais de port recommandé avec AR 35 F pour jeux/60 F pour consoles
Livraison Colissimo 24/48h selon disponibilité en stock.

L'ETE S'ANNONCE CHAUD CHEZ LEADER GAMES

SUPER FAMICOM

SUPER STREET FIGHTER 2	649 F
DRAGON BALL Z 3	399 F
HUMAN GP 2	399 F
KING OF DRAGON	399 F
MUSCLE BOMBER	399 F
RANMA 1/2 4	399 F
SONIC BLASTMAN 2	399 F
SUPER METROID	399 F
FIGHTER'S HISTORY	449 F
FORMATION SOCCER 94	549 F
KIKKATAI 2	549 F
YU YU AKUSHO 2	549 F
ADAPTATEUR 60 Hz	129 F
Pour l'achat d'1 JEU, ADAPT 60 Hz	99 F

MEGADRIVE

SUPER STREET FIGHTER 2 (JAP)	590 F
STREET OF RAGE 3 (JAP)	349 F
DRAGON BALL Z (JAP)	399 F
J-LEAGUE SOCCER + QUINTUPLEUR (JAP)	399 F
OUT RUNNERS (JAP)	399 F
SUB TERRANIA (JAP)	399 F
FATAL FURY 2 (JAP)	449 F
RAGNACENTI (RPG-JAP)	499 F
SHINING FORCE (US)	499 F
ADAPTATEUR MEGADRIVE NITRO 2	149 F
Pour l'achat d'1 JEU, ADAPT NITRO	129 F

Autres titres & consoles, nous contacter

Prix en vitrine révisables sans préavis

LIVRAISON COLISSIMO 24/48 dans la limite des stocks disponib

BON DE COMMANDE

A renvoyer à LEADER GAMES 13 bd Voltaire 75011 PARIS (ou sur papier libre)

NOM ... PRENOM ...
ADRESSE ...
VILLE ... CP
TEL ...

REGLEMENT : CHEQUE MANDAT LETTRE
CARTE BLEUE BANQUE

DATE D'EXPIRATION
SIGNATURE

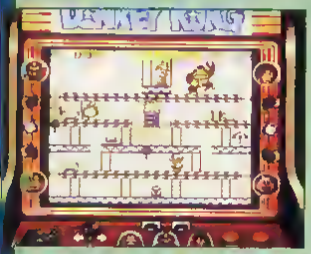
CONSOLES ET JEUX (Spécifier sur quelle console)	PRIX
FRAIS DE PORT (jeux et accessoires : 30 F/ Consoles : 50 F)	+ F
TOTAL A PAYER	F

CES CHICAGO 94

EN PASSANT PAR NINTENDO

Outre Donkey Kong Country, Nintendo présentait également quelques nouveaux jeux intéressants. D'une manière générale, Nintendo n'est pas un habitué des daubes. Lorsque Nintendo sort un jeu, on est quasi sûr de sa réussite, du moins sur Super Nintendo. Bien sûr, il y a des exceptions, et le récent Metal Combat (jeu qui utilise le Superscope) en est un bon exemple. Après avoir annoncé officiellement que la Project Reality s'appellerait en fait Ultra 64, Nintendo profitait aussi du CES pour présenter les deux premiers jeux de sa future console 64 bits : Cruise'n USA et Killer Instinct. Une course de voitures à la Outrunner et un jeu de baston à la Virtua Fighter. Alors que Sega avait le monopole du dynamisme, Nintendo semble contre-attaquer. La lutte risque d'être serrée. Alors que Sony, NEC et les autres se profilent à l'horizon, Nintendo se réveille avant de perdre trop de terrain sur ses concurrents présents et futurs.

LE SUPER GAME BOY ET DONKEY KONG





Le Super Game Boy est désormais disponible aux États-Unis. Pour la France, il faudra attendre le mois de septembre. Donkey Kong, classique parmi les classiques, était aussi présenté. L'occasion de voir que le Super Game Boy est vraiment un accessoire étrange. Mais si vous possédez une Super Nintendo et un Game Boy, il vous sera alors toujours possible de regarder vos jeux Game Boy favoris sur votre écran de télévion

SUPER PUNCHOUT !! SUPER NINTENDO



Sacré jeu du CES de Chicago 1994 par Ken, notre correspondant permanent au Japon, Super Punch Out !! est une belle évolution du Punch Out de la NES. Feinte, esquive, coup droit, uppercut, coup à l'abdomen... toutes les subtilités de la boxe sont ici réunies en un seul jeu. Votre boxeur est représenté de dos et vos adversaires occupent une large partie de l'écran. Avec des graphismes rigolos et une bande sonore tonitruante, ce Super Punch Out, s'il n'était pas le jeu le plus mis en avant par Nintendo lors de ce CES, ne devrait pas moins séduire les afficionados de la Super Nintendo.

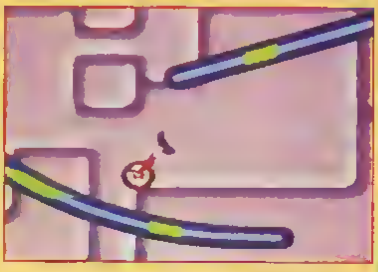


TETRIS 2

SUPER NINTENDO

Décidément, Tétris semble bel et bien être immortel. On ne compte plus les Tetris X, Dr Mario, Dr Robotnik, Columns et autres produits inspirés du jeu best-seller russe. Tetris mélange en fait un bon vieux Tetris avec un Columns. Non seulement il faut faire des lignes, mais la couleur des blocs a aussi son importance. De plus, des blocs sont placés ici ou là afin de rendre plus difficile le jeu au fur et mesure. Un nouveau titre, mais aussi un classique.

SUPER NINTENDO UNIRACERS



On avait déjà incarné des princes, des singes, des capsules de bouteille, des chats, des poulets, des extraterrestres, des tortues, des bébés... mais pas encore un monocycle. Ça devait arriver un jour et c'est signé Nintendo. Uniracer est un jeu où l'on vous demande d'exécuter des figures artistiques en guidant un petit monocycle, bien gentil d'ailleurs, sur des pistes complètement tordues. Il vous faut, en un temps donné, réussir toutes sortes de saltos pour recolter un maximum de points. Sujet à la loi de la gravitation universelle comme tout le monde, ce monocycle devra savoir en tirer parti. Un jeu original que les accrobates devraient adorer.

TINSTAR SUPER NINTENDO





Possesseurs de Super Scope et de souris, soyez heureux. Tinstar vous proposera d'employer ces deux périphériques. Le but du jeu est diablement simple : il faut aider un cowboy monté sur une diligence à empêcher une bande de malfrats de grimper sur ladite diligence. Le Far West n'est plus ce qu'il était.

CAPCOM

Inutile de présenter Capcom qui reste à mi-ze gnat l'autre grand éditeur japonais sur console et en arcade (avec Konami donc). Capcom, c'est la grand classe avec l'inévitable saga des SF II, mais aussi des jeux aussi mythiques que Ghouls'n'Ghosts, les Final Fight, les Megaman, Magical Quest ou encore les Gargoyle's Quest. Toutes les consoles ont pu goûter aux joies de ces jeux et Capcom passe allègrement de la Game Boy à la Super Nintendo en passant par la NES et sans oublier la Megadrive. C'est simple, quand un jeu Capcom arrive à la rédac', on devient tous fous et on danse la polka ! La branche USA de Capcom (société évidemment basée au Japon) présentait une bonne trone et demi de news alléchantes à Chicago et en voici quelques échantillons. On retrouvait à ce propos quelques titres déjà montrés au Tokyo Toy Show. À noter l'annonce (sans clichés du jeu qui vient d'être mis en chantier au Japon) de la sortie de "Megaman X puissance 2" qui n'est autre que Megaman 7 sur Super Nintendo et donc la suite de Megaman X. Pour les autres jeux, devinez...

SUPER NINTENDO X-MEN

Basé sur l'un des "comics" les plus connus et les plus appréciés aux States, ce jeu vous met face aux Super Vilains de Marvel, dont Magneto Wolverine, Gambit, Cyclops et les autres mutants vous attendent dans un jeu d'action qui risque de bien dépoter



THE GREAT CIRCUS MYSTERY

SUPER NINTENDO

Attention, le sous-titre est important : "Starring Mickey and Minnie ! Capcom nous prepare la suite de Magical Quest avec cette fois la possibilité de jouer à 2 simultanément. Le jeu est une réplique exacte de son predecesseur avec des costumes aux différents pouvoirs (cow-boy, chasseur de fantômes, escalade) Bref, il s'agit d'un bon vieux jeu de plates-formes bourré de bonus, de blocs et d'ennemis

Un voyage qui vous mènera des cavernes sombres de la toundra glacée aux couloirs hantés d'un manoir immense. La cartouche de 12 MB va en faire baver plus d'un !





ATTENTION !

Participez au fabuleux jeu bigophonique JOYPAD sur le

36.68.13.30

en répondant aux questions des testeurs de Joypad.



Chaque mois, des lots éhontés à gagner !

1er prix : une console Megadrive + Virtua Racing + Sonic 3 + Dragon Ball Z

2ème prix : la console de votre choix (Megadrive ou Super Nintendo)

3ème : 3 cartouches de jeu pour console Megadrive ou Super Nintendo

du 4ème au 10ème : un abonnement de 6 mois à Joypad ou Joystick.

DANGER !

Ne partez pas en vacances !

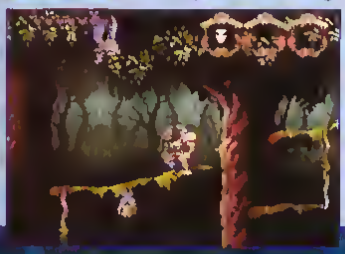
Les plages sont pleines de méduses, on attrape des coups de soleil terribles, les parents sont quelconques, il fait archi chaud dans la voiture, les super meufs sont TOUJOURS ailleurs que là où on est, et en plus, des fois, il pleut. Venez plutôt jouer au

36.68.13.30

DEMON'S CREST

SUPER NINTENDO

Si vous avez aimé Ghouls'n Ghost il y a bien longtemps, vous adorerez Demon's Crest qui n'est autre que l'adaptation 16 bits des Gargoyle's Quest sur NES et Game Boy. Vous êtes une gargouille qui peut se coller aux parois telle un Spiderman de base, et vous tirez sur vos ennemis en crachant des boules de feu. Le jeu reprend l'esprit action/aventure des autres jeux en favorisant la progression de profil. 16 MB bourrés de graphismes superbes.



BONKERS D. BOBCAT

SUPER NINTENDO



Disney is back chez Capcom ! Après Mickey, le stand Capcom nous faisait découvrir un autre jeu basé sur un personnage Disney. Bonkers le Toon de l'après-midi aux États-Unis. Ce dingue fait parti de la police des Toons et son travail est de choper les vilains pas beaux Toons qui ne sentent pas bon. Le jeu tient sur 8 MB et on y trouve six niveaux dignes des dessins animés Disney. L'humour délirant est bien sûr le maître-mot de ce jeu, et la non violence l'argument N° 1 de Capcom pour la promo du jeu.



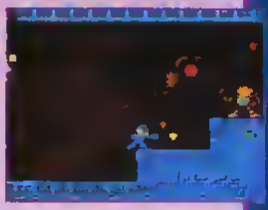
CAPTAIN COMMANDO

SUPER NINTENDO

La planète Terre est en danger, faites gaffe les mecs ! Heureusement que Captain Commando est là avec ses super armes futuristes. Ce jeu est une adaptation du jeu d'arcade du même nom et l'on peut y jouer a 2 simultanément. Les 16 MB de la cartouche contiennent trois personnages à sélectionner au début pour parcourir les niveaux de ce beat-them-up haut en couleurs. De l'arcade comme Capcom sait en faire sur Super Nintendo.

MEGAMAN : THE WILY WARS

MEGA DRIVE



Géniallissime et incroyable ! Qui aurait dit il y a quelque temps que Megaman serait un jour adapté sur Megadrive, qui ? Comme Konami, Capcom continue ses infidélités a Nintendo en adaptant un de ses héros sur Megadrive. Le jeu (12 MB) reprend les trois premières aventures sur NES du petit héros bleu et on retrouve tout ce qui fait le charme de ce jeu : action, piéges, aventure et graphismes mignons comme tout. Le Dr Willy va s'en prendre la tête sur Megadrive !

THE PUNISHER

MEGA DRIVE

Marvel again (aprés les X-Men annoncés sur Super NIntendo) ! Le héros des Comics, The Punisher, debarque avec sa jovialité légendaire sur Megadrive pour des aventures plutôt violentes dans une cartouche de 16 MB. Conçu comme un beat-them-up à progression de profil, ce jeu est bien connu des pilliers des salles d'arcade et des rambos en herbe, car il ne fait pas vraiment dans la dentelle, ça non ! Franck Castle est le Punisher depuis qu'il a vu sa famille massacrée par des bandits. Il se venge et devient un justicier assoiffé de sang. On peut jouer à ce jeu d'arcade a 2 simultanément.





SATURDAY NIGHT SLAM MASTERS

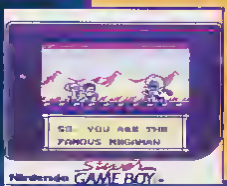
SUPER NINTENDO

MEGA DRIVE

Capcom s'attaque au wrestling (le catch) ! Capcom ne va pas nous fourguer une simulation merdique façon Human. Le style est resolument arcade avec des sprites enormes dont certains sortent tout droit des beat-them-up genre Final Fight. On peut jouer a 4 joueurs simultanément sur les deux machines et des coups speciaux sont mêmes possibles. Nous avons déjà testé la version Super Nintendo en import Japon le mois dernier et nous attendons la version Megadrive.

MEGAMAN V

Et voici la version colorisée de Megaman V sur Game Boy et utilisant évidemment la Super Game Boy. Attention, que l'on s'entende bien : Megaman V est compatible avec la Super Game Boy mais n'est pas un jeu précolorisé par Capcom. Il est livré en version normale et c'est à vous de le coloriser, voilà qui est dit ! Dans ce jeu, on retrouve le Dr Willy et tous ses robots masters de l'espace. Pièges et action à gogo sur Game Boy !





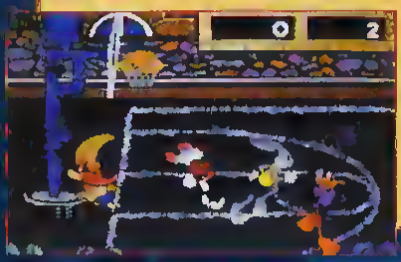
SUPER GAME BOY

CES CHICAGO 94

ALLONS VOIR SUNSOFT

Personne n'a oublié Aero the Acro-Bat, ou encore le sublimissime Bugs Bunny sur Super Nintendo de Sunsoft ! Une société qui semble avoir désormais pris une vitesse de croisière difficile à freiner. Je veux dire pour les autres ! Avec ce qui suit, croyez-moi, ce n'est pas près d'arriver. Suivez le guide !

LOONEY TUNES - HOOP IT UP !



SUPER NINTENDO

Encore une fois, les fameux joyeux lurons de la Looniversity reprennent du service avec ce titre complètement original, puisqu'il s'agit de basket ! Pas moins de 4 joueurs peuvent se défouler sur les play grounds de l'école d'en face sur cette cartouche de 16 mégas. On y retrouve évidemment tous les héros de la série comme Bugs Bunny, Taz, Daffy et les autres. A suivre.

SYLVESTER AND TWEETY

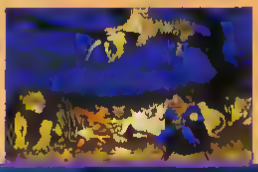
SUPER NINTENDO

Encore une fois, ce sont les "acteurs" de la Warner que Sunsoft met en jeu. Avec Titi et Gros Minet, entrez tout droit dans l'univers délirant et dangereux de ce petit canari des îles, constamment sous la menace de ce monstrueux chat, glouton parmi les gloutons. De courses-poursuites en pièges ignobles, tentez de déstabiliser votre ennemi par tous les moyens. De l'action et de l'aventure sur 16 mégas !



JUSTICE LEAGUE

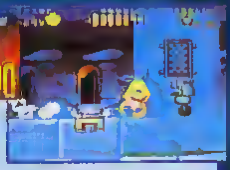
MEGA DRIVE SUPER NINTENDO



Prenez le contrôle des plus célèbres Super-Héros et Super-Vilains de tous les temps, et en avant pour la plus grande baston qui soit ! Il s'agit évidemment d'un jeu de combat classique, style Street Fighter, et pour lequel pas moins de 16 mégas ont été nécessaires, aussi bien sur MD que sur SNIN. Of course, des tas de coups spéciaux sont au programme, et c'est pas plus mal. Pour 1 ou 2 joueurs.

SPEEDY GONZALES - LOS GATOS BANDIDOS

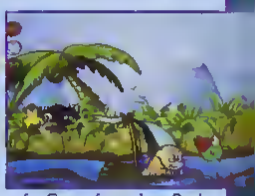
SUPER NINTENDO



La souris la plus rapide du monde doit impérativement retrouver et sauver ses amis, faits prisonniers par les monstrueux "Bandidos", des chats sans scrupule. Dans un jeu hyper fun et ultra rapide, il faudra avoir recours à tous ses sens pour pouvoir avancer sans crainte à travers ces chemins truffés de pièges. Un jeu de plates-formes/action des plus attendus.

PORKY PIG'S HAUNTED HOLIDAY

SUPER NINTENDO



Une nouvelle fois, un héros de la célèbre série de la Warner est dans un jeu Sunsoft. Cette fois, c'est Porky qui s'y colle. Se remémorant certaines scènes sauvages de la série culte, en plein cauchemar, notre ami va devoir se dépêtrer des griffes de pas mal de pièges tous plus dangereux les uns que les autres. Programmé sur une cartouche de 16 megas, Porky Pig's Haunted Holiday est d'une beauté graphique absolument exceptionnelle. Pour 1 joueur.

ACME ANIMATION FACTORY

SUPER NINTENDO

Vous ne vous êtes jamais senti l'âme d'un dessinateur ou d'un metteur en scène ? Allez, je vois bien que oui. Grâce à Sunsoft et à ce jeu, vous allez pouvoir construire vous-même les scènes de dessins animés de vos rêves ! Créez les décors de fond, coloriez les personnages, placez les acteurs, et c'est parti pour la scène du siècle. En gros, vous allez vous amuser comme un petit fou ! Du vrai cinéma sur console, le rêve.



THE DEATH AND RETURN OF SUPERMAN

SUPER NINTENDO



Le "Comics" sans doute le plus populaire de l'histoire est maintenant en jeu vidéo. Dans cette cartouche de 16 mégas, incarnez tous les héros de votre jeunesse tels que SuperBoy, le Cyborg ou encore Superman en personne. Superman semble être un jeu de bastons à progression tout ce qu'il y a de plus sympathique. Notamment avec des sprites de taille vraiment conséquente. Wait and see.



SUPER NINTENDO MEGA DRIVE

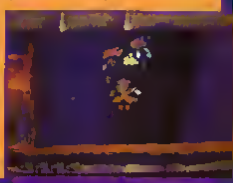
SCOOBY-DOO

Le gang de la mort, Daphne, Shaggy, Fred et Velma partent à la recherche d'indices sur d'étranges disparitions. Le jeu se déroule exactement comme dans la série de Hanna Barbera : des phases de recherche, style jeu d'aventure PC, puis, une fois que toute la lumière est faite, il faut attraper le boss qui tente de s'échapper, bien évidemment. Une cartouche de 16 megas qui pourrait bien relancer le genre sur ces deux machines.

AERO THE ACRO-BAT 2

SUPER NINTENDO MEGA DRIVE

Edgar Ektor n'est pas mort ! C'est pour cette raison que Aero the Acro-Bat revient lui régler son compte une bonne fois pour toutes. Sur 16 mégas (une fois de plus) de folie, notre bonne vieille chauve-souris ira cette fois dans l'espace, entre autres lieux complètement dingues. C'est toujours un jeu de plates-formes sympa, et c'est toujours sur les deux machines.



DAZE BEFORE CHRISTMAS

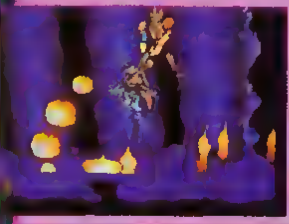
Au pôle Nord, les choses vont plutôt mal en ce moment : tous les jouets de Noël ont été séquestrés par un individu sans scrupule. Dans le rôle du Bon Vieux Père Noël, vous allez devoir resoudre l'enigme qui entoure tout ce chambardement. Dans un jeu de plates-formes très "enfantin", les grands enfants que nous sommes seront certainement étonnés ! C'est encore une cartouche de 16 megas.



SUPER NINTENDO MEGA DRIVE

ZERO THE KAMIKAZE SQUIRREL

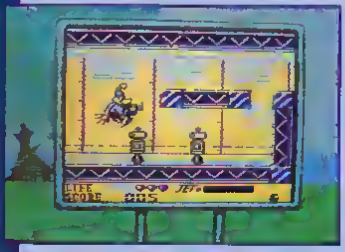
SUPER NINTENDO MEGA DRIVE



À l'aide de ses nunchakus et autres armes de combat, Zero, le pendant d'Aero the Acro-Bat, doit aider sa forêt natale, en proie à d'étranges phénomènes. Dans ce pur jeu de plates-formes, les fans devraient largement y trouver leur compte, tant les décors et autres graphismes sont mignons. Encore un titre à suivre de très près !

DAFFY DUCK

Pour pas gâcher, une nouvelle fois, vous allez incarner Daffy Duck, alias Duck Dodgers, en mission pour sauver la planète. Dans ce jeu de plates-formes loufoque, vous devez retrouver Marvin, votre ami de toujours, et le délivrer sans plus tarder. À l'aide de votre pistolet laser qui tue, vous allez sans coup férir accomplir des miracles les doigts dans le nez !



GAME BOY SUPER GAME BOY

BUBBLE & SQUEAK

MEGA DRIVE

Un jeu d'aventure de 4 mégas, comme on n'en fait plus maintenant ! Bubble (un petit garçon) et Squeak (son ami bleu) partent bras dessus bras dessous vers des aventures complètement psychédéliques. À eux deux, ils arrivent à accomplir des actions qu'ils ne pourraient faire seuls. Sur 40 niveaux dingos, les ennemis seront bien là pour vous mettre des rateaux dans la tronche !



CES CHICAGO 94

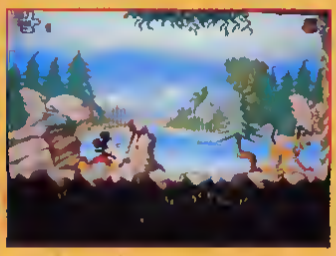
VU CHEZ SONY IMAGESOFT

Arrivé il y a peu dans le monde du jeu vidéo, Sony s'est déjà illustré en éditant plusieurs titres de qualité. Parmi eux Skyblazer (SN), Equinox (SN), Ground Zero Texas (Mega CD)... En attendant que Sony lance sa console, la PSX (dont Olivier vous parle en détail quelques pages plus tôt), le géant japonais donne toujours le meilleur de lui-même sur les consoles 16 bits, aussi bien du côté Nintendo que Sega. Outre les titres que nous vous présentons ici, Sony ne devrait pas tarder d'éditer une simulation de Basket (Mega CD), NBA Hangtime, un jeu sous forme de film interactif nommé The Exterminators pour Mega CD ainsi qu'un ESPN Baseball Tonight (SN et Mega CD) ; ESPN étant une chaîne sportive américaine.

MICKEY MANIA

THE TIMELESS ADVENTURE OF MICKEY MOUSE

SUPER NINTENDO · MEGA DRIVE · MEGA CD



Mickey Mania est le tout nouveau jeu de plates-formes de Sony Realisé en collaboration avec Walt Disney, Mickey Mania vous invitera a guider Mickey Mouse dans cinq de ses plus grands succès Suivant de façon chronologique les grandes étapes de la vie de Mickey, le jeu commencera dans un niveau inspiré de "Steamboat Willy" pour finir avec "Le Prince et le pauvre" Dans ce jeu, Mickey semble se promener dans les dessins animés d'époque C'est ainsi que le premier niveau du jeu propose des décors en noir et blanc ! Le talent est une fois encore au rendez-vous, et ce ne sont pas les quelques photos de cette page qui vous feront dire le contraire.

MARY SHELLEY'S FRANKENSTEIN

SUPER NINTENDO · MEGA DRIVE · MEGA CD

Après le Bram's Stoker Dracula, Sony poursuit dans la tradition littéraire du gothic-horror avec cette adaptation du roman de May Shelley "Frankenstein" Autant le dire tout de suite, la version présente sur le salon n'était vraiment pas terminee (enfin, il faut espérer, parce que sinon on peut s'inquiéter pour l'avenir du jeu) Frankentein se présente sous la forme d'un jeu d'action/aventure ou le côté beat-them-up prend le pas sur l'aspect recherche du tout. Il n'y a plus qu'à souhaiter que cette adaptation soit meilleure que celle faite avec le roman de Bram Stoker.



ESPN SUNDAY NIGHT NFL

SUPER NINTENDO · MEGA CD

ESPN, c'est en quelque sorte Eurosport, mais aux États-Unis Cette chaîne de television ne diffuse en effet que des programmes de sport, de la course d'offshore au baseball en passant par la Coupe du Monde de Football Avec ce jeu de football US, Sony s'essaye a un genre nouveau pour lui : la simulation sportive Si vous êtes un fan des John Madden et autre Joe Montana, il y a de fortes chances pour que ce ESPN Sunday Night NFL soit un de vos jeux favoris





SUPER NINTENDO · MEGA CD

ESPN NATIONAL HOCKEY NIGHT

Toujours dans la série ESPN, il s'agit cette fois d'une simulation de hockey sur glace Alors que le NHL Stanley Cup de Nintendo n'est toujours pas arrivé en France, Sony vous propose de participer à une saison de 84 matches La version CD Rom comporte aussi 24 minutes de film. Est-ce suffisant pour espérer rivaliser avec le NHL Mega CD d'Electronic Arts ?

NO ESCAPE

MEGA CD



Avec un titre comme celui-ci, on se demande si ça vaut la peine de jouer Dans la peau d'un Marine des Forces Spéciales, il vous faudra coûte que coûte sortir d'une prison située sur une île du Pacifique Ce jeu d'action, qui possède néanmoins un aspect aventure, séduira ceux que le film (Inédit en France pour le moment) a emballés

CES CHICAGO 94

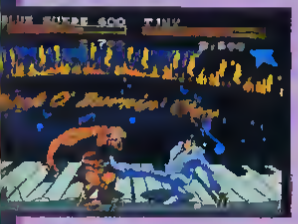
AU RAYON INTERPLAY

À la rédac, on adore les productions Interplay toujours pleines d'humour et souvent très bien réalisées. Cet éditeur édite sur micro (Battlechess) et sur console (Lost Vikings, le jeu préféré de traz), ce qui lui donne une grande expérience dans tous les domaines que recouvre le jeu vidéo. On se rappelle avec émotion des jeux distribués par Ocean chez nous, comme Rock'n Roll Racing ou Clayfighter sur Super Nintendo. Mais Interplay développe aussi sur Megadrive, et le nombre de produits présentés au salon était impressionnant. Suivez le guide !

CLAYFIGHTER

MEGA DRIVE

Vous connaissez la "Clay Animation" ? C'est une super technique de programmation qui permet d'insérer de la pâte-à-modeler ("clay" en anglais) dans une cartouche Super Nintendo. Non, je blague ! Vous devez tous connaître la version Super Nintendo de Clayfighter, ce beat-them-up complètement délirant qui met en scène des personnages en pâte-à-modeler dans des combats bourrés d'humour et de coups spéciaux bizarres. La version Megadrive est presque terminée et elle s'annonce aussi réussie que sur Super Nintendo. À deux, vous pourrez vous envoyer des boules de neige ou des scies circulaires dans la tronche, c'est cool, non ?



BOOGERMAN

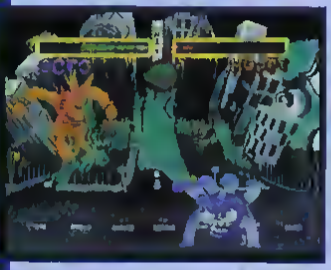
MEGA DRIVE

Et encore un nouveau personnage de cartoon qui débarque sur Megadrive pour une aventure qui décoiffe. Attention, Super héros raté en vue, vous êtes prévenu ! Boogerman est un Super Héros avec son collant et sa cape, mais surtout avec un sourire d'enfer. Remarquez, il vaut mieux qu'il sache sourire car il lui faudra beaucoup d'humour et de self-control pour venir à bout de ce jeu triple A (je veux dire Action-Aventure-Arcade). Les 20 niveaux sont plutôt du genre plates-formes dans un univers glauque et rigolo (The Pits, Mucous Mountains, Flatulent Swamps, Sewer City, Boogerville, etc.). Selon les dires d'Interplay, vous pourrez vous éclater avec un jeu sans tripes qui pendouillent, si vous voyez ce que je veux dire. En ce moment, Interplay est très Peace & Love pour ses productions. Les parents vont être contents !



CLAYFIGHTER II JUDGEMENT DAY

SUPER NINTENDO

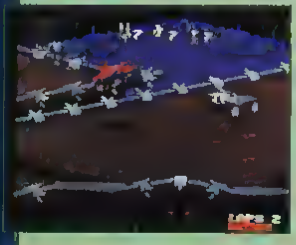


Mr Bad Frosty, le retour ! Génial ! Rappelez-vous ce Street Fighter version pâte-à-modeler bourré de personnages complètement fous. La réalisation était superbe et l'humour décapant de mise. Eh bien, Interplay remet ça pour une suite encore plus aboutie : six tournois différents, des nouveaux coups spéciaux secrets, des sons digitalisés, 24 MB, etc. Cette fois, le réalisme sera encore plus terrible avec toujours cet esprit de délire qui évite les tripes et le sang au profit de la bonne humeur et des caramels dans la tête ! La première version avait eu le mérite de nous faire jouer à un beat-them-up original ; avec la suite ce sera encore le cas, mais à la puissance 10.

ROCK'N ROLL RACING

MEGA DRIVE

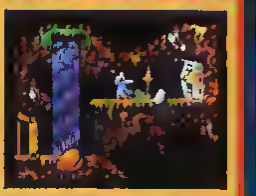
La grande série des adaptations Megadrive de jeux Super Nintendo continue chez Interplay. Si vous aimez les courses de buggy, vous allez être servi. Si vous aimez le Hard Rock aussi d'ailleurs. Cette version reprend exactement le même jeu que sur SN, mais avec quelques circuits supplémentaires et de nouveaux morceaux de Hard Rock, yeah ! 6 planètes vous attendent pour un total de 37 circuits pouvant être joués à un ou deux joueurs simultanément. À deux, c'est l'éclate totale avec des bonus d'armes à prendre et un écran splité en deux pour chacun des joueurs. Êtes-vous prêt pour l'Indianapolis Cup version Mad Max ?



BLACKTHORNE

SUPER NINTENDO

Dans une contrée étrange et en dehors du temps, se déroule une aventure du Bien contre le Mal, hou la, attention le scénar ! Vous êtes un valeureux combattant musclé et muni d'une arme aussi moderne que destructrice, et vous devez retrouver les morceaux de la Pierre de Lumière éparpillés un peu partout. Le jeu joue sur la dimension espace et temps, mais surtout les graphismes des sprites utilisent la méthode du rotoscoping (Docpad vous expliquera ça un autre jour). Résultat : vous évoluez dans un monde immense et bourré d'armements. Le pouvoir de votre arme est à ce propos infernal et propice à de nombreux effets spéciaux. Science-fiction et violence pour un jeu d'action et plates-formes qui sent même parfois bon l'aventure.



STAR TRECK

STAR FLEET ACADEMY THE BRIDGE SIMULATOR

SUPER NINTENDO



Après Star Treck Next Generation de chez Spectrum Holobyte (en import Megadrive le mois prochain et testé le mois dernier sur Super Nintendo), c'est au tour d'Interplay de se lancer dans des adaptations consoles de la saga que vous connaissez tous. Le jeu est à mi-chemin entre de la simulation et de l'aventure avec des scènes d'action. Le tout se déroule évidemment aux frontières de l'infini comme il se doit. On parle de recherche scientifique, de diplomatie galactique et on retrouve toutes les stars des feuilletons comme kirk ou encore les Klingos (qu'il est possible de choisir pour jouer leur rôle). Trente missions vous attendent.

ROBOCOP VS. TERMINATOR

GAME BOY

Issu des pages du "Comics" américain, ce jeu reprend les grandes lignes de son prédécesseur sur Super Nintendo. Vous devez voyager à travers le temps et lutter contre les T800 et les T1000 de Skynet. Vous êtes bien sûr Robocop et vos ennemis sont aussi des punks, des robots et autres bandits de grands chemins. Le jeu se déroule en vue de profil et vous devez tirer dans toutes les directions, parce Robocop est un super mec 50 % homme, 50 % machine et 100 % flic, ah que !



SOLITAIRE FUN PAK

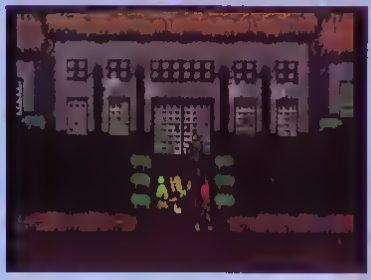


GAME BOY

Cette simulation de Solitaire sur Game Boy n'est vraiment pas ce que l'on attend le plus sur cette machine en ce moment, mais renoue quand même avec cette grande tradition de jeux de patience, de casse-têtes, de jeux de réflexion qui ont fait la gloire de la Game Boy chez les grandes personnes. Les "Solitaire" proposés sont évidemment à base de cartes à jouer, et vous en trouverez douze différents (Klondike, Pyramid, Free Call, Gold, Aces Up, Poker, etc.)

THE LORD OF THE RINGS

SUPER NINTENDO



JRR Tolkien, vous connaissez ? Le Seigneur des Anneaux aussi ? Les aventures épiques de Frodo Baggins le Hobbit vous attendent avec des combats en temps réel et de l'aventure. Une fois de plus chez Interplay, la technique du rotoscoping a été utilisée et l'action est visualisée en 3D isométrique. Vous menez une bande de joyaux elfes, voleurs, nains et magiciens à travers les fameuses Terres du Milieu (Middle Earth) dans le but de détruire l'un des anneaux devant détruire ces terres. Le jeu est intéressant puisque chaque personnage vous suit mais réagit selon sa propre initiative. Si par exemple votre perso part au combat, les autres le suivent mais se battent selon leur niveau et leur tactique propre. Un jeu qui s'annonce aussi vaste que palpitant.

CASINO FUN PAK

GAME BOY

Attention, je ne vous cache pas que ce genre de jeux n'est peut-être pas ce qu'il y a de plus excitant au monde sur console, mais une version portable – et en l'occurrence Game Boy de jackpot et autre blackjack ou roulette – sont bienvenus pour s'éclater un peu dans le métro ou en vacances. On retrouve donc tout ce qui fait le charme des casinos de Las Vegas et le but est de faire fructifier un maigre pécule alloué au départ par le jeu.



CES CHICAGO 94

EN PASSANT PAR PLAYMATES

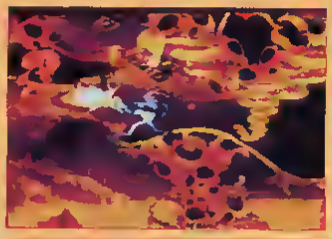
Créée en 1966, cette société spécialisée au départ dans les jouets (figurine des Tortues Ninja et autres) est depuis 1994 dans le milieu du jeu vidéo, et s'offre d'entrée David Perry, le célèbre designer d'Aladdin !

EARTHWORM JIM

SUPER NINTENDO

MEGA DRIVE

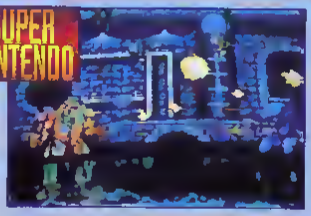
David Perry et quelques-uns de ses amis développeurs qui l'ont gentiment suivi après son départ de Virgin, ont fondé un studio de développement appelé Shiny Entertainment. C'est dans cette nouvelle structure que Monsieur Perry prépare un superbe soft nommé Earthworm Jim, un jeu de plates-formes aux animations délirantes ! Vous jouez le rôle d'un verre de terre et devez sauver la planète de tous les mécréants qui la polluent. Une fois de plus, David Perry, ce véritable génie de l'informatique et de la programmation, a fait un travail d'une qualité remarquable. Quasiment aussi impressionnant que ce qu'il avait realise sur Aladdin, c'est-a-dire un chef-d'œuvre ! À suivre de très très près.



EXOSQUAD

SUPER NINTENDO

Bien qu'on ne puisse que l'admirer, Exosquad semble être le type de jeu bourrin, ou le maître-mot est . dégage de là, je vais te pulvériser ! Encore un jeu qu'il faudra attendre avec impatience

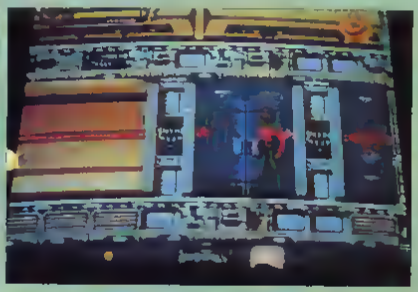


STAR TREK

DEEP SPACE NINE
CROSSROADS OF TIME

SUPER NINTENDO

La saga des Star Trek continue sur Super Nintendo Après the Next Generation de Spectrum Holobyte, voilà donc la suite, sorte de beat'em up/aventure, ou il vous faudra allier courage, réflexes et surtout réflexion Dans la galaxie, perdu et éloigne de tout, vous guiderez votre équipage de planète en planète, jusqu'à arriver vers une terre d'accueil favorable Encore une fois, un jeu ou il faudra faire autre chose que de taper sur la gueule des autres !



ACCLAIM

On ne se permettra pas, là non plus, de juger votre (certainement !) très grande culture en matière de jeux vidéo, mais rappelons néanmoins qu'Acclaim est un des éditeurs recordman des ventes, en 1993, avec son fameux Mortal Kombat, sur toutes les consoles. Que c'est aussi, et surtout, le concepteur de NBA Jam, un soft sur lequel on s'est fendu la poire comme des fous. N'oublions pas non plus le sublime Mortal Kombat II que l'on vous présente en "preview" sur les deux versions, SN et MD dans ce numéro. Voyons donc les nouveautés pour ce salon...

TRUE LIES

MEGA DRIVE

Encore un titre tiré d'un film pas encore sorti en France avec Arnold Schwarzenegger en vedette, et qui se nomme True Lies, comme le jeu Tiens, c'est bizarre, non ? Comme vous pouvez vous en douter, ça castagne à tout va, et on est sans cesse dans l'action avec tantôt des phases de shoot'em up en hélico tantôt à pied à faire un carton avec son fameux M16, etc. Pouvant se jouer à deux en même temps, ce titre risque fort de devenir explosif !

SUPER NINTENDO





STARGATE

Là encore, Acclaim décroche la timbale en s'offrant la licence du film du même nom (re-copiage ?) pour ce qui semble être un jeu grandiose. La encore, plusieurs phases sont à la clé, et le mode 7 ainsi que le morphing largement utilisés Le but est de découvrir la vérité au sujet des pyramides, vérité qui pourrait bien vous mener dans les étoiles

GAMETEK

Avec des titres comme Sphère ou Super Trolls Island, Gametek s'est toujours attaché à nous sortir des jeux de bonne qualité. Avec toutes les news et autres télex que vous pouvez voir dans News-Fax, voici le rare jeu que l'on a pu voir au salon !

BRUTAL PAWS OF FURY

La présentation est belle, ça c'est certain. Très dessin animé (donc très japonais !), on y rencontre les différents protagonistes de l'histoire. Pour ce qui sera un jeu de baston en bonne et due forme. Avec pas moins de 8 personnages à sélectionner, Brutal Paws of Fury se démarque des autres jeux de ce style, en ce sens que tous les combattants sont des animaux ! Ainsi, vous aurez affaire à un chat, un lion, un lapin ou encore à un rat sorti de sa cave natale. Après Mortal Kombat, voici donc la relève sur Mega CD.



STREET RACER

SUPER NINTENDO

Si vous aimez les courses de bagnoles et le mode 7, vous allez être servi avec ce jeu qui pousse les limites du mode 7 très loin. Graphiquement impressionnant mais là n'était pas l'intérêt de ce nouveau pompage de Mario Kart. La big nouveauté est le fait que l'on puisse jouer à 4 joueurs simultanément avec un Multitap. Comment faire ? L'écran se splite en quatre parties égales (horizontalement) un peu à la manière de Triple Battle F1 sur NEC pour ceux qui connaissent. Chaque conducteur voit son circuit, 10 courses de 4 circuits vous attendent avec 8 personnages. Le premier jeu de course en 3D mode 7 à pouvoir être joué à 4 simultanément.



UBI SOFT

Ubi Soft est un éditeur, développeur mais aussi distributeur, ça vous le savez pour la France. Mais Ubi distribue des jeux aussi aux USA. Divers produits étaient en démo (cf Rayman sur Jaguar) et le superbe Street Racer, tellement superbe qu'en voici un résumé.

DU 16 MAI AU 16 JUILLET 1994
(HORS JOURS FÉRIÉS)

A GAGNER CHAQUE JOUR
UN ENSEMBLE
TV VIDEO JVC
AU 36 68 8009

AVEC
JOYPAD
ET
Gillette
WorldCup USA94



COMMENT PARTICIPER:
- Appelez le 36 68 8009 (2,19 F/mn)
- Laissez votre n° de téléphone et votre date de naissance
- Répondez aux questions

Le gagnant du jour sera désigné par tirage au sort parmi les bonnes réponses reçues. Les gagnants seront prévenus par téléphone pour fixer les date et heure de livraison. Jeu gratuit sans obligation d'achat.

Frais de communication téléphonique (base 2 mn à 2,19 F/mn soit 4,38 F) remboursés sur simple demande écrite (au plus tard le 31/12/94) à l'adresse suivante: NACRE/JVC, 7, rue Daru, 75008 PARIS.

DU 16 MAI AU 16 JUILLET
COMPOSEZ LE
36 68 8009

CES CHICAGO 94

SUR LE STAND ACCOLADE

Tout le monde se rappelle des titres qu'Accolade a déjà édités sur Super Nintendo et Megadrive, notamment Bubsy ou encore Combat Cars et Hardball'94. Cette société est venue au Salon avec pas mal de news dont nous vous avions déjà parlé, mais avec quelques belles nouveautés quand même.

BUBSY 2

SUPER NINTENDO
MEGA DRIVE
GAME GEAR
GAME BOY



La suite du tant attendu Bubsy est enfin là ! On peut dire qu'elle s'est faite attendre. Mais pas en vain : certes, ça reste un jeu de plates-formes, mais cette fois, il est beaucoup plus varié, beaucoup plus long (5 mondes et 30 niveaux !), et tout de même mieux animé. En plus, il y a pas mal de phases supplémentaires du genre "je me balade à bord d'un avion pour tuer un boss de fin !" Sympa, non ? Ce titre devrait être disponible en octobre de cette année, mais pas sur GB (à la fin de l'année seulement).

UNNECESSARY ROUGHNESS'95

MEGA DRIVE



Sous ce titre complètement louche ("violence gratuite" en français), se cache en réalité un bon vieux jeu de foot américain remis au goût du jour. 28 equipes de la célèbre NFLPA sont au programme, avec pas moins de 1 000 vrais joueurs répertoriés ! Plusieurs vues sont disponibles : horizontale, verticale et mode "zoom" !

ZERO TOLERANCE

MEGA DRIVE

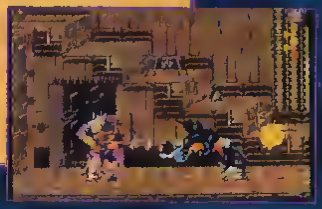
Une fois de plus, Doom semble donner des idées aux éditeurs. Bien qu'on semble être assez loin de la qualité de ce soft, Zero Tolerance pourrait bien être à la hauteur de nos espérances. Jugez-en plutôt : un jeu en 3D, des labyrinthes monstrueusement énormes, des ennemis terrifiants et des armes à gogo ! Après Wolfenstein 3D sur Super Nintendo, les 16 bits se mettent enfin à donner dans le gore !



FIRE TEAM ROGUE

MEGA DRIVE
SUPER NINTENDO

Un autre jeu de plates-formes tout à fait passionnant nommé Fire Team Rogue, et qui devrait sortir en novembre prochain sur les deux consoles 16 bits. Les personnages sont vraiment originaux et passablement monstrueux, mais le plaisir est bel et bien celui d'un jeu prenant et semble-t-il assez long ! Dans des décors néo-gothiques à souhait, ce titre devrait être intéressant. À suivre.



BALL-Z 3D



SUPER NINTENDO
MEGA DRIVE

Eh non, ce n'est pas l'ultime suite de DBZ, mais bien un jeu original de chez nos amis de PF Magic, distribué par Accolade. Il s'agit d'un jeu complètement novateur, dans lequel vous vous bastonnez comme un fou dans des décors limite virtuels ! Avec 16 personnages et autant de boss, vous possédez une panoplie de 15 coups délirants et d'un talent pour mieux apprécier vos coups effectués. C'est un produit qui devrait voir le jour d'ici à la fin de l'année.

ET AUSSI...

Pele II : World Tournament Soccer sur MD, Pelé (encore) sur SNES, Brett Hull Hockey'65 sur MD, et Cybernauts : The Next Breed sur MD en décembre.

BEAT The ★ BEST
LUDI SPORT

HYPER V-BALL

LE VOLLEY EXTREME...











HYPER REALISTE !

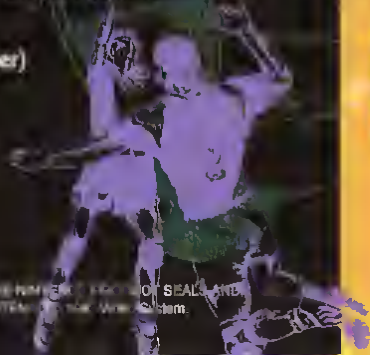
En tournoi masculin ou féminin, affrontez les meilleures équipes en lice pour le titre mondial... A vous les services smashés, les open spikes, les feintes de smashes ou les lobs !

HYPER FUN !

En mode "hyper", vos joueurs sont des androïdes... Un nouveau type de volley vous attend avec des coups spéciaux à vous couper le souffle ! Services fantômes, services boomerang ou tornade, smashes à angle droit, smashes éclairs... Tout est permis

HYPER COMPLET !

- 3 modes de jeu (masculin, féminin, hyper)
- Equipes personnalisées
- Conseils de l'entraîneur
- Sauvegardes par mots de passe



JOUE et GAGN

Le Trip des Cons
Et Plein de Cartouches de J

APPELLE VITE AU

36 68 68 77

NINTENDO, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM, THE NINTENDO SEAL OF QUALITY ARE TRADEMARKS OF NINTENDO OF AMERICA INC.
© 1995 UBI SOFT

CES CHICAGO 94

UNE CROISIÈRE SUR L'OCÉAN

Ne me dites surtout pas que vous ne vous souvenez pas de la société Ocean qui est, à l'heure actuelle, certainement le premier éditeur de jeux en France et en Europe... Rappelez-vous, ça ne fait pas si longtemps que ça, on découvrait Adams Family, Jurassic Park, Fifa Soccer, tout ça sur Super Nintendo... Au CES, ils étaient bien évidemment présents, avec quelques titres dont on parle dans News-Pad, mais aussi quelques autres que nous avons découverts.

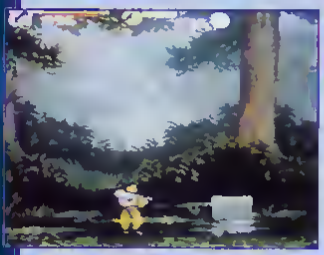
THE FLINSTONES

SUPER NINTENDO



Pour commencer, il ne semble pas y avoir photo entre la version MD et celle que vous êtes en train de regarder. Dans cette dernière, il y a beaucoup plus de couleurs, c'est plus fluide, et presque plus maniable. Dans les deux cas, par contre, vous incarnez Fred, le chef des Pierrafeu, et traversez des étapes énormes, constituées par des niveaux tous plus grandioses les uns que les autres. Si les jeux de plates-formes ne vous rebutent toujours pas, alors patience, ça arrive bientôt.

JURASSIC PARK II



SUPER NINTENDO

Et voilà, il fallait s'y attendre. La suite du célèbre film qui a pulvérisé tous les records de ventes au cinéma est réalisée... sur Super Nintendo ! JP II n'est pourtant pas ce que vous croyez, puisque cette fois, même si les différentes phases alternent comme dans le numéro un, il y aura des séquences de plates-formes, vues de profil. Comme vous pouvez le voir, c'est toujours aussi beau, voire même plus, et je peux vous le dire : ça sera toujours aussi difficile !

MIGHTY MAX

SUPER NINTENDO



Encore une fois, un jeu est tiré d'un dessin animé qui a grimpé récemment dans le Top 3 des séries préférées des Américains. Mighty Max raconte l'histoire d'un gentil petit bambin de onze ans qui doit retrouver des morceaux d'une arme capable de tout détruire sur Terre. Mais il s'en servira surtout pour l'utiliser contre Skullmaster, un sorcier vaudou qui se voit déjà en futur dictateur de l'Humanité. En gros, il y a 50 niveaux et des tonnes d'armes à disposition ! Sympa, non ?

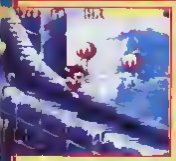
MICROMACHINES

SUPER NINTENDO



Ouais, les microscopiques voitures hyper maniables débarquent sur la SNIN ! Après être passées, je vous le rappelle, sur GG et MD. Ah, que de bons souvenirs ! Le jeu peut se jouer à deux en même temps, et les courses sont très souvent spectaculaires. Des rebondissements incroyables survenant à la dernière seconde de course sont le lot quotidien, dans cette tartouche. À mon avis, on va s'amuser comme des petits fous très bientôt ! À voir maintenant si c'est Ocean qui distribuera ce jeu en France.

KEMCO AMERICA

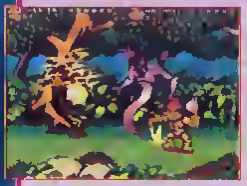


KID KLOWN IN CRAZY CHASE

Après 18 longs mois de développement, les programmeurs ont finalement sorti ce petit bijou de jeu en 3D isométrique complètement délirant. Vous dirigez un clown et devez comme d'hab parcourir 25 niveaux différents, répartis sur 5 grands mondes. Des couleurs chatoyantes, des stages bonus, des scènes cachées, la totale pour vous divertir.

SUPER NINTENDO

STONE PROTECTORS



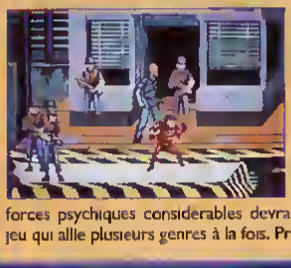
Là, les amis, j'en vois quelques-uns qui commencent à piaffer d'impatience devant les photos du jeu que voilà. Eh oui, un bon petit beat'em up des familles dans lequel on retrouve 10 beaux stages, 5 personnages baraqués, des combinaisons de coups spéciaux à la Street Fighter, des musiques d'enfer genre rock à donf, des armes différentes à chaque fois, un mode coopératif au niveau des joueurs, et toute la bonne humeur du jeu ! Tiré d'une série télé, ce titre devrait, à mon sens, être pas mal du tout. En octobre.

T.HQ INC.

T.HQ, surtout connu pour ses titres complètement axés "licences de film ou séries" ("Home Alone", "The Flash"...), semble enfin sortir de l'ornière dans laquelle il s'était fourgué quasiment depuis ses débuts. Les choses ont semble-t-il changé. À l'aide de ses filiales Black Pearl et Malibu Games, T.HQ s'est diversifié dans le domaine du jeu, en n'hésitant pas à reprendre des licences. Il a aussi mis au point un moyen pour les joueurs Sega et Nintendo de jouer à distance par modem, en Amérique du Nord, grâce au système créé par Catapult. Voyons voir ce qui s'annonce pour la suite...

AKIRA

MEGA DRIVE MEGA CD SUPER NINTENDO



Mega CD/Megadrive/Game Gear/Super Nintendo/Game Boy Le titre sans aucun doute de T HQ, qui devra tout miser sur la conversion du dessin animé culte du même nom En plein XXIe siècle, dans le Néo-Tokyo dévaste, sauvez le monde de sa destruction désormais inéluctable. Akira et ses forces psychiques considerables devraient pouvoir y parvenir dans ce jeu qui allie plusieurs genres à la fois. Prévu pour la fin de l'année

MEGA DRIVE TAKARA SUPER NINTENDO

Takara est un nom bien connu des amateurs de jeux de baston. Et pour cause, on leur doit la quasi totalité des titres de la Neo Geo sur console 16 bits. C'est ainsi que l'on a pu voir arriver Fatal Fury (MD/SN), King of the Monsters (MD/SN), Fatal Fury II (SN) et que l'on peut attendre très prochainement pour la Super Nintendo américaine World Heroes 2 et King of the Monsters 2.

SAMOURAÏ SHODOWN

Le meilleur jeu de baston de la Neo Geo rrive enfin sur Super Nintendo ainsi que sur Megadrive, après avoir eté adapte sur 3DO Bien sûr, les zooms ne sont plus là, mais les combattants, eux, restent identiques, de la charmante Nakoruru à Gen-An en passant par Hanzo Sans doute l'un des meilleurs jeux de ce genre sur Super Nintendo, même si ce n'est pas aussi bon qu'un Super Street Fighter II



Le numéro 1 du TURBO kit !!

A GAME WORLD

267 bd Voltaire 75011 PARIS
Tél:(161) 43 70 35 11 / Fax:(161) 43 70 326
→ 3615 ALL GAMES*AGW ←
METRO-RER: NATION

→ FERMETURE du 16 au 30 Août 1994 ←
Juillet / Août → Mardi au Samedi, 11H30-13H30 / 14H30-1

SUPER NINTENDO

SUPER GAME BOY	499
CLAY FIGHTER	399
DBZ 3 FR.	549
DRAGON	550
FIFA SOCCER	399
HYPER VOLLEY BALL	450
KEVIN KEEGAN P. MANAGER	399
LE LIVRE DE LA JUNGLE	550
MORTAL KOMBAT 2	549
NBA JAM	449
ROCK 'N ROLL RACING	350
SKYBLAZER	360
WORLD CUP SOCCER USA	480

SUPER NES

FATAL FURY 2	499
SOS (SEPTENTRION)	510
SUPER STREET FIGHTER 2	650

SUPER FAMICOM

DBZ 3 (DRIGINAL)	449
FATAL FURY SPECIAL	650
FIGHTER HISTORY	590
OOSU! KARATEBU	590
POCKY & ROCKY 2	580
RANMA 1/2 4	530
SUPER BOMBERMAN 2	590
SUPER METROID	450
SUPER PINBALL	390
WILDTRACK	580
WORLD HEROES 2	650
YUYU-HAKUSHO 2	590

NEO GEO OKAZ

ART OF FIGHTING 2 NEUF	1390
FATAL FURY SPÉCIAL NEUF	1190
KARNOS REVENGE	1290
MAGICIAN LORD	380
NAM 75	250
SPINMASTER	950
SUPER SIDEKICK 2	1390

SEGA

SUPER STREET FIGHTER 2	650

MANGA VIDÉO

DESSINS ANIMÉS ÉROTIQUES	149

LE SEUL, L'UNIQU



199 F
- Pose comprise
- Delais 48 h
- Garantie 3 mois

ACCESSOIRES

SNIN OKAZ+ TURBO KIT +	
SNES US + 1 JEU OU 1 PAD	
X TERMINATOR 2	
QUINTUPLEUR 8 JOUEURS	
SUPER FX 50/60 Hz	
JOYPAD TRANSPARENT	
MD MANETTE 6 BOUTONS	
MD MANETTE 3 BOUTONS	
MD MEGAKEY 1 UNIVERSEL	
DBZ POSTER	
DBZ TRANSFERT T-SHIRT	
DBZ FIGURINES	
OBZ JEU DE 54 CARTES	
DBZ VIDÉO PAL (1/12) ESP.	

RÉPARATION
SNIN, SNES, SFAM

TRANSFORMATION
MEGADRIVE 1 FRA/JA
50/60 Hz 150F

BON DE COMMANDE

Qte	Articles	Prix
	Frais de port (en Recommandé et COLISSIMO)	30F
	(En plus si Console)	30F

☐Cheque ☐Mandat lettre ☐Carte Bleue TOTAL

Nom Prénom
Adresse
CP Ville Tél.
N° carte bleu. Signature
Validité

Offres valables dans la limite des stocks disponibles. Prix testes et photos non contract

CES CHICAGO 94

UN CROCHET PAR TAITO

On peut dire que cet éditeur a touché un petit peu tous les genres, et ce sur toutes les consoles. Souvenez-vous de Power Blade ou Operation Wolf sur NES, ou encore de Sonic Blastman et de Hat Trick Hero sur Super Nintendo. On pourrait également rappeler le sublime Heavy Unit aux nostalgiques de la console NEC. Eh bien, c'est eux. Mais le domaine dans lequel ils excellent par dessus tout, c'est bel et bien l'arcade. Avec Sega et Namco, ils se partagent le gâteau et ne laissent que des miettes aux autres... Voici les nouveautés qu'ils présentaient au salon.

THE JETSONS : INVASION OF THE PLANETE PIRATES

SUPER NINTENDO



Sur une cartouche de 8 MB, ce jeu de plates-formes était vraiment tout ce qu'il y a de plus sympathique sur le salon ! En collaboration avec les Hanna Barbera Studio (vous incarnez en effet un personnage très ressemblant de celui des Flinstones par exemple), vous dirigez George, un citoyen du XXIe siècle, qui doit, sur 9 longs niveaux, nettoyer la Planète Pirate de ses barbares

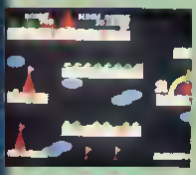
THE FLINTSTONES : THE TRESOR OF SIERRA MADROCK



Encore une fois, on retrouve les aventures de la celebre famille Pierrafeu (en français) dans des aventures complètement rocambolesques À vous de retrouver le Trésor de Sierra Madrock, dans un jeu de plates-formes-aventure où l'on pourra jouer à deux en même temps sans aucun problème ! Même si les graphismes n'atteignent pas vraiment le sommet, des petits jeux bien sympathiques viennent donner au soft une pointe d'intérêt supplémentaire non négligeable.

RAINBOW ISLANDS

MEGA DRIVE



Tout le monde, ou presque connait le principe de Rainbow Islands, déjà sorti sur pas mal de consoles, notamment la Master System A l'aide d'Arc-En-Ciel, grimpez le plus vite possible vers les ieux, tout en évitant les monstres et en prenant soin de ramasser les divers bonus qui jonchent le sol. Sur Megadrive, les fans sauront apprécier ce petit jeu certes classique, mais toujours intéressant.

DRAGON'S LAIR

MEGA DRIVE

Aprés que Sega ait merveilleusement converti SON Dragon's Lair sur le Mega CD, voilà donc la version Megadrive, mais cette fois, par les soins de Taito Je vous le dis tout de suite, ça n'a absolument plus rien à voir avec le premier cité. Ici, vous avez un jeu de plates-formes tout ce qu'il y a de banal Ce qui ne veut pas dire que c'est moche Au contraire, ce que nous avons vu etait, ma foi, de qualité très appréciable, et l'on devrait avoir un test favorable au moment voulu



SUPER SOCCER CHAMP 2

SUPER NINTENDO

On en a vu des paquets de jeux sur la Super Nintendo, surtout en ces temps de Coupe du Monde Depuis le fameux Hat Trick Hero, Taito ne s'était plus prêté a ce petit jeu Voila qui change, donc Seul ou jusqu'à 4, jouez comme un pro dans des compétitions qui comportent les 24 équipes qualifiées pour la Coupe du Monde Le terrain est vu de côté, et les sprites se déplacent apparemment de façon rapide Avec tous les coups possibles a réaliser, le suspense de la Coupe devrait continuer dans votre salon, sans aucun problème !



JALECO



IGNITION FACTORY

Aprés le wrestling et les shoot-them-up, c'est un jeu plutôt original que propose Jaleco USA sur Super Nintendo Le jeu est vu du dessus en isométrique et l'on guide un personnage dans un monde plongé dans un futur cybernètique Complétement branché aventure/action, le jeu n'est pas sans rappeler le fabuleux Secret of Mana dans un autre univers et davantage axè sur l'action

SUPER NINTENDO

Quelle belle société que Jaleco, dont la maison mère se trouve évidemment au Japon ! Spécialisée dans les jeux d'arcade mais aussi sur console, elle possède une antenne aux States. Après des titres comme la saga des Rushing Beat, trois jeux d'action étaient présentés au salon pour le marché américain.

VIRGIN I.E.

Est-il réellement besoin de vous présenter Virgin ? Non, bien sûr, mais il convient tout de même de dire qu'après des titres comme Aladdin ou encore Le Livre de la Jungle, (testé dans ce numéro)c'est à un très Grand auquel nous avons affaire ! Pour ce qui est des jeux présentés par l'éditeur au V rouge à Chicago, vous les connaissez déjà un peu : Dragon (MD et SN prévus pour Octobre), Cannon Fodder (prévu en Novembre), et le fameux Lion King. Mais voici deux nouveaux titres sur Mega CD...

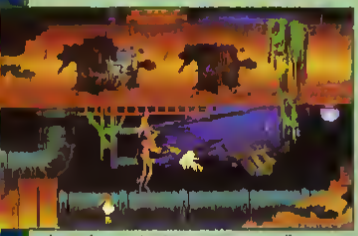
LINK'S
MEGA CD

THE CHALLENGE OF GOLF



Et encore un jeu de golf de chez nos amis de Virgin ! Il est vrai que sur Mega CD, c'est bien la première fois que l'on voit ça Très complet, prenant en compte la force du vent, le type de club choisi et autres caractéristiques techniques, ce jeu devrait plaire aux puristes Et je ne vous parle même pas de la 3D dont le jeu tire toute sa beauté !

DEMOLITION MAN

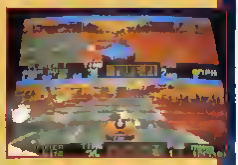


SUPER NINTENDO

Après the Terminator et Schwarzie, c'est au tour de Demolition Man alias Sylvester de faire son apparition sur le CD de la Megadrive Sur 10 grands et beaux niveaux, tentez de retrouver Snipes, le renégat du XXIe siècle Encore un jeu de plates-formes/action typique que l'on connait bien sur cette console Avec un bon paquet d'armes à la clé, du genre grenades et autres mitrailleuses lourdes, il risque d'y avoir du grabuge très bientôt !

DATA EAST

OUTRUNNERS
MEGA DRIVE



Ce jeu est l'adaptation du gigantesque hit d'arcade portant le même nom Ce jeu était d'ailleurs la suite du légendaire Out Run Il en reprend le même principe, mais avec des tonnes de nouvelles options, des nouvelles machines et des graphismes completement revus La version Megadrive reprend le principe, l'esprit et tous les stages de la version arcade Un jeu aussi fun qu'attendu a la redac !

AXYOM

TOUS LES JEUX POUR CONSOLES LE SERVICE EN PLUS

NEWS - STOP... NEWS - STOP... NEWS - STOP... NEWS

GAGNEZ UN PC 486 DX50 +CD-ROM Jeux-concours gratuit sans obligation d'achat

SNIN /SNES

SUPER STREET FIGHTER 2
DRAGON BALL Z 3
FX TRAX
LE LIVRE OE LA JUNGLE 399
DRAGON
PIRATES OF DARK WATER
CHAOS EHGIHE
FIFA INTERHATIDNAL 399
ROCK'H ROLL RACIHG 369
L'ECOLE DES CHAMPIONS
LES SCHTROUMPFS

SUPER FAMICOM

RANMA 1/2 4 449
YU YU HAKUSHO 539
FIGHTERS STORY 539

MEGADRIVE

NULK
PSG
MISTER NUTZ 399
L'ECOLE DES CHAMPIONS
PETE SAMPRAS

1er PRIX UN 486 DX 5 (VALEUR 11

2ème PRI LA NOUVE CONSOLE PORTABLE S CDX (VALEUR 3 90

3ème PRIX 1 JEU AU C

92 07 72 00 DU LUNDI AU SAMEDI DE 11 À 19 heures

TOP SNES

CLAYMATES 439
CLAYFIGHTER 469
EQUINOX 379
MEGAMAN X 469
NINJA WARRIOR 469
PINBALL DREAMS 332
PSG 419
R TYPE 3 389
SECRET OF MANA 549
SUPER METROID 459
WORLD CUP 94 398

ACTRAISER 2 (SFC) DATEL 60HZ 459
FATAL FURY (SFC) 599
RANMA 1/2 4 (SFC) 449
SAILOR MOON R (SFC) 569

TOP 3 DO

DEMOLITION MAN 569
FIREBALL 559
INCREDIBLE MACHINE 399
MEGARACE 399
MICROCOSM 399
NIGHT TRAP 395
ORION OF ROAD 499
TOTAL ECLIPSE 425
SUPER WING COMMANDER 369
ROAD RASH 399
WHO SHOT JOHNNY ROCK 399
SHOCK WAVE 359
TENSUJIN 529
DOCTOR HAUSER 559

TOP MEGADRIVE

ART OF FIGHTING 399
BUBSY 369
DRAGON BALL Z 2 (ACTION) 499
DUNE 2 379
ETERNAL CHAMPION 459
LANDSTALKER 369
SONIC 3 299
STREET OF RAOE 3 353
VIRTUA RACING (VF) 438
WORLD CUP 94 399

PLUS DE NOMBREUX GOODIES

RAMICARDS (10) 30
C.D. MUSICAL DBZ 139
FIGURINES DBZ (6) 299

INFO, TIPS, NEWS, PROMO, POUR COMMANDER 24/24 H
36 15
ALL GAMES*AXYOM

EXEMPLE DE PROMOS

SUPER NINTENDO

CALIFORNIA GAMES 199
CHUCK ROCK 199
D FORCE 169
FLASHBACK 199
JAMES BOND JR 199
ANOTHER WORLD 159
AXELAY 199
BEST OF THE BEST 199
CHESS MASTER 199
EARTH DEFENSE FORCE 149
F1 ROCK EXHAUST HEAT 199
LEMMINGS 189
MAGIC SWORD 189
PARODIUS 189
ROPCOCP 3 189
STREET FIGHTER 2 189
ACTRAISER 189
BLAZING SKIES 169
BLUES BROTHERS 189
FINAL FIGHT 189
KRUSTY S FUN HOUSE 189
MECHWARRIOR 199
PRINCE OF PERSIA 199
SMASH TV 199
SUPER PROBOTECTOR 199
WING COMMANDER 199
BLAZE ON 149
HOOK 199
HYPER ZONE 169
SUPER R TYPE 189

NINTENDO - SEGA
NEC - 3DO
NEO GEO - CD 32
GRAND CHOIX
LISTE SUR DEMANDE
TÉLÉPHONEZ

BON DE COMMANDE OU BULLETIN DE PARTICIPATION AU CONCOURS à envoyer à AXYOM - BP 89 - 06102 NICE CEDEX 2

CONCOURS AXYOM ### '94

cochez la réponse
QUESTION 1 : A B C
QUESTION 2 : A B C

TITRES - precisez machine	PRIX
participation aux frais de port	+30F
Total à payer =	F

JE PAYE PAR : Chèque Bancaire ❑ CCP ❑ Mandat lettre ❑ Au facteur à réception (en rajoutant 40 F) ❑

PAIEMENT PAR Carte Bleue / Interbancaire Date d'expiration.
N°

Nom .....
Prénom .....
Ad .....
.....
CP .....
Ville .....
Tél .....
Ma console est une .....

Signature obligatoire.

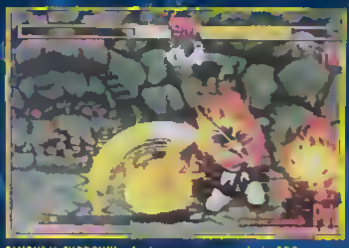
CES CHICAGO 94

3DO, LA FIN D'UN REVE ?

La 3DO continue son vide aux États-Unis et la belle envolée du Japon a freiné net juste après le Tokyo Toy Show (plus de 20 % des machines vendues en mois avant ont été rachetées en vente en occasion, juste après le salon).
La liste des titres en préparation aux États-Unis s'allonge, mais on n'attend pas de grosses surprises. Même le fameux SF II annoncé par Capcom ne risque pas de casser la baraque. Je m'explique : comment prendre au sérieux une machine dite d'avenir quand un éditeur de renom ne prévoit que la première version d'un jeu qui en est à sa énième version sur Super Nintendo ! On attend même un Street Fighter III sur la PS-X de Sony courant 95... C'est vrai que tout ceci se passe au Japon, mais les responsables 3DO (américains) étaient quand même tout fiers d'annoncer SF II sur leur machine. Les ventes continuent à stagner lamentablement, la machine étant toujours trop chère et mal située sur le marché. À Joypad, on commence à se faire une opinion sur le cas 3DO (et même la Jaguar) : quand on regarde les projets SegaSaturn, PS-X et même FX NEC, on a déjà l'avance. On se demande comment la 3DO ou la Jaguar pourraient se frayer un chemin dans cette jungle des nouvelles consoles, jungle de plus en plus touffue. Par contre, contrairement à la Jaguar, la 3DO possède un catalogue assez fourni et les gros jeux sont en embuscade...



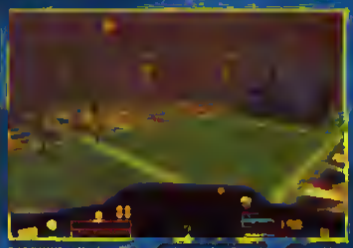
FIFA INTERNATIONAL SOCCER : Le jeu ultra attendu par les fans d'Anim'Paul.



SAMOURAI SHODOWN : Le Japon au joueurs de la 3DO.



SLAYER : Kaléo va bien, SSI nous gate !



SHOCWAVE : Un jeu très attendu par les fans de cette machine.

LES JEUX EN PRÉPARATION

WAY OF THE WARRIOR	ALONE IN THE DARK	OFF WORLD INTERCEPTOR
EDITEUR Universal Interactive Studios	EDITEUR Interplay	EDITEUR Crystal Dynamics
MICOCOSM 3DO	SHOCKWAVE	SAMURAI SHODOWN
EDITEUR Psygnosis	EDITEUR Electronic Arts	EDITEUR Crystal Dynamics
ROAD RASH	SOCCER KID	GEX
EDITEUR Electronic Arts	EDITEUR 3DO Company	EDITEUR Crystal Dynamics
PATAANK	STAR CONTROL II	SLAYER
EDITEUR PF Magic	EDITEUR Crystal Dynamics	EDITEUR SSI

LES ÉDITEURS ABSENTS A CHICAGO

Comme vous l'avez d'ores et déjà remarqué au regard de ces quelques pages, tous les "grands" n'étaient pas présents à ce CES de Chicago édition 94.
Commençons par le début avec tout d'abord Sega. Avec une petite pièce située au second sous-sol du CES, Sega n'avait pas vu les choses en grand. En fait, le géant nippon n'était présent que pour la presse (nous fûmes touchés). Sur le stand, une poignée de jeux Megadrive, connus pour la plupart, et le Genesis 32X (je vous renvoie aux pages qui lui sont consacrées). Sega ne semblait pas désireux de faire connaître ses futurs porduits à la presse ainsi qu'au grand public. Il faut dire qu'au début du mois de juin, Sega avait organisé en Floride, à Orlando, un immense salon réservé aux seuls développeurs et distributeurs. Conclusion : Sega n'a pas jugé utile de venir en grande pompe, à la Nintendo, à Chicago, préférant le climat de la Floride à celui de l'Illinois. Du côté console, Nintendo pouvait par conséquent briller sans craindre que son grand rival lui fasse de l'ombre.
Autre absent de taille : Electronic Arts (EA). Bien que les produits EA aient été présents lors de ce salon, sur les stands des distributeurs (comme Ocean), Electronic Arts ne s'est pas déplacé, préférant sans doute consacrer son précieux temps à la création de nouveaux "hits", même si ces derniers temps les produits EA soient aussi développés par d'autres sociétés. Citons par exemple, la version Super Nintendo de Urban Strike qui devrait être developpée par... tenez-vous bien, TH-Q ! On commence à se dire que pour avoir une bonne version du jeu, le plus simple serait de s'acheter une Megadrive.
Bien que le CES ait été un paradis des ségafans et des nintendomaniaques, il n'en allait pas de même pour les autres standards de consoles. Il n'y avait sur le salon aucun jeu NEC, ni même aucun produit Neo Geo. Après avoir été présentée au Japon, la nouvelle console de SNK n'a pas daigné pointer ne serait-ce que le bout de son museau aux États-Unis. Normal, surtout lorsque l'on sait que le marché Neo Geo outre-Atlantique est quasi nul. NEC, pour sa part, se contente de fignoler sa FX afin que celle-ci soit disponible pour la fin de l'année. Malgré tout, le CES de Chicago reste l'un des salons les plus sensationnels au monde, et le prochain CES américain (qui se déroulera à Las Vegas) devrait être encore plus exceptionnel, puisque Sony, SNK, NEC et Sega devraient y présenter leur nouvelle machine. Alors, en attendant janvier, découvrez avant tout le monde les "hits" 94-95.

Ce Joypad, et en particulier ce reportage, est dédié à la mémoire de Simon Weiss d'Ultima.

LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS FRANÇAISES ET IMPORT

PAYEZ VOS JEUX NEUFS MOINS CHERS CHEZ HARD DISCOUNT SHOP.

PROMOTION SPÉCIALE COUPE DU MONDE :

World Cup USA 94 Megadrive 395 F - World Cup USA 94 Super Nintendo 395 F
FIFA Football Megadrive 395 F - FIFA Football Super Nintendo 445 F

CERTAINS DE CES JEUX FONCTIONNENT AVEC UN ADAPTATEUR. RENSEIGNEZ-VOUS AU 93.95.80.40

SUPER-NINTENDO

– TOP 10 –

FIFA Football	445 F
World Cup usa 94	395 F
Super Street Fighter	645 F
Dragon Ball Z3	575 F
Wild Trax	595 F
Mystical Legend	345 F
NBA Jam	495 F
Rock'n Roll Racing	445 F
Secret of Mana	495 F
Fatal Fury 2	495 F

LES PROMOS SPÉCIALES HDS

Robocop 3	145 F	Amazing Tennis	195 F
Magic Sworld	175 F	Super Tennis	195 F
Addams Famdy	195 F	Jack Nicklaus Golf	175 F
Best of Best	195 F	Super R Type	145 F
Blues Brothers	195 F	Krusty's Fun House	195 F
Lemmings	195 F	Rival Turf	195 F
Mortal Kombat	195 F	Axelay	195 F
Prince of Persia	195 F	The Simpson's	195 F
Turtles Ninja 4	195 F	UN Squadron	195 F
Wing Commander	195 F	Spiderman vs X Men	195 F
Megaman Soccer	395 F	Streetfighter 2	195 F
Wizardry 5	395 F		

Aladdin	345 F	L'Empire C Attack	495 F	Sim City	345 F
Alien 3	295 F	Lost Viking	395 F	Sky Blazer	345 F
Bomberman	345 F	Lufia	445 F	Super Mario Kart	385 F
Cantona Football	395 F	Mario All Stars	345 F	Turn and Burn	445 F
Clayfighter	445 F	Megaman X	445 F	Turtles Fighter	445 F
Clay Mates	345 F	Mystical Legend	345 F	Winter Olympics	445 F
Equinox	445 F	NBA Showdown	395 F	Wolfenstein	445 F
Flashback	395 F	NHL Hockey 94	445 F	World Cup Striker	495 F
F1 Pole Position	395 F	NHL Stanley Cup	395 F	Young Merlin	445 F
L'ecole des Champions	445 F	PSG Football	445 F		
Legend	445 F				
Legend of Zelda	375 F				

INCROYABLE ! *L'AD 29 TURBO à **45 F** pour l'achat d'1 jeu et **GRATUIT** pour l'achat de 2 jeux*

CONTROL PAD SUPER 4	**75 F**	ACTION REPLAY PRO	**395 F**
ADAPTATEUR AD 29 TURBO	**99 F**	CABLE D'EXTENSION MANETTE	**39 F**

N O U V E A U

JEUX CD 32

Body Blows	195 F
Chaos Engine	195 F
Dangerous Street	145 F
Disposable Hero	195 F
Elite 2	225 F
Gunship 2000	249 F
Heimdall 2	245 F
Labyrinthe of Time	195 F
Nick Faldo	195 F
Pinball Fantasies	245 F
Project X + F17	195 F
Total Carnage	195 F

JEUX 3DO

		Pebble Beach Golf	369 F
		Real Pinball	369 F
		Road Rash	369 F
Cowboy Casino	369 F	Satanas et Diabolo	569 F
Dead Hunt	369 F	Sewer Shark	369 F
Doctor Hauzer	569 F	Space Shuttle	369 F
Dragon's Lair	369 F	Stellar 7	369 F
Escap Monster Manor	369 F	Super Wing Command	369 F
Even More Incredible	369 F	Takeru	569 F
John Madden Foot	369 F	The Horde	369 F
Mad Dog Mac Cree	369 F	Toon Time	369 F
Mega Race	369 F	Total Eclipse	369 F
Microcosm	369 F	Twisted	369 F
Night Trap	369 F	Ultraman	569 F
Out of this World	369 F	Wing Commander	369 F

MEGADRIVE *Française*

– TOP 10 –

Pete Sampras	445 F
Dragon Ball Z	445 F
Virtua Racing	575 F
Super Street Fighter	545 F
World Cup USA 94	395 F
FIFA Football	395 F
Dune 2	395 F
PSG Football	345 F
NBA Jam	445 F
Sonic 3	495 F

LES PROMOS SPÉCIALES HDS

Cool Spot	175 F	Bubsy	175 F
Crue Ball	175 F	Fantastic Dizzy	145 F
Joe Montana 93	175 F	Gunship 2000	145 F
Kid Chameleon	145 F	Global Gladiator	175 F
LHX Attack Chop	145 F	Batman Returns	175 F
Decapattack	125 F	Indy Last Crusade	175 F
Mickey et Donald	175 F	Grand Slam	175 F
Another World	175 F	Street of Rage	175 F
Shadow Dancer	175 F	NHL Hockey 93	175 F

Aladdin	395 F	Landstalker	445 F	Rocket Knight	345 F
Art of Fighting	395 F	Lethal Enforcer	495 F	Sonic Spinball	395 F
Bulls vs Blazer	195 F	Lost Vikings	395 F	Spiderman vs X Men	195 F
Castelvania	295 F	NBA Showdown	395 F	Street Fighter 2	395 F
Championship Pool	395 F	NHLPA Hockey 94	395 F	Subterrania	395 F
Dr Robotnik	345 F	PGA Euro Tour	395 F	Turtles Fighter	395 F
Ecco le Dauphin	345 F	Prince of Persia	395 F	Wimbledon Tennis	345 F
Eternal Champion	495 F	Robocop vs Terminator	295 F	Winter Olympics	395 F
Flashback	345 F				
Formula One	345 F				
Hyper Dunk	295 F				
John Madden 94	395 F				
Jungle Strike	345 F				

MEGA KEY 1	**95 F**
MEGA KEY 2	**95 F**
ADAPTATEUR CARTOUCHES JAPON	**45 F**
ACTION REPLAY PRO	**395 F**
CONTROL PAD PRO 4	**75 F**
CONTROL PAD 6 BOUTONS	**95 F**

MEGA CD

Dune	345 F	Mad Dog Mac Cree	395 F	Powermonger	395 F
Ecco	395 F	Mansion Hidden	295 F	Prize Fighter	395 F
F14 Tom Cat Alley	445 F	Microcosm	345 F	Silpheed	395 F
FIFA Soccer	395 F	Mortal Kombat	345 F	Sonic	395 F
Final Fight	345 F	NHLPA 94	395 F	Starwars	395 F
Ground Zero Texas	395 F	Night Trap	445 F	Thunderhawk	395 F
Lethal Enforcer	445 F	Out of this World	395 F	Wing Commander	395 F

ADAPTATEUR CDX PRO **295 F**

HARD DISCOUNT SHOP
BP 49 - 06560 VALBONNE

*Pour connaître la disponibilité des jeux ou pour COMMANDER : **93 95 80 40** (Depuis Paris - 16 93 95 80 40)*

OUVERT DE 10h à 19h DU LUNDI AU SAMEDI

NOM
PRENOM
ADRESSE
VILLE
CODE POSTAL TEL
N° CLIENT N° carte bleue

REGLEMENT :
- ☐ Chèque Bancaire
- ☐ CCP
- ☐ Je préfère payer au facteur (+35F)
- ☐ Carte-bleue :

Date d'expiration __/__
Signature

TITRES	CONSOLE	PRIX
	Port-Emballage	+20 F
	Total à payer	

Les jeux sont expédiés par colissimo

VERSION JAPONAISE

IMPORT

Super Famicom

LE VRAI JEU DE BASTON !

SUPER STREET FIGHTER II

EDITEUR • CAPCOM
GENRE • BEAT-THEM-UP
TEXTE A L'ECRAN & DOC JAPONAIS
DIFFICULTE • MOYENNE
NIVEAU DE DIFFICULTE • 7
NOMBRE DE JOUEURS 1 OU 2
CONTINUES • INFINIS

- De nouveaux personnages.
- Des coups spéciaux légèrement reviskés (, ar un fantôme ?).
- Une excellente conversion d'arcade, un fois de plus.
- La première cartouche de 32 MB.

- 790 F en import en France, tss...
- Capcom nous pond trop de nouvelles versions.
- Toujours quelques ralen-

GRAPHISMES 19
Pas plus beau que la version précédente, mais on trouve plus de tailles de persos et un garde contre finesse extraordinaire dans le genre.

ANIMATION 16
Quelques ralentissements parasites qui gâchent parfois. Trop on est habitué, on se dit, plus trop, en fait...

MANIABILITE 18
On peut faire absolument tout maniable avec des claviers de coups sont assez facilement maniables pour de l'occasionnel, pour les coups spéciaux.

SON/BOUITAGE 18
Les musiques, les digits de la version arcade avec une qualité sucrette. C'est-à-dire bon, pas de problème !

GLOBAL 96%

Tout le monde l'attendait et le voilà enfin, comme prévu le samedi 25 juin dans tous les magasins japonais (et même avec un peu d'avance pour certaines boutiques). À Joypad, on a attendu exprès cette sortie pour pouvoir le tester pour vous (on a aussi attendu le CES de Chicago pour vous informer le plus rapidement possible). Résultat : on a testé le vrai jeu dans sa vraie boîte avec la vraie cartouche et pas des photos ou des versions non definitives. Ce test, c'est du vécu en "live" avec livraison de la cartouche à la rédac à peine arrivée en France. Après les deux premières versions que vous connaissez tous, c'est au tour du "Super" de sortir sur une cartouche de 32 MB. Ceux qui ne connaissent pas l'histoire doivent savoir que la première version (SF II) était une adaptation du premier jeu d'arcade. Il y eut ensuite un SF II Turbo qui permettait de jouer avec les 4 boss de fin et qui proposait un mode "turbo" hyper rapide. Cette fois, quatre nouveaux personnages ont encore été rajoutés ainsi qu'une petite série de nouvelles options et de gadgets légers. Attendez, ce n'est pas fini, il y aura bientôt un nouveau Street avec la version "X" qui vient de sortir en arcade et qui n'a rien de spécialement réservé aux adultes, ça non ! Les nouveaux personnages sont assez variés puisque l'on passe du frère de Bruce Lee, Fei-Long, à un indien comanche, T.Hawk, en passant par une superbe amazone, Cammy (béret rouge et tout !) sans oublier Dee Jay le boxeur thai black, quatre gros bills qui viennent gonfler le nombre de persos du jeu à 16 (!).



STREET FIGHTER II

superstar joypad

FACE A FACE SF II TURBO CONTRE ST FIGHTER II

Déjà, pour commencer, il y a le "Super" en plus. Ce qui est loin d'être négligeable, non ? Ensuite, il y a forcement un changement au niveau des personnages : il y en a plus ! La cartouche fait 32 mégas : toujours "plus" ! Je latte toujours autant tous les nulos de la rédac : et un "plus" de plus ! Le prix est toujours au-dessus de l'autre : encore un "plus" ! J'ai de plus en plus mal aux doigts "plus" une nouvelle fois ! Vous vous posez toujours plus de questions : une fois de "plus" ! J'en ai de plus en plus marre des face-a-face de ce genre, toujours "plus" encore une fois...



Comme vous pouvez le voir, nous possédons réellement la cartouche de Super SF II. La preuve !

LA PRESENTATION











Ah ! si les sprites des jeux pouvaient prendre tout le temps cette taille-là, ce serait Byzance tous les jours ! Admirez-moi ce sublime "Adelon" !

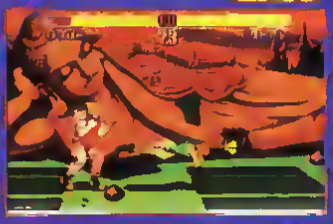
LES NOUVEAUX COMBATTANTS



Comme vous avez pu le remarquer (dans le cas contraire ce serait vraiment très, très grave), il y a de nouveaux arrivants. On entame les présentations, si vous voulez vous donner la peine :

CAMMY L'ANGLAISE





DEE-JAY LE JAMAÏCAIN





T-HAWK LE MEXICAIN





FEILONG LE HONG-KONGAIS







C'est pas parce que j'ai été le seul blaireau de la rédac à acheter ce jeu qu'il faut que vous croyez que j'en suis fier comme un pinson, et que je vais lui coller la méga-note, et que je vais lui adresser des louanges à n'en plus finir et que etc. Eh bien, si !! Pour moi, c'est le meilleur de la série, et de très loin. Et, comme dit Olivier, "c'est le 2e volet qu'il aurait fallu s'abstenir d'acheter. Mais Capcom ne manque jamais une occasion de se faire du blé". Normal. Si vous étiez moins bêtes aussi... Donc, conclusion : si vous avez du fric, allez-y. Dans le cas inverse, débrouillez-vous. Si vous avez la version "turbo", revendez-la à un sourd-aveugle-muet, et rachetez le dernier, c'est de la bonne !

TKAZOM

LES ETOILES DE LA RUSE



Comme dans le Turbo, au tout début, vous avez le choix entre 4 niveaux de rapidité. Je vous conseille bien évidemment fortement les quatre étoiles.

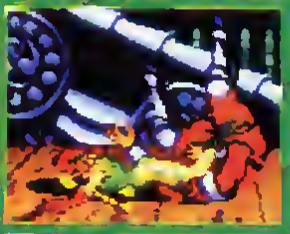
STREET FIGHTER II

LES CORPS-À-CORPS

Une fois n'est pas coutume, voici en avant-première mondiale quasiment toutes les projections de chaque "Fighter" du jeu. Certains procèdent par la planchette japonaise (Ken, Doo-Jay), d'autres par étouffement ou étranglement (Zangief T-Hawk), d'autres encore par tirage de cheveux (Feilong) et certains autres par un peu de tout ça et parfois même des mordillements sanglants (Blanka) !



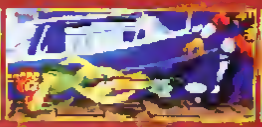







QUELQUES COUPS SPÉCIAUX

Des dizaines et des dizaines de coups spéciaux pour tous les personnages. Et encore, on n'était pas très en forme Olivier et moi. Il est vrai qu'à 4 heures du mat.









La maquettiste veut absolument que l'on place une légende ici. Voilà c'est fait !

LE MODE "TOURNOI"



Au tout début du tournoi, vous choisissez jusqu'à 8 joueurs pouvant y participer. Pas en même temps, évidemment !



Sur le tableau, vous apercevez l'adversaire que vous allez rencontrer.



Après avoir pulvérisé tout le monde, vous entamez avec confiance la belle et grande finale. Ken, fais gaffe à tes f...



Ça y est, vous avez gagné ! Vous êtes en haut de cette belle pyramide, après les matches de classement des autres hilarants.



La pose pour la postérité !



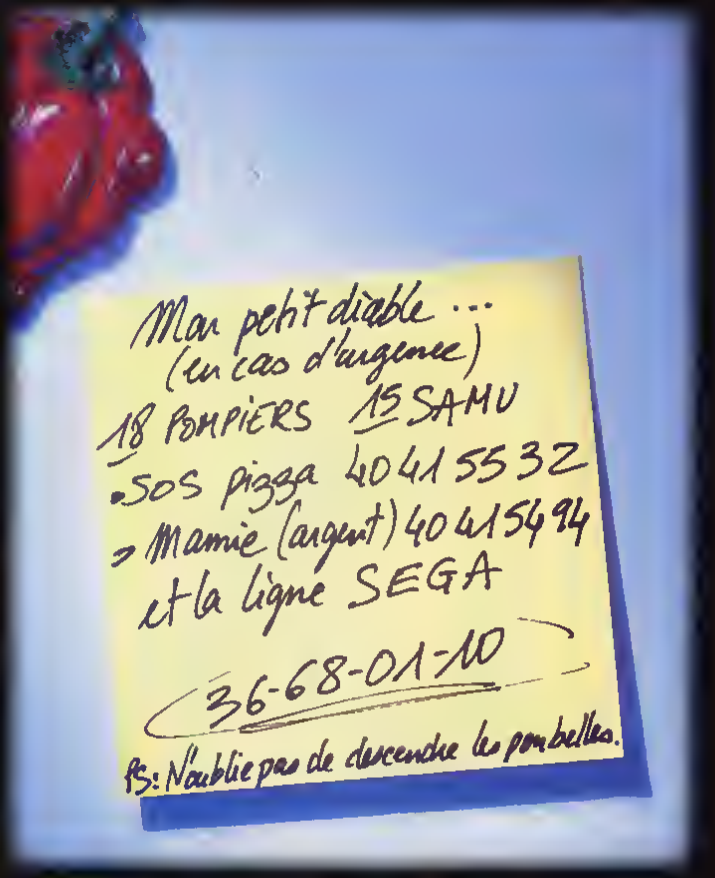
Je ne vais pas me cacher pour dire que j'ai passé ma vie à jouer au vieux, alors qu'il a mis au fond du jardin et qui gueule tout le temps. C'est quand même le problème des SFII que ne va pas tarder à sortir Capcom sur SFC. Alors je compte : 799 x 3 = 2370 F, car c'est bien connu, les jeux les plus attendus sont toujours achetés plein pot le jour de leur sortie à presque. Attendez, vous n'imaginez pas la meilleure non aprés-midi à la conversion de "X" pour joystick (227 + 79 = 3160 F). Bon, j'arrête ! Personnellement, je trouve quand même que Capcom n'aurait pas dû sortir la version Turbo précédemment pour passer directement à la version ultime ici. Mais quand ce sera, je ne compte pas, et à la réflexion, j'ai apprécié cette nouvelle conception. Je préfère cette version à la version Megadrive (je n'ai pas joué à la version Super Nintendo) et les graphismes complètement enrayés aussi. Difficile de faire mieux. Bravo Capcom, encore ! Bon mais, arrêtez, c'est de l'arnaque ! Ok, et puis tant pis, continuez finalement !

OLIVIER

LES NOUVEAUX DÉCORS

Avec l'arrivée de quatre nouveaux personnages, c'est aussi quatre nouveaux décors que l'on voit débarquer sur cette version de "Street". Chacun correspondant bien évidemment au pays d'origine de cette personne.



36 68 01 10

La ligne téléphonique Sega est une assistance immédiate sur tous les jeux Sega, accessible 24 heures sur 24 et 7 jours sur 7.

SEGA

La ligne Sega c'est plus fort que toi

2,19 F TTC la minute

Megadrive

VERSION FRANÇAISE

LE MINI-MINI-MINIMUN, VOUS CONNAISSEZ ?

C'est le mois du Livre de la Jungle car deux versions sortent simultanément sur Super Nintendo et Megadrive. Les spécialistes de chez Virgin ont scrupuleusement suivi les lignes principales du dessin animé de Disney. On retrouve ainsi les grandes lignes du scénario original ainsi que les décors et surtout les personnages du dessin animé. Vous jouez le rôle de Mowgli le petit d'homme, un jeune garçon fougueux et ne possédant que son slip orange pour seule fortune. Mais heureusement pour lui, Mowgli possède aussi un bien très précieux : la liberté. Notre héros va où bon lui semble, mange des baies sauvages et chasse le sanglier, heu non, c'est autre chose ça. Dans le jeu sur Megadrive, vous devez guider Mowgli dans la jungle touffue et pleine de danger, cong (avec la moquette !). Dans chaque niveau, il faut récolter un nombre fixe à l'avance de gemmes. Ce nombre varie selon le niveau de difficulté. Lorsque vous avez trouvé le nombre de gemmes suffisant, le jeu vous indique que vous devez trouver Bagheera la panthère ou encore Baloo pour terminer.



superstar joypad

Le Livre de la Ju

LES ANIMAUX DU MONDE

LE LIVRE DE LA JUNGLE

EDITEUR • VIRGIN/DISNEY
GENRE • PLATES-FORMES
DIFFICULTE • MOYENNE
NIVEAU DE DIFFICULTE • 3
NOMBRE DE JOUEURS • 1
NOMBRE DE NIVEAUX • 11
CONTINUES • 3

- Une animation époustouflante !
- Des décors grandioses, de A à Z.
- Les merveilleux personnages de Walt Disney !

L'E jeu de plates-formes de l'année. Une action renversante, des gags hilarants, des niveaux d'enfer.

- Ahs lamentables à mettre. Ah, si on en veut des meilleurs ouvrez celui-ci !

GRAPHISMES 19

Ont rarement vu aussi beau sur la machine et on aura bien du mal à voir plus beau sur la Megadrive 32 arrive à grands pas.

ANIMATION 19

La fluidité est effarante parfait on voit le moindre de sprites et tous animations à l'écran. Un régal visuel animé.

MANIABILITÉ 18

Plus maniable sur Super Nintendo, le jeu propose une difficulté progressive et les gentils sont particulièrement invincibles.

SON/BRUITAGE 18

Les nombreux thèmes du dessin animé sont repris et bien présents sur la cartouche. Les bruitages de la forêt sont hyper nombreux. Du bon boulot.

GLOBAL 96 %

Le pied intégral et absolu ! Après ce que l'on croyait impossible à dépasser, après le sublime Aladdin, c'est au tour de l'un autre dessin animé Disney de faire l'unanimité sur Megadrive à la rédac. Je ne m'étais pas autant éclaté à un jeu Megadrive depuis Virtua Racing, même si les genres sont bien différents. Mélange de jeu de plates-formes, de voilà possible par un jeu du genre mais on combine d'autres aspects du jeu d'action sur ce cartouche. On peut par exemple tirer sur les ennemis et même sélectionner des armes différentes, c'est vrai ! Les graphismes sont exceptionnellement beaux et fins. Le réalisme est total à tel point que l'on se croirait dans un dessin animé. Et comme le jeu est loin d'être débile ou répétitif, on ne se lasse jamais. Si, quand même, il a terminé ! Je ne vois vraiment pas comment vous pouvez éviter ce jeu cet été, c'est immanquable, impardonnable et inévitable. Décidément, les produits testés ce mois-ci en effet sont vraiment de qualité...

KAA L'OLIVIER



VOS PAUPIÈRES SONT LOURDES



Un boss de fin qui vous hypnotise, Kaa...

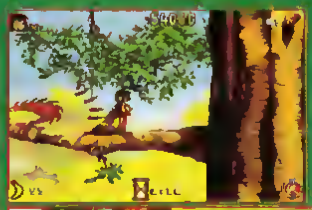
PARACHUTE GAME



BONUS GAME



PAN, T'ES MORT



Cet animal est vraiment dangereux car il peut tirer les piquants se trouvant sur son dos.



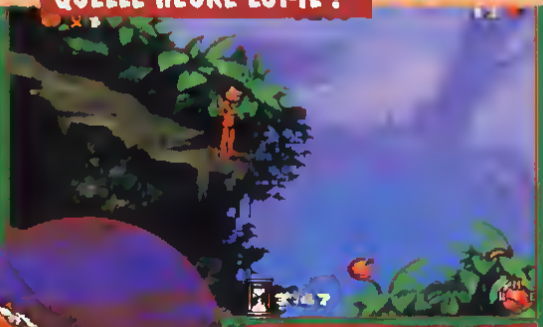
FACE À FACE

ALADDIN CONTRE LE LIVRE DE LA JUNGLE

Une comparaison qui s'impose puisqu'il s'agit de jeux hyper complètement semblables. Je vous rappelle l'historique du truc pour que vous compreniez bien ce qui rend les jeux tres proches dans la realisation. Le dénomme David Perry, developpeur de génie et responsable entre autres de Global Gladiators, faisait partie de Virgin USA et travaillait sur deux nouveaux jeux révolutionnaires sur Megadrive : Aladdin et Jungle Book. Disney avait donné son accord et tout allait pour le mieux. Nous eûmes ainsi le droit à la version d'Aladdin que vous connaissez tous. Oui mais voilà, en plein développement de Jungle Book, Perry décida de rouler pour son propre compte et crea sa propre société. Du coup, Virgin nous sort quand même Le Livre de la Jungle qui, soi-disant, a été refait par rapport à la version originale de David Perry et de son équipe. J'ai bien joue aux deux versions (SN et MD) et si la version Super Nintendo a été refaite, la version Megadrive est sans aucun doute la version de Perry, j'en mettrais ma main au feu. Et voila pourquoi je compare ce jeu à Aladdin. Il est légerement superieur, ce qui le place donc tres haut car Aladdin est un chef-d'œuvre.



QUELLE HEURE EST-IL ?



BETISIER DE LA LIANE

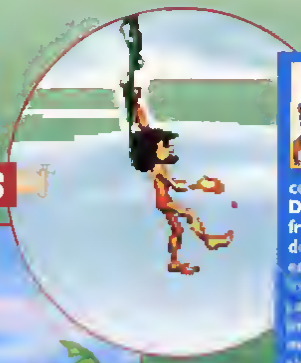


Voici deux clichés qui auraient bien plu à Christian Debaro car il représente des chutes d'essai de Mowgli.

Le Livre de la Jungle

LA PATROUILLE DES ELEPHANTS





Vidéo dans le titre qui permet de jouer à Capcom Fighters car il est accessible dans d'autres de Mowgli.



Figurez-vous que je suis complètement fait d'admiration devant cette cartouche. Ok, j'suis devant un chef-d'œuvre. Comparée à la version Sega et Nintendo, cette merde, cela ne fait aucune doute, celle-ci est vraiment meilleure. Et de très loin. D'une part parce que les animations de Mowgli frisent la perfection, et j'aime particulièrement la manière dont il devient très impressionnant parce que les sprites sont excellents. Ce qui est bien, c'est négligeable lorsqu'on parle de jeux vidéo ! Bien sûr, il n'y a pas autant d'animations pour le petit singe principal que pour Aladdin (Aaah ! Aladdin...) mais franchement, c'est tellement beau qu'on n'en fera un pas. Pour ce qui est du reste, il y a de la variété, on peut se battre des mains alors qu'on est en pleine fenêtre. Bien sûr, ce n'est pas "Il faut le voir !", mais c'est tout de même quelque chose. Sur ce coup-là Virgin, Le Livre de la jungle est un jeu de plates-formes qui sans être une révolution en lui-même, se classe parmi les meilleurs de genre. Y'a pas d'autre !

TRAZOM

VERSIONS MEGADRIVE ET SUPER NINTENDO : LES DIFFERENCES

Sur Megadrive, le logo se balance de droite à gauche dans un effet digne du mode 7 de la Super Nintendo, machine sur laquelle le logo ne se balance pas. Vous deviez connaître ce fait important...

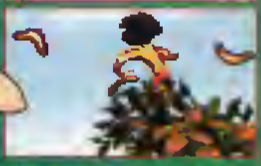


PLUS DE MOUCHES !



Dans la version Megadrive, les décors pullulent véritablement de petits détails absents de la version Super Nintendo. Ils sont vraiment de petites fioritures parfaites, n'est-ce pas ?





Les jeunes complémentaires peuvent à la manière de pas jouer et le nombre de mouches en temps réel est indiqué en bas à gauche. Vous pouvez aller chercher l'arme que vous désirez à tout moment. Mais avec quelques uns de ces doubles-buveurs ! Cette option est absente de la version Super Nintendo.



ON PEUT S'AMUSER SUR DES LIANES

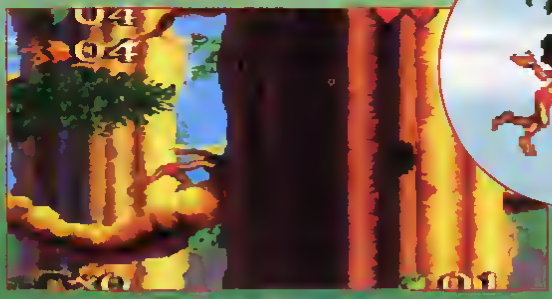


Sur Megadrive, de nombreux détails passionnent la confrontation des lianes sont à ce sujet. On peut par exemple attraper une liane lorsque l'on se balance. Les petites feuilles tombent alors comme de neige. Ce n'est pas possible sur Super Nintendo.

COMPAREZ LES GRAPHISMES. ALLEZ !



VERSION MEGADRIVE



VERSION SUPER NINTENDO

UNE ANIMATION DU SPRITE PLUS REALISTE SUR MEGADRIVE

Admirez un peu les mouvements de Mowgli sur Megadrive ! C'est pas réaliste, ça boin ? Sur Super Nintendo, le sprite est un peu plus grand mais ses animations bien moins recherchées.

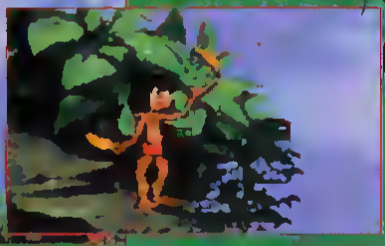




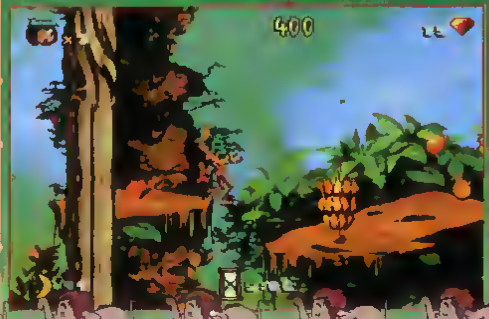








DES GEMMES A RÉCOLTER.



Sur Megadrive, le but n'est pas seulement de trouver la sortie du niveau mais aussi de trouver des gemmes. Selon le niveau de difficulté choisi, vous devrez trouver un nombre précis de pierres précieuses pour voir apparaître le message "Find Baghera". Trouvez alors votre panthère noire préférée et vous aurez le droit de passer au niveau suivant.



Super Nintendo

VERSION FRANÇAISE

KIPLING SUR SUPER NINTENDO !

superstar joypad

L'e Livre de la jungle", célèbre roman de l'écrivain anglais Rudyard Kipling, a été écrit en 1894, au plus fort de l'impérialisme anglo-saxon. Il raconte l'histoire de Mowgli, petit être trouvé dans la forêt et élevé par des loups. Ce rôle est désormais le votre. Vous allez en effet vivre une journée entière dans la peau de ce personnage, découvrir ses amis (Baloo l'ours, Bagheera la panthère noire...) et ses ennemis (Shere Khan le tigre, Kaa le serpent...), dans des décors féeriques, baignés des couleurs flamboyantes dévoilées entre l'aube et le crepuscule. De liane en liane, d'arbre en arbre, vous serez en harmonie totale avec la nature. Pour un voyage inoubliable !

Le Livre de la Ju

LE LIVRE DE LA JUNGLE

EDITEUR • VIRGIN/DISNEY
GENRE • PLATES-FORMES
DIFFICULTE • DIFFICILE
NIVEAUX DE DIFFICULTE • 3
NOMBRE DE JOUEURS • 1
NOMBRE DE NIVEAUX • 11
CONTINUES • EN BONUS !

- L'excellente animation des personnages.
- De superbes musiques, comme dans le dessin animé.
- Les personnages de Walt Disney !

- Un peu moins complet que la version M...
- Des passages vraiment trop durs !

GRAPHISMES 17
Que du beau. Au début, on a du mal, tant les sprites sont grands, la finesse, les décors vraiment travaillés, et les tons de toute beauté.

ANIMATION 18
C'est tout simplement parfait à ce niveau-là, on ne s'en préoccupe même pas. On joue et c'est tout.

MANIABILITE 17
Encore une excellente note pour la maniabilité, et c'est mérité ! Malgré certains passages pas évidents à passer, on s'en sort toujours.

SON/BRUITAGE 18
Comment voulez-vous ne pas noter des musiques sublimes, qui sont en fait les thèmes mêmes du dessin animé ?

GLOBAL 93%

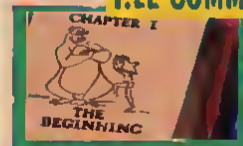




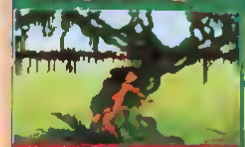
Que dire d'un jeu aussi beau, aussi parfait, aussi dur, aussi drôle, aussi... Bref, vous voyez tous où je veux en venir ! Avec cette cartouche, Virgin Games et Disney Software ont mis les bouchées doubles pour contenter les joueurs les plus exigeants. Grâce aux graphismes (256 superbes couleurs), aux musiques (tous les hits du dessin animé sont présents !), à l'ambiance (cris de singes, barissements, bruit du vent...) mais aussi à l'animation très travaillée, "Le Livre de la Jungle" est un véritable régal pour tous les sens, une bouffée d'air pur sur Super Nintendo, un superbe hymne à la nature. Même si on peut regretter que la version Megadrive la dépasse en intérêt et aussi en animations plus nombreuses. Mais qu'importe, on reste pleinement satisfait de A à Z. Et puis, bonjour la durée de vie ! Vous avez du pain sur la planche, petits Mowgli !

TRAZOM KHAN

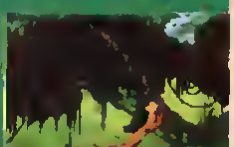
I. LE COMMENCEMENT



A travers la forêt vierge, vous devez rejoindre Baloo qui vous attend à l'autre bout.



Mowgli doit s'agripper de liane en liane pour arriver à ses fins.



Regardez-le faire, le Tarzan !



Un passage secret !



Le serpent-ressort permet de se propulser à des hauteurs folles.

II.LA JUNGLE LE JOUR



Dans cette jungle, il faudra faire preuve d'un peu plus d'ingéniosité pour arriver à la fin de ce niveau !



Sur la libellule, chouette, non ?!



Grâce à ce cher Baloo, vous pourrez obtenir ce masque d'invincibilité qu'il vous lance au détour d'un buisson.



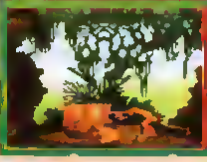
Malin le singe !



Il va lui falloir une indigestion de bananes !

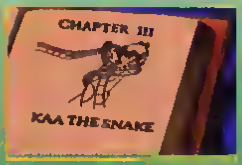


Arrêtez donc de vous balancer !

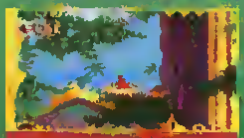


Ô bisous !

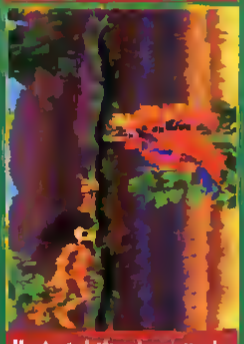
III.KAA LE SERPENT



Ça y est, vous y êtes : vous allez enfin affronter Kaa le serpent siffleur !



Otaliens + Abeilles = regardez donc en haut !



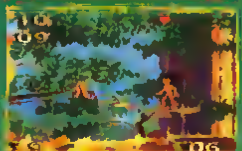
Un pivert plutôt corsaire : attendez donc qu'il arrête de s'exciter.



Alors, on fait le clown ?



Il vous gonfle ce Toucan ?



Ça y est : Kaa en personne vous envoie son pouvoir hypnotique. Évitez autant que faire se peut ses rayons, et dessoudez-le à dard !

IV.L'ARBRE-VILLAGE





Un petit pont de bois... pas très solide !

Cette fois, il faudra faire preuve d'un peu plus d'ingéniosité pour arriver à la fin de ce niveau !

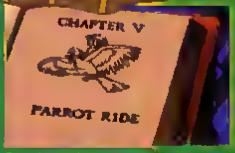


Catapultez la pierre : elle sert.



Tiens, un singe extra-terrestre !

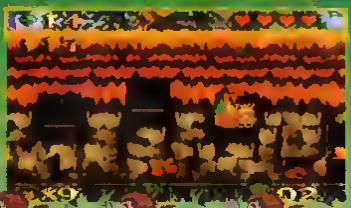
V.A DOS DE PERROQUET



Vous voici face à un problème pour le moins épineux.



Certains animaux à plumes sont vraiment plus proches de l'homme que bien d'autres...



Un véritable shoot'em up préhistorique !



Le Livre de la Jungle



Quel jeu d'enfer ! Ce qui est génial de la part des concepteurs, c'est qu'ils ont créé un jeu de plates-formes en prenant sur les ingrédients des jeux d'action qu'on adore. Vous sautez sur vos ennemis tel un Mario moyen, mais vous pouvez aussi leur rire dessus. De plus, il faut trouver la sortie et ne pas finir très loin. La qualité touche par ses différences excellente et l'on croirait vraiment de dessin animé. Cette version Super Nintendo du Livre de la Jungle est une réussite, mais je le trouve quand même légèrement inférieur à celle de la Megadrive. On ne peut pas utiliser plusieurs fois différents, il y a moins de détails dans les décors, Mowgli est moins maniable, bref le réalisme est inférieur. Mais les possesseurs n'ont pas besoin de se faire trop de souci, ce jeu est excellent sur Super Nintendo.

OLIVIER KAA

VI.LA CASCADE



Une fois n'est pas coutume, vous irez à contre-courant remonter cette super chute d'eau. Il paraît que ça vaut bien...



C'est tout de même beau, la nature.



Dès que vous tomberez sur ce caméléon inoffensif, il déroulera sa langue... sur laquelle vous êtes !

Une branche vous propulsera un peu plus haut.

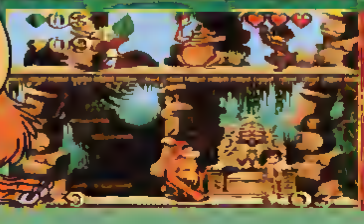


VII.LE ROI LOUIE



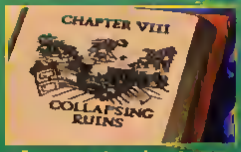
Le roi Louie ne vous aime guère et vous le savez !



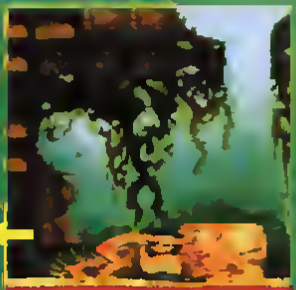


Au son de la musique, le roi Louie vous attend avec ses bras musclés !

VIII.LES RUINES



Encore et toujours des ruines, à perte de vue...

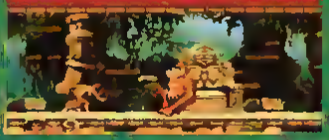


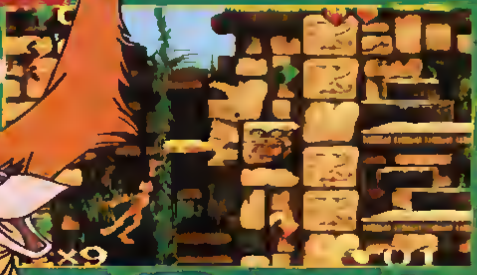
Encore une pierre à pousser.



Sur la pierre, cette fois !

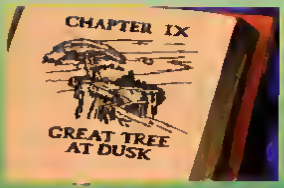
Ici, Louie vous envoie des pierre sur la tronche !





Attention aux flammes de l'enfer !

IX.GRAND ARBRE AU CRÉPUSCULE



Aïe ! Aïe ! Aïe ! Que c'est beau



Tirez sur ce beau bibon : il vous donnera quelques vœux.



Mowgli vole vers son destin.



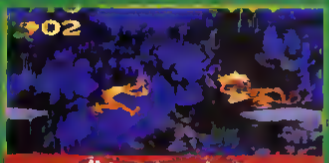
Un gros pivert pour vous accueillir.



X.LA JUNGLE LA NUIT



La nuit est tombée sur ce beau jour d'été...



Matez ce singe cortiaco !

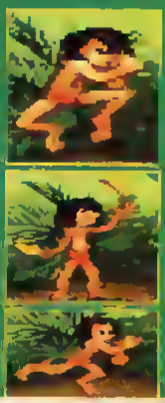


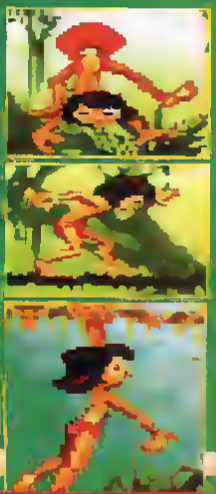
Vite, le pont s'écroule !



Un petit coin de paradis...

Mowgli est : baguarreur, jongleur, danseur.





XI.L'ETENDUE DESERTIQUE



La bataille finale, semble-t-il ?



Attention au feu !



Pourquoi rit-elle ?



Lancez des boules sur Shere Khan.









Megadrive

VERSION FRANÇAISE

LA VENGEANCE DU RETOUR DU FILS DU COMBAT DE RUE 2 !

SUPER STREET FIGHTER II

EDITEUR • CAPCOM
GENRE • MEGA-BASTON
DIFFICULTE • MOYENNE
NIVEAU DE DIFFICULTE • 7
NOMBRE DE JOUEURS • 1 À 2
CONTINUE
AUTANT QUE VOUS VOULEZ

- 16 combattants... que demande le peuple ?
- Des modes de jeu multi-joueur bien sympa.
- Pour le principe de la [illegible] Méga Bits étrangement sympathique, chapeau !

- Les sons sont vraiment minables.
- En SF Mega, le jeu et les musiques sont lents.
- Des choix spéciaux très difficiles à faire.

GRAPHISMES 17

Les niveaux sont variés et certains (comme celui de T. Hawk) sont très réussis.

ANIMATION 15

Rapide dans l'ensemble, l'animation n'échappe pas à des ralentissements vraiment malvenus.

MANIABILITÉ 13

Réaliser les coups spéciaux relève souvent de l'exploit, du moins durant les dix premières heures de jeu.

SON/BRUITAGE 11

Une seule chose à dire sur les bruitages et les musiques : aïe, aïe, arrêtez ! Les musiques s'en tirent [illegible] mieux.

GLOBAL 80%

On remet ça ! C'est vrai il y avait longtemps. Entre-temps, Chun Li est allée en thalassothérapie histoire d'amincir ses hanches (mais ça n'a visiblement pas fonctionné), Zangief a vu sombrer l'URSS, Dhalsim a désespérément tenté d'arrêter de fumer, Ryu a quant à lui tenté d'arrêter d'être un sombre crétin, et Guile, jaloux de Désir Less est allé refaire sa brosse chez son coiffeur favori. Toute la famille est donc là pour s'en mettre à nouveau plein les dents ! Ceci sans compter les quatre nouveaux arrivants. Je vous présente tout d'abord T.Hawk, indien mexicain de son état, Cammy, la seule anglaise sexy au monde, Fëlong, un gentil schizophrène qui souffre d'un dédoublement de la personnalité en se prenant pour Bruce Lee et enfin Dee Jay qui, contrairement à ce que laisse penser son nom, ne bosse pas dans une boîte de nuit. Bref, y a du monde. Ajoutez aussi à cette toute nouvelle version de nouveaux modes de jeu, et vous aurez fait le tour des nouveautés. Vous pourrez cette fois-ci vous lancer dans une compétition style "tournoi des arts martiaux", ou bien encore des matches aux points ou bien au temps. Sensationnel l'homme ou la femme au K.O. le plus rapide du monde ? Tiens, ça me rappelle [illegible] avec Van Damme, ça ! Je vous laisse [illegible], je vais [illegible] Olivier qui se prend pour Cammy. En fait c'est [illegible], je suis en train de regarder Au Monde Va la Terre.







On retrouve aussi les immanquables niveaux bonus de tout SFII qui se respecte. On comment faire du neuf avec du vieux.









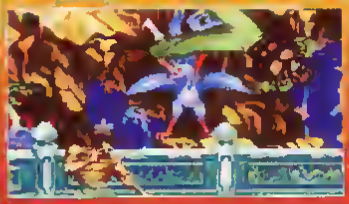


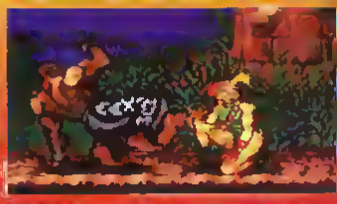
LES NOUVELLES TÊTES

DEE JAY ET LA BOITE À COUPS-COUPS









À la Jamaïque, on ne fume pas que de la ganja. La preuve, on fait aussi des boxeurs de premier ordre. Rapides et puissants, de quoi donner des complexes à Balrog le bossu.



Jouez avec les bosa du tout premier Street Fighter II, celui d'origine. Cette option était déjà disponible avec la précédente version sur Megadrive, mais c'est un plaisir de la retrouver.

C'est une première, c'est un exploit : 40 Mégas Bits pour une cartouche Megadrive. On rivalise presque en quantité avec les premiers jeux Néo Géo. En quantité, mais certainement pas en qualité. Tout d'abord les graphismes de ce Super Street Fighter II de la mort qui tue, n'ont rien d'exceptionnel à côté de ceux du premier Street Fighter de la Megadrive. Ensuite, et là c'est impardonnable, le son de cette version est tout simplement manqué. Où est donc passé la voix de Capcom ? Si vous le croisez, songez à lui en envoyer. Une fois encore, on sent la jeu que les développeurs et éditeurs comptent vendre sur son titre et sur le nom de l'éditeur. C'est comme ça : Capcom et Street Fighter II, ce sont des mots magiques qui rapportent des millions de francs, de dollars, de pastèques, de livres... Une seule chose m'inquiète vraiment : à combien Sega comptera-t-il vendre son nouveau "prestige" (démocratie : chez les gens raisonnables le "prestige" n'a hélas que peu de succès) ? Bien sûr, Super Street Fighter II n'est pas mauvais, mais franchement voilà tous les excellents jeux qui arrivent, on ne s'ennuie des remakes de remakes.

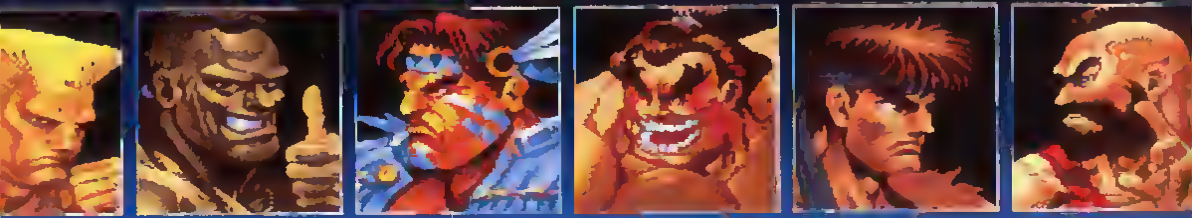
Super T.S.R.2

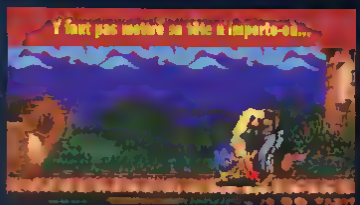


LE CHOIX DES COMBATTANTS

C'est le moment ou jamais pour choisir votre boxeur ! Ou combattant. Pas Lyng ne se débrouille vraiment pas mal et T.Hawk est un tueur dans les coins. C'est toujours bon à savoir.













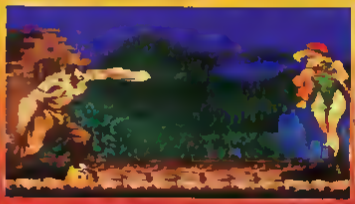


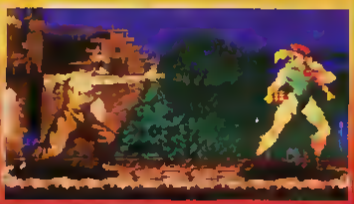
CAMMY, SOUS LE FEU DE L'AMOUR... HEU ! PARDON DE L'ACTION !



BRUCE LEE N'EST PAS MORT !

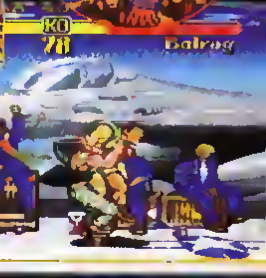
Copie conforme du Dragon de World Heroes, Fellong est à n'en pas douter la reincarnation de Bruce Lee. Ultra rapide, il sait aussi donner des coups bien puissants à vous faire rendre votre petit dejeuner sur le champ. Dommage que ses coups spéciaux soient si delicats à faire.











Play-boy incontesté, Blanka enflamme les foules et le pauvre Blanka qui va finir en compagnie à demi grillé. Quel Feeling !

Guile, très calme et maître de soi, est accompagné de Balrog. C'est beau l'amour !













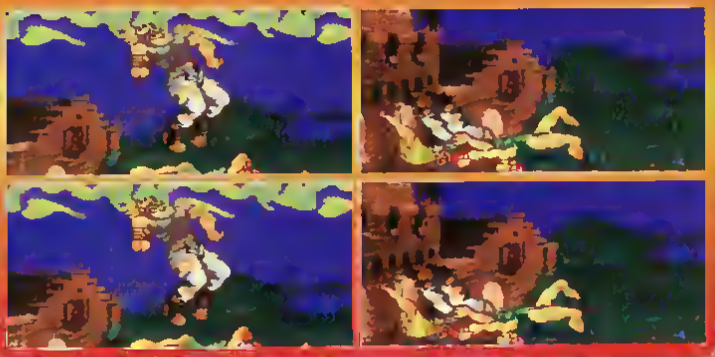
LE GRAND TOURNOI DES ARTS MARTIAUX

Super Street Fighter offre un tout nouveau mode de jeu : le tournoi. Se jouant jusqu'à huit joueurs, ce mode de jeu est on quelque sorte une compétition sportive. Le sport qu'on y pratique est un peu violent, mais qu'est-ce qu'on rit !



INDIEN COMME UN MEXICAIN !

Ce bon vieux T.Hawk ne respire-t-il pas l'intelligence ? Légèrement brute, T.hawk est aussi bougrement rapide. Une fois bloqué dans un coin, difficile de ne pas tomber K.O. sous les coups du seul guerrier echappe de Jurassic Park.

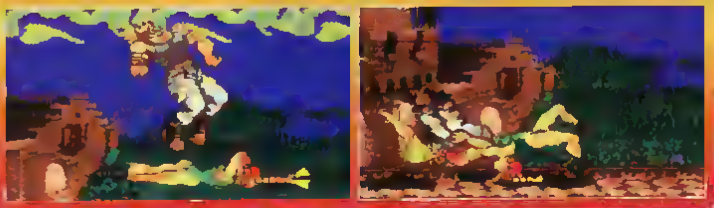




T. Hawk et Dhalsim ont un léger différend sur le résultat de la racine du carré de l'hypoténuse. Après avoir tenté de le régler à la crapette et à pile ou face, ils en viennent à trancher cela au "Pandanlogueule".

CAMMY, LA PLUS SEXY DES BRITISH !

Jeune Anglaise engagée volontaire dans les paras britanniques, la jeune Cammy vaut le coup d'œil. Rapide comme une Chun Li, c'est aussi la moins monstrueuse de toutes au niveau physique.



Le voilà, le fameux Street Fighter dont on nous a rabattu les oreilles pendant des siècles ! Sorti en Arcade depuis déjà pas mal de temps, les fans de baston, possesseurs de Megadrive, vont encore lui trouver le petit truc qui fait que... Eh bien, moi que dalle, j'ai rien vu venir Sœur Anne ! Les couleurs sont toujours égales à ce que la palette de la MD peut afficher (c'est-à-dire très peu), et la nouveauté vient évidemment du fait qu'il y a plus de personnages. Quand on arrivera à 80 super héros bien musclés, les joueurs s'apercevront peut être, au bout d'un moment, qu'il faut savoir s'arrêter. Et puis de la baston, toujours de la baston, ça devient lassant, non ? De surcroît quand la réalisation ne suit pas forcément. Alors bien sûr, il y a des tonnes de coups spéciaux différents (nouveaux venus oblige), mais la lenteur des actions fait souvent mal au joueur habitué à mieux. En bref, achetez-le à condition d'être un fan averti.



TRAZOM










SCORE GAMES

LA VIDEO-JEU PASSION





MEGADRIVE
+ 2000 jeux
disponibles à partir de 49 F
CONSOLE* MEGADRIVE
499 F
En cadeau : jeu SONIC

SUPER PROMO
- Jeu ALTERED BEAST 49 F
- Jeu STREET OF RAGE 79 F
- Manette MEGADRIVE 69 F
- BAZOOKA MENACER + 6 jeux 199 F

SUPER-NINTENDO
+ 2500 jeux
disponibles à partir de 99 F
CONSOLE NEUVE
690 F
CADEAU Jeu STREET FIGHTER II
SUPER PROMO
Adaptateur jeux Jap/USA 79 F ou 49 F (avec l'achat d'un jeu)

MASTER-SYSTEM
+ 1300 jeux
disponibles à partir de 49 F
CONSOLE NEUVE
+ 1 jeu **299 F**
SUPER PROMO JEUX OCCASION
- SHINOBI 49 F
- SUPER TENNIS 49 F
- ALLX KIDD 49 F

N.E.C
+ 500 jeux
disponibles à partir de 69 F
CONSOLE PORTABLE*
GT TURBO + 1 jeu **995 F**
CADEAU 1 Tee Shirt DRAGON BALL Z

AMIGA CD32
+ 200 jeux
disponibles à partir de 99 F
CONSOLE*+ 2 jeux
1 790 F
CADEAU 1 montre SCORE GAMES + 1 Tee Shirt DRAGON BALL Z

N.E.S NINTENDO
+ 1500 jeux
disponibles à partir de 49 F
CONSOLE NEUVE
+ 2 manettes **249 F**
SUPER PROMO JEUX NEUFS
- SUPER MARIO 3 (US) 49 F
- DUCK TALES (US) 49 F
- ADDAMS FAMILY (US) 49 F

MEGA - CD
+ 300 jeux
disponibles à partir de 99 F
CONSOLE* **990 F**
CADEAU 1 Tee Shirt DRAGON BALL Z

NEO-GEO
+ 200 jeux
disponibles à partir de 299 F
CONSOLE* + 1 jeu
1 790 F
CADEAU 1 montre SCORE GAMES + 1 Tee Shirt DRAGON BALL Z

JAGUAR
CONSOLE NEUVE + 1 jeu
2 290 F
CADEAU 1 montre SCORE GAMES + 1 Tee Shirt DRAGON BALL Z

GAME-BOY
+ 600 jeux
disponibles à partir de 49 F
CONSOLE* **199 F**

3 DO
+ 200 jeux
disponibles à partir de 199 F

CD ROM PC
+ 200 jeux
disponibles à partir de 139 F

GAME-GEAR
+ 300 jeux
disponibles à partir de 49 F
CONSOLE* + 1 jeu **449 F**

MULTIMEGA
+ SONIC 2 + ROAD AVENGER CD
2 990 F
CADEAU 1 montre SCORE GAMES + 1 Tee Shirt DRAGON BALL Z

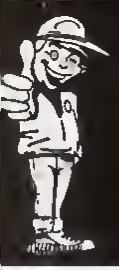
En vente dans tous les magasins SCORE GAMES :

17, rue des Ecoles
75005 PARIS
Tél. : (1) 43 290 290 +

25, av. de la Division Leclerc - N 20
92160 ANTONY
Tél. : (1) 46 665 666 +

42, rue de Poris
78100 ST GERMAIN EN LAYE
Tél. : (1) 30 61 47 47 +

37, cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél. : (16) 44 20 52 52



VENDEZ, ECHANGEZ, ACHETEZ
VOS JEUX ET CONSOLES D'OCCASION
(30% à 70% moins cher que les Jeux Neufs)

7, rue des Ecoles — OUVERT TOUT L'ETE
5005 PARIS
☎ (1) 43 290 290 +
Lundi de 14 h à 19 h
Mardi au samedi de 10 h à 19 h non stop
Metro : Maubert Mutualité
RER : Luxembourg/St Michel
BUS : 63 86 87 • Parking Maubert

25, av. de la Division Leclerc
N 20 - 92160 ANTONY
SCORE GAMES — LA VIDEO PASSION
☎ (1) 46.665.666 +
* Ferme du 7 Aout au 26 inclus *
• Mardi au samedi de 10 h à 19 h
• Dimanche matin de 10 h à 13 h • TRAIN : Orlyval
• RER : Antony • BUS : 197 297 395 APTR
• Face au Marché d'ANTONY (200 m du RER)

37, Cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
☎ 44.20.52.52
* Fermé du 1er Aout au 26 inclus *
• Lundi de 14 h à 19 h
• Mardi au vendredi de 10 h à 12 h 30 et de 14 h à 19 h
• Samedi de 10 h à 19 h • 100 m de la gare de Compiègne
• Parking 700 places face au magasin • BUS : 3 / 4

42, rue de Par
78100 ST GERMAIN EN LAY
☎ (1) 30 61 47 47
• Mardi au samedi de 10 h à 19 h
• Dimanche de 10 h à 13 h
• RER : St Germain en Laye
• A 200 m du RER
OUVERT TOU L'ETE

+ 10 000 JEUX NEUFS ET OCCASIONS DISPONIBLES EN MAGASIN (A LA VENTE OU A L'ECHANGE)

SEGA

CADEAU* 1 manette supplémentaire sur simple

GAME-GEAR (+ DE 300 JEUX DISPONIBLES)

	Neuve	Occasion
CONSOLE GAME-GEAR (avec Columns)	649 F	449 F
CONSOLE GAME-GEAR (avec ALADDIN)	849 F	
ADAPTATEUR SECTEUR 49 F	LOUPE GROSSISSANTE 69 F	BATTERIE 6H 249 F
ADAPT. ALLUME CIGARE 99 F		

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française) :

AX BATTLER	69 F	KICK OFF	99 F
PREDATOR 2	69 F	SHINOBI	99 F
WOLFCHILD	79 F	GLOBAL GLADIATOR	139 F
MICKEY MOUSE	139 F	SONIC 2	139 F
MORTAL KOMBAT	189 F		

Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française) :

NBA JAM	269 F	PETE SAMPRAS TENNIS	299 F
ALADDIN	299 F	ROAD RASH	299 F
MARKO'S MAGIC	299 F	SHINING FORCE II	299 F
SUPER CAESAR PALACE	299 F	THE HULK	299 F
WORLD CUP USA 94	299 F		

MASTER SYSTEM (+ DE 1300 JEUX DISPONIBLES)

CONSOLE MASTER SYSTEM II neuve (avec ALEX KIDD) 299 F

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française) :

SHINOBI	49 F	SONIC	79 F
SUPER TENNIS	49 F	VIGILANTE	79 F
GOLDEN AXE	79 F	SONIC 2	99 F
TENNIS ACE	99 F	ASTERIX	139 F
MICKEY MOUSE	139 F		

MEGADRIVE (+ DE 2000 JEUX DISPONIBLES)

CONSOLE MEGADRIVE 2 neuve + 1 jeu	695 F
CONSOLE MEGADRIVE 1 (occasion) + 1 jeu	499 F
CONSOLE MULTIMEGA CDX + ROAD AVENGER CD + SONIC 2	2990 F
MANETTE MEGADRIVE (neuve) 69 F	PRO PAD (transparente) 99 F
BAZOOKA MENACER + 6 jeux 199 F	MANETTE 6 BOUTONS 99 F
2 MANETTES INFRA ROUGE 299 F	ADAPTATEUR SECTEUR 99 F

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française)

ALTERED BEAST	49 F	MICKEY & DONALD	139 F
SONIC	49 F	TALESPIN	139 F
STREET OF RAGE	79 F	EUROPEAN CLUB SOCCER	199 F
TERMINATOR 2	99 F	LHX ATTACK CHOPPER	199 F
ANOTHER WORLD	139 F	MEGAGAMES (3 jeux)	199 F
CHAKAN	139 F	SONIC 2	199 F
GLOBAL GLADIATOR	139 F	TEAM USA BASKET	249 F
KICK OFF	139 F	ALADDIN	275 F
FLASHBACK	275 F	FIFA SOCCER	314 F
LANDSTALKER	314 F	ETERNAL CHAMPION	349 F
MORTAL KOMBAT	349 F	NBA JAM	349 F
STREET FIGHTER 2*	349 F	SONIC 3	379 F

Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française)

PSG FOOTBALL	399 F	SHINING FORCE II	449 F
LIVRE DE LA JUNGLE	TEL	PETE SAMPRAS TENNIS	469 F
DUNE II	449 F	DRAGON BALL Z	489 F
STREET OF RAGE III	499 F	WORLD HEROES (US)	499 F
WORLD CUP USA 94	449 F	FATAL FURY II (US)	549 F
VIRTUA RACING	849 F		

MEGA-CD (+ DE 300 JEUX DISPONIBLES)

MEGA CD 2 Français (occas. ou neuf) 990 F | CDX PRO (neuf) 399 F

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française)

ROAD AVENGER	99 F	AFTER BURNER III	279 F
BATMAN RETURN	249 F	FINAL FIGHT	279 F
JAGUAR XJ 220	249 F	SHERLOCK HOLMES	279 F
PRINCE OF PERSIA	249 F	SONIC CD	279 F
SILPHEED	279 F	ECCO THE DOLPHIN	299 F
THUNDERHAWK	299 F	NHL HOCKEY 94	314 F

Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française)

MEGARACE	TEL	MORTAL KOMBAT	399 F
POWERMONGER	TEL	DUNE	449 F
COMCAT ALLEY	TEL	FIFA SOCCER	449 F
JURASSIC PARK	449 F	TERMINATOR	499 F
LETHAL ENFORCER	499 F	NIGHT TRAP	499 F
MICROCOSM	399 F	GROUND ZERO TEXAS	449 F

NEO - GEO

CONSOLE **NEO-GEO*** + 1 JEU 1790 F
(+ DE 200 JEUX DISPO)

Exemple de prix :

	NEUF	OCCASION
WORLD HEROES 2	990 F	749 F
FATAL FURY 2	1090 F	799 F
ART OF FIGHTING 2	TEL	SUPER SIDEKICK 2 1490 F
MEMORY CARD	229 F	TOP HUNTER TEL

NEC

CONSOLE PORTABLE GT TURBO* 999 F
ARCADE CARD TEL + 500 JEUX DISPONIBLES
HU-CARD + CD ROM à partir de 69 F
MANETTE 99 F | QUINTUPLEUR 99 F

3 DO

CONSOLE 3 DO (Version PAL) (Disponible) TEL
+ 200 JEUX DISPONIBLES NEUFS ET OCCASIONS

AMIGA CD 32

CONSOLE* + 2 Jeux 1790 F
+ 200 JEUX DISPONIBLES NEUFS ET OCCASIONS

JAGUAR

CONSOLE JAGUAR TEL + 30 JEUX DISPONIBLES

Venez voir les 3 DO et le JAGUAR en démonstration permanente

RAYON GOODIES

- Films K7 vidéo DRAGON BALL Z version originale PAL, volume 1 à 12 — PRIX UNITAIRE 179 F
- RAMICARD à partir de 5 F
- HEROE COLLECTION (les 10 cartes) 30 F
- TEE SHIRT officiel DRAGON BALL Z 99 F
- Pin's DRAGON BALL Z 39 F

(Cardass, Cartes DBZ, Posters, Figurines, Puzzles, Magnets, Albums)

NINTENDO

GAME-BOY (+ DE 600 JEUX DISPONIBLES)

CADEAU* 1 sacoche

	Neuve	Occasion
CONSOLE GAME BOY (Français ou)	299 F	199 F
CONSOLE GAME BOY (neuve) + Tee Shirt MARIO LAND III		329 F
SUPER GAME BOY 499 F	LOUPE LIGHT BOY	59 F
FACA BATTERIE (12H) 129 F		
GAME GENIE (neuf) 249 F	ADAPTATEUR SECTEUR	69 F
ADAPT. ALLUME CIGARE 99 F		

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française)

FURAI FIGHTER	49 F	CASTELVANIA	99 F
FORTRESS OF FEAR	49 F	SUPER MARIO LAND 1	139 F
CASTELVANIA	179 F	ASTERIX	179 F
MORTAL KOMBAT	179 F	SUPER MARIO LAND 2	179 F
ZELDA	179 F		

Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française)

BATMAN	99 F	MYSTIC QUEST	249 F
TINY TOON 2	249 F	MISS PACMAN	199 F
SCHTROUMPFS	249 F	TORTUE 3	249 F
ASTERIX	249 F	SUPER MARIO LAND 3	249 F
WORLD CUP USA 94	289 F		

NES (+ DE 1500 JEUX DISPONIBLES)

CONSOLE neuve + 2 MANETTES 249 F | GAME GENIE 299 F

SUPER PROMO JEUX US neuf :

ADDAMS FAMILY	49 F	SUPER MARIO 3	49 F
BATMAN	49 F	DUCK TALES	49 F
ADAPTATEUR GAME KEY (pour jeux US)		99 F	

Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française)

PACMAN	199 F	MEGAMAN 5	299 F
SCHTROUMPFS	299 F	STAR WARS	199 F
KIRBY'S ADVENTURE	299 F	ASTERIX	249 F

SUPER-NINTENDO / SUPER FAMICOM / SUPER NES

CONSOLE SUPER NINTENDO Française neuve

CONSOLE + STREET FIGHTER II	890 F	CONSOLE + MARIO ALL STARS	990 F
CONSOLE + ALADDIN	990 F	MANETTE SUPER 4	99 F
ADAPTATEUR SNINT/SFAMICOM/SNES		79 F	

ou 49 F avec 1 Jeu acheté ou **GRATUIT** avec 2 Jeux achetés

Nouvelle ADAPTATEUR 60 Hz	99 F	RALLONGE MANETTE	39 F
ADAPTATEUR 6 JOUEURS	199 F	2 MANETTES INFRA ROUGE	299 F

(+ DE 2500 JEUX DISPONIBLES)

Exemple de prix (Jeux d'occasion) (version française)

STREET FIGHTER II	99 F	ROAD RUNNER	199 F
SUPER STARWARS	269 F	ULTRAMAN	99 F
WORLD LEAGUE BASKET	199 F	ZELDA III	269 F
F ZERO	139 F	JURASSIC PARK	249 F
FLASHBACK	299 F	R TYPE	139 F
ALADDIN	269 F	F1 POLE POSITION	339 F
MORTAL KOMBAT	169 F	MARIO ALL STARS	269 F
DRAGON BALL Z	249 F	STARWING	169 F
STREET FIGHTER 2 TURBO	269 F	YOUNG MERLIN	249 F
ALIEN III	199 F	SUPER MARIO KART	269 F
NBA JAM	379 F		

Exemple de prix (JEUX NEUFS) (version française)

MYSTIC QUEST	389 F	FIGHTER'S HISTORY	TEL
HUMANS	399 F	TOP GEAR 2	449 F
PEPSI JAMMIT	TEL	SKYBLAZER	399 F
FIFA SOCCER	499 F	RANMA 1/2 4	TEL
EQUINOX	439 F	BUGGS BUNNY	249 F
SMASH TENNIS	TEL	PSG FOOTBALL	449 F
DRAGON BALL Z 2	249 F	STUNTRACE FX	TEL
CLAYFIGHTER	469 F	EMPIRE STRIKE BACK	349 F
SUPER STREET FIGHTER II	TEL	ECOLE DES CHAMPIONS	449 F
CHOPLIFTER III	TEL	WOLFENSTEIN 3D	449 F

NOUS ACHETONS

(Paiement immédiat ou bon d'achat)

vos consoles ainsi que la majorité de vos jeux : •GAME-GEAR •MEGADRIVE •MEGA CD •GAME-BOY • CD ROM PC •SUPER-NINTENDO •NEO-GEO •3DO

Paiement immédiat au magasin ou sous 72 heures pour la province et échangeons vos jeux sur : •N.E.S •CD 32 •MASTER-SYSTEM •NEC •LYNX

voir modalités au magasin) (Boîte d'origine indispensable)
(Echange exclusivement réalisé au magasin)

OUVERTURE

D'UN RAYON CD ROM PC
+ 100 JEUX NEUFS & OCCASIONS

VENTE PAR CORRESPONDANCE
24 / 48 H
LIVRAISON COLISSIMO
(Commande à Paris exclusivement)

NOUS DISPOSONS EN STOCK DE PRESQUE TOUS LES TITRES EN NEUF OU EN OCCASION POUR TOUTES LES CONSOLES.
N'HÉSITEZ PAS A NOUS LES DEMANDER ...

BON DE COMMANDE EXPRESS : A retourner exclusivement à SCORE GAMES 17, rue des Ecoles 75005 PARIS - Tél. : (1) 43 290 290 +

NOM PRENOM
ADRESSE
CODE POSTAL VILLE
TEL DOM TEL BUR

TITRE	CONSOLE	PRIX
FRAIS DE PORT (1 à 3 jeux 30 F)	CONSOLE 60 F	30 F
TOTAL A PAYER		

Je règle par
MANDAT LETTRE ☐
CHEQUE ☐ CARTE BLEUE ☐
N° | | | | | | | | | | | | | | | | |
Date expiration . /
Signature.....

SCORE 172/94

VERSION FRANÇAISE

UN PEU DE SILENCE S'IL VOUS PLAIT... LES JOUEURS SONT PRETS !

SMASH TENNIS

ÉDITEUR • NAMCO/VIRGIN
GENRE • TENNIS
DIFFICULTÉ • FACILE
NIVEAU DE DIFFICULTÉ • 1
NOMBRE DE TOURNOIS • 5
NOMBRE DE JOUEURS
1 A 4 SIMULTANEMENT
CONTINUES
MOTS DE PASSE

- LE meilleur tennis sur Super Nintendo !
- Très agréable à jouer.
- Les sons/bruitages sont excellents.

Jusqu'à 4 joueurs simultanément.

- Une trop grande différence de force entre certains joueurs.

GRAPHISMES 15
Des sprites bien dessinés, des courts complètement loufoques mais néanmoins réussis, et vous obtenez une sensation visuelle de bonne facture.

ANIMATION 17
On est tellement pris par le match, qu'il est difficile de penser à une quelconque vitesse de défilement de la balle ou du scrolling.

MANIABILITÉ 18
Dans ce genre de jeu, mieux vaut être impitoyable au niveau de la note : eh bien je le suis ! On fait ce que l'on veut quand on veut ! Du grand art !

SON/BRUITAGE 17
Des voix digitalisées, des effets sonores encore jamais vus dans un jeu de tennis, bref, la totale pour un jeu de tennis moderne sur console.

GLOBAL 94%

Il y avait bien longtemps que l'on n'avait eu l'immense joie de jouer à un jeu de tennis digne de ce nom. Depuis Super Tennis, pour être bien précis. On parle de version officielle, of course. Donc, Smash Tennis, version européanisée du très célèbre Super Family Tennis sorti il y a huit mois (cf. Joypad n°24) s'avère être non seulement un formidable jeu vidéo, mais également pour qualité de reproduire d'une façon très fidèle les coups du tennis que l'on peut retrouver sur les courts de Roland Garros ou de Wimbledon. Ce qui est plus que plaisant, convenons-en ! Mais il offre aussi et surtout des terrains de jeu complètement délirants, comme ces courts au sommet d'une falaise, dans le jardin à la japonaise, à la plage, dans une cave (euh . non, pardon !) [illegible] chaque fois des animations très sympa.

Tout pour s'éclater, quoi ! Allez, matchez bien !



SMASH TE

superstar joypad





FACE À FACE

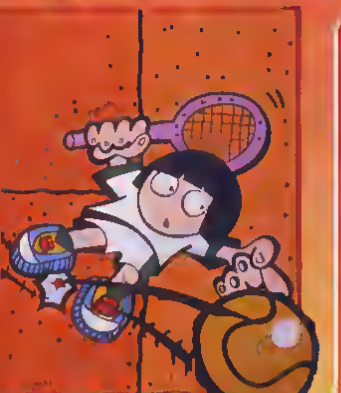
SMASH TENNIS CONTRE SUPER TENNIS

Le match risque d'être vite réglé, puisque non seulement je n'aime absolument pas Super Tennis, mais que, d'autre part, je suis un véritable inconditionnel de Smash Tennis. Bien que ce dernier ne soit pas exempt de tout reproche, je dirais du premier nommé qu'il ressemble plus à un jeu de ping-pong sur table géante, qu'à un véritable jeu auquel s'adonnent les Courier et autre Sampras du paddle ! Pour être plus clair, et sans donner trop de détails, il est vraiment trop rapide et de ce fait loin d'être d'un grand réalisme. Par contre, côté son au moment de l'impact de la balle, c'est plutôt béton. Mais c'est tout ! Smash Tennis possède non seulement des atouts alléchants (beaucoup plus de terrains, des coups très réalistes, le jeu à quatre en même temps...), mais c'est surtout techniquement qu'il enfonce son adversaire. Normal, il est vrai, pour un jeu récent. En plus, il vous permettra de réaliser une bonne action ! Mais ça, c'est une autre histoire ..



QUELQUES JOUEURS

1 • MIKE (DROITIER) : Un bon coup droit, un jeu de jambes moyen, un revers assez bon, moyen à la volée et un service satisfaisant.
2 • JOHN (DROITIER) : Un bon coup droit, un bon jeu de jambes, un bon revers, bon à la volée et un service satisfaisant. LE meilleur à mon sens.
3 • MATT (DROITIER) : Un coup droit moyen, un très bon jeu de jambes, un excellent revers, très bon à la volée et un bon service.
4 • PETER (GAUCHER) : Un coup droit moyen, un jeu de jambes assez bon, un revers très moyen, excellent à la volée et un service moyen.

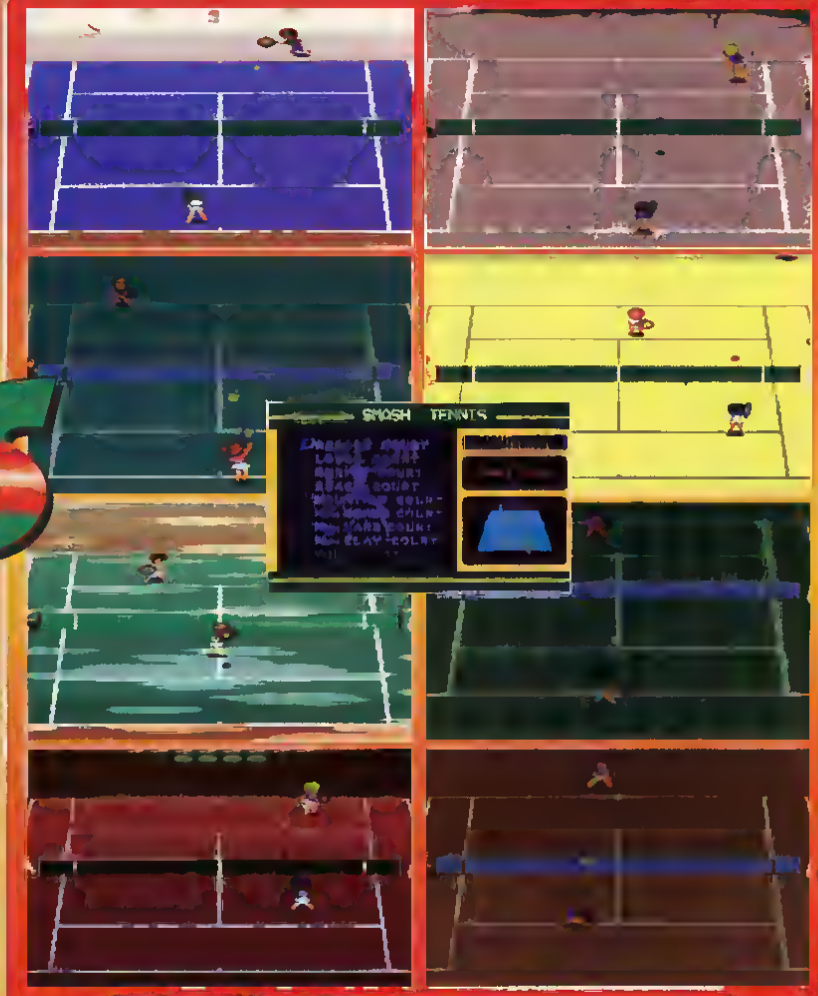


TENNIS



Comme dit Tonton Steph, qui s'y connaît en Histoire de France profonde : "Vive Louis XXXXX !" Cette phrase, éminemment célèbre, "rapportée, dixit Steph, par l'Empereur Napoléon IV, lors de la prise de la Bastille en 1515", pourrait facilement être retranscrite sur un jeu comme Smash Tennis. Regardez plutôt le parallèle : Vive Louis XXXXX = Vive Smash Tennis ! Eh oui, quel style n'est-il pas ? Plus sérieusement et pour en revenir au jeu, il est clair que l'on a affaire là à une pure merveille. Quel plaisir de jouer enfin à un VRAI jeu de tennis, pas un pseudo ou une pâle imitation de je ne sais quoi. Non. Simplement un jeu parfait pour les puristes, mais aussi pour les amateurs éclairés. Même si le jeu est trop facile seul, il est évidemment préférable, sinon recommandé, de jouer à deux ou plus. Dans ces conditions, le plaisir est immense et il devient alors très dur de s'en lasser. Un formidable titre !

TRAZOM



TOUTES LES SURFACES IMAGINABLES !

Pas moins de huit courts de tennis rien que pour vous ! Rarement un jeu de ce genre n'avait été aussi loin dans ce domaine. Mais en plus, outre les classiques terrains en herbe, terre battue et autre surface en ciment, vous ferez connaissance avec l'inconnu : sable fin et chaud, montagne rocailleuse, brouillard en sus, écho sonore, la totale !

"Cher Monsieur Namco,
Je vous remercie beaucoup pour avoir pensé aux amoureux de la PC Engine qui retrouvent avec Smash Tennis sur Super Nintendo une évolution du fabuleux jeu de tennis que vous aviez créé il y a maintenant plus de quatre ans sur la console de NEC. Le nostalgique que je suis n'a pas manqué de remarquer que vous en aviez même repris certains jingles musicaux. Cette fois encore, vous avez réussi à créer une véritable simulation de tennis, d'une jouabilité exemplaire, en y apportant les touches d'humour que vous aimez parsemer dans tous vos jeux.
Je vous félicite également pour avoir pensé aux matches de double à quatre joueurs et pour votre mode "tournoi" dans lequel il est possible de regarder les points décisifs de ses futurs adversaires.
Vous saluerez de ma part Monsieur Virgin qui a eu l'excellente idée de distribuer votre jeu en France.
Je vous prie d'agréer, Monsieur Namco, mes salutations lustinguées.
ROBBY"



SMASH TENNIS

LES COUPS QUI TUENT !



UN BEAU PLONGEON, YOUPIII ! C'EST L'ÉTÉ !



LA VOLÉE DE COUP DROIT SIMPLE.



LA VOLÉE DE REVERS EN PLEINE COURSE.



LE REVERS À DEUX MAINS.



LA VOLÉE DE REVERS SIMPLE.



UN GRAND CLASSIQUE : LE COUP DROIT.



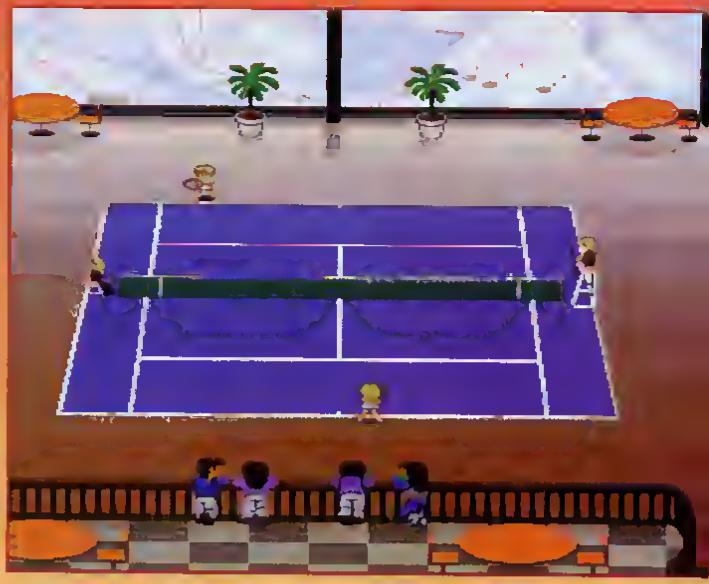
LE SMASH QUI TUE !

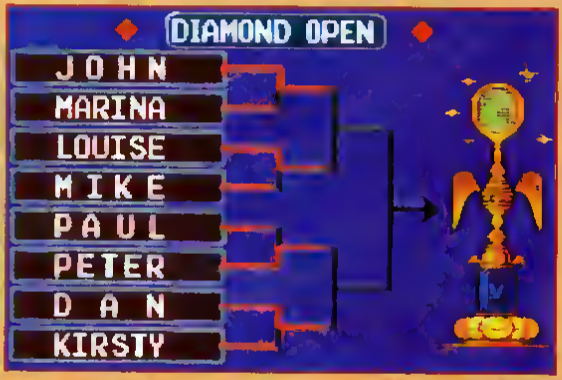


LA VOLÉE HAUTE DE REVERS



LE SERVICE FAUTE ! ET M.





Les quatre tournois du Grand Chelem une fois remportés, vous ne serez pas au bout de vos peines, puisqu'il vous restera encore la redoutable épreuve du Diamond Open. La cerise sur le gâteau, quoi ! Bon je me suis déjà débarrassé de Marina, j'explose Louise en trois sets et direction la finale contre Dan !

LE DIAMOND OPEN OU TOURNOYONS !



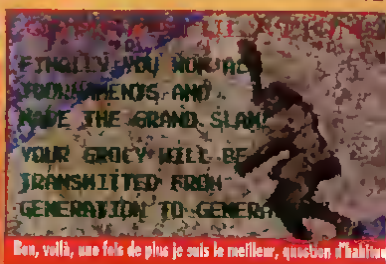
Et c'est la balle de match dans ce tournoi.



Ça y est, sans surprise, j'assène un cinglant 6 /0 à mon adversaire !



Et c'est la Mère de toutes les Victoires !



Bon, voilà, une fois de plus je suis le meilleur, question d'habitu

ENFANTS DE LA TERRE

Yannick et Marie-Claire montent au filet !

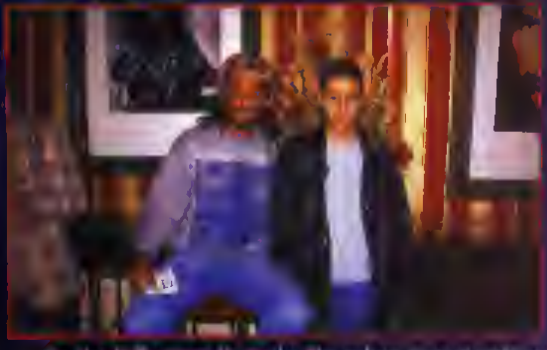
Vainqueur de Roland Garros en 1983, Yannick Noah n'est pas seulement le grand Champion de Tennis que tout le monde connaît. C'est aussi et surtout une personne au grand cœur. Pour preuve, l'association des "Enfants de la Terre", qu'il a créée main dans la main avec sa mère Marie-Claire, en novembre 1988. Cette œuvre, où se vont de charité, se charge depuis maintenant plusieurs années de venir en aide à des enfants (comme son nom l'indique !) issus de milieux défavorisés. Et ce sans aucune distinction de race, de croyance ou de sexe. Accueillis dans les "Maisons de l'Urgence" qui sont au nombre de trois en France (situées à Marseille, Lyne et Cannes), les enfants touchés par la maladie, soignés d'amour ou bien en mal d'enfance, redécouvrent la joie de vivre durant le temps de leur séjour. Tout simplement. Après avoir monté diverses actions de ce type au Cameroun, au Tchad, au Sénégal ainsi qu'au Nigéria, Marie-Claire Noah et son association ont acquis une vaste propriété entourée d'une oasis de huit hectares en Normandie rien que pour les enfants ! Ce sont-ils, comme le Généralat est le même-mêle. 97 % des fonds reçus (provenant des exhibitions tennis et pick comme la manifestation du 21 mai au palais des Sports de Paris avec Jim McEnroe, Mats Wilander et Guillermo Vilas) sont intégralement investis pour la cause. Ainsi, pas de dépenses inutiles !



Yannick jouant à Smash Tennis, le compagnie la Samarite changée les raisons croisées chez Virgin. Derrière eux, Marie-Claire Noah, la maman du champion.

Mais dans la cour, c'est une partie jouée après la partie que l'on connaît Yannick Noah le rencontrera facilement. Yannick, c'est vrai qu'il avait vu venir, il faut dire qu'il a gagné [illegible]





QUEL EST LE RAPPORT ENTRE ENTRE YANNICK NOAH ET SMASH TENNIS ? C'est très simple, puisque la société Virgin, distributeur du jeu, en accord avec Yannick Noah et sa fondation, a décidé de rétrocéder 1 $ (environ 6 francs) sur chaque cartouche du jeu Smash Tennis vendu ! D'après Thierry Braillé, Directeur Général de Virgin I. E. France, "les estimations de vente de ce produit en métropole avoisinent les 50 000 unités". Si l'on fait le calcul, on s'aperçoit rapidement que les fonds récoltés pour "Enfants de la Terre" représenteront les [illegible] francs. Plutôt agréable ! Comme l'a fait remarquer avec humour Yannick Noah, "mon nom ne figure pas sur la cartouche pour [illegible] en vendre plus !" Toujours d'après lui, "les enfants sont un petit peu dingues aux jeux vidéo", même s'il confesse sans honte qu'il n'y joue pas lui-même, se faisant de toute façon battre à chaque fois ! Mais quant aux différences qu'il convient entre le jeu vidéo et la réalité, rejoignez-la la main, c'est "qu'un truisme malin" ! Sacré Yan !

THAZ...M

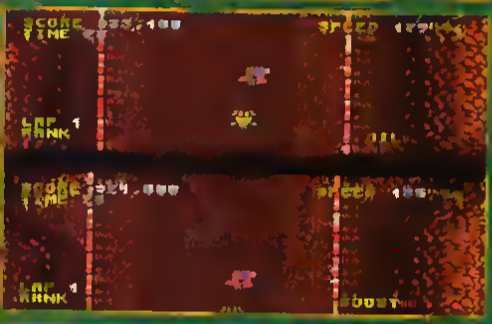
FAITES UN GESTE, DONNEZ À "ENFANTS DE LA TERRE"
E.D.L.T • B.P. 30 •78860 SAINT-NOM-LA-BRETECHE
TÉL : 34 62 07 07 • FAX : 30 56 71 35

Megadrive

Le jeu à deux

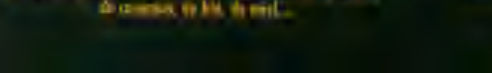
Quelle que soit la surface proposée, vous devrez vous battre comme un Lion pour décrocher votre adversaire, lors du jeu à deux. Par contre, vous pourrez aussi jouer en mode "coopération", et cette fois, le meilleur classement des deux est pris en compte, et qualifie automatiqoement l'autre.











La magouille dans le sport, ça vous parle depuis des lustres. Adeptes des sports plus particuliers des accessoires. Des tuyaux, de carabines, un bâton, de vent...

LES FOUS DU VOLANT !

Sur 24 circuits situés à 6 endroits différents (terre, sable, neige, ville et autres), les courses que vous allez disputer seront à n'en douter sans pitié ! Débutant au départ sur l'une des 8 voitures en compétition, qui ont chacune des caractéristiques différentes, il va falloir cravacher pour être au moins dans les trois premiers de chaque course. Autrement, c'est la sanction immédiate : l'élimination pure et simple ! Sympa, non ? Heureusement, entre chaque épreuve, les organisateurs ont eu l'idée de créer un "Shop" spécial. Là, divers ustensiles mécaniques vous attendent pour booster votre bien petite...

À cet instant, vous avez deux choix : soit vous achetez comptant, soit vous économisez durant la prochaine course, pour pouvoir acheter tout le matos d'un coup. À vous de voir... Mais n'oubliez pas : aucune pitié !



Attention, les différents modes de jeu ne vont vous permettre de jouer seul en compétition ou bien face à un adversaire humain.





combat CARS

COURT-CIRCUIT



Combat Cars est le premier jeu à arriver ici, sur ce bout, depuis la fameuse Micro-Machines de Codemasters, sur cette même console. Et le valeur, je vous rassure, est toujours aussi présente. Voire plus. Et cela, pour plusieurs raisons. Tout d'abord, les musiques sont vraiment en accord avec le thème et l'ambiance. Je l'ai remarqué : très dance et hard à la fois ! Ça décoiffe à mort sur les décors. Ensuite, parce que les voitures sont plus nombreuses que dans Micro Machines. Toutes possèdent des particularités propres, c'est ce qui fait une vraie différence à chaque nouvelle course. Ce qui est surtout intéressant, c'est de voir que la voiture choisie à chaque tirage, exactement comme dans Crash Rallye sur Neo Geo. Et les courses se gagnent vraiment au courseau, il n'y a pas de hasard. Pour ce qui est de la durée de vie, c'est là aussi une excellente affaire, puisque le jeu n'offre aucun "continue" ! Vous n'avez donc aucun droit à l'erreur. Un excellent titre, comme on les aime ! TRAZOM



Du boost au moment opportun.





Encore une ville N° 2.





Un peu de fumée dans les yeux.



Le même dans d'autres circuits.



Encore un Circuit bis.



Après le Micro Machines de Codemasters, c'est au tour du Combat Cars d'Accolade. D'un côté une version petit budget sympa mais sans plus, de l'autre un jeu techniquement bien fini pour un prix équivalent à celui du jeu petit-budget. Si ces deux jeux sont quasi identiques dans le fond, c'est un gouffre qui les sépare au niveau de la réalisation. Oui, oui, un gouffre bien profond de la mort qui tue à grande vitesse sans qu'on ait le temps de dire "ouf !". Et en plus, les musiques du jeu ne sont pas mauvaises du tout. On se croirait au Dance Machine avec Olivier en train de se faire jeter par les sympathiques scandinaves budy bulidés d'Ace of Base. Comme quoi l'ambiance est là et bien là. Côté graphismes, il faut être indulgent, c'est le genre qui veut ça. Avant de m'arrêter là, un mot sur le mode "deux joueurs". C'est vrai, celui de Micro Machines n'était franchement pas excellent (à deux sur le même écran, c'était la galère). Mais Combat Cars, tout en présentant autre chose, ne fait guère mieux. Le mode "deux joueurs" présente des écrans écrasés au possible, et ce n'est franchement pas le pied pour jouer. Enfin bon, l'important reste que Combat Cars devrait être moins cher que tous les autres jeux Megadrive, alors pourquoi pas ? T.S.R.



COMBAT CARS

EDITEUR • ACCOLADE
GENRE • COURSE ARCADE
NOMBRE DE CIRCUITS • 24
DIFFICULTÉ • MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTÉ • 3
NOMBRE DE JOUEURS
1 OU 2 SIMULTANÉMENT
CONTINUE • AUCUN

- Hyper Fun.
- Des courses de folie qui décoiffent.
- Seul ou à deux, c'est quasiment pareil.
- Beaucoup de circuits.
- Pas mal d'items différents.
- Des musiques hyper techno de la mort.

- A deux, l'écran est coupé en deux !
- Un jeu pas très évident.

VERSION FRANÇAISE

GRAPHISMES 14
C'est franchement pas la joie, mais dans ce genre de jeux, ce n'est pas un atout essentiel. Du moment qu'on s'amuse !

ANIMATION 16
Le scrolling multi-directionnel vous permet de ne pas louper une seule miette de vos ébats sur la piste.

MANIABILITÉ 18
Alors là, c'est vraiment le pied total ! Pas besoin de se prendre la tête pendant des heures, les véhicules répondent parfaitement.

SON/BRUITAGE 16
Des musiques giga-bonnes, malgré une qualité sonore limite, mais ce qui compte c'est que l'ambiance est bien assise dans le jeu.

GLOBAL 82%

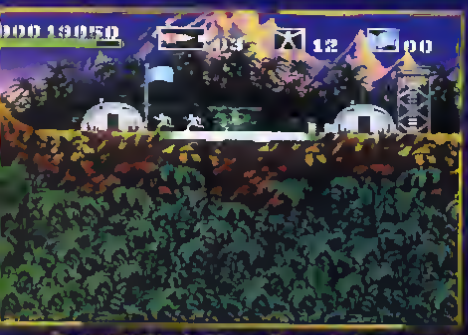
Super Nintendo

CHAUD L'HÉLICO !

L'heure est grave : "Les Joymen parlent aux lecteurs..." toulouloulou-loulou... "Lecteurs, lectrices, la patrie est en danger, sorry... la patrie est en danger... crrcrrcrfrcrcrcrrr... (mauvaise communication)... l'heure sonne d'écraser la vermine est enfin arrivée... crcrcrcr... enfcrrrcrcrcrlzcr... NTM ! crcrrrcfcfstrcr...! (très mauvaise communication + panasse !)... écoutez bien nos ordres de missions : des otages ont été retenus un peu partout au Moyen-Orient, juste à la frontière du Moyen, et ce, suite à l'embrouille sur la choucroute, face à l'intransigeance de Haddam Sussein... qui n'a pas du tout apprécié... (on le comprend)... Votre but sera d'en délivrer un maximum, tout en détruisant au passage les quelque 2 000 usines de choucroute de la région... crrrrrrrrrrrrr... Ces dernières risquent en effet de noyer le monde sous leur production et ainsi de mettre en péril le marché... et vous savez que seuls les Américains (et les Turcs aussi)... En cas de réussite, chacun d'entre vous aura droit à une médaille en fer blanc, made in Taiwan. En cas d'échec, vous irez faire un séjour prolongé au chaud de la Fayouzzie méridionale, à tendance Tonton Makrus, si tu vois ce que j'veux dire !... Allez, bonne chance, les gars !

Terminé !

Général Cmoto Trazom



Des armes lourdes du ciel, vous allez en voir plus que souvent. Prenez-les très aimez qu'elles ne s'éloignent





Sur l'eau, des canots pneumatiques voguent sans l'écume. Profitez qu'ils soient loin de tout, pour faire un carnage ! Ils connaît les otages !



Quelle idée de se promener avec un char d'assaut sur la Martinique ? ! Ils ne devrait tout casser maintenant.



choplifter3



Choplifter version arcade est certainement l'un des jeux auxquels j'ai le plus joué (ou dépensé le plus de fric, c'est comme vous voulez !). Bien sûr, ce n'était pas Choplifter 3, réactualisé pour la Super Nintendo, mais tout de même, le principe est exactement identique : délivrer des otages, protéger la veuve et l'orphelin, détruire des sites dangereux pour le reste de l'humanité, tout ce qui fait la joie de la guerre, quoi ! Techniquement, Ocean réalise là une belle prouesse, surtout au niveau de la maniabilité de l'engin qui est pour ainsi dire idéale !En plus, on progresse un petit peu comme dans Desert Strike, à tâtons, et non pas comme des bœufs. Il convient donc d'être un tant soit peu délicat, voire prudent, l'ennemi rôde... En bref, Choplifter 3 est un titre très bien venusur la SNIN, ce qui manquait cruellement.

TRAZOM

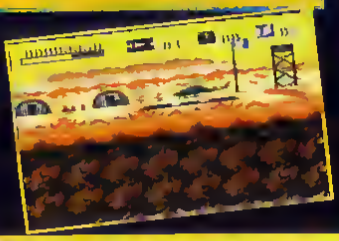


Une fois les otages sauvés, ramenez-les à votre point de départ pour les mettre en lieu sûr.

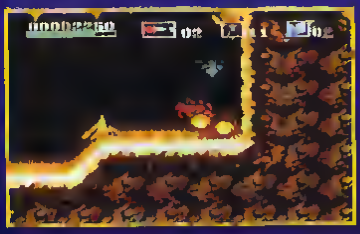
LES VUES

Dans Choplifter 3, vous avez la possibilité de diriger votre hélico de trois façons différentes : à gauche et à droite, mais aussi, et c'est là que ça devient très pratique, de biais. C'est-à-dire que vous voyez l'appareil de face. Dans les goulots caverneux, c'est idéal.





Est-ce que vous croyez que vous descendez dans les entrailles de la Terre ?



Parfois, il faudra employer les grands moyens pour sauver vos chers disparus. Beeeuuuurk !!!

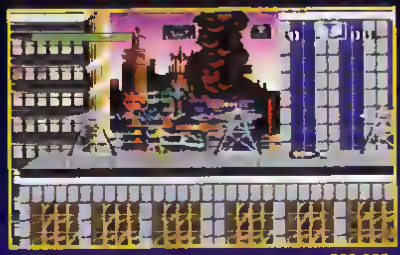
CA BOSSE DUR !



Que ce soit en fin de niveau, ou bien, comme souvent dans certains jeux, en plein milieu, vous allez devoir affronter quelques fameux spécimens de robots tenus secrets par l'armée ennemie. Bonne chance !







Alors là, c'est très simple : soit vous vous prenez 200 000 volts dans la gueule, et vous ne sauvez pas l'otage, soit vous réussissez et vous devenez célèbre, soit vous..., etc.



Avec ce Choplifter 3, les passionnés de l'arcade pure et dure ne se ruineront ce coup-ci vers Apple II (l'émulateur de Macintosh d'Apple du début des années 80) vont avoir la larme à l'œil. Développé à l'origine par les Américains de Broderbund sur l'antique ordinateur 8 bits de la marque à la pomme, le Choplifter premier du nom avait connu un tel succès qu'il fut porté sur toutes sortes de machines de jeu. Par la suite, nous avons eu le droit à une excellente conversion de cette bonne vieille Master System. Nous en étions restés là pour les consoles — si ce n'est une version Game Boy (de bonne facture) — et les amateurs du genre attendaient encore. Il y a peu un Choplifter sur Super Nintendo. Le style est comblé avec cette nouvelle mouture du jeu, le 3 ou être indiquant simplement que le jeu (en 4 couleurs à l'origine) a été remis à niveau pour exploiter le potentiel de la SNIN. Le programme bénéficiant d'une excellente maniabilité, je ne saurais que trop vous conseiller d'aller vous faire plaisir en votre compagnie.

ROBBY

CHOPLIFTER 3

EDITEUR • OCEAN
GENRE • SHOOT THEM UP
DIFFICULTE • MOYENNE
NIVEAU DE DIFFICULTE • 2
NOMBRE DE JOUEURS • 1
CONTINUES
MOTS DE PASSE

- Un plaisir de revoir ce "vieux" titre.
- Très maniable, l'hélico
- Une durée de vie assez longue.
- Des missions variées, des boss...

- Des décors parfois simplistes.
- Assez difficile.

VERSION FRANÇAISE

15 **GRAPHISMES**
Certains décors ne sont pas vraiment beaux. Ils sont parfois assez surprenant dans leur style, mais pas de plaisants pour autant.

16 **ANIMATION**
Aucun problème de ralentissement. Présence d'un scrolling multi-directionnel. Bonne nouvelle, non ?

17 **MANIABILITE**
Elle est tout bonnement excellente. Il n'y a donc aucune mauvaise surprise de ce côté-là.

12 **SON/BRUITAGE**
Des sons somme toute assez simples, mais quand même essentiels, et des musiques beaucoup trop absentes.

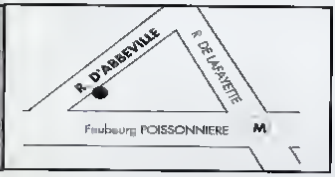
GLOBAL
87%

STOCK GAMES

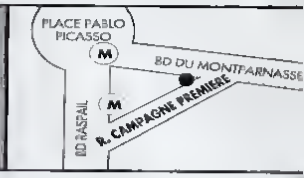
1 ere CHAINE DE MAGASINS DE JEUX NEUFS ET D'OCCASIONS À PARIS !!!!

Le Spécialiste des Jeux Vidéo

STOCK GAMES GARE DE L'EST
23, rue d'Abbeville
75009 PARIS
Tél. : (1) 44 63 02 49
Métro Paissonnière ou Gare de l'Est



STOCK GAMES MONTPARNASSE
4, rue Campagne-Première
75014 PARIS
Tél. : (1) 43 35 32 10
Métro Raspail ou Vavin



SUPER FAMICOM

NBA ALL STAR	199F
SLAM DUNK	199F
HAMMERING HARRY	299F
BASTARD	299F
SUPER R-TYPE III	299F
HUMAN GRAND PRIX 2	479F
DRAGON BALL Z H 3 ACTION	499F
MUSCLE BOMBER	499F
RANMA 1/2 N 4	499F
WORLD HEROES 2	629F
FATAL FURY SPECIAL	549F
SUPER STREET FIGHTER	699F

SUPER NES

STANLEY CUP	449F
WORLD SOCCER	449F
BATTLE CARS	479F
SUPER METROID	499F
LEGEND	499F
OGRE BATTLE	499F
NINJA WARRIORS	429F
PIRATES OF DARK WATER	499F
EYE OF BEHOLDER	499F
FATAL FURY 2	529F
STUNT CAR FX	529F
SUPER STREET FIGHTER	599F

MEGADRIVE

OUNE 2	429F
FIFA INTERNATIONAL SOCCER	389F
WORLD CUP USA	429F
NHL HOCKEY 94	389F
LAND STALKER	449F
PETE SAMPRAS TENNIS + OINTU	479F
SONIC 3	499F
FATAL FURY 2	499F
STREET OF RAGE 3	499F
DRAGON BALL Z	529F
VIRTUA RACING	629F
SUPER STREET FIGHT.	599F

CONSOLES ET ACCESSOIRES

SUPER GAME BOY US	499
PC ENGINE GT	1299
NEO GEO SEULE	1090
MEGADRIVE 2 SEULE	599
JOYSTICK NEO GEO	449
MEMORY CARD	229
QUINTUPLEUR NEC	79
JOYPAD NEC	79
ALIMENTATION SNES	99
ALIMENTATION AD/LA MD/NG	129
CABLE RGB SNES/SFC	99
QUINTUPLEUR SMN/SNES/SFC	199
JOYPAD SUPER NINTENDO	99
2 JOYPAD SMN INFRA - ROUGE	249
2 JOYPAD MD INFRA - ROUGE	249
ACTION REPLAY 2 SMN	349
NITRO 2 ADAPTATOR UNIV. MD	129
ADAPTATEUR FX 60 HZ (SAVE)	99

3DO FZ1

RDO PAL VERSION + 2 JEUX	4290F
JOHN MADDEN FOOT 94	199F
LEMMINGS	349F
OUT OF THIS WORLD	389F
THE HORDE	389F
SUPER WING COMMANDER	389F
TOTAL ECLIPSE	429F
MONSTER MANOR	429F
MAC DOG MC CREE	429F
MEGA RACE	429F
SEWER SHARK	429F
DRAGON BALL Z	TEL

ET ENCORE D'AUTRES !!!

SUPER NINTENDO

PGA	399F
ERIC CANTONA	429F
MEGAMAN X	449F
MYSTIC QUEST + NINTBOOK	449F
HYPER VOLLEY BALL	449F
NBA JAM	449F
ROCK' N ROLL RACING	449F
SCHTROUMPFS	449F
NHL HOCKEY 94	449F
FATAL FURY 2	499F
DRAGON BALL Z H 3	549F
FIFA INT SOCCER	399F

NEC

ARCADE CARD DUO +
FATAL FURY 2 CD OU
ART OF FIGHTING CD **990F**
FATAL FURY CD 399F
ART OF FIGHTING CD 399F
DRACULA X CD 499F
FORMATION S. J LEAGUE 499F
BOMBER MAN'94 + 1 JOY + 1 OUINTU **399F**

NEO GEO

TOP HUNTER	1290
ART OF FIGHTING 2	1290
WORLD HEROES 2 JET	1290
SUPER SIDEKICKS 2	1290

3615 code STOCK GAMES



SERVICE APRES-VENTE
REPARATION
MODIFICATION
DE VOS CONSOLES, C' EST AU
48.05.48.23
CHEZ STOCK GAMES



SERVEUR STOCK GAMES 36 68 30 36
INFORMATIONS/NEWS/MATERIELS/OCCASIONS

Réservez, commandez par téléphone ou minitel et payez par CB !

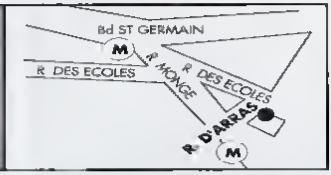
Horaire d'ouverture : Du Lundi au Samedi de 10 h 30 à 13 h 00 et de 14 h 00 à 19 h 00

**NOUS RACHETONS VOS JEUX ET CONSOLES AUX ** MEILLEURS PRIX ** TOUS NOS JEUX ET CONSOLES SONT ** TESTES ET GARANTIS **

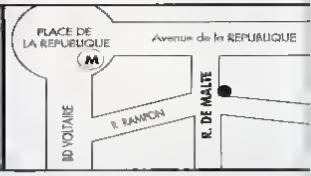
STOCK GAMES

Le Spécialiste des Jeux Vidéo

STOCK GAMES JUSSIEU
3, rue d'Arras
75005 PARIS
Tél. : (1) 44 07 04 61
Metro Cardinal Lemoine Jussieu



STOCK GAMES REPUBLIQUE
44, rue de Malte
75011 PARIS
Tél. : (1) 48 05 48 23
Metro Republique



SNES - SNIN OCCASIONS

SUPER NINTENDO SEULE	499F
STREET FIGHTER 2	69F
WWF WRESTLEMANIA	149F
PILOTWINGS	149F
SUPER R-TYPE	149F
E.D.F	149F
ADDAMS FAMILY	149F
SMART & NIGHTMARE	149F
UN SQUADRON	149F
CASTLEVANIA IV	149F
ROAD RUNNER	149F
SUPER TENNIS	149F
SUPER SOCCER	149F
F ZERO	149F
GHOULS AND GHOSTS	149F
ANOTHER WORLD	149F
SUPER WING COMMANDER	149F
SPIDERMAN	149F
AAELAY	149F
STAR WING	149F
DRAGON' S LAIR	149F
KICK OFF	149F
KING ARTHUR	149F
ALIEN 3	199F
TORTUES NINJA	199F
SUPER PROBTECTOR	199F
ADVENTURE ISLAND	199F
JOE AND MAC	199F
DRAGON BALL Z JAP	199F
WORLD CLASS BASKET	199F
STAR WARS	199F
SUPER ALESTE	199F
BEST OF THE BEST	199F
KRUSTY' S FUN HOUSE	199F
TOP GEAR	199F
ALADDIN	249F
STREET FIGHTER 2 TURBO	249F
MORTAL KOMBAT	249F
MARIO ALL STARS	249F
JURASSIC PARK	249F
COOL SPOT	249F
GOOF TROOP	249F
MAGICAL QUEST	249F
MARIO KART	249F
BURBY	249F
NIGEL MANSELL	299F
NHLPA HOCKEY 93	249F
BOMBERMAN 93	299F
POCKY AR ROCKY	299F
F1 POLE POSITION	299F
GAMMA 1/2 2	299F
FLASHBACK	299F
DRAGON BALL Z N 3 JAP	399F

NEO GEO OCCASIONS

NEO GEO SEULE	1490F
NEO GEO + 1 JEU A 299F	1690F
RAMI 1975	299F
CYBER LIP	299F
KING OF THE MONSTER	299F
MAGICIAN LORD	299F
SUPER SPY	299F
HIDING HERO	299F
ALLIE'S JOURNEY	349F
BASEBALL 2020	349F
NINJA COMBAT	349F
BURNING FIGHT	349F
JOY JOY KID	399F
ALPHA MISSION 2	399F
SENGOKU	399F
BASE BALL STAR	399F
GHOST PILOTS	399F
FATAL FURY	399F
CROSSED SWORD	399F
WORLD HEROES	399F
NORD ARMY	549F
THREE COUNT BOUT	549F
ART OF FIGHTING	549F
EIGHT MAN	549F
TRASH RALLY	549F
FATAL FURY 2	549F
SENGOKU 2	599F
WORLD HEROES 2	599F
MUTATION NATION	599F
SOCCER BRAWL	599F
FOOTBALL FRENZY	599F
BASEBALL STAR 2	699F
LAST RESORT	799F
SUPER SIDEKICKS	799F
VIEW POINT	899F

MEGADRIVE OCCASIONS

MEGADRIVE SEULE	399F
ALTERED BEAST	49F
SONIC	49F
STRIDER	99F
SPIDERMAN	89F
QUACKSHOT	129F
STREET OF RAGE	129F
FANTASIA	129F
CASTLE OF ILLUSION	129F
FORGOTTEN WORLD	129F
FATAL REWIND	129F
SHINOBI	129F
SHADOW OF THE BEAST	149F
F22 INTERCEPTOR	149F
TERMINATOR 2	149F
STEEL TALONS	149F
BATMAN RETURNS	149F
TAZMANIA	149F
MICAEY AND DONALD	149F
OLYMPIC GOLD	149F
BACK TO THE FUTURE 3	149F
SPLATTER HOUSE 2	199F
EUROPEAN CLUB SOCCER	199F
SUNSET RIDERS	199F
STREET OF RAGE 2	199F
SONIC 2	199F
JURASSIC PARK	199F
FATAL FURY	249F
COOL SPOT	249F
ALADDIN	249F
FLASH BACK	249F
STREET FIGHTER 2'	249F
ROCKET NIGHT ADVENTURE	249F
MORTAL KOMBAT	249F
ETERNAL CHAMPION	299F

NEC OCCASIONS

CORE GRAFX SEULE	399F
CYBER CORE	69F
DRAGON SPIRIT	69F
TOY SHOP BOYS	99F
VIOLARTE	99F
HABIB LEPUS SPECIAL	99F
1943	99F
CYBER COMBAT POLICE	129F
SUPER STAR SOLDIER	129F
DRAGON EGG	129F
POWER ELEVER	129F
PC KID 2	149F
FINAL MATCH TENNIS	199F
AVENGER CD	99F
PSYCHIC STORM CD	149F
STAR PARODIA CD	249F
SALIS CD	349F

GAME BOY OCCASIONS

GAME BOY SEULE	199F
MARIO LAND	99F
DOUBLE DRAGON	99F
NEMESIS	99F
TRACK AND FIELD	129F
GARGOYLE' S QUEST	129F
JOE AND MAC	129F
PRINCE OF PERSIA	129F
FORTRESS OF FEAR	129F
DR FRANKEN	129F
MARIO LAND 2	149F
ZELDA	149F

ET BIEN D' AUTRES ENCORE !!!!

REVENDEURS, CONTACTEZ NOUS !!!
☎ 44 07 04 61

Livraison colissimo en 24 h ou 48 h
dans la limite des stocks disponibles

Toutes les marques citées sont des marques déposées
Tous les jeux sont testés et garantis

BON DE COMMANDE

A RENVOYER A STOCK GAMES
44 RUE DE MALTE 75011 PARIS - TEL (1) 48 05 48 23

NOM : PRENOM

ADRESSE

CP ..... VILLE ..... TEL .....

REGLEMENT
- CARTE BLEUE ❑
- N° CARTE BLEUE |_|_|_|_|
  |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|
- DATE D'EXPIRATION |_|_|/|_|_|
- MANDAT LETTRE ❑
- CONTRE REMBOURSEMENT ❑ SIGNATURE
- CHEQUE ❑

TITRES	CONSOLES	QT	PR

FRAIS DE PORT + 30 F (CONSOLES + 50 F)
(RAJOUTER 50 F POUR CONTRE REMBOURSSEMENT)

VERSION FRANÇAISE

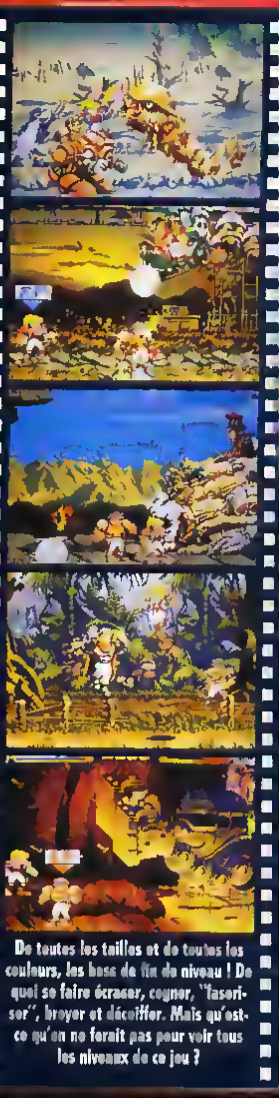
Neo Geo

TOP HUNTER

UN CHASSEUR SACHANT CHASSER...

La Néo Géo diversifie son champ d'action. Après Spinmaster de Data East, qui avait décroché la palme du jeu le plus cher du monde à la minute (c'est un exploit) dans la catégorie jeux de plates-formes, voici Top Hunter. Alors vous prenez un peu de Hook, un brin d'Art of Fighting, le principe d'un Blue Journey (autre jeu Néo Géo si vous vous souvenez bien), vous mélangez le tout en secouant vigoureusement, et vous obtenez ce délicieux cocktail qu'est Top Hunter. Malgré les ingrédients, le résultat vaut franchement le détour. Peu de niveaux, mais des niveaux longs et d'une beauté à en faire pâlir Eva Erzebet (même elle se sentait laide à côté de ce jeu). Sur deux plans, ce jeu de jeune-femme vous mènera dans une lutte sans frein contre les pirates du ciel.

Chaque zone recèle de multiples coups qui vous mettent une ambiance de tonnerre. Ça faisait longtemps qu'un jeu Néo Géo n'avait pas été aussi bon !



De toutes les tailles et de toutes les couleurs, les boss de fin de niveau ! De quoi se faire écraser, cogner, "tasorisor", broyer et décoiffer. Mais qu'est-ce qu'on ne ferait pas pour voir tous les niveaux de ce jeu ?



Preuve irréfutable que l'ennemi est bête : son dinosaure est toujours bronzé. Pourquoi dire "non" alors que l'écume lui fait une décoration de premières ? Il est bête !!



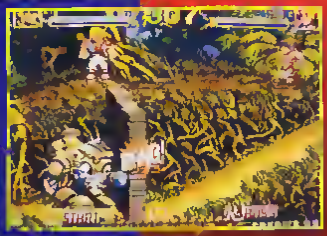
Goldorak est un grand monsieur qui va lui faire pleuvoir ses pierres de 100 000 tonnes sur le coin de la gueule, sans rire, vous le faites sans lui ? Ah, ben, si c'est comme ça, on est forcés de vous croire !



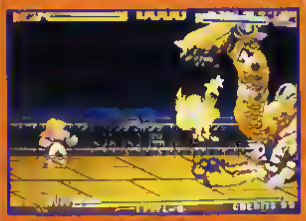
Il suffit que votre jauge de vitalité tombe très bas pour que le "Kit" soit pris d'un malaise. Regardez donc sur votre écran ! Il vous aide à diminuer le découragement. Approchez de Noël, ça fait souvent cette effet. Il faudrait peut-être penser à consulter un médecin.



Suite à la grosse déception de Spin Master, nous mettons en doute les capacités de certains éditeurs (Data East au hasard !) à produire à la formidable machine de SNK des softs qui ne se finissent pas en un quart d'heure ! Eh bien, force est de constater, mais c'est Jean-Mimi, que nous nous étions légèrement trompés. Avec l'arrivée fracassante de Top Hunter (que nous attendions au tournant, il est vrai), c'est le renouveau du jeu de plates-formes sur la Neo-Geo (les consoles qui est aussi nôtre). Et c'est tant mieux ! Déjà, on peut y jouer à deux en même temps ! Bon point. En plus, les décors sont vraiment grandioses, les gags vraiment pliants de rire, et les coups des personnages ne sont pas sans rappeler ceux des séries tels Art of Fighting. Très amusant. Et que dire de la difficulté, qui est sans continues mesure avec Spin Master ! On a eu droit à "continues" avec TSR, je ne vous dis que ça. Franchement, c'est subtil, alors, pourquoi se priver ? Le prix ? Ah oui, je comprends... TRAZOM



En cours de route, grimpez dans une de ces salvatrices machines, et partez faire un tour en cassant des briques. Certains boss utilisent aussi ces robots. N'hésitez pas à les leur voler si l'occasion se présente.





LA FIN EST PROCHE !

PAS TROP TÔT, REMARQUEZ, POUR UNE FOIS QU'ON JEU NEO GEO NE SE TERMINE PAS EN DEUX SECONDES ET DEMI (EN NIVEAU MVS BIEN ENTENDU). ÇA SE FÊTE. UN BOSS SPÉCIAL PYROMANE EN PRIME.



Il faut de l'astuce et des réflexes pour réussir l'enigme d'Excalibur-sur-Seine. Les jeux vidéo n'ont pas fini de nous en apprendre de belles.



Un petit tour en skateboard dans les niveaux bonus où il faut collecter des options de couleur et des bonus qui vous permettront de faire un carnage. Plus que pour ça, ça vaut la peine d'y passer.





Trazom devait certainement se ce jeu "qu'il n'est le renouveau du jeu de plates-formes sur la Neo-Geo consoles". Il est comme ça notre Trazom. Il aime ce genre de phrases. Il est vrai que Top Hunter ressemble à ce que Spin Master vraiment trop tôt ! Bref. En attendant des jeux comme The Young Master Quest (jeu d'aventure/action), ça fait du bien de voir un bon jeu de plates-formes sur Neo-Geo. Les gags de baston, c'est amusant, mais lorsqu'on voit un World Heroes Jet (de 178 Mega Bits quasiment identique au World Heroes II...), on se demande où on va. Si le jeu de baston n'est pour vous une passion, attendez donc Samurai Shodown II. Mais je m'égare et je reviens à Top Hunter, jeu de plates-formes sur deux plans (premier et arrière plans). Il faut bien avouer que cette fois, c'est du tout bon. Trazom a vu "Les décors sont vraiment grandioses" et "les gags vraiment pliants de rire", et le fougre n'aurait pas tort. Alors si j'ai un conseil à vous donner, jouez au Banco et allez vous faire cette cartouche qui vaut vraiment le coup... T.S.R.

TOP HUNTER

EDITEUR • SNK
GENRE • PLATES-FORMES
DIFFICULTE • MOYENNE
NIVEAUX DE DIFFICULTE • 8
NOMBRE DE JOUEURS
1 OU 2 SIMULTANEMENT
CONTINUES • 4



- Des décors d'une beauté incroyable.
- Une durée de vie moyenne et non pas nulle.
- De l'humour, de l'originalité... encore l'encore !



- Les cartouches Néo Géo sont toujours au même prix ! Vivement la nouvelle console Néo Géo avec ses jeux à 200 F.



GRAPHISMES 18
On est étonné de voir la beauté de certains décors. Vraiment, c'est fort.

ANIMATION 18
En dehors des quelques ralentissements sinueux, c'est parfait du début à la fin.

MANIABILITE 19
Rien à redire, c'est de la Néo Géo, alors on sait à quoi s'en tenir.

SON/BRUITAGE 16
Ça va du bon au très bon, alors pour se plaindre faudrait franchement être malade.

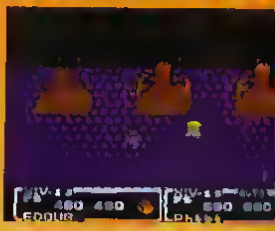
GLOBAL 92%

POURRAVE QUEST

Autant vous le dire tout de suite, chers lecteurs, on se fout de votre gueule. Autant Final Fantasy 4, 5, 6 sont des merveilles, d'inestimables bijoux du jeu de rôles, autant Mystic Quest est un jeu pour les enfants. Bien sûr, c'est un jeu pour les enfants, pour initier les jeunes aux jeux de rôles, mais bon. Faut pas non plus se moquer des gens. Premierement, je connais de jeunes enfants (8 ans) qui jouent a Final Fantasy 6, EN JAPONAIS et qui s'en sortent rudement bien pour leur âge sur un jeu complexe comme celui-la. Alors Nintendo France qui sort un vieux machin ringard qui renifle la facilité et la linéarite, merci ! Enfin bon, vous en saurez plus en lisant ce test.









Quelle traduction, les amis ! Voici les terribles "Vardetër". Mon dieu, fuyons vite à toutes jambes !

Mystic Quest LEGEND





Vas-y mon garçon, rosse un monstre ! Sans mentir, je crois que jamais Ninja n'a parle aussi ridiculement. Dommage que le jeu ne soit pas plus évolué, sans quoi j'aurais refuse un gars comme ça dans mon equipe

Mais ta ! Je viens de lire l'avis destructeur de Greg et je m'en vais modérer ses propos pourtant assez bien vus. D'accord, Mystic Quest est un jeu qui a vieilli et bien sur Nintendo France aurait mieux fait de sortir directement le Final Fantasy 2 américain ou mieux, le fameux FF VI japonais accessible d'après Greg à un enfant de 8 ans (il n'exagère pas Greg, non ?). Mais passé ces considérations économiques et d'ordre personnel, il faut savoir que le public français n'est absolument pas rodé en ce qui concerne ce style de jeu d'aventures bourré de combats. Je trouve cette version de Final Fantasy (son nom hors de mes frontières) plutôt intéressante pour découvrir ce monde génial des jeux d'aventure qui carburent au Japon. Et au fait, je ne dis pas ça parce que je ne connais rien au genre, je ne suis pas aussi fana que Greg, mais je me suis déjà pas mal drogué à FF II et aussi aux versions Game Boy. Et je le répète, ce Mystic Quest est un très bon jeu d'aventure pour découvrir le genre, voilà. OLIVIER





Eh bien voilà, Nintendo nous a bien eus. En effet, si on veut un jour voir les merveilleux Final Fantasy adaptés en France, il faut d'abord que ce titre à la con se vende bien... ou comment balancer une merde pour que le grand public se jette dessus. On n'y peut rien, c'est la loi du marché, et puis après tout, cela me RÉJOUIT BEAUCOUP que Nintendo se fasse de l'argent sur le consommateur mal informé. Que voulez-vous, "l'argent n'a pas d'odeur, mais il a une couleur" (proverbe turc). Bon, revenons à ce jeu ! Il est vieux, il est laid, il est linéaire, le scénario est bidon-classique-bateau, les énigmes sont très faciles... je me demande même pourquoi est-ce qu'ils nous ont sorti le livre des solutions, car je ne vois pas où est-ce que le joueur peut rester bloqué. Revenez, c'est pas fini ! On a tout de même d'excellentes musiques, comme toujours chez Square Soft. Alors bon, j'insiste pas, et je laisse la parole à Olivier, qui lui semble avoir apprécié la chose mieux que moi....

GREG

Un petit truc : les Skelet sont assez faibles face au feu. C'est toujours utile dans ce jeu.



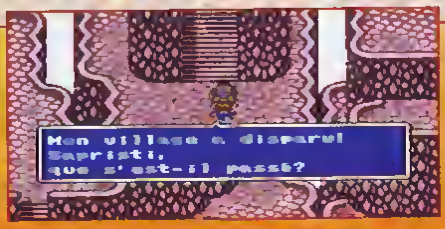




Voici ce que l'on appelle communément un boss. Dans ce jeu, ils sont très méchants, frappent fort et sont vicieux. Fort heureusement, vous serez assez souvent à la hauteur



La perle d'humour : les dialogues doucement ringards... qu'est-ce qu'on est heureux de voir que pour le même prix, on peut aller plein de fois à plein de spectacles comiques pour rire autant



LES CRAAUDS ATTAQUENT !

Le choix est assez complexe, vous pouvez fuir, combattre, utiliser de la magie ou combattre à la main.

MYSTIC QUEST LEGEND

EDITEUR • SQUARE
GENRE • AVENTURE/ROLE
DIFFICULTE • FACILE
TEXTES À L'ÉCRAN FRANCAIS
NOMBRE DE JOUEURS • 1
CONTINUES 3 SAUVEGARDES

- Un jeu Square Soft en français !
- Une traduction très drôle en plus.
- De bonnes musiques.

- Un jeu très vieux.
- Un jeu un peu ringard.
- Pour les (tout) petits.

VERSION FRANÇAISE

GRAPHISMES 12
Pourris, laids, vides, creux, plats. En gros, bof, où est la NES ?

ANIMATION 14
Rien de bien transcendant dans ce domaine.

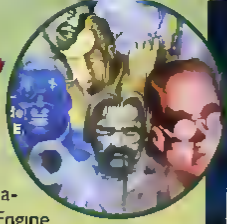
MANIABILITÉ 13
Pour un jeu d'initiation, c'est pas vraiment ça... le joueur un peu brouillon s'emmêle les pédales dans les touches.

SON/BRUITAGE 18
Square, comme à l'accoutumée, nous prouve sa grande maîtrise du processeur sonore de la console.

GLOBAL 84%

THE CHAOS ENGINE

MOI VOIS, MOI TUE !



THE CHAOS ENGINE

EDITEUR • MICROPROSE
GENRE • ACTION/AVENTURE
DIFFICULTE • DIFFICILE
NIVEAU DE DIFFICULTE • 1
NOMBRE DE JOUEURS 1 OU 2
CONTINUES
MOTS DE PASSE



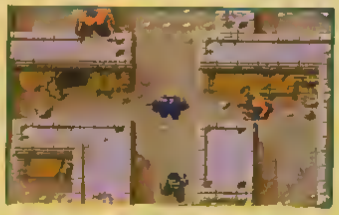
ENCERCLÉ PAR LES GRENOUILLES

Un clin d'œil de la part des Anglais qui nous prennent tous pour des mangeurs de grenouilles (alors qu'on ne s'intéresse qu'à leurs cuisses).

J'adore le scénario de Chaos Engine, un jeu déjà sorti sur micro depuis un bon bout de temps. Dans ce jeu, les mots d'ordre sont "anarchie" et "putréfaction". En fait, un savant fou voulant fabriquer une machine de la mort tente des expérience bizarres qui se terminent toujours par des catastrophes NBC (j'entends par là "nucléaires, bactériologiques et chimiques"). Votre pays se transforme vite en un gigantesque no man's land fumant, dans le genre champ de mines après un passage de troupeaux d'éléphants. Ne restent plus que des pelés, des tondus (au sens propre), des zombies chauves et des têtards visqueux. Comme le dit la jaquette : "désespéré, il vous reste suffisamment de haine pour envisager l'unique solution, etc" C'est parti pour la destruction méthodique de tout ce qui bouge à l'écran à deux personnages (mode 1 ou 2 joueurs). Roulez jeunesse !



Choisissez l un de vos six favoris parmi ces tronches de tueurs !



PRIS ENTRE DEUX FEUX



DANS LE VENTRE, ÇA FAIT MAL !



"Voici les clefs, ou les perds pas sur le bord d'un chemin-in-in !" Je me rappelle avec émotions les paroles de ce tube de Gérard Lenorman. Et cela me permet de vous apprendre que, pour progresser dans le jeu, vous devez trouver ce genre de trousseau qui vous ouvrira des passages.

Quel lyrisme gore, quelle poésie sanguinolante, de la dentelle ! Le désordre total est de mise avec ce jeu destroy. Les graphismes sont vraiment ce qu'il y a de plus impressionnant sur cette cartouche. Heureusement d'ailleurs, car l'animation est vraiment saccadée. Passé ce détail, Chaos est un jeu de qualité créé par des artistes de qualité (Bitmap Brothers) pour les amateurs de jeux d'actions qui dépotent. Je n'aime pas vraiment le fait d'être obligé d'être suivi par un autre personnage, même en mode "un joueur". On peut lui acheter de l'équipement, mais il est souvent gênant de ne pas pouvoir régler ses problème seul. Le jeu est très très difficile donc d'une bonne durée de vie, dans le cas où vous n'avez pas jeté la cartouche de rage ! Un jeu qui me plaît ! OLIVIER



- Un jeu hell-kill très frais pour l'été !
- Des graphismes somptueux.
- Une conversion sublime du jeu micro.

- Une animation catastrophique (quand il y a trop de sprites).
- Un jeu trop difficile.
- Un jeu pas très varié.

VERSION FRANÇAISE

GRAPHISMES 18
Les décors sont d'une finesse exceptionnelle. Les sprites sont réalistes. C'est du tout beau.

ANIMATION 12
Lorsqu'il y a de nombreux sprites sur un même écran (c'est souvent le cas), le scrolling multi-directionnel saccade.

MANIABILITÉ 16
Pas de problème, on contrôle bien le personnage. On peut tirer en diagonale et on se déplace facilement.

SON/BRUITAGE 14
Les bruitages sont excellents, mais les musiques un peu fades. La qualité est de toute façon très bonne.

GLOBAL 84%

Game Gear



EASY RIDER !

La fabuleuse épopée des Bikers en culotte courte est de nouveau d'actualité avec GP Rider. Depuis son adaptation sur la Master System, on attendait tous avec impatience sa conversion sur la portable de Sega. Eh bien, réjouissez-vous cher(e)s ami(e)s, l'affaire



est sous contrôle comme dirait Ollivier, et venez plutôt voir dans le monde fabuleux des géants de la route. Sur deux roues, of course ! Cette cartouche offre la possiblité d'une part de jouer à deux en reliant deux GG, ou d'autre part de se faire des frayeurs tout seul. Et là, vous avez le choix entre le "World Tour", les Grands Prix traditionnels, et forcément un petit entraînement, pour pas gâcher. Avant chaque session, un tour de qualification vous est soumis, pour pouvoir gagner votre place sur la grille de départ. Logique ! Durant la course, non seulement, vous avez une contrainte temporelle, mais il y a aussi les autres pilotes à dépasser. Pas toujours évident quand ça tourne un max ! Ce que l'on peut dire, c'est que techniquement, c'est excellent : les scrolings sont vraiment très bons, et l'impression de vitesse excellente. Mais le jeu est peut-être aussi trop facile.

TRAZOM



GP RIDER
EDITEUR • SEGA
GENRE • COURSE MOTO
DIFFICULTÉ • MOYENNE
NIVEAU DE DIFFICULTÉ • 4
NOMBRE DE CIRCUITS • 14
NOMBRE DE JOUEURS 1 OU 2 (LINK)
CONTINUE • OUI











ULTIMA games

ULTIMA - REPUBLIQUE
NEUF OCCASION ECHANGE
5, bd Voltaire 75011 PARIS
Tel : (1) 43 38 96 31

ULTIMA - GOBELIN
NEUF OCCASION ECHANGE
57 Avenue des Gobelins 75013 PARIS
Tel : (1) 47 07 33 00

ULTIMA - TURIN
OCCASION ECHANGE
21, rue de Turin 75008 PARIS
Tél : (1) 42 94 97 14

1ère chaîne de jeux vidéo neufs et d'occasion

SEGA

MEGADRIVE
MEGADRIVE* + 1 JEU ... 499 F
MEGADRIVE + 3 JEUX ... 890 F
DRAGON BALL Z 2 ... 449 F
VIRTUAL RACING ... 549 F
SUPER STREET FIGHTER II ... 499 F
SAMPRAS ... 449 F
DUNES ... 449 F
MEGATURRICAN ... 499 F

ACCESSOIRES
PRO 2 ... 69 F
FIGHTER II ... 99 F
GAME ADAPTATEUR ... 49 F
MEGAKEY II ... 99 F
COX PRO ... 349 F
ACTION REPLAY dernière version ... 349 F

MEGA CD
MEGA CD 2* ... 1290 F
COX PRO dernière version ... 349 F
MORTAL KOMBAT ... 399 F
TOMCAT HALLEY ... 449 F
DARK WIZARD ... 449 F

GAME GEAR
GAME GEAR* + 1 JEU ... 449 F
GAME GEAR + ALADDIN ... 849 F
ALADDIN ... 229 F
NBA JAM ... 249 F

NINTENDO

SUPER NINTENDO * ... 499 F
SUPER NINTENDO + STREET II ... 690 F
DRAGON BALL Z3 ... 449 F
BOMBERMAN II ... 449 F
SUPER STREET FIGHTER II ... 690 F
MEGAMAN X ... 499 F
SUPER METROID ... 499 F
WILDTRAX FX ... 599 F
SCHTROUMPF ... 499 F
LIVRE DE LA JUNGLE ... 459 F
MYSTIC QUEST + LIVRE ... 399 F
SMASH TENNIS ... 499 F
FIFA ... 399 F
WORLD CLUB SOCCER ... 499 F

GAME BOY + TEE SHIRT WARRIO ... 349 F
GAME BOY* ... 199 F
WARRIO ... 229 F
ZELDA ... 249 F
MYSTIC QUEST ... 249 F

ACCESSOIRES
DYNA-1 ... 69 F
UNIVERSAL ADAPTATEUR ... 99 F
ACTION REPLAY dernière version ... 349 F

NEO GEO

NEO GEO neuf ... 1890 F
WORLD HEROES JET neuf ... 1350 F
FATAL FURY SPECIAL neuf ... 890 F
ART OF FIGHTING II neuf ... 1350 F

3 DO

3 DO PAL + 2 JEUX ... 3990 F
JEUX A PARTIR DE 295 F

JAGUAR

JAGUAR + 1 JEU + 2 MANETTES ... 2190 F

OCCASION

ACHAT
*Nous achetons **COMPTANT** (espèces ou chèque selon votre choix) immédiatement dans nos magasins sous 24 h par correspondance par chèque. Nous achetons **TOUT**, nous ne refusons **RIEN** même les jeux sans boîte ou sans notice. Nous rachetons au plus cher*

VENTE
*Tous nos jeux et matériels d'occasion sont **GARANTIS 3 MOIS**. Notre stock est très important, plusieurs milliers de jeux. Nous avons de nombreux jeux à **partir de 100 F***

ECHANGE
*Vous pouvez échanger tous vos jeux et matériels contre du matériel ou jeux d'occasions ou contre du **NEUF***

* OCCASION

CARTE DE FIDELITE
4 JEUX ACHETÉS sur une période d'un an **= 1 JEU GRATUIT**

DES MILLIERS DE JEUX DISPONIBLES DES CENTAINES DE TITRES A MOINS DE 100 F

ULTIMA Boutiques Province

• Aix En Provence	40 cours Sextius	13100	Tel	42 27 59 45
• Bastia	9 rue St François	20200	Tel	95 31 68 70
• Blois	48 rue Beauvoir	41000	Tel	54 74 44 53
• Bourges	9 rue d'Auron	18000	Tel	48 24 16 72
• Carcassonne	22 rue Aimée Ramon	11000	Tel	68 47 19 74
• Cannes	6 rue Henri IV	61100	Tel	63 59 28 05
• Grenoble	4 rue des Bergers	38000	Tel	76 87 12 55
• Jean Les Pins	14 avenue Maupassant	06160	Tel	93 61 10 23
• Le Havre	95 bis rue Frédéric Bellanger	76600	Tel	35 19 00 82
• Marseille	26 rue de la Palud	13001	Tel	91 33 24 25
• Mulhouse	13 rue de Hugwald	68000	Tel	89 66 47 67
• Nimes	4 rue des Greffes	30000	Tél	66 76 16 16
• Perpignan	17 avenue Guynemer	66000	Tél	68 50 89 50
• Rochefort	127 bis rue Louis Thiers	17300	Tél	46 99 81 25
• Toulouse	11 rue des Lois	31000	Tel	61 12 34 54

les prix et promotions peuvent varier d'une agence à l'autre. Téléphonez à votre agence

JAGUAR - 3DO - CD 32 - PC - APPLE - CDI - NEC

BON DE COMMANDE à renvoyer uniquement à notre agence ULTIMA,
5 Bd Voltaire 75011 PARIS Tél (1) 43 38 49 98 Fax (1) 43 38 11 86 pour la VPC demander
Nom ... Prénom ...
Adresse complete ...
Tél (obligatoire) ...

PRODUIT	PRIX	MONTANT
FRAIS D'ENVOI		

PORT MATERIEL 100 F LOGICIEL 25 F
☐ CHEQUE ☐ CARTE BLEUE
☐ Contre remboursement 35 F
☐☐☐☐ DATE D'EXP ☐☐/☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
DATE ... SIGNATURE

Megadrive

CHAOS TECHNIQUE !

THE CHAOS ENGINE







Le baron Fortesque, créateur du Chaos Engine, a dans l'idée, grâce à cette machine révolutionnaire, de remonter le temps et d'en modifier les séquences essentielles. Malheureusement, le "big bang" attendu laisse place à un "big crunch" d'anthologie ! Des habitants de villes entières ont été atteints par les radiations néfastes de l'explosion de "l'Engine", ce qui eu pour effet de rendre tout le monde complètement bestial. Dans ce chaos général, seuls six gaillards (des mercenaires) vont tenter de tout remettre en ordre. À vous de jouer, guys !





Lorsque vous jouez avec la console comme partenaire, vous pouvez, dans les magasins rencontrés, lui adjoindre telle ou telle arme, voire même de l'intelligence artificielle !



Le jeu à deux est souvent très sanglant. Mieux vaut en tout cas se connaître !



Voici les fameux "Nodes" qu'il faut activer si vous voulez sortir.



Un vrai labyrinthe, je vous dis ma donne game !



Il y a, comme souvent dans ce genre de jeu, des milliards de bonus à ramasser.

Au premier abord, on peut penser que The Chaos Engine est un banal jeu d'action, basé autour d'un scroling multi-directionnel classique dans lequel deux héros de pure souche se fritent la tronche. Mais en y regardant de plus près (en jouant plus longtemps en fait), on constate que c'est aussi un jeu où la dose de réflexion est loin d'être nulle. On s'en aperçoit surtout quand on joue seul d'ailleurs. Il fallait s'y attendre un tout petit peu quand on sait que ce sont les Bitmap Brothers qui sont là-dessous. Et ce sont loin d'être des manchots. Les graphismes sont sympa et l'intérêt est évidemment énorme. Vous n'êtes pas prêt d'en voir le bout. Sur la Megadrive, il semble difficile de trouver quelque chose du même genre, en mieux. Alors profitez-en et saisissez la balle au bond ! TRAZOM



THE CHAOS ENGINE

EDITEUR • MICROPROSE
GENRE • ACTION/AVENTURE
DIFFICULTE • DIFFICILE
NIVEAU DE DIFFICULTE • 1
NOMBRE DE JOUEURS 1 OU 2 (SIMULTANÉ)
CONTINUES
MOTS DE PASSE

- Une durée de vie sans fin.
- Plusieurs façons de terminer le jeu.
- Des niveaux très variés.
- Le jeu à deux est excellent.
- Des tonnes de niveaux variés.

- Très difficile !
- Quelques ralentissements.

VERSION FRANÇAISE

GRAPHISMES — 16
Dans l'ensemble, ils sont sympa, malgré quelques petites bévues au niveau du design pas très original de certains mondes.

ANIMATION — 14
Malgré quelques petits ralentissements dus au nombre parfois énorme de sprites à l'écran, l'ensemble demeure assez bon.

MANIABILITÉ — 16
Excellente à tout point de vue. Il n'y a pas vraiment de chose à dire là-dessus.

SON/BRUITAGE — 15
Des musiques assez belles (mais moins que la version Super Nintendo), et des sons ma foi très "bitmappiens".

GLOBAL 87%

Game Gear

GOOOOOOOOOAAAL...

WORLD CUP USA'94

EDITEUR • US GOLD
GENRE • FOOTBALL
DIFFICULTE • MOYENNE
NOMBRE D'ÉQUIPES • 32
NIVEAU DE DIFFICULTÉ • VARIABLE
NOMBRE DE JOUEURS 1 OU 2
CONTINUE • MOTS DE PASSE

Ah, la World Cup ! Eh oui, ça y est, c'est parti, mes enfants ! Au moment où vous lirez ces lignes, la fameuse compétition aura bel et bien débuté, et déjà le Brésil aura écrasé du monde Normal, me direz-vous !

WORLD CUP USA'94



Pour parler de la version Game Gear du jeu le plus attendu de cette fin de saison, notons tout d'abord que quasiment toutes les options que l'on avait sur Megadrive et Super Nintendo sont présentes dans la conversion sur Game Gear et c'est tant mieux. Même si on aurait bien voulu avoir en plus un mode "replay". Enfin, bon... le jeu reste assez plaisant, malgré la vue du terrain qui se borne à un petit carré autour du joueur Les sons nous laissent de marbre on ne peut vraiment pas dire que c'est l'atout principal du soft, et les graphismes sont assez quelconques par rapport à un Sensible Soccer Heureusement, la maniabilité rattrape un peu le tout, ce qui fait qu'au final, on a un jeu de foot de bonne facture qui devrait vous procurer un bon "feeling". Si tant est que vous aimiez le "fuchebol", ce qui est loin d'être le cas de tout le monde Un bon jeu dans sa globalité TRAZOM

GRAPHISME	ANIMATION	SON/BRUITAGE	MANIABILITE	GLOBAL
12	14	09	15	84

AMICROPUCE

JEUX VIDEO AMICROPRI

ORLEANS
22 Place Louis XI
☎ 38 68 15 50

JARGEAU
56 Grande Rue
☎ 38 46 10 31

Ouvert du Lundi au Samedi de 10 Heures à 19 Heures

SUPER FAMICOM

DRAGON BALL Z 3	450 F
RANMA 1/2 4	**495 F**
SUPER BOMBERMAN 2	550 F
FX WILDTRAX	645 F

SUPER NES

FATAL FURY 2	495 F
SUPER METROID	455 F
SECRET OF MANA	499 F
SUP.STREET FIGHTER	**595 F**

SUPER NINTENDO

EMPIRE STRIKE BACK	425 F
FIFA	425 F
NBA JAM	425 F
WOLD CUP SOCCER 94	450 F
ROCK'N ROLL RACING	395 F
SCHTROUMPHS	450 F
POP'N TWIN BEE 2	425 F
R TYPE 3	495 F
DRAGON BALL Z 2	**535 F**

MEGADRIVE

DRAGON BALL Z 2	**535 F**
FATAL FURY 2	450 F
NBA JAM	425 F
WORLD CUP SOCCER 94	450 F
STREET OF RAGE 3	445 F
VIRTUA RACING	495 F

MANGAS

DRAGON BALL Z N & B	45 F
DRAGON BALL Z Couleur	80 F
KEN LE SURVIVANT	45 F
CITY HUNTER	45 F
RANMA 1/2	45 F
3 X 3 EYES	45 F
VIDEO GIRL	45 F
BASTARD	45 F
DNA2	45 F
VIDEO GIRL Français	**30 F**
CYBER BLUES	45 F
AKIRA la Fin	120 F

MANGAS VIDEO DRAGON BALL Z

Vol 1 GARLIC	179 F
Vol 2 THALES	179 F
Vol 3 SUPER NAMECK	179 F
Vol 4 DOCT WILLOW	179 F
Vol 5 BADDAK	179 F
Vol 6 KOURAT	179 F
Vol 7 METAL KOURAT	189 F
Vol 8 LES CYBORGS	189 F
Vol 9 TRUNKS STORY	189 F
Vol 10 BROLY	189 F
Vol 11 BOJACK	189 F
Vol 12 DOCTEUR EIGI	189 F
Le Retour de BROLY	**249**

GOODIES

Figurines BATTLE COL.	**99**
POSTER DBZ - RANMA -	30 F
RAMICARDS	10 F
TEE SHIRT DBZ	99 F

MANGAS VIDEO

DOOMED MEGALOPOLIS	130 F
KEN LE SURVIVANT	170 F
RG VEDA	170 F
3 X 3 EYES	150 F
VENUS WAR	170 F
UROTSUKIDLJI	**170**
BUBBLEGUM CRISIS	170 F
KAMASUTRA	170 F

CATALOGUE VP
4 Pages couleurs
Images digitalisées de Mangas - Vidéo Compact disque - Goodies
Le Numéro 1 est DISPONIB
pour la somme de 35 F et do
droit à une remise de 5% s
tout le catalogue

Pour connaître les autres titres disponibles, téléphoner au
38.46.10.31

Nous remerçions tous nos clients qui sont de plus en plus nombreux à nous fa confiance, ce qui nous permet de pratiquer des prix de plus en plus compétiti

Bon de Commande par ☎ au 38 46 10 31

Nom Prenom
Adresse
Code postal Ville
A retourner à AMICROPUCE 56 Grande Rue 45150 JARGEAU

DESIGNATION	PRI
PORT	3
TOTAL A PAYER	

Mode de paiement
☐ Chèque bancaire
☐ Contre-remboursemt + 45 F

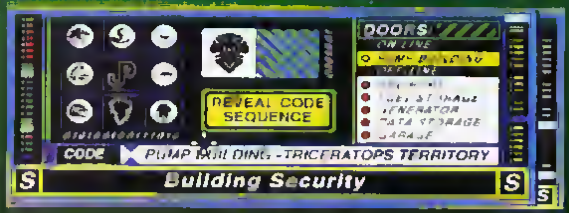
Toutes les commandes sont l par COLISSIMO

Chèques débités le jour de l'expédition

Les prix et offres sont disponibles dans la limite des stocks disponibles Prix révisables sans préavis
Toutes les marques citées dans cette page sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs

Mega CD

LE RETOUR DES DINOSAURES !



Grâce au CD que l'on utilise sur l'ordinateur qui se trouve dans la 3e porte, on a accès au code secret qu'il faudra utiliser plus tard.

Professeur en archéologie appliquée, vous vous rendez au centre de recherches d'une île déserte où des Dinosaures d'une ère révolue ont été ramenés à la vie. Après un voyage sans encombre, votre hélico ne peut se redresser juste au-dessus de la péninsule et c'est le crash impardonnable. Dont vous avez miraculeusement réchappé. Vous voici donc en proie à un problème quasi insurmontable : trouver seul des œufs de dinosaures de sept espèces, afin de les mettre en lieu sûr dans l'incubateur. En sachant que pas mal de bébêtes traînent dans les environs...



Prendre la carte dans le cratère : elle servira à ouvrir une certaine porte.



Prenez la feuille sur l'arbre et donnez-la au bébé Tricératops.



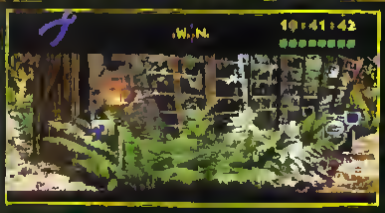
Plus loin, vous rencontrez un Tricératops blessé.



À l'aide des lunettes infra-rouges et de l'arme de la mort, ouvrez la 3e porte au Centre des Tricératops.









Quel superbe inventaire !



LA GROTTE



Pour accéder à la grotte, lancez deux pierres sur cette grande roche.



Une fois à l'intérieur, affrontez sans crainte (mieux vaut avoir les lunettes infra-rouges) les Tyrannosaurus Rex.



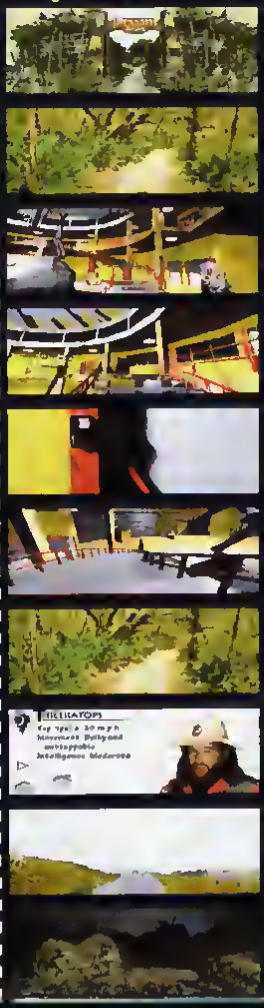
C'est à cet instant qu'il faut faire le code du Tricératops.



Les productions Mega CD sont vraiment intéressantes ces temps-ci. Jurassic Park est un parfait exemple de bon jeu sur la machine. Et ce, malgré le fait qu'on ne trouve pas les semi-interminables séquences en Motion Video (comme dans Ground Zero Texas). Mais que croyez-vous ? Eh bien, on s'amuse avec des phases d'action intermittentes et on réfléchit sur un bon petit jeu d'aventure basé sur le film bien connu. Le jeu est vraiment bien réalisé et on a vraiment l'impression de participer au film. Les séquences vidéo intermittentes sont fabuleuses. La maniabilité est donc le point fort de ce jeu qui plaira aussi aux amateurs du genre. Par contre, les fadas d'action qui ont dû jouer à la E.T. sur la Switch passeront leur chemin.

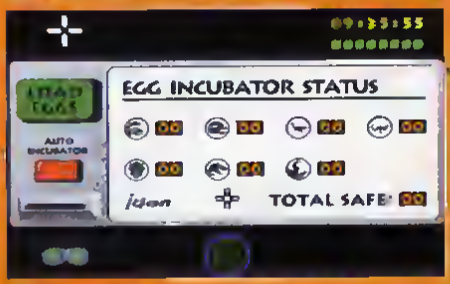
OLIVIER

SÉQUENCE CINÉ !



L'INCUBATEUR





Vous pouvez surveiller le développement de vos bébés dinosaures, grâce au gigantesque incubateur. Grâce à lui, vous pourrez notamment dormir sur vos deux oreilles.



Vous pouvez voir la vérité, et vous découvrirez plein de choses sur le véhicule. Remplacez le pied de biche et la pistolet-agrafeur.



Utilisez le pied de biche sur la fenêtre arrière du véhicule pour la faire tomber. Récupérez le contenu.



À tous ceux qui pensaient que le Mega CD était en train de rendre l'âme, Sega se plaît à repousser sans cesse l'heure de l'ultime soupir. Et pour cause : tant que des titres de ce genre sortiront sur cette bécane, elle continuera de vivre. À condition d'aimer le genre. Je veux bien sûr parler d'aventure. Jurassic Park, qui sort enfin sur cette machine, se démarque vraiment des autres titres sur les autres supports. Ici, pas de plates-formes ni de shoot'em up, mais bel et bien de la réflexion pure qui vous mène tout droit dans les méandres de cette île mystérieuse. De belles séquences vidéo ponctuent le tout, et les énigmes sont très bien ficelées. En plus, la maniabilité à la manette n'est absolument pas rébarbative. Ce qu'on aurait pu craindre au premier abord. JP s'avère être un titre intéressant sur une machine toujours vigoureuse.

TRAZOM

JURASSIC PARK

EDITEUR • SEGA
GENRE • AVENTURE
DIFFICULTÉ • MOYENNE
NIVEAU DE DIFFICULTÉ • 1
NOMBRE DE JOUEURS • 1
CONTINUE
1 SAUVEGARDE

- Un jeu d'aventure de plus sur MCD.
- Une durée de vie assez longue.
- Très maniable.
- Pas de longs accès disque.

- Le temps s'écoule un peu vite.
- Une seule sauvegarde, c'est peu.
- Des musiques pas terribles.

VERSION FRANÇAISE

GRAPHISMES 15
Les incrustations de séquences vidéo assez spectaculaires, mais il est vrai que le reste est assez terne en comparaison.

ANIMATION
Bien qu'elle ne soit pas vraiment significative, on peut tout de même dire qu'elle est correcte pour le genre.

MANIABILITÉ 17
Aucun problème pour vraiment faire le bel objet. Ainsi, pour fouiller une armoire, utiliser un outil ou tout simplement choisir une direction, hyper !

SON/BRUITAGE 12
Assez décevants l'ambiance sonore générale. À part quelques cris de dinosaures et une musique d'intro sympa, pas grand chose de mémorable.

GLOBAL 80%

Neo Geo

ALERTE ROUGE, ESCADRILLE KILRATHI EN ZONE ALPHA 7!



Une nouvelle fois, les plus grands combattants de tous les temps se réunissent pour tenter, chacun de leur côté, de devenir les plus forts de toute l'Histoire de la race humaine. Avec deux nouveaux dans cette brillante assistance toute en muscles : Jack l'Éventreur et Ryofu le Fou. Tout un programme ! Voulez-vous relever le défi ? So, let's fight !



Alors, vous choisissez l'entraînement ou le Tournoi Jet de la mort ?

WORLD HEROES 2 JET



Jack l'Éventreur vous transforme en charpie au moindre contact avec ses doigts d'acier. Garez-vous vite !

Ryofu, le taré de la lance, vous en fait voir des vertes et des pas mûres, en vous aspergeant d'essence ou en vous martelant de sa faux mortelle



Hanzou et Fuma en pleine démonstration de force.

Voilà exactement ce qui vous attend si vous osez pénétrer dans cette arène de fous furieux.







Quelques nouveaux coups de Raspoutin et de Mudman de World Heroes 2 :

l'un se transforme en pierre pour sa nouvelle parade, tandis que l'autre envoie un nouvel esprit encore plus frappeur !





Depuis déjà pas mal de temps, les meilleurs jeux de baston sur cette machine sont pour moi Samouraï Shodown et Fatal Fury 2. Et je ne suis pas le seul à penser cela. Alors dites moi donc ce qu'un World Heroes 2 Jet pourrait apporter de plus à la logithèque de cette superbe machine ? À part de nouveaux personnages... D'autant qu'une compilation de la mort devrait voir le jour sur le CD-Rom de la Néo Géo. Jetez voir un coup d'œil sur les différentes news (CES de Chicago par exemple), vous m'en direz des nouvelles. Attention, ça demeure tout de même un méga-jeu ! Allez, rendez-vous au prochain jeu de baston... Dans pas très longtemps donc. TRAZOM

Difficile de noter ce jeu qui est quand même fabuleusement beau et complètement destroy. C'est d'ailleurs l'habitude sur Néo Géo, cette machine nous propose des titres pour de baston. Mais attention, je ne veux pas tomber dans le piège : World Heroes Jet est superbe mais il n'apporte vraiment pas grand chose à sa version précédente. Deux petits persos, quelques coups et des décors en plus mais rien de bien nouveau. Sachant que le prix ne justifie absolument pas de gamin d'acheter jamais on possède la version normale. Ceci dit, c'est quand même vraiment beau et les progrès enormes ont été réalisés depuis World Heroes, que je n'ai pas réalisés vraiment. Une dernière remarque : la Néo Géo CD devrait sortir aussi au Japon, nous pourrons jouer au même jeu mais pour 3 € balles. Ça vaut le coup d'attendre, non ?

OLIVIER





Le niveau bonus vu à l'image de ce que je vous décrit dans l'introduction. Hasard ? Mais, dupin. Un combat vous fera devoir remuer un cul, et c'est à vous de taper au bon moment.

WORLD HEROES II

EDITEUR • SNK/ALPHA
GENRE • BASTON
NOMBRE DE COMBATTANTS 16
DIFFICULTE • MOYENNE
NIVEAU DE DIFFICULTE • 6
NIVEAU DE DIFFICULTE • 6
NOMBRE DE NIVEAUX • 5
CONTINUES 3 +AUVEGARDES

- 178 mégas de folie pure !
- Des décors assez sympathiques.
- Maniable dans l'ensemble.
- Des nouveaux coups spéciaux.
- 16 combattants.

- Seulement 2 gars de plus
- Trop semblable à World Heroes 2.
- Encore un jeu de baston.

VERSION FRANÇAISE

GRAPHISMES — 18

Que dire d'autre à ce sujet, à part que c'est sublime, que les décors sont d'enfer, et que les les coups spéciaux font jaillir la lumière de la vie !

ANIMATION — 17

On sent vraiment un net progrès par rapport au précédent volet. Ça bouge beaucoup mieux et on ne se prend plus la tête sur ça.

MANIABILITÉ — 18

Encore une fois, SNK et Alpha ont fait montre d'un grand prestige : leur jeu n'est pas nul à ce niveau : ce serait plutôt le contraire ! Bravo !

SON/BRUITAGE — 17

Ça n'arrive pas encore à la cheville de ce qu'on connaît dans les Fatal Fury, mais ça reste vraiment assez réussi. Comme d'habitude, quoi !

GLOBAL 88%

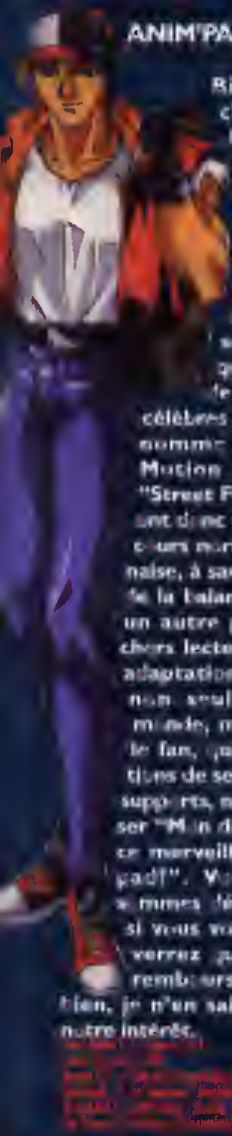
FACE A FACE — WORLD HEROES 2 CONTRE WORLD HEROES 2 JET

Cette troisième version nippone (une fois de plus), de ce titre qui semble être le moins bon des jeux de baston sur Néo Géo (toutes proportions gardées !), est loin d'être aussi captivante qu'on aurait pu le croire au départ. Elle n'ajoute que deux adversaires supplémentaires et quelques coups spéciaux. Avec pas moins de 32 mégas de plus, on aurait pu avoir mieux. Bien, sûr, il y a un tournoi (le Jet) qui tue, et une plus grande fluidité dans l'action, mais franchement est-ce bien raisonnable ? En tout cas, World Heroes 2 Jet est tout de même plus complet. Forcément !



ANIM'PAD

FLASH



ANIM'PAAAAAAAAAAAAAAD !

Bien le bonjour lecteurs, chers lecteurs, très chers lecteurs, bien trop chers lecteurs, et même lecteurs hors de prix.

Si vous avez été bien attentifs le mois dernier, vous savez que ce mois-ci nous allons vous parler des films événements qui sortent cet été au Japon, et qui, par ailleurs, sont tirés de jeux vidéo extrêmement célèbres et connus. Le premier se nomme "Gensou Densetsu The Motion Picture", et le second "Street Fighter 2". Jeux à succès, ils ont donc tout naturellement suivi le cours normal de la production japonaise, à savoir qu'un succès d'un côté de la balance médiatique en appelle un autre par ailleurs. Voilà donc, chers lecteurs, la justification de ces adaptations : l'argent, l'argent qui non seulement fait tourner le monde, mais en plus fait "tourner" le fan, qui, ravi d'autant d'adaptations de ses héros favoris sur d'autres supports, ne peut s'empêcher de penser "Mon dieu, mais que ferais-je sans ce merveilleux magazine qu'est Jaypad!". Voilà, tout est dit, nous sommes désormais indissociables, et si vous vous renseignez bien, vous verrez que les abonnements sont remboursés par la Sécu. Un comble, je n'en sais rien, mais là n'est pas notre intérêt.

Greg et Oliv'G Aaron



Au Japon, Cosmo Fantasy, le célèbre jeu sur NEC et sur Mega CD, fera l'objet d'une adaptation en OAV (histoire d'enfoncer encore le clou) qui devrait sortir en août.

C'est le 21 août que sortira le 3e film de Ranma 1/2 au cinéma au Japon. Pour cette nouvelle histoire, Kuno (Julien) s'enfuit sur un bateau, le fameux Jusenkyo qui va prendre possession de son esprit.

Toujours au cinéma – c'est sûr les mecs – le 11e film de Dragon Ball Z sortira au Japon le 9 juillet. On y retrouvera Goku, Gohan, Gotenks et Trunks face à la vilaine armée mécanique. C'est sûr, ça sera super cool de voir ça sur grand écran, c'est la première fois qu'elle apparaît. Les un film de DBZ. Gachemen, j'ai cru voir en France sous le nom de la bataille des planètes (vieille série d'illuside) et l'hiver des années 80 en France) va revenir dans une version modernisée en vidéo dès le mois d'octobre pour une série de trois volumes réservés à la vente en vidéo.



Sortie de la 5e OAV de Ranma 1/2 avec l'apparition de deux filles qui prétendent que Saotome (Arnold) est leur père... De ce fait, la succession de Mr. Saotome (notamment des Tonkatsu, la dite succession) risque d'être remise en cause et Ranma et Akane devront tout mettre en œuvre pour la conserver. Cette OAV est en deux parties et la suite sera sur le volume 7 qui ne sortira que le 19 août.

Autre auteur de mangas célèbres, Masakazu Katsura vient lui aussi de créer des personnages pour une série qui comptera 3 OAV, Iria Zeiram The Animation. Une histoire à la Alien assez bien réalisée et très bien construite.

En appendice, Tenchi Muyo sera la première OAV à avoir une suite à la télé (Tokyo) au Japon c'est le cinéma. Ce réalisé pour la télé, des suites de séries TV à succès).

Sortie du troisième volume de Final Fantasy. L'OAV s'inspire librement adaptée du jeu du même nom. La quatrième et dernière volume sortira en juillet.

En anime-comics (BD en couleur relatant un film d'animation) sortie de celui du 2e film de DBZ (le Wild-wi est le dernier film de Stan Lee).

En Espagne maintenant, sortie des deux premières OAV de Ranma 1/2 chez Vis Vidéo en version doublée.

En France, sur TF1 cet été, rediffusion des épisodes de la première série de Saint Seiya qui seront remplacés fin juillet par Dragon Ball Z (à suivre on rediffusera). Arrivée enfin en juillet après Princesse Sarah, l'un autre classique de notre bonne vieille Cinq, les Quatre Filles du Docteur March (pauvre, qu'est-ce qu'il a sur ses genoux ?).

Sur Canal + justement, c'est le 21 juillet que les jours en enfer à 1h du matin Canalle (plutôt, qu'un vers la fameuse série des X-Men. Au final, 37 épisodes (produite par Saban Entertainment) pour un résultat assez décevant.

Pour la séance de film de Dragon Ball Z, les spectateurs auront droit à un second film de Stan Lee's Mr. Bucket (la série sur le basket) et à un troisième de Stan.

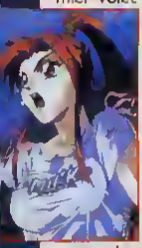


FATAL FURY
GAROU DENSETSU

Sans vouloir jouer les p'tits occidentaux xénophobes moyens, on va remplacer "Garou Densetsu" par "Fatal Fury", parce qu'ainsi vous n'aurez pas à vous torturer pour connaître la prononciation et que le journaliste qui écrit ce que vous êtes en train de lire y gagne en place et en énergie Psychologiquement parlant, donc, ce film de Fatal Fury n'est pas la première adaptation de ce jeu en matière de dessin animé Il y eut d'abord deux téléfilms réalisés par un staff à peu près équivalent et qui furent diffusés sur la chaîne japonaise Fuji Television Le premier de ces deux téléfilms reprenait pour scenario celui du premier volet du jeu (Fatal fury 1 donc) Diffusé le 24 décembre 1992, il fut ensuite commercialisé en vidéo quelques mois plus tard Le second téléfilm – vous l'aurez assez aisément deviné – reprend le scenario du second jeu du même nom, "Fatal Fury 2", et fut diffusé sur la même chaîne, le 31 juillet 1993 Commercialisé il y a quelques mois, il est possible de le trouver en Laserdisc dans des boutiques importatrices comme Katsumi, Ondes ou V O Only Mais, hagard lecteur, tu vas très certainement te demander de quoi cause le film proprement dit, et tu auras tout à fait raison Sache donc, cher ami lecteur, que ce film possède un scénario original écrit par le dessinateur Ainsi, nos amis devront se taper un tour du monde des recherches archeologiques (le roi Salomon est la-dessous, paraît-il) et comme nos amis ne sont pas des mineurs, ne comptez pas sur eux pour jouer les Indiana Jones en tuniques brunes, avec des chapeaux en coco Non, ici il va falloir qu'ils combattent des ennemis dans diverses contrees du monde, afin de collecter des indices qui les mèneront à Raokon, le guerrier le plus puissant qu'aient eu a affronter nos braves amis Et il est tout à fait regrettable que ce personnage n'existe pas dans ce jeu de combat, car il rallongerait considerablement sa durec de vie



Fourmaglie ! Saviez que dans ce film a la mémoire d'un "France Dimanche" on saura enfin tout ou presque sur le couple merveilleux que forment Andy Bogard et Mai Shiranui (quelle femme ! quelle poitrine !)





Voici donc le terrible adversaire qui se mettra en travers du chemin de Terry Bogard.

DRAGON BALL Z
EN SOUS TITRE VIDEO FRANCAISE

Il y a deux mois, dans le grand dossier spécial DBZ, on vous annonçait qu'une societe du nom de I D E comptait sortir les six premiers films de Dragon Ball Z Depuis, les choses ont beaucoup avancé et on peut déjà vous dire que ce ne sont pas six mais neuf films (jusqu'à Bojack), ainsi que les deux téléfilms spéciaux (Badack et Trunks story) qui vont sortir en SECAM et en version française, doublés avec les voix de la série (plus la peine d'acheter des versions originales PAL sous-titrées en chinois .) Les films sortiront chez AK Video, un nouvel editeur, par groupe de quatre à partir du mois de septembre, partout en France (FNAC rayons vidéo des grandes surfaces, etc), mais probablement quelques semaines avant dans un réseau de boutiques specialisees en jeux vidéo ou japanimation, et par correspondance chez Espace Vidéo (1) Chaque cassette contiendra un film et les quatre premiers disponibles seront

1 - À la poursuite de Garlic : c'est le film qui est evoque dans la série TV après la mort de Freezer Garlic est un démon venu d'un autre monde qui veut s'emparer des sept boules de cristal afin de devenir immortel Son apparition dans la série fait suite a ce film qui fut le premier sorti au Japon

2 - Le robot des glaces : vous le connaissez peut-être sous le nom de Dr willow, le nom de ce savant fou logé au Pôle Nord qui a mis au point un vilain robot.

3 - Le combat fratricide : c'est en fait le film ou apparaît Thalès, le frère de Son Gokû venu avec sa garde pour envahir la Terre.

4 - La menace venue de Namek : on retrouve ici le mystérieux guerrier originaire de la planète Namek, venu sur la Terre chercher la jeunesse grâce aux boules de cristal Pour une fois, la présentation des cassettes a ete soignee : sur le devant, tous les héros et les vilains de l'Histoire, à l'arrière quelques photos du film, et sur le côté, une petite fresque pour celui qui réunira l'ensemble des cassettes (un peu comme pour les volumes du manga en japonais) Signalons aussi que contrairement à la serie qui passe à la télé, ces films ne seront pas censurés

I D E. compte aussi ressortir par la suite les films de Dragon Ball (dont le second qui avait été "oublié" sur la cassette sortie en 1990 chez AB Video) Mais ce n'est pas tout, ils comptent aussi se lancer dans des dessins animés moins connus que les grands classiques de la télé, qui seront proposes en version originale sous-titrée probablement des le mois de septembre dans les boutiques spécialisées

(1) Espace Vidéo : Pour tout renseignement (16) 47 00 81 38



LE STAFF DES FILMS

Un bon film d'animation résulte du travail de plusieurs personnes : un scénariste, un character designer (qui va créer et animer les personnages), eventuellement un mécha designer qui dessinera les robots, des animateurs qui vont réaliser des centaines de dessins, le tout sous la direction du réalisateur qui decide aussi de la mise en scène

Voyons un peu quels noms célèbres on va retrouver dans ces films :



Vous souvenez vous de cette blondasse qui vient vous faire chier lorsqu'on finit le jeu avec Ken ? Oui ? Eh bien : c'est parfait parce que dans le film Ken s'unit mes avec elle, et vit une vie d'Azteque sans moyen, avant de regretter sa vie d'ancien flotte de combats et d'aventures avec Ryu

LIBERTY GAMES

42, BD MAGENTA 75010 PARI
M° Jacques Bonsergent Ligne N° 5

Tel.: 42 000 999
Fax: 42 000 989
ouvert du Lundi au Samedi
11h00 a 19h30

NOUVEAU
3615 ALLGAMES ★ LIBER

PROMOTION - Juillet-
SUPER NINTENDO ET MEGADRIV
transforme en 50 - 60 hz - Prix installé
pour tout achat de + 300 F
ou pour deux jeux neufs achetés GRA

SUPER NITENDO
Nous rachetons consoles et jeux au plus haut cours

FIFA	419 F	ROCK EN ROLL R
SUPER METROID	499 F	SPACE ACE
DBZ N°3 Français	599 F	DRAGON BALL Z N°3
LEGEND	499 F	RANAYA 1/2
F FANTASY	699 F	FATAL FURY 2

MEGADRIVE

ART OF FIGHTING	449 F	VIRTUA RACING
F F A	399 F	PETE SAMPRAS
LAND STALKER	449 F	DRAGON BALL Z
SONIC 3	549 F	DUNE 2

NEO-GEO

CONSOLE NEUVE	1990 F	WIND JAMMERS
CONSOLE D OCCAS	1490 F	ART OF FIGHTING
SUPER SIDE KICKS 2	1490 F	FATAL FURY 2

3.DO

3 D O VERSION FAT AVEC UN JEU
S WING COMMANDER
TOTAL ECLIPSE

ARCADE

CARTES ORIGINALES

	ECHANGE	LOCATION	VENT
ARCADE SYSTEME II AVEC MANETTE 149			
[illegible]	300 F	[illegible]	449
DRAGON BALL Z	300 F	SEMAINE	4690
TWIN EAGLE 2	400 F	SEMAINE	7290
WORLD CUP 94	400 F	SEMAINE	7490
DUN & DRAGONS	350 F	SEMAINE	5990
DENJIN MARAI	300 F	SEMAINE	5990
STREET FIGHTER II	300 F	SEMAINE	2490

ET BIEN D AUTRES

GOODIES

POSTERS	30 F FAM. VIDEO JAPONAI
FIGURINES DBZ ET STREET	35 F T SHIRT D B Z
PORTES CLEFS	39 F RAMICARDS
[illegible]	39 F FILMS VIDEOS FRANÇA

LIVRAISON CHRONOPO

BON DE COMMANDE A RENVOYER A
LIBERTY GAMES
42 BD. MAGENTA - 75010 PAR

NOM PRENOM
ADRESSE
VILLE TEL

Consoles et Jeux	Prix
Frais de port Jeux / 30 F Consoles 50 F	Total

REGLEMENT
CHEQUE
MANDAT
SIGNATURE

ANIMPAD アニメパド



STREET FIGHTER II

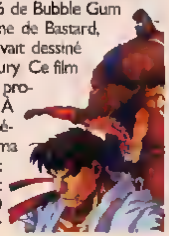
Le studio d'animation qui produit le film est le Group Tack. Le réalisateur, Gisaburô Sugii, travaille depuis de nombreuses années avec ce studio. On le connaît en France pour avoir réalisé les séries Touch (Théo ou la batte de la victoire), Hi Atari Ryoko (Une vie nouvelle) et Glass no Kamen (Laura ou la passion du théâtre). Je vous rassure tout de suite, ce film de Street Fighter II ne ressemble aucunement à toutes ces séries (ouf !). Enfin, il a aussi participé à l'écriture du scénario. Du côté des dessins, on va retrouver un très grand nom que je vous conseille de retenir : Minoru Maeda. Ce cher monsieur est le character designer principal de Touch, Hi Atari Ryoko, mais surtout de Dr Slump, Dragon Ball et Dragon Ball Z. Notons aussi qu'il avait abandonné DBZ depuis plus d'un an (un peu après l'arrivé de Trunks dans la série) ce qui explique la baisse de qualité dans les derniers épisodes. Car il était vraiment celui qui savait le mieux dessiner le style d'Akira Toriyama. Autre dessinateur important, Yasuhiro Ohshima qui a participé à Wataru (Adrien sauveur du monde) et à la série d'OAV Compiler. Bien sûr, ces deux personnes se sont inspirées des personnages créés à l'origine par Capcom.

La durée totale de ce film est de 100 minutes.



FATAL FURY

Ici, il y a surtout un nom à retenir, une seule et même personne qui porte les casquettes de réalisateur et de character designer principal. C'est Masami Ohbari. Ce brave homme avait déjà signé les mechas de la série Dancougar et de l'OAV Dangaio. Il a aussi réalisé les OAV 5 et 6 de Bubble Gum Crisis ainsi que le 6e volume de Bastard, mais c'est surtout lui qui avait dessiné les deux téléfilms de Fatal Fury. Ce film est donc son premier grand projet en tant que réalisateur. À ses côtés, on notera la présence de Takehiro Nakayama pour les dessins qui avait participé au film Silent Mobius 2. Le film dure 90 minutes et il est produit par le Studio Comète.



STREET FIGHTER 2

le film, le jeu.

Street fighter 2, quand à lui, n'a curieusement jamais connu d'adaptation quelles qu'elles soient, en dessins animés. Pourtant, la popularité de ce jeu, depuis 1989, est incontestable mais jusqu'à présent aucun studio n'avait eté pressenti pour dessiner ce dessin anime que des milliards de trillards de fans attendaient. C'est donc chose faite par le studio Tack qui depuis un an s'est mis au travail sur ce jeu culte. Oh, bien entendu, plusieurs adaptations télévisées avec des acteurs ont été réalisées, mais la plupart n'on jamais eté distribuées ou diffusées. Les autres sont des sous-produits de la banlieue de Hong-Kong. À noter aussi que Jacky Chan y a fait une allusion en se transformant en Chun lee dans son film "The Hunter" tiré d'un manga de Tsukasa Hojo "City Hunter". Très souvent comique et extravagant, ce cinéma de Hong Kong ne satisfaisait pas les fans, qui payaient a prix d'or pour ces bouffonneries parfumées d'arts martiaux que seul le cinema de Hong Kong sait faire (et avec talent) pour le grand bonheur de ses fans. Le scénario, des plus classiques, suit avec exactitude celui qui était decrit dans le fameux "Art Book" presente en decembre dernier dans la rubrique "Japan Christmas" du tres fameux T.S.R. Donc, ce scénario se compose d'une partie "traditionnelle" où le petit Ryu et le petit Ken, entraînés ensemble depuis leur plus jeune enfance, sont rivaux et se surpassent toujours pour tenter de se battre et de se vaincre l'un l'autre. Dans ces moments-là, c'est flash-back à gogo et nostalgie au programme. Ensuite, une deuxiéme partie reprend celle du manga qui fait de Chun-Lee et de Guile des agents d'Interpol tentant d'arrêter le très mechant Vega (Mr Bison pour nous) et son cartel de vendeurs de drogue, de traficants d'armes, bref, tout ce qui peut être caca pour les gens honnêtes. Ils seront rejoints par Cammy qui fait partie des agents secrets britanniques. Entretemps, nouveau flashback pour Ryu qui se souvient avoir mis une défaite humiliante dans la tête de Sagat, l'ami de Vega (Mr Bison). Avec Ken et Sagat qui courent apres Ryu, Vega qui court avec Sagat, Chun-lee et Guile qui courent apres Vega, Cammy qui court après Chun-lee et Guile, et tous les autres qui s'incrustent, voilà donc comment on fait un film, les enfants. Prenez-en de la graine ! Street Fighter 2 est un film qui fait voyager, car comme vous ne le savez pas encore, nos amis vont se rendre en effet en Chine, en Thaïlande et au Cambodge. Pourtant, la majeure partie du film se situe aux États-Unis où l'on découvre la pègre de Los Angeles, Las Vegas, New York, et Seattle (ville bien connue des Shadowrunners). Le film dure 100 minutes environ, les scenes de dialogues sont assez souvent enchaînées par des scénes de combat, et le fan ravi découvrira, le sourire aux levres, que ses heros sont tous presents et qu'ils utilisent les mêmes techniques que celles des jeux vidéo. La scéne où le jeune Ryu utilise son Hadôken dans son tout premier combat contre Sagat est visuellement assez impressionnante et reprend la scène d'intro de la borne d'arcade de Super Street Fighter 2. Les dessins sont réussis, l'animation n'est pas en reste, les décors fabuleusement réalistes et superbement saisissants de verité. C'est complètement hallucinant et je regrette vraiment de ne pas avoir vu ce film sur grand écran. Quant a l'esprit, il est fidèle a celui du jeu. Que demander de plus, sinon sa sortie en France ? Un dessin anime qui risque fort de cartonner dans nos boutiques d'import lors de sa sorue vidéo en laserdisc.





Ryu et Ken, 12 ans (on ne nous regarde pas !). Chacun d'eux s'entraîne dur pour devenir le combattant le plus fort du monde. Comme ils leur entendu, le tenu est terminé, et Ryu va relever son camarade après l'avoir battu. C'est beau, cette amitié virile et profonde.



CONCOURS DRAGON BALL Z

IDE

AK VIDEO

Joypad





1ER AU 5E PRIX

4 cassettes des films de Dragon Ball Z en version française + 1 tee-shirt Dragon Ball Z.

6E AU 25E PRIX

1 cassette d'un film de Dragon Ball Z en version française + 1 tee-shirt Dragon Ball Z.

26E AU 100E PRIX

1 tee-shirt Dragon Ball Z.

LES QUESTIONS

1 - Comment s'appelle le père de Son Goku ?
A - Freezer B - Végéta C - Bardock

2 - Quel est le cyborg qui n'a pas été absorbé par Cell ?
A - C-14 B - C-17 C - C-13

3 - Comment s'appelle la femme de Son Goku ?
A - Bulma B - Chichi C - Videl

LA QUESTION SUBSIDIAIRE :

Combien de cyborgs le docteur Gero a-t-il créés ?

EXCLUSIVITÉ JOYPAD
SORTIE OFFICIELLE SEPTEMBRE 94

LE REGLEMENT

1) La société IDE / AK Video et Joypad organisent un concours qui sera clos le 15 août 1994 à minuit.
2) Tout le monde peut y participer, sauf les membres de la société IDE et du magazine Joypad.
3) La participation à ce concours implique l'envoi d'un bulletin-réponse original. Les bulletins raturés, incomplets ou illisibles ne seront pas pris en compte. Les bulletins-réponse et le règlement du concours sont disponibles gratuitement, à l'adresse du magazine Joypad.
4) Les gagnants seront personnellement avisés et les lots leur seront envoyés avant le 31 août.
5) Les bulletins-réponse seront soumis à l'appréciation d'un jury composé des membres de la société IDE / AK Video et du magazine Joypad, qui opérera un classement pour l'attribution des lots.

BULLETIN REPONSE

à compléter et à renvoyer avant le 15 AOUT 1994 à : JOYPAD CONCOURS DRAGON BALL Z
Immeuble Oméga, 10 Rue Thierry Le Luron 92592 Levallois-Peret cedex.

NOM : ..... PRENOM : ..... AGE : .....

ADRESSE : ..... CODE POSTAL : ..... VILLE : .....

REPONSE 1 : A B C REPONSE 2 : A B C REPONSE 3 : A B C

(entourez la lettre correspondant à la bonne réponse).

Réponse question subsidiaire : Le docteur Gero a créé ..... cyborgs.

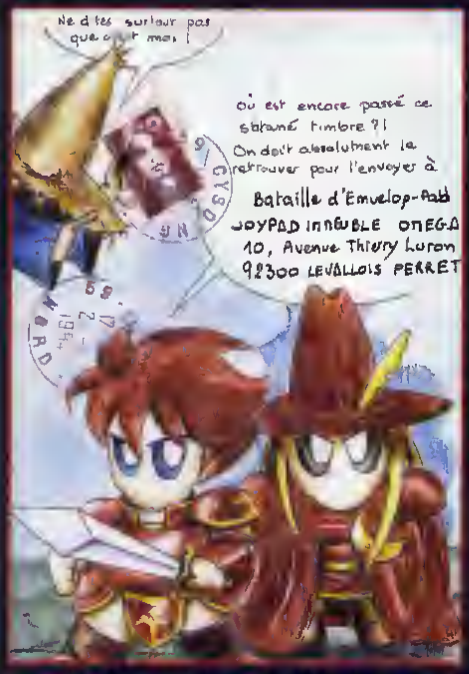
Quelle(s) console(s) possédez-vous ?.....

DESSINATOR MANIA

ENVELOP-PAD BATTLE :

QUATRE STARS SONT NÉES !

Loin d'être des figurants, ils ont tous été de brillants acteurs : Jérémy Renoux, Franck Albracht, Gilles Alphonsine, P-Anthony Corrado, Michel Coimbra, Laurent Baptiquet, Sonia Cassela, Rachelle Bartel, Jessy Nourry, Ygal Cassuto, Damien Kiernozek, Cédric Bellivier, Marie-Laure Allix, Laurent Jaigly, Ségolène, Cécile Monier, Nicolas Hauret, Jean-Marc Castro, Catherine Moreau, David Jeyland, Steve-Max Chiang, Stéphane Goumain, Samuel Hury, Aurélie Jaeger, David De Sousa, Eric "the Sheep", Frank Jerry, Nathalie Mélingre (qui passait par hasard ! Merci pour l'apéro et la pédicure coquine), Christophe Hatier... Ils sont tous dans l'action comme jamais ! Lors de cette nouvelle saison d'animation de la rubrique "Envelop-Pad", plus de 1 300 dessinateurs ont répondu présent à l'appel. Mais parmi cette armée de talents, nous n'avons sélectionné que quatre vainqueurs (l'un vous n'est pas sur, bien sûr, tu l'aurais été aussi, et d'ailleurs, on t'invite à participer aux prochains "pixels" !). Une fois n'est pas coutume, et devant la profusion de vos talentueux dessins, nous avons rentendu le jury avec nos cumbales de Joypad (pour savoir le moyen extrêmement compliqué qu'ils ont pour sur micro-ordinateurs). Ainsi Claude, Moulinex, Pinky et Maria ont aussi participé au vote ! Et comme ce numéro d'été est assez exceptionnel, nous avons également enregistré les votes du big boss de chez nous, de Mic Dax - le papa de notre serveur Minitel - et bien sûr des maquettistes (Linos, Corinne et Djamel). Nous avons même tout un groupe d'objets sur un mur de la rédaction où il y a un tant les noms des 15 pré-finalistes. C'est le moment d'y est allé de votre préférence 15 déjà sélectionnés parmi les centaines de dessins. Sur ces 15, seuls quatre remportent un jeu et les deux meilleures notes les vainqueurs seront finalistes. Vous n'avez plus qu'à vous jeter sur les résultats du vote et à voter nom y est ! Si vous n'avez pas le vôtre, tentez à nouveau votre chance pour le prochain concours. Et en plus, cela tombe, vous avez trois mois pour terminer... alors... En attendant, les heureux élus de ce numéro double de juillet-août et de la rentrée de vous, étonnez au verso des pages de Joypad et Joypad 2. Très excitement, les résultats du vote nous ont été révélés. Et Vive la Marine ont recueilli un maximum de suffrages. De même, les filles ne sont pas que bien représentées dans cette bataille de filles (avec maintenant quelques hommes (comme Céline Scrive, la Marie-Laure Ho Ho) qui peuvent de telle manière que les jeux vidéo et leur univers n'est pas exclusivement masculin. Et puisque vous êtes chaque mois de plus en plus nombreux à participer à notre concours de dessin, je vous propose brièvement le principe de la rubrique "Envelop-Pad" et nos nouveaux





LES VAINQUEURS DU MOIS

A



Le voici, c'est lui, le grand vainqueur de cette nouvelle Bataille. Victor Martins. Un Wolverine qui crève l'écran et un Landerballer sur Megadrive pour Victor.

Elle s'appelle Myriam Szablewski, elle a 21 ans, et elle décroche une place de troisième ex-aequo dans cette nouvelle Bataille. Voilà, un fou en plus ici.

B



Un singulier hommage à La Poste par David Allierdi (et non pas Auberdi !) Dessiné pour l'horreur ! Il y qui mille talents et originalités. Et regardez bien, le cachet de la Poste vient même cam'bléter le dessin ! Plus vrai que nature !

D



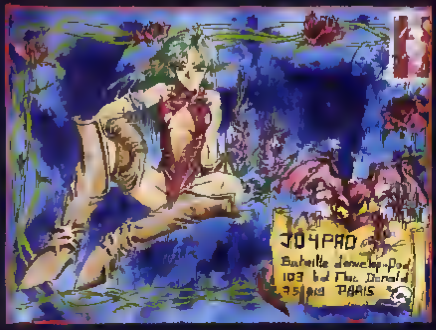
C





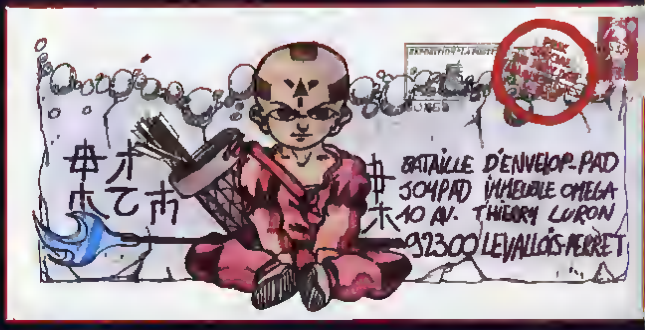
Il est revenu ! Ça faisait longtemps ! Marcel Thomas, le seul et unique. Deux fois classé parmi les 25 préférés. Chapeau ! Au fait, la rédaction t'invite à passer quand tu veux. Tu as l'adresse, tu n'habites pas loin, alors passe un coup de fil.



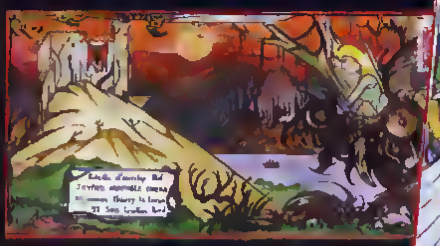


Sixième place au Grand Prix de la Maquette pour Ludovic Imbard. Très fort !

Lui aussi est sixième. Tchi Tou-You de Nantes a lui aussi mérité un prix. Au fait, puisqu'on est en juillet... Joyeux Anniversaire !

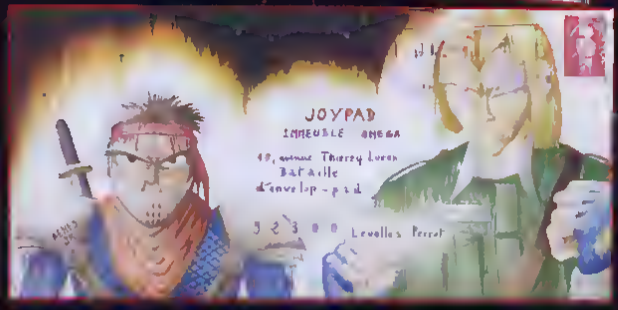


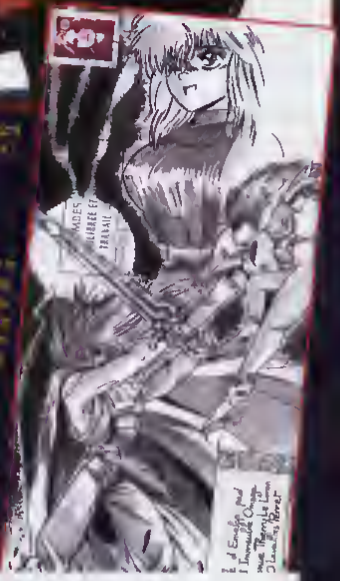
DESSINATOR mania













Hep ! Sandrine ("Sandy" pour les intimes), tes dessins sont bien arrivés. La suite de tes aventures, en septembre, dans le numéro 34 de Joypad. Au fait, pour info, j'adore l'animation jap et surtout Bastard !!! Bisous.

T.S.R.

NOUS RACHETONS VOS JEUX ET VOS CONSOLES AUX MEILLEURES CONDITIONS DU MARCHE SUR :

- *MEGADRIVE , MEGA CD .*
- *NEO GEO ; NEC.*
- *SUPER FAMICOM , SUPER NES , SUPER NINTENDO.*

REGLEMENT IMMEDIAT OU BON D'ACHAT

✆ RESERVEZ ET COMMANDEZ VOS JEUX PAR TELEPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU (1) 43.79.12.22

POWER GAMES

31 RUE DE REUILLY 75012 PARIS

METRO : REUILLY- DIDEROT OU FAIDHERBE -CHALIGNY

RER : NATION – BUS 46 - 86

ouvert du lundi au samedi de 10h a 19h30

✆ : (1) 43 79 12 22 FAX : 43 79 11 05

S U P E R N E S

SUPER STREET FIGHT.	599F	STUNT CAR / WILDTRAX	529F
SUPER METROID	499F	FATAL FURY 2 *PROMO*	449F
LORD OF THE RING	529F	LEGEND *"NEW"*	449F
OGRE BATTLE	529F	SUPER BOMBERMAN 2	449F
PIRATES OARK WATER	499F	SLAM MASTER	499F
SUPER GAMEBOY	499F	DRAGON *"NEW"*	499F
EA TENNIS *"NEW"*	499F	SUPERMAN *"NEW"*	499F

S U P E R N I N T E N D O

FIFA SOCCER FR	399F	SCHTROUMPFS FR	449F
DRAGON BALL Z 3 FR	549F	HYPER V-BALL FR	449F
MEGAMAN X FR	499F	SMASH TENNIS	449F
WORLD CUP USA 94	499F	MYSTIC OUEST FR	449F
SECRET OF MANNA	499F	FATAL FURY 2 FR	499F
DRAGON *"NEW"*	499F	LIVRE DE LA JUNGLE	489F
UTOPIA FR	469F	SUPER PINBALL	449F

S U P E R F A M I C O M

RANMA 1/2 4 *"PROMO"*	499F	SUPER STREET FIGHT.	699F
YUYU HAKUSHO 2	649F	DRAGON BALL Z 3	499F
FATAL FURY SPECIAL	649F	WORLD HEROES 2	649F

ACCESSOIRES

ADAPTATEUR UNIV MD	129F
ADAPTATEUR FX 60 HZ	99F
CABLE RGB SNES/SFC	129F
SUPER NES US	890F
JOYPAD AUTOFIRE	129F
X-TERMINATOR 2	299F
QUINTUPLEUR SNIN	199F

3 D O

300 PAL	4290F
SPACE ACE	429F
FIFA SOCCER	429F
MEGARACE	429F
PISTOLET	449F
ROAD RASH	429F
WHO SHOT JOHNNY ROCK	429F

SUP.NES / SUP.NIN

CONSOLE SNIN+2JOY+1 JEU	649F	CONSOLE SNES+2JOY+1 JEU	750F
CONSOLE SNIN+1JOY	499F	CONSOLE SFAM+2 JOY	690F
CONSOLE SNIN+1JOY+1 JEU	543F	CONSOLE SNES+1 JOY	690F
STREET FIGHTER 2	99F	WORLD LEAGUE BASKET	199F
SUPER RTYPE	129F	PRINCE OF PERSIA	199F
F ZERO	149F	FATAL FURY	199F
PILOTWINGS	149F	STAR WARS	199F
EDF	149F	ASTERIX	249F
SIDERMAN & XMEN	149F	WORLD HEROES	249F
RIVAL TURF	149F	BATTLETOADS	249F
ANOTHER WORLD	149F	JIMMY CONNORS	249F
GHOULS AND GHOSTS	149F	BOB	249F
BLAZING SKIES	149F	STREET FIGHTER TURBO	249F
ROAD RUNNER	149F	ALADDIN	249F
ADDAM S FAMILY	149F	BUBSY	249F
KICK OFF	149F	NIGEL MANSELL	249F
BATMAN	199F	MARIO ALL STARS	249F
MAGIC SWORD	199F	GOOF TROOP	249F
SUPER TENNIS	199F	MR NUTZ	249F
JURASSIC PARK	199F	NHLPA 93	249F
JAMES POND	199F	MARIO KART	249F
STARWING	199F	MAGICAL QUEST	249F
WING COMMANDER	199F	BOMBERMAN 93	299F
CONTRA 3	199F	COOL SPOT	299F
TORTUE NINJA	199F	DRAGON BALL Z	299F
ADVENTURE ISLAND	199F	F1 POLE POSITION	299F
DRAGON'S LAIR	199F	MECHWARRIOR	299F
SUPER ALESTE	199F	POCKY ET ROCKY	299F
UN SQUADRON	199F	INT TOUR TENNIS	299F
MORTAL KOMBAT	199F	RANMA 1 2 2	299F
JOE ET MAC	199F	FLASKBACK	299F
NOME ALONE 2	199F	EMPIRE STRIKES BACK	349F
KING ARTHUR WORLD	199F	EQUINOX	349F
SUPER SWIV	199F	NHL PA 94	349F
JAMES BOND JR	199F	YOUNG MERLIN	349F
CASTLEVANIA 4	199F	TURTLES FIGHTERS	349F
FINAL FIGHT	199F	LOST VICKINGS	349F
POPULOUS	199F	SIM CITY	349F
HOOK	199F	SECRET OF MANNA	399F

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS
OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

M E G A D R I V E

DRAGON BALL Z FR	499F	SUPER STREET FIGHT.	599F
DUNE 2 *"NEW"*	449F	THE LOST VICKINGS	429F
PETE SAMPRAS	449F	FATA FURY 2 US	499F
LANO STALKER FR	449F	VIRTUA RACING FR	649F
STREET OF RAGE 3	499F	JUNGLE BOOK	449F
NEW CASTLEVANIA	389F	DRAGON *"NEW"*	449F
WORLD CUP USA 94	449F	MR NUTZ FR *"NEW"*	429F

CONSOLES PORTABLES

WARIOLAND 3 GAMEBOY	249F	ALADDIN GAMEGEAR	269F
SCHTROUMPHS GAMEBOY	249F	WORLD CUP USA CUP GG	269F
ZELDA 3 GAMEBOY	249F	PETE SAMPRAS GG	269F

JEUX GAMEBOY ET GAMEGEAR D'OCCAZ A PARTIR DE 79F TEL.

N E O G E O

NEO GEO SEULE	1890F
ART OF FIGHTING 2	1390F
KARNOV'S REVENGE	1390F
SUPER SIDEKICKS 2	1290F
TOP HUNTER	1290F
WORLD HEROES JET	1290F

N E O G E O occaz

N.GEO OCCAZ + 1 JEU	1790F
MAGICIAN LORD	299F
NAM 75	299F
CYBERLIP	299F
BLUES JOURNEY	349F
NINJA COMBAT	349F
BURNING FIGHT	399F
EIGHT MAN	449F
KING MONSTERS 2	499F
ART OF FIGHTING	499F
THREE COUNT BOUNT	499F
ROBOT ARMY	549F
MUTATION NATION	549F
TRASH RALLY	549F
WORLD HEROES 2	649F
FATAL FURY 2	649F
SENGOKU 2	649F
SUPER SIDE KICKS	699F
LAST RESORT	799F
VIEW POINT	699F
FATAL FURY SPECIAL	999F
SAMURAI SHODOWN	1099F

MEGADRIVE OCCAZ

STRIDER	99F
SPIDERMAN	99F
SHINOBI	99F
DECAPPATACK	99F
STREET OF RAGE	99F
FANTASIA	99F
WORLD CUP ITALIA	99F
CASTLE OF ILLUSION	129F
FATAL REWIND	129F
EUROPPEEN CLUB SOCCER	129F
CHUCK ROCK	129F
MERCS	129F
BATMAN	129F
TERMINATOR	149F
TAZMANIA	149F
DAVID ROBINSON	149F
THE IMMORTAL	149F
QUACKSHOT	149F
BACK TO THE FUTURE 3	149F
ROAD ROASH	149F
GOLDEN AXE 2	149F
SONIC 2	179F
STREET OF RAGE 2	199F
TINY TOON	199F
COOL SPOT	199F
JURASSIC PARK	199F
SUNSET RIDERS	199F
GUNSTAR HEROES	249F
ASTERIX	249F
ALLADIN	249F
FLASBACK	249F
MORTAL KOMBAT	249F
ECCO THE DOLPHIN	249F
STREET FIGHTER 2	299F
ROCKET NIGHT ADVENTURE	299F

GRAND CHOIX DE JEUX NEC CARD ET CD EN PROMOS :
EX: R-TYPE 1,2;TIGER ROAD; BOMBERMAN 93; SINBAD; TENNIS
CONSOLE DUO R ..... 2190F CONSOLE GT NEUVE 1290F

B O N D E C O M M A N D E

A RETOURNER À POWER GAMES *31 RUE DE REUILLY 75012 PARIS*

CONSOLES - JEUX	QUANTITÉ	PRIX

TOTAL+30 F DE PORT / POUR CONSOLE 50F

NOM PRENOM TEL

ADRESSE CP VILLE

PAIEMENT CHEQUE MANDAT LETTRE

CARTE BLEUE N° DATE D'EXP /

AJOUTER 50F POUR LES C-REMBOURSEMENT SIGNATURE .

le PRO des consoles

Docpad

LA RUBRIQUE TECHNIQUE DE JOYPAD



JEUX VIDÉO : COMMENT ÇA MARCHE ?

Voilà l'été et je songe à préparer ma serviette éponge hyper large et mon parasol pour aller étudier sur fu plage. J'ai du boulot cet été car je songe préparer les 12 Docpad de l'année prochaine pour m'avancer un peu. Ce mois-ci, je vous ai préparé une surprise puisque vous allez pouvoir comprendre comment on fabrique un jeu vidéo. Le dossier s'étendra sans doute sur plusieurs numéros. Cette fois-ci, je vous parlerai de la création et de la programmation des graphismes en utilisant les frais fabuleux jeux d'Arcade Game : Legend, Iron Commando et Nightmare Busters. Bref, je continue ma croisade pour vous informer et vous faire comprendre le monde plutôt technique des consoles. En conclusion, je veux reparle un peu du Super Game Boy. Attention maintenant, Docpad n°4, c'est parti...

Bonne question non ? J'en ai d'autres comment fait-on pour fabriquer un jeu vidéo ? Combien de personnes se cachent derriere la production d'un jeu ? Je sais que vous vous posez toujours des tonnes de questions de ce genre, votre courrier en est la preuve. Ces questions cons, comme je les appelle, proposent des réponses souvent compliquées ou alors très simples (du genre "on s'en fout, tais-toi et joue, gars !"). Moi j'ai choisi la méthode dite "compliquée" puisque mon but est de vous expliquer comment créer un jeu vidéo. Évidemment, je ne vais pas tout vous expliquer en une seule fois et j'ai choisi de vous parler ce mois-ci de la création graphique d'un jeu en utilisant un exemple, celui d'une équipe de joyeux lurons qui sont en train de nous preparer des petits chefs-d'œuvre sur Super Nintendo. Je veux parler d'Arcade Zone (les créateurs du jeu Legend, en preview ce mois-ci) qui nous a fait la gentillesse de nous présenter ses nouveaux produits sous une forme exclusive et très speciale, puisque j'ai eu le droit de décortiquer leurs deux nouveaux jeux Iron Commando et Nightmare Busters. Attention, création d'un jeu vidéo, premier épisode : c'est parti ! Suivez le guide.

LA GENESE

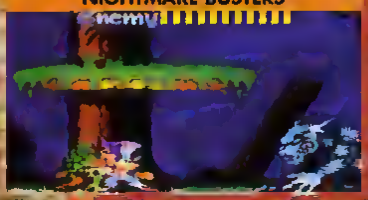
Lorsque vous jouez ou que vous regardez quelqu'un jouer, vous ne vous doutez sans doute pas que de nombreuses personnes (ou quelquefois peu d'ailleurs) ont travaillé d'arrache-pied pendant de longs mois pour créer un produit. Car un jeu vidéo n'est autre qu'un produit, un produit qui fait rêver mais un produit quand même. Il faut donc le penser, planifier sa réalisation et enfin le créer. Pour cela, il y a des gens qui sont là pour jouer tous ces rôles. Car même si tout jeu vidéo est basé sur un programme informatique et des données stockées dans une cartouche, ce sont des humains qui sont à la base de tout cela. Voilà pourquoi il existe des firmes partout dans le monde spécialisées en jeux vidéo. De quelques personnes à quelques dizaines (voire une centaine pour les plus grosses), beaucoup de monde intervient dans la création d'un jeu vidéo. Il y a ce qu'on appelle des éditeurs de jeux vidéo et des distributeurs, il y a les licenciés Nintendo ou Sega, les indépendants et les hybrides. Tout cela, je vous l'expliquerai dans un autre numéro car l'édition, la distribution et la vente des cartouches de jeux est une longue histoire.

MERCI ARCADE ZONE

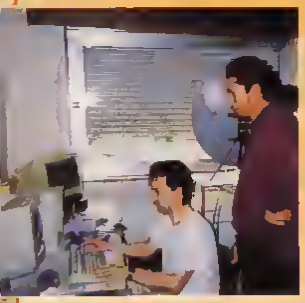
IRON COMMANDO



NIGHTMARE BUSTERS



Arcade Zone est une firme toute jeune et qui crée des jeux sur console (Super Nintendo pour l'instant). Elle est constituée de français qui se sont expatrié en Angleterre pour créer des petits chefs-d'œuvre. Leur mot d'ordre est : ne sortir seulement quelques jeux, mais de qualité exceptionnelle. Gabriel Guary est le managing director, Carlo Perconti est directeur technique (il vient de chez Titus), Lyes Belaidouni est directeur artistique et graphiste et il vient aussi de Titus et Loriciel. De nouveaux créateurs sont venus récemment renforcer les rangs d'Arcade Zone. Un grand merci à Lyes et Gabriel qui nous ont permis d'utiliser les éléments exclusifs de leurs deux prochains jeux sur Super Nintendo, merci !



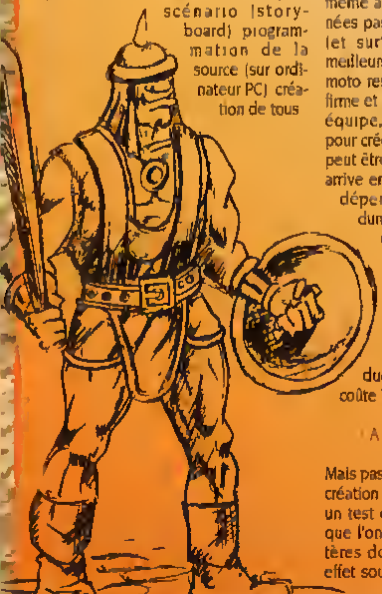
Carlo le codeur et Lyes le graphiste : une équipe de choc pour Legend



Quoi qu'il arrive, qu'on parle d'une firme japonaise énorme (Capcom Konami), d'une firme française importante (Infogrames) ou d'un nouvel éditeur composé de cinq personnes (comme c'est le cas d'Arcade Zone, les Français basés en Angleterre et responsables de Legend), un jeu vidéo classique sur console doit passer par plusieurs stades lors de sa création et de son développement.

COMBIEN DE PHASES ?

Ces phases sont les suivantes : idée (création d'un dossier écrit sur le jeu), scénario (story-board), programmation de la source (sur ordinateur PC), création de tous les éléments graphiques (avant et pendant la programmation), bande son, édition (laquette, doc, éléments de presse), publicité, distribution, vente. Dans les sociétés de jeux vidéo, il existe souvent une hiérarchie qui permet à plusieurs projets d'être menés à bien grâce justement à des groupes de projets tous chapotés à chaque fois par un chef de projet (qui intervient souvent directement dans la création du jeu). Sous ses 'ordres' travaillent en général plusieurs personnes que l'on peut diviser en trois groupes principaux : le(les) graphiste(s) et le (les) programmeur(s) et le (les) musicien(s). Il ne faut pas non plus oublier celui qui a eu l'idée du jeu ainsi que le scénariste, mais souvent, par économie et aussi parce que les graphistes ou les programmeurs sont doués, les rôles se chevauchent et se rejoignent. Il n'est pas rare en effet pour une personne travaillant dans les jeux vidéo de devoir cumuler plusieurs rôles. Pour créer un jeu vidéo, il faut au départ quelqu'un qui dessine tous les éléments du jeu, une personne qui les anime et gère la progression du jeu et enfin un musicien. Le minimum vital est donc de trois personnes bien que quelquefois, certaines sociétés voient des jeux créés par des équipes minimum. C'est le cas d'Arcade Zone dont le staff de création de Legend est de deux personnes seulement. Mais même chez les plus grands, certaines personnes peuvent cumuler les rôles. Je pense à Nintendo Japon et son créateur de génie maison, Môsieur Myamoto (Donkey Kong, Mario, Zelda, Mario Kart, Wild Trax). Celui-ci a longtemps été penseur, scénariste, créateur, graphiste et programmeur, alors qu'il est aujourd'hui à la tête d'une équipe qui se charge de tous ces rôles. Je vous signale que même après plus d'une dizaine d'années passées au service de Nintendo (et surtout après avoir crée les meilleurs jeux vidéo du monde), Myamoto reste un salarié classique de la firme et n'est à la tête que d'une seule équipe, mais quelle équipe ! Bref, pour créer un jeu vidéo sur console, on peut être seul (et légèrement genie ça arrive encore, même en France) et indépendant ou beaucoup au sein d'une société spécialisée. Je vous decrirai le mois prochain les maillons de la chaine de l'édition d'un jeu vidéo et je vous dévoilerai tous les secrets pour voir un jeu vidéo passer de l'état d'idée à celui de milliers de cartouches vendues dans le monde. Combien ça coûte ? Je vous dirai tout !



LA CREATION GRAPHIQUE

Mais passons au menu de ce mois-ci, la création graphique. Quand vous lisez un test dans Joypad, vous remarquez que l'on note le jeu selon quatre critères dont les graphismes. C'est en effet souvent l'aspect primordial d'un jeu sur console. Quels sont les premiers gestes d'un fana de jeux vidéo quand il prend en main une boîte de jeux dans un magasin ? Il retourne la boîte pour regarder les clichés du jeu au verso. Ce sont donc les graphismes qui priment au premier coup d'œil. Le plus souvent ce qui fait le succès d'un jeu vidéo, ce sont donc ses graphismes. Pour le joueur que vous êtes, un jeu vidéo est un tout et les graphismes sont une globalité qui représente un univers de jeu. Vous faites progresser un personnage, voler un vaisseau dans des décors qui défilent de multiples manières. Ne vous êtes-vous jamais demandé comment faire techniquement pour arriver aux superbes résultats de vos jeux préférés ? Si bien sûr, car vous êtes curieux et passionnés. Vous connaissez les termes de sprite et de scrolling ? Eh bien, allons un peu plus loin et réfléchissons à la manière dont on crée les graphismes d'un jeu vidéo. Ce mois-ci, j'ai choisi de décrire les graphismes de jeux classiques qui existent depuis dix ans sur consoles. Je veux parler des jeux de plates-formes et les beat-them-up. Je traiterai, dans un prochain numéro, des nouvelles techniques de programmation et de création graphique (sur Silicon Graphics notamment) pour les jeux de demain sur SFC, Megadrive mais aussi Saturn et PS-X par exemple. En ce qui concerne ce que j'appelle les jeux classiques, il existe deux éléments graphiques distincts : les décors et les sprites.

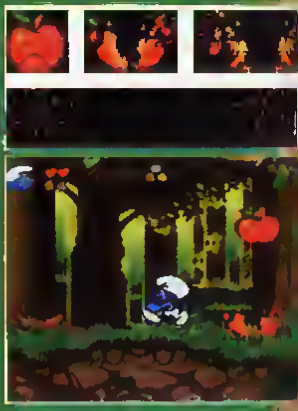
DIGITALISATION À DONF

Tout commence sur un écran d'ordinateur, en général un PC, écran sur lequel travaille le graphiste. Inutile de vous dire que les graphistes sont aujourd'hui de fervents utilisateurs de souris et qu'ils ne travaillent plus tellement au crayon. Justement, parlons-en, du crayon ! Ce dernier intervient toujours un peu quand même, et ce juste avant l'entrée en scène de l'ordinateur. Lors de la mise en place des idées principales du jeu (il est alors nécessaire d'élaborer une sorte de cahier des charges), les créateurs mettent le plus souvent leur idées à plat sous la forme d'un story-board exactement comme pour les films de cinéma. Soit on se contente de dessiner les personnages, les boss et quelques décors, soit on dessine tous les niveaux d'une manière linéaire (je vous montrerai un exemple de story-board le mois prochain avec Bubsy 2 sur Super Nintendo). Ensuite, il faut passer à la phase de création qui se déroule soit totalement sur ordinateur, soit partiellement. Dans le deuxième cas (pour les personnages notamment), il est nécessaire de dessiner un croquis afin de le digitaliser. Késako 'digitaliser' ? Cela veut dire qu'on transcrit sous format informatique un dessin fait à la main (noir et blanc ou même couleur). L'image ainsi codée sera ensuite utilisable par



Lyes est le graphiste qui a travaillé sur le jeu Legend mais c'est aussi le directeur artistique d'Arcade Zone

DU SPRITE A LA POMME



Le [illegible] qui se balade dans la forêt. Blague à part, le cliché du haut vous montre une planche de sprites et celui du bas vous montre un exemple du jeu faisant intervenir le sprite dans plusieurs de ses animations. La pomme est dessinée dans plusieurs formes et les images sont stockées côte-à-côte dans la mémoire de la cartouche. Le programme ira ensuite chercher le sprite dans sa forme voulue au moment opportun. C'est grâce à cela que vous avez l'impression que la pomme explose lors du passage du personnages principal du jeu.

LES JEUX CD SONT-ILS COMPATIBLES ENTRE EUX ? TRUC TRUC TRUC



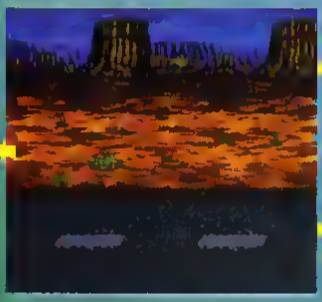
J'ai choisi de vous présenter dans cette double page quatre exemples de décomposition de jeux en ce qui concerne les décors. A chaque fois, j'ai tenté de vous proposer tous les plans ainsi que les sprites pour aboutir à la photo du jeu vidéo final



UN EXEMPLE D'ARRIERE PLAN



Pour Iron Comando, on commence par cette planche de sprites qui présente un ennemi dans plusieurs positions



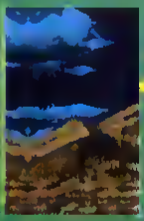
Ensuite, c'est au tour du plan principal sur lequel va venir se superposer un avant-plan constitué par le camion



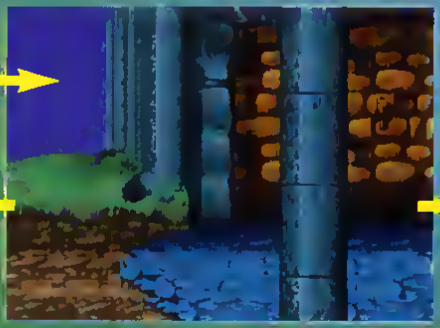


Pour Legend j'ai choisi cette planche de sprites qui représente la décomposition de quelques mouvements d'un des héros



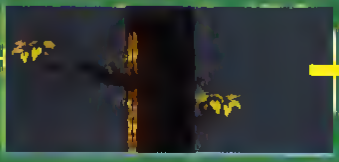


Ce petit bloc est en fait un morceau d'arrière plan qui défile derrière le plan principal.

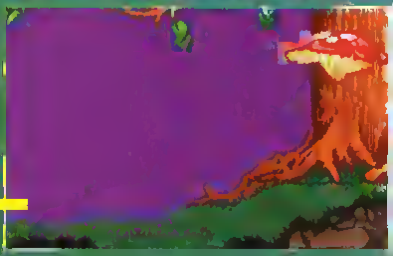




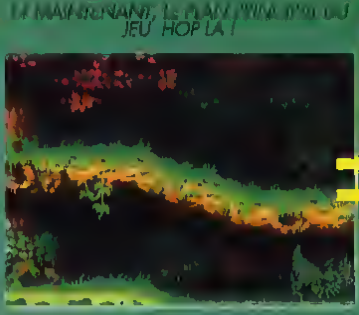




A droite, voici le plan principal sur lequel le schtroumpf se balade



Et maintenant, le plan principal du jeu : HOP là !

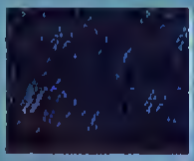


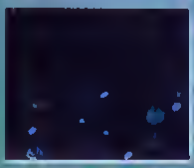


Et ça nous fait une image finale et bientôt un super jeu sur Super Nintendo : Nightmare Busters.



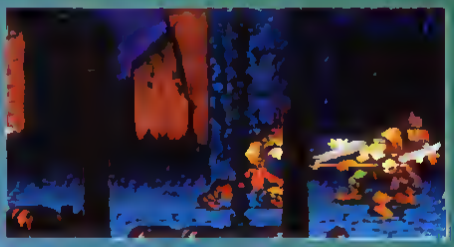
Image finale : la route en plan principal et le camion en avant plan



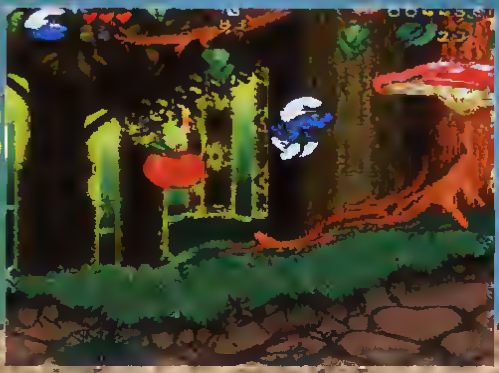


Ce premier plan d'effets spéciaux fait apparaître de la pluie

Ces gouttes font partie du même plan qui clignote



Et voici l'image finale après superposition



Bon, vous avez compris maintenant ? Vous prenez un arrière-plan, vous superposez un plan principal sur lequel batifolle un sprite de schtroumpf. Vous terminez par ajouter encore un plan avec quelques détails comme la barre des scores ou des feuillages et voilà ! L'image finale vous donne l'impression de vous trouver dans une véritable forêt qui bouge, c'est bô !

AMIE ☎ 43 57 96 7
LE PRO.
11, bd Voltaire - 75011 Paris (Metro Republique)

FESTIVAL DES PRIX !!!

600 F D'ACHAT DE JEUX D'OCCASION = 1 JEU GRATUIT.
DANS LA COLONNE 150 F
DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

OCCASIONS

NINTENDO

SUPER GIN'TENDO (garantie 6 mois) 390 F
SUPER GBS (garantie 6 mois) 790 F

SUPER NIN 150 F
ADVENTURE ISLAND
AMAZING TENNIS
ANOTHER WORLD
CHUCK ROCK
DOUBLE DRAGON
ECO
DOOM
INT'A ALL STAR
NCAA BASKET BALL
PILOT WING
STREET FIGHTER 2
SUPER R TYPE
SUPER SOCCER
SUPER TENNIS
WING COMMANDER

SUPER NIN 200 F
ADDAM 2
ALIEN 3
BEST OF THE BEST
MAGICAL QUEST
PARODIUS
PGA TOUR
PRINCE OF PERSIA
RANMA 1/2 1
STAR WARS
SUPER SWIV
STARWING
TINY TOONS
TURTLE IN TIME

SUPER NIN 250 F
ALADDIN
ASTERIX
BASTARD
EXHAUST HEAT 2
JIMMY CONNORS
MARIO ALL STAR
MARIO KART
NBA TEC NO BASKET
NIGEL MAN SELL'S
RANMA 1/2 2
SONIC BLASTMAN
STREET FIGHTER 2 TU
WORLD HEROES
ZELDA

SUPER NIN 300 F
AERO ACRO BAT
ART OF FIGHTING
BOMBER MAN
DAFFY DUCK
DRACULA
ERIC CANTONA
LAMBORGHINI
NFL FOOTBALL
PINDOFF VS TERMINATOR
ROYALE RUMBLE
SENSIBLE SOCCER
TURRICAM
VAL D'ISERE
ZOMBIES

SUPER NIN 350 F
ACT RAISER 2 (US)
CLAY FIGHTER
EMPIRE STRIKE BACK
EYE OF THE BEHOLDER
FLASHBACK
LEGEND
NBA JAM
NBA SHADOWN
SUPER GOAL 2
ULTIMA THE FALSE PROPHET
WIZARDRY 5
WORLD HEROES
YOUNG MERLIN

SUPER NIN 39
ACTRAISER 2 (JAP)
BOMBERMAN 2
DRAGON BALL Z 3
ERIC CANTONA 2
FATAL FURY 2
FIFA SOCCER
FIGHTER'S HISTORY
KNIGHTS OF THE 10
LUFIA
MEGA MAN X
SAILOR MOON
SECRET OF MANA
TOP RACER 2

SEGA

MEGADRIVE (garantie 6 mois) 390 F

MEGADRIVE 100 F
ALEX KIDD
ALISIA DRAGON
CASTLE OF ILLUSION
DICK TRACY
EMPIRE OF STEEL
JEWEL MASTER
LAST BATTLE
RAMPART
SHADOW DANCER
STREET OF RAGE
TALIS III
WORLD CUP 90

MEGADRIVE 150 F
AFTER BURNER 2
CAPTAIN
GOLDEN AXE 2
GRAND SLAM
MANG OH
JAMES POND 2
MD CHAMELEON
LOTUS TURBO CHALLENGE
QUACK SHOT
RIVAT RASH
ROLLING THUNDER 2
SHADOW OF THE BEAST 2
SPEED BALL 2

MEGADRIVE 200
AMAZING TENNIS
ANOTHER WORLD
ECCO
EUROPEEN CLUB SOCCE
FATAL FURY
JOHN MADDEN 93
JURASSIC PARK
MEGALOMANIA
PS III
SONIC 2
STREET OF RAGE 2
TEAM USA
WORLD OF ILLUSION

MEGADRIVE 250 F
ALADDIN
CODE SPOT
DRAGONS FURY
FLASHBACK
GUNSTAR HEROES
JUNGLE STRIKE
MICROMACHINE
PS III
PGG
ROAD RASH 2
THUNDER FORCE IV
TINY TOONS
WINTER OLYMPICS
ZOMBIES

MEGADRIVE 300 F
ART OF FIGHTING
CASTLEVANIA
DUNE II
FIFA SOCCER
JAMES POND 3
CAMO STALKER
NBA JAM
NBA SHADOWN
RANGER X
SF2
SONIC 3
SONIC SPINBALL
SUPERMAN
TOURNAMENT FIGHT

Nombreux jeux GAME GEA GAME BO NES, et MASTER SYST
Nous contactez 43 57 48

NEO-GEO

NEO-GEO (garantie 6 mois) 1 399 F

295 F
CYBER CIP
MAGICIAN LORD
NAM 75
NINJA COMBAT
TOP PLAYER GOLF

690 F
3 COUNT BOUT
FATAL FURY 2
SAMOURAI 2
SIDY KICK
WORD HEROES 2

1 190 F
ART OF FIGHTING 2
FATAL FURY SPECIAL
SUPER SIDEKICK 2
WIND JAMERS
WORLD HEROES JET

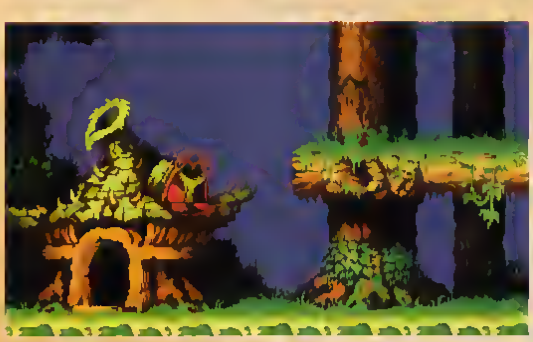
LES REPRISES D'AMIE

AMIE RACHETE AU COMPTANT
ORDINATEURS · CONSOLES · PERIPHERIQUES · CARTOUCHES · LOGICIELS · JEUX · UTILITAI
NOMBREUSES FORMULES D'ECHANGE SUR CARTOUCHES MEGADRIVE, NEO GEO
RESERVEZ ET VENDEZ VOS ORDINATEURS, CONSOLES, JEUX !

A RETOURNER A :
AMIE VPC 11 Bd Voltaire 75011 PARIS
Nom Prénom
Adresse
Code postal Ville
Mon ordinateur ou ma console
Tous nos prix sont TTC. Les promotions ne sont pas cumulables.

Désignation	Quantité	Prix	Montant
Frais d'envoi			
TOTAL			

Poste 60 F/Transporteur 150 F par volis/CR 80 F en sus Logiciel 30 F
CHEQUE CCP CARTE BLEUE Date d'expiration
Date Signature



le graphiste sur son écran d'ordinateur. Mais au fait, à quoi sert-il cet ordinateur ? Il utilise un logiciel de DAO (Dessin Assisté par Ordinateur) qui permet au graphiste de créer ou de réutiliser des dessins digitalisés. A la souris, le graphiste pilote tout une batterie d'outils plus ou moins sophistiqués permettant de tracer des lignes, de colorier, d'agrandir sous forme de mosaïque pour travailler point par point (on dit pixel en informatique), etc. On utilise ainsi un logiciel pour créer d'une part les décors, et d'autre part les sprites.



ET VOICI EN EXCLUSIVITE, TROIS SPRITES A L'ECRAN !

L'ENVERS DU DECOR

Commençons par les décors. Vous admirez le plus souvent de superbes décors avec des profondeurs, du relief, des arrières et des avant-plans. Mais comment se déroule la création de tels décors ? Ne croyez pas que les décors qui défilent (scrollent) de droite à gauche de l'écran ont été dessinés point par point à la souris par le graphiste... non ! Pour bien comprendre comment s'y prend un graphiste, il est nécessaire de comprendre comment on code informatiquement les graphismes d'un jeu. Je vous rappelle que c'est un microprocesseur central (différent pour chaque console) qui utilise toutes les données stockées dans une cartouche de jeu. Il va chercher les musiques, les éléments animés (les sprites, cf. plus loin) et enfin les décors. Ces derniers sont donc stockés informatiquement dans la mémoire de la cartouche, et ce d'une manière bien spéciale. Le graphiste prépare en fait des blocs graphiques qui constitueront le décor. Je m'explique : si vous détaillez précisément le décor d'un de vos jeux préférés, vous retrouverez souvent des répétitions d'éléments de ce décor. Comment ce fait-il ? C'est parce que tous les graphistes et les programmeurs de jeux vidéo emploient la même technique de stockage des graphismes. Quand un niveau est constitué d'une forêt, il n'est pas utile de dessiner la forêt entièrement. Cela prendrait beaucoup trop de place mémoire sur la cartouche. En fait, un écran de jeu vidéo n'est pas divisé en une multitude de points (pixels) mais en caractères, c'est-à-dire des blocs de 8 pixels sur 8. Le programmeur et le graphiste décident par exemple de gérer des blocs constitués par 4 de ces caractères qu'ils utiliseront plusieurs fois. En fait, le graphiste va dessiner des blocs de 16 pixels sur 16 (pixel par pixel, chaque point étant affecté d'une couleur) qu'il reproduira à plusieurs endroits. Ce sera ensuite au programmeur de gérer le défilement du décor (scrolling). Mais ça, c'est une autre histoire. Pour la forêt, il y aura le bloc 'tronc d'arbre', "herbe en riche", 'rocher" et l'on pourra repéter ces blocs un peu partout sur la map du niveau. Hou la ! késako map ? En fait, chaque graphiste possède son programme de dessins maison qui lui permet de dessiner une carte entière de chaque niveau, bloc par bloc. Carte en anglais se dit 'map', voilà pourquoi on parle de map du niveau. Sur Super Nintendo, un niveau entier peut comporter jusqu'à 256 blocs de 16 pixels sur 16. Attention, ceci est un exemple pris sur les jeux présentés dans ce dossier. Il est de toute façon certain que la plupart des codeurs (les programmeurs) sur Super Nintendo procèdent de la même manière pour un jeu de plates-formes ou un beat-them-up.





SUPERPOSITION DES PLANS

C'est bien beau de découper un niveau en 256 blocs de 16 sur 16, mais cela ne suffit pas à créer un jeu complet. Les graphistes utilisent d'autres plans. Par exemple, sur Legend Super Nintendo, on peut distinguer trois plans qui se superposent en transparence et qui vous donnent l'illusion de former un tout. Le premier est le plan principal (en 16 couleurs sur 256 blocs de caractères de 16 sur 16), décor dans lequel (sur lequel) le personnage se balade. Le second plan (appelé différentiel par Lies, son créateur) est constitué de 64 blocs en 16 couleurs. Il représente l'avant-plan ou l'arrière-plan selon les niveaux. Disons que par transparence, ce plan défile à une vitesse différente du plan principal ce qui donne cette impression de profondeur. Au sein même d'un niveau, il peut y avoir tantôt un avant, tantôt un arrière-plan. Pour la machine, il s'agira toujours du même plan et ce sera au programmeur de définir s'il défile derrière ou devant le plan principal. Mais ce n'est pas tout, en dernier lieu intervient un troisième plan en quatre couleurs et 16 blocs réservé aux effets spéciaux et à la barre des scores. Pour les Schtroumpfs sur Super Nintendo, c'est le même principe avec trois plans superposables. Et les couleurs dans tout ça ? La Super Nintendo peut gérer jusqu'à 256 couleurs mais pas simultanément à l'écran, faut pas rêver les mecs ! En fait, la plupart des graphistes allouent 128 couleurs aux sprites et les 128 restantes aux décors (comptez, ça fait 256). Quand pour Legend je vous parlais de 16 couleurs pour le plan principal, cela ne voulait pas forcement dire qu'il n'y avait que 16 couleurs sur un même écran. En fait un niveau entier (constitué de 256 blocs de 16 sur 16) est découpé en éléments de 16 couleurs choisies parmi 128. On parle en fait de palettes de 16 couleurs. On peut trouver sur un même écran 8 palettes de 16 couleurs (ça fait 128 en tout). Voilà !





BUVEZ DU SPRITE !

Vous savez maintenant comment on fabrique les décors d'un jeu vidéo et que tout n'est qu'une histoire de plans superposés contenant des petits pâtés de pixels colorés. Vous vous demandez comment on s'arrange pour les faire bouger, pour animer le tout ? Attendez un peu ! A quoi servirait en effet de voir défiler les décors du Livre de la Jungle de gauche à droite sans jamais intervenir ? Il faut pouvoir interagir avec ces décors et jouer. Dans le cas du Livre de la Jungle par exemple, c'est avec Mowgli le personnage principal, que vous jouez. Celui-ci répond au doigt et à l'œil à ce que vous lui demandez de faire. Mowgli est ce que l'on appelle un sprite. Le mot magique vient d'être prononcé ! Un sprite (lutin en français) ne fait pas partie des décors dessinés au préalable. Il s'agit d'un élément spécial. Tous les jeux sans exception possèdent des éléments de ce genre. Cela va d'un ballon de football aux person-



nages de Super Street Figther en passant par tout ce qui est petit et qui bouge dans les shoot-them-up En fait, tout ce qui est graphisme mais qui ne fait pas partie d un (ou des) plan(s) de decor, est un sprite N'allez pas croire que tous les sprites sont des personnages et sont petits Tout ce qui n est pas traité par la machine comme un décor qui defile est un sprite qui est animé spécifiquement et dont les deplacements sont programmés Si le programmeur veut qu'un ennemi X ou Y aille de la droite de l écran vers la gauche en diagonale, la machine fera aller le sprite représentant l'ennemi de cette façon Il faudra le programmer au préalable C est pareil lorsque des missiles poursuivent votre vaisseau R-Type, lorsque le sprite missile possède la même position à l écran que celle de votre vaisseau (au pixel près), les deux disparaîtront pour faire apparaître un nouveau sprite d explosion par exemple

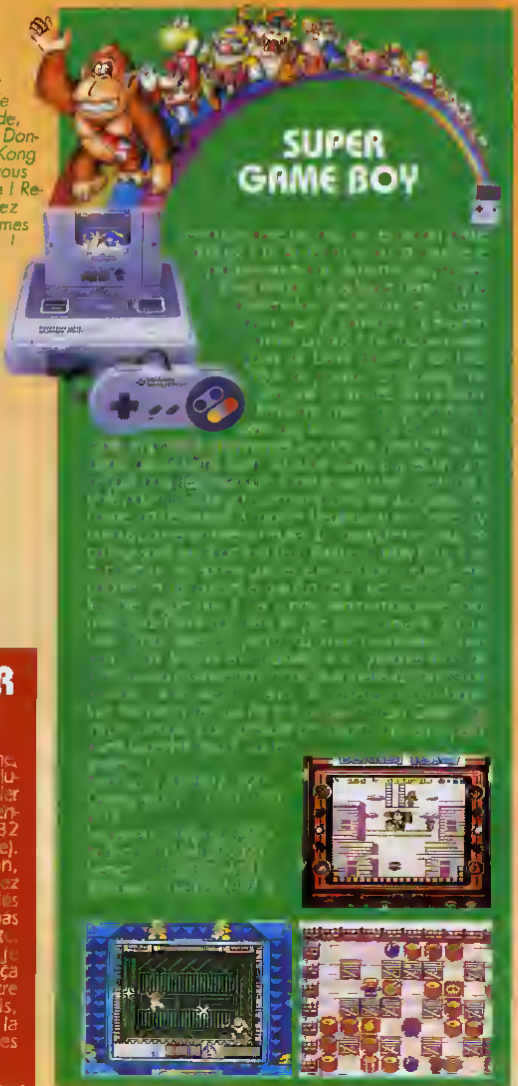
COMMENT DESSINER UN SPRITE ?

Pour dessiner un sprite, le procédé est le même que pour les décors on utilise un logiciel de DAO Le graphiste dessine directement sur l ecran de l ordinateur ou retravaille la digitalisation d un croquis noir et blanc (ou même d un dessin en couleur) qu il a dessiné au préalable sur une feuille Je rappelle que la digitalisation d abord passe par la réalisation d un dessin à la main sur papier qui est ensuite reproduit sur l écran de l ordinateur Si vous regardez les planches de sprites des jeux d Arcade Zone se trouvant dans ce dossier, vous remarquerez que les personnages ont plusieurs attitudes car leurs animations permettent toujours plusieurs mouvements Le graphiste va donc dessiner un personnage dans plusieurs positions, en train de marcher, de se battre de se prendre un pain dans la figure, etc. Il ne s occupera pas du reste pour l instant, simplement de son personnage et de toutes ses positions Le tout sera mis sur une ou plusieurs pages de l écran les personnages étant côte à côte et le tout sera sauvegarde en mémoire sous forme de fichier récuperable Il en va de même pour tous les éléments intervenant au cours d un jeu les ennemis, les projectiles, les elements du décor qui bougent, etc.

CONCLUSION
FIN DU PREMIER EPISODE

Voila, vous savez comment sont dessinés et stockes les décors ainsi que les sprites d un jeu vidéo sur console Mais après ? Quand tout a été dessiné, le graphiste se retrouve avec une dizaine de map représentant les niveaux (a plat, dans leur totalité, prêts a servir) et des planches contenant tous les sprites Il va falloir maintenant animer tout ça ! C est la que le programmeur intervient Ce dernier va devoir faire defiler les plans de décors et animer les sprites Il devra controler les mouvements du sprite principal selon les impulsions que vous donnerez à votre paddle et tester les collisions entre tous les sprites à l écran Tout cela est une autre histoire que je vous raconterai le mois prochain dans la suite de ce dossier Vous verrez apparaître le deuxième mot magique (apres sprite) le scrolling ! Rendez-vous le mois prochain pour percer les secrets de vos jeux préférés

JOYPAD (DOCPAD)
10, Rue Thierry Le Luron
92300 Levallois-Perret



Salut tout le monde, c'est Donkey Kong qui vous parle ! Regardez tous mes amis !





LE BETISIER DOCPAD

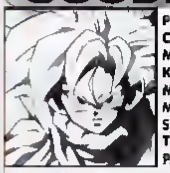
Pour la bonne bouche, voici deux clichés exclusifs tirés de notre bêtisier Docpad (ultra confidentiel, maintenant 32 pages, commandez-le). Bon, alors attention, quand vous regardez ces clichés, fermez les yeux car il ne faut pas mêler la pub pour Sprite. De toute façon, je n'aime pas le Sprite, ça n'peut donc pas être de la pub... Et puis, comment expliquer la programmation des sprites autrement ?

OU LUNDI AU DIMANCHE DE 11H A 20H



GAGNE DES TONNES DE GOODIES DBZ
36702325
ALYZEES
82 BD DU PORT ROYAL
PARIS 5e TEL 43290450
R.E.R. Port Royal, BUS 91 et 38, 7/7 de 11H à 20H
OUVERT LE DIMANCHE

GOODIES DBZ



POSTER	35F
CARDASS	5F
MAXI IMAGE	35F
KIT DESSIN DBZ	49F
MANGAS N°37,38	45F
MANGAS COUL	79F
SET ECOLIER	89F
TROUSSE METAL	79F
PAQUET D'IMAGE	25F

FIGURINE DRAGON BALL Z 10 PERSONNAGES 25CM DE HAUT BATTLE COLLECTION 149F
CASSTTES VIDEOS DBZ 179F
300 MODELE DE CARTE DBZ EN VITRINE AU MAGASIN PARMIS LES COLLECTIONS LES PLUS RECENTES, POWER LEVEL ETC..



SUR LE 36.70.23.25 GAGNE DES TONNES DE GOODIES DBZ
DE NOMBREUX LOTS TOUS LES 100 APPELS

AD 29 PRO 60 HZ	129
MULTIPAD 6	199
STREET FIGHTER X	599
D.BALL Z N°3	549
F.FANTASY N°6	749
ETC..	TEL

FAMICOM

S.NINTENDO+1JX	649
MARIO 4	99
FINAL FIGHT	99
CONTRAT 4	149
ZELDA 3	199
TIHT TOONS	199
ALADDIN	199
SF2 TURBO	249
MARIO ALL STARS	249
MARIO KART	349
FLASHBACK	299
E.CANTONNA	299
RTYPE 3	399
STARWARS 2	399
SECRET OF MANA	449
D.BALL Z N°3	449
ETC...	TEL

NEO GEO

NEO GEO seule	1490
MANETTE	299
NAM 75	349
VIEW POINT	899
FATAL FURY 2	549
ART OF FIGHT	549
F.FURY SPEC.	1090
SA. SHODOWN	1090
ART OF FIG 2	1290
ETC.....	TEL

MEGADRIVE

MEGADRIVE+1JX	449
ST OF RAGE	99
ST. OF RAGE 2	149
SONIC 2	199
ALADDIN	249
SF2	299
TORTUES N°3	299
ETC....	TEL

RACHAT DE VOS JEUX EN MAGASIN TEL: 36.70.23.25 *

NOM ... PRENOM ... JEUX ET CONSOLE (PRECISER) ... P
ADRESSE ... P
VILLE ... TEL ... PORT JEUX 35 F ... P
CHEQUE ... CONSOLE 49 F ... P
NEO GEO 89 F ... P
MANDAT ... TOTAL A PAYER ... P

ALYZEES, 82 BD DU PORT ROYAL 75005
43.29.04.50

CONCOURS DE PHOTOS QUI TUENT

Ça commence à devenir intéressant, c'est bien ! Vous avez enfin compris ce que j'attendais de vous : des délires ! Je reçois de plus en plus de photos et je commence à avoir du mal à choisir. Bon, ça ne rattrape pas les tonnes d'enveloppes-Pad de T.S.R., mais ça en prend le chemin (on en est quand même loin, il va falloir vous exciter un peu). Ce mois-ci, on passe à la vitesse supérieure avec deux pages et deux gagnants. Alors on a des animaux, des bébés mais pas de gens sur leurs W.C. comme le mois dernier. Par contre, les mises en scènes commencent à être plus sophistiquées, vous êtes de vrais photographes-joueurs... On retrouve aussi notre mascotte Jennyfer (17 mois et première gagnante il y a deux mois) qui ornera désormais cette rubrique qui tue.

LE GAGNANT DU MOIS EST À L'ENVERS !



Après le bébé gagnant et le chien gagnant, le vainqueur du mois a la tête à l'envers. Comment ne pas récompenser une telle mise en scène ! Au départ, on n'avait pas regardé la photo dans le bon sens et on ne voyait pas l'originalité, mais on a réfléchi un peu et on a compris finalement ! Notre spécialiste de la Super Nintendo, Romain Launay (Corbelin), gagne une cartouche et le remboursement aux soins consécutifs à sa chute. Par contre, notre boss n'est pas d'accord pour rembourser la console (Thierry est lourdement tombé dessus ayant de se manger l'arbre...).



LE BIBERON DANS UNE MAIN, LE PADDLE DANS L'AUTRE !

La saga des bébés continue, et cette fois on bat de nouveaux records avec une génération qui monte : celle des bébés joueurs. Timothée Hentz (Toulouse) a quatre mois et c'est notre record de jeunesse. D'après les dires de son papa, elle apprécie les images colorées de SF II et adore déchirer les pages de Joypad (pour s'amuser).

BUVEZ LACPAD, LE LAIT JOYPAD !



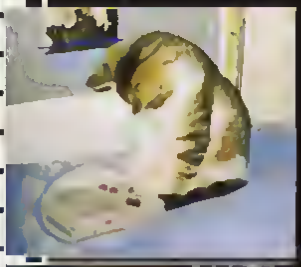
Pour bien commencer la journée, fais comme Emmanuel Nicolas (Domont), bois Lacpad ! Le lait Joypad, c'est le tonus assuré pour toute la journée ! Et pourquoi ne pas tremper un paddle beurré dans du lait Joypad, t'es un sacré malin, wizzz ! Tu dis Lacpad, t'as gagné une super journée, yeah ! Et tu peux même taper 36 15 Lacpad pour gagner plein de super mégas petits déjeuners gratuits Lacpad. T'es un gamer et tu aimes le lait, bois vite Lacpad, c'est méga !

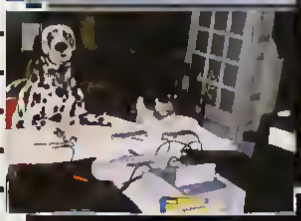
Vous voulez passer dans JOYPAD et gagner des cartouches de jeux ? Facile, voici l'adresse :
JOYPAD, Immeuble Oméga Concours photos qui tuent (Olivier)
10, rue Thierry Le Luron 92300 Levallois-Perret

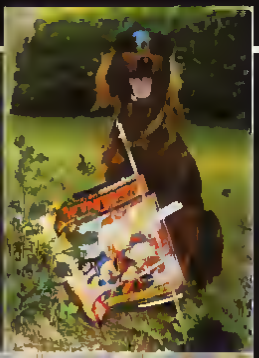
NOS AMIS LES ANIMAUX, LA SAGA CONTINUE...

Les animaux sont les victimes les plus nombreuses de vos photos délires. Et ce sont les chiens qui jouent le plus aux jeux vidéo. Nous avons le chien aveugle qui fait semblant de lire Joypad (on ne lui en veut pas c'est le chien de Thierry, l'un de nos gagnants) il y a aussi le petit rat qui joue à Super Nintendo avec son cache-nez contre le roux de Bart et les lunettes contre l'équipe de Gilian le Tallec et Laurent Mauricou à ruoir). Christophe Pinon (Les Mathes), nous envoie un dîner de ses deux chiennes Flora et Axel. En plus, on a pu faire un Super Pomeranian sur Super Nintendo. Axel se lèche les babines également de la même manière que le très

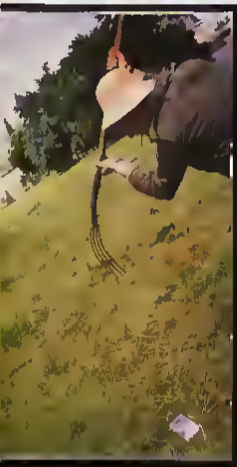
Tonton Stevin guette le prochain numéro de Joypad pour voir si son chien a gagné. Il nous fait en tendre son petit cri de victoire. Pour finir en beauté, Jujou, un chien de 3 ans, vient nous apprendre qu'il n'y a pas que les chiens qui jouent aux jeux vidéo. Julien Magne (Limoges) nous signale que son chat réussit du tonnerre à Tetris.









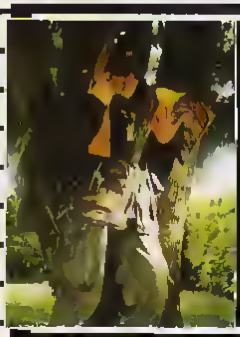


MARCEL, LE DEUXIEME GAGNANT DU MOIS

C'est une sacrée surprise que nous a fait Marcel, un fidèle lecteur de Tranche sur Soupière, une petite bourgade de 71 habitants dans la Creuse. L'histoire est exceptionnelle puisque Marcel nous a raconté comment il a découvert les jeux vidéo. Il y a deux ans maintenant. Nous avons mené une longue enquête pour vérifier ses dires et nous avons retrouvé un vidéo-amateur qui avait filmé la scène par hasard (ceci explique les cadrages malheureux). Nous vous en passons un extrait en deux images et vous découvrez l'étonnement de Marcel. Depuis, Marcel collectionne les jeux Game Boy et s'est même acheté une Super Nintendo. Le vidéo-amateur, Jimmy Guillermot (La Chapelle de Guinchary), gagne une cartouche Super Nintendo. Marcel, quant à lui, a vivement désiré gagner une boîte de ravioli.







T'AS UN PROBLEME ?

Ce cliché a été pris dans une forêt quelque part en France et nous prouve deux choses : Rambo est français et il lit Joypad ! Les libraires terrorisées qui bordent la forêt de Rambo nous ont priés de l'abonner afin d'éviter les saccages mensuels occasionnés par ce foudre de guerre lorsqu'il décide d'aller chercher son magazine préféré. Alors voilà, c'est fait : Rambo est abonné et il recevra son Joypad au pied du grand arbre vert au croisement des deux chemins.

OK, ça vous a plu ? Alors on continue dans le prochain numéro avec de nouvelles aventures. N oubliez pas votre appareil en vacances et envoyez-moi des photos



EXCEPTIONNEL !

Appelle vite le

36 68 99 91

pour jouer et gagner

Joue avec Vidéabay sur ton téléphone et gagne :

NOUVEAU !



1 console 3Do

Et une chance de plus de gagner :

- **1 console Méga CD II**
- **1 console SuperNintendo et**
- **les dernières cartouches de jeux du moment**



Magicado 2,19 F la minute

Code Banus : 898

LES ASTUCES DE TONTON STÉPHANE



Aujourd'hui, la leçon d'histoire et de cheats portera sur l'invasion des Mongols en Prusse en 1423 racontée par notre historien T.S.R. (qui, à ce propos, a voulu me faire croire à moi que Louis XVI était mort ébouillanté et que Marie-Antoinette avait bouté les Anglais hors de France en 1429. Arf ! Arf ! quel blagueur, ce T.S.R.), suivie en fin d'après-midi par un petit cours de mécanique par TRAZOM. Ce dernier nous apprendra à changer les bougies de votre vélo tout terrain tout en chantant l'hymne brésilien. Comme vous pouvez le constater, on ne va pas s'ennuyer aujourd'hui. Quant à moi, je vous laisse, avec pour mot de la fin, cette célèbre phrase de Vercingétorix: "Je suis venu, j'ai vu, j'ai vaincu !"
Ahhh, l'histoire, y a que ça de vrai !

STEF

JOYPAD, Trucs/Astuces
10, rue T. Le Luron
92592 Levallois-Perret Cedex

ATTENTION!

On vient de déménager (enfin, y a trois bons mois, déjà, mais vous avez peut-être raté l'épisode), et en conséquence, on a une NOUVELLE ADRESSE! Et c'est bien rue Thierry Le Luron, c'est pas une blague, ça existe vraiment! Ayez l'amabilité de rayer l'ancienne adresse de vos tablettes et de noter la nouvelle.
C'est là que désormais vous pourrez nous envoyer tous les tips, chouic, et tricks (en français: bouts, dupenies et ruses) que vous trouvez sur vos jeux favoris. On vous rappelle l'adresse au cas où vous l'auriez oubliée en quelques lignes:

JOYPAD
Les astuces de "Le brave Stef"
10, rue Thierry Le Luron
92592 Levallois Perret Cedex

game boy

Et hop, deux petits codes :
Act 5 : PBSP
Act 10 : ZRMS.



mega cd



PRIZE FIGHTER

Cette petite astuce vous permet de voir un clip en couleur de 3 minutes : à l'écran menu, maintenir ensemble A, B et C et appuyer sur droite. Et le tour est joué !

mega cd

STELLAR FIRE

À l'écran de menu, déplacez-vous sur le mot "normal" et appuyez sur A pour faire défiler les niveaux tout en gardant le doigt appuyé sur A. De retour sur le mot "normal", appuyez sur les boutons C et Start, gardez maintenant les trois boutons enfoncés et faites "Haut" avec la manette. Vous entendrez alors un son vous indiquant le passage d'un niveau. Réappuyez ainsi tout de suite pour passer les autres niveaux.

P. Rosselin

game gear

BASTAN SAGA

Pour continuer la partie lorsque vous êtes mort, appuyez sur Haut et Start.

super nintendo

DAFFY DUCK: THE MARVIN MISSIONS

1 DFBD-1DA4 Commencer avec 1 vie
2 DBBD-1DA4 Commencer avec 9 vies
3 49BD-1DA4 Commencer avec 25 vies
4 9FBD-1DA4 Commencer avec 51 vies
5 DDB3-3404 Vies infinies
6 DDA8-4466 Vies supplémentaires pour $500
7 DFA8-4466 Vies supplémentaires pour $1,500
12 D4A3-3FA6 2 extra-vies pour chaque vie achetée
13 D9A3-3FA6 5 extra-vie pour chaque vie achetée.

master system

DONALD DUCK 2

00D2 B204: Énergie infinie
00D2 B199: Vies infinies
00D5 1300: Pour sauter un petit peu plus haut
00D5 021C: Pour faire voler Donald (désactiver le code dans le jeu)
00D2 AB02: Pour faire voler Donald (désactiver le code quand "Round" s'affiche)
00D5 0500: Invisibilité
00D5 2A00: Invisibillté
00D5 2000: Invincibilité partielle.
Niveaux (on voit sur la carte que les niveaux précédents sont faits):
00D2 AF01: Round 2 Volcano
00D2 AF03: Rnd 3 Inlet
00D2 AF07: Rnd 4 Valley
00D2 AF0F: Rnd 5 Shrine
00D2 AF1F: Rnd 6 Statue
Niveaux (activer les codes quand "Rond" s'affiche) :
Jungle (à sélectionner) :
00D2 AE01: Scène 2
00D2 AE03: Boss
Volcano (à sélectionner) :
00D2 AE01: Fin de la scène 1
00D2 AE02, 05,06,03 et 04: Scène 2
00D2 AE07: Boss
Inlet (à sélectionner):
00D2 AE01,02 et 03: Scène 1
00D2 AE04: Scène 2
00D2 AE0[illegible]: Boss
Valley (à sélectionner) :
00D2 AE01: Fin de la scène 1
00D2 AE02,03, 04 et 05: Scène 2
00D2 AE06 et 07: Boss
0D2 AC01 à 05: Niveaux 2 à 6 (d'office) activez les codes à "Round".
Sehrine :
00D2 AC04: Scène 1
00D2 AC04 +00D2 AE01 à 05: Suite et fin de la scène 1
00D2 AC04 +00D2 AE06 à 09: Scène 2
Statue :
00D2 AC05: Scène 1
00D2 AC05 + 00D2 AE0B Boss
00D2 AC05 + 00D2 AE0C: Fin

Alain Citerne

WONDERBOY III

Master System

0UCF 546F Pour avoir les bons cours (il faut entrer dans un magasin et commencer par le bas pour les voir)
0UCF 5378 Energie infinie (ne pas prendre les gros cœurs sinon le code est désactivé)
0UCF 9000 Regarder les cœurs et les bourses cherchées (fonction 1 ou 2 enfoncé)
0UC2 6AC2 Invisible
0UC2 4000 Invincible et invincible
0UC2 6800 Invincible (après avoir touché plusieurs fois un ennemi)
0UC2 F001 Invincible (Recommencez le jeu pour changer le don)
0UC1 6FUJ Pour vaincre les boss du 1er coup
0UCF 4A63 Pour ne rien perdre
0UCF 5TU9 Commence avec 900 golds
0UCF 58F9 Commence avec 9 000 golds
0UCF 59U9 Commence avec 99 000 golds
0UCF 5AU9 Commence avec 990 000 golds
À sélectionner à l'écran d'options
0UCF 2F01 Legendary sword
0UCF 2E01 Ivory sword
0UCF 2D01 Mithril sword
0UCF 2C01 Shogun blade
0UCF 2B01 Crystal sword
0UCF 2A01 Thunder saber
0UCF 2901 Magical saber
0UCF 2701 Lucky sword
0UCF 2801 Muramasa blade
0UCF 2901 Tasmania sword
À sélectionner à l'écran de boutiques
0UCF 2AU1 Legendary shield
0UCF 2B01 Ivory shield
0UCF 2C01 Mithril shield
0UCF 2D01 Shogun shield
0UCF 2E01 Crystal shield
0UCF 2F01 Knight shield
0UCF 3001 Dancing shield
0UCF 3101 Aqua shield
0UCF 3201 Master shield
0UCF 3301 Heavenly shield
À sélectionner à l'écran d'armures
0UCF 3401 Legendary armor
0UCF 3501 Ivory armor
0UCF 3601 Mithril armor
0UCF 3701 Shogun lamellar
0UCF 3801 Crystal armor
0UCF 3901 Goblin mail
0UCF 3A01 Samurai armor
0UCF 3B01 Dragon mail
0UCF 3C01 Prince armor
0UCF 3F01 Hades armor
À sélectionner à l'écran d'articles
0UCF 3EF0 Bourses de feu illimitées
0UCF 3FF0 Tornades illimitées
0UCF 40F0 Flèches illimitées
0UCF 41F0 Boomerangs illimités
0UCF 42F0 Eclairs illimités
Pour avoir l'office les munitions
0UCF 3EF0 + 0UCF 6930 Bombes de feu illimitées
0UCF 3EF0 + 0UCF 6931 Tornades illimitées
0UCF 40F0 + 0UCF 6932 Flèches illimitées
0UCF 41F0 + 0UCF 6933 Boomerangs illimités
0UCF 42F0 + 0UCF 6934 Eclairs illimités
0UCF 4862 Pour avoir 99 pierres de charme
0UCF 4981 Pour avoir la clé
Pour avoir l'office les accessoires
0UCF 2UF1 Epée de légende
0UCF 21F1 Ivory sword
0UCF 22F1 Mithril sword
0UCF 23F1 Shogun blade
0UCF 24F1 Crystal sword
0UCF 25F1 Thunder saber
0UCF 26F1 Magical saber
0UCF 27F1 Lucky sword
0UCF 28F1 Muramasa blade
0UCF 29F1 Tasmania sword
0UCF 2AF1 Bouclier de légende
0UCF 2BF1 Ivory shield
0UCF 2CF1 Mithril shield
0UCF 2DF1 Shogun shield
0UCF 2EF1 Crystal shield
0UCF 2FF1 Knight shield
0UCF 3UF1 Dancing shield
0UCF 31F1 Aqua shield
0UCF 32F1 Master shield
0UCF 33F1 Heavenly shield
0UCF 34F1 Armure de légende
0UCF 35F1 Ivory armor
0UCF 36F1 Mithril armor
0UCF 37F1 Shogun lamellar
0UCF 38F1 Crystal armor
0UCF 39F1 Goblin mail
0UCF 3AF1 Samurai armor
0UCF 3BF1 Dragon mail
0UCF 3CF1 Prince armor
0UCF 3DF1 Hades armor
0UC2 4F00 Homme
0UC2 4F01 Homme-lézard
0UC2 4F02 Homme-souris
0UC2 4F03 Homme-piranha
0UC2 4F04 Homme-lion
0UC2 4F05 Homme-faucon
0UCF 8AC1 Niveau de la ville (si on appuie sur le bouton 1 ou 2 pendant la démonstration de jeu, on a les trois accessoires de légende)
0UCF A2XX Couleur du héros
0UCF 85XX Couleur des cœurs

Alain Cayrol

ELITENDO

179 BOULEVARD VOLTAIRE 75011 PARIS
OUVERT DE 14H A 19H LE LUNDI - 10H A 19H DU MARDI AU SAMEDI
METRO : CHARONNE – RER : NATION.
Tél : (1) 43 48 36 22 – Fax : (1) 43 48 36 24

PRIX VACANCES !
RDV EN SEPTEMBRE POUR UN ELITENDO NEW LOOK

SUPER FAMICOM
CONSOLE SUPER FAMICOM 1200 F
Super Street Fighter 599 F
Dragon Ball Z2 PROMO 399 F
Samourai Shodown 499 F
World Heroes 2 549 F
Namma 1/2 4 449 F
Yo Yo Hakusho 2 499 F
FR Team 499 F
NB : Tous ces jeux sont en Japonais et fonctionnent sur Super Nintendo avec adaptateur

SUPER NES
CONSOLE 949
Mortal Fury 2 499
Super Street Fighter TEL
Autres titres TEL

SUPER NINTENDO
FIFA Soccer 449
Dragon Ball Z2 TEL
Autres titres TEL

ACCESSOIRES
Adaptateur 60Hz 99
Super Chargeur Kit chip monte (60Hz sur Super Nintendo) 149

MEGA DRIVE
Street Fighter 549 F
Dragon Ball Z 399 F
Virtua Racing 449 F
Street of Rage 3 399 F
RBI Baseball 399 F
Adapt. Nitro 99 F
Autres titres TEL

MEGA CD
Ndap Ell Plus 399 F
Mortal Kombat 399 F
Mega Race 399 F
Lamer 399 F

NEO GEO
CONSOLE 1800 F
Manette 490 F
Memory Card 199 F
Super Side Kicks 2 1399 F
World Heroes Set 1399 F
Art of Fighting 2 1390 F

3 DO
CONSOLE + 1 JEU 3790 F
Macrocosm 399 F
Shock Wave 399 F
Autres news TEL

JAGUAR
CONSOLE + 1 JEU 1990 F
Checkered Flag 2 TEL
Alien vs Predators TEL
Doom 399 F
PDD 349 F
Autres news TEL

PRIX EXPLOSÉS
INCROYABLE DESTOCKAGE MASSIF
-50% sur tous les jeux*
-30% sur les jeux d'occas NEO GEO

Gagnez des voyages au Japon ! 3DO ! Jaguar et des cartouches Dès 23 sur le nouveau
3615 ELITENDO
les news astuces previews

HOTLINE VPC 16-1 43 48 57 5
Livraison Express 24/48h

BON DE COMMANDE A retourner a Elitendo
Nom Prenom
Adresse
Code Postal Ville
N° de telephone Console

TITRES	PRIX
FRAIS DE PORT 30 Frs jusqu'à 3 jeux – 50 Frs consoles	
TOTAL À PAYER	

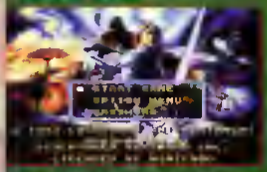
Je règle par CHÈQUE ☐ * MANDAT LETTRE ☐ CARTE BLEUE ☐
N°
DATE EXPIRATION /
Signature
Protégé par Chèque Service

LES ASTUCES DE TONTON STÉPHANE

super famicom

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Voici de quoi prendre le dessus des forces du mal grâce aux pouvoirs maximums de Jedi. Suivez les instructions suivantes à la lettre, et la victoire est à vous :
Avec la manette 1, à l'écran titre...



Pour avoir 99 vies, faites : X, Y, B, B, X, A, Y, Y, B, A, X, Y.



Pour avoir tous les pouvoirs Jedi, faites : X, B, B, Y, X, A, A, X



Bombes thermiques illimitées, faites : A, X, B, X, X, A, Y

Bombes thermiques illimitées + pouvoirs Jedi, faites : A, B, Y, X, A, B, Y, X, A, B, A, B, Y, X, X, Y, A, B, Y, X



Combat final contre Dark Vader: A, X, B, G, Y, X, B, A, A, X, B, B, Y, X



Debug screen avec choix des armes, des niveaux et du nombre de vies: A, B, Y, X, A, B, Y, X, A, B, A, B, Y, X, X, Y, A, B, Y, X ensuite, commencez à jouer, puis prenez la deuxième manette et appuyez sur L et R simultanément. Vous y voilà !
Ces manip sont à réaliser le plus rapidement possible pendant la page titre. Le code sera activé lorsque vous entendrez Dark Vader dire "Impressive".
À vous de jouer, et que la rapidité soit avec vous !

game boy

TITUS THE FOX

GAME GENIE PRO

013-D0A-F7E : Commencer première vie avec 1 unité d'énergie
093-D0A-F7E : Commencer première vie avec 9 unités d'énergie
011-CFD-F7E : Commencer avec 1 unité d'énergie après la première vie
091-CFD-F7E : Commencer avec 9 unités d'énergie après la première vie
013-D5A-E66 : Commencer avec 1 vie
063-D5A-E66 : Commencer avec 6 vies
093-D5A-E66 : Commencer avec 9 vies
009-6A9-3BE : Vies infinies
00E-7D9-3BE : Énergie infinie à partir du niveau 3
643-DCA-E6A : Commencer premier niveau avec 100 pts bonus
FA3-DCA-E6A : Commencer premier niveau avec 250 pts bonus
003-BAF-5D4 : Commencer premier niveau, part 2
002-739-3BE : Énergie infinie au niveau 3.

megadrive

SONIC 3

Après le logo SEGA, faites très rapidement Haut, Haut, Bas, Bas, Haut, Haut, Haut, Haut dès que sonic apparaît. Un son retentira, alors à la page de présentation faites Bas pour faire apparaître les options supplémentaires sous l'option compétition, puis Start. Vous voici alors dans le menu de choix des niveaux et sous-niveaux.

super famicom



WOLFENSTEIN 3D

Prenez la deuxième manette, appuyez sur le bouton R immédiatement après avoir allumé la console, laissez le bouton appuyé lorsque vous arriverez sur l'écran du titre. Prenez maintenant la première manette et commencez à jouer en mode normal. Pendant le jeu, appuyez sur Start pour aller à l'écran de la carte, puis entrez ces codes au choix :
ARMES, ETC. : R, HAUT, B, A
MODE INVINCIBLE : B, HAUT, B, A
CARTE DU NIVEAU ENTIER : A, A, HAUT, B
SORTIR DU NIVEAU : HAUT, B, R, B.

master system

SONIC CHAOS

Avec l'Action Replay, pour avoir des vies infinies : 00D29903.

PRO

master system

TOM ET JERRY

00CB 8007 Continus infinis
00C4 3908 Énergie infinie
00C4 2B02 Invincibilité (sauf contre les chocs)
00C4 0F01 à 5 Niveau 2 à 6

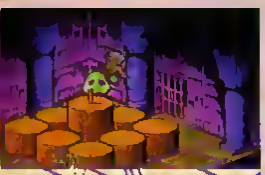
Alain Citerne

PRO

super famicom

WAYNE'S WORLD

Au titre, appuyez sur X, L et R simultanément, puis lâchez-les et réappuyez sur Haut, Y et B simultanément. Maintenant, en appuyant sur le bouton Select, vous pourrez choisir votre niveau.



super famicom

EQUINOX

À l'écran titre, quand Press Start apparaît, faites : L, L, R, R, L, L, L, R, R, R, L, L, R, R, L, R. Le copyright changera de couleur, vous indiquant que le tips a bien fonctionné. Vous obtiendrez ainsi des potions et des vies infinies.

super famicom

MR NUTZ

Avec une cartouche Action Replay :
Pour avoir un plein de noisettes: 7E0A2999
Pour avoir des vies infinies : 7E1889B1.

super famicom

RUSHING BEAT III

Choisissez le personnage "Dick" et lorsque votre jauge de vie est au plus bas (juste avant de mourir en fait), faites la manipulation suivante : R, bas, bas-droite, droite, X. Votre personnage se transformera alors en super combattant plein d'énergie.

Greg

megadrive

ROCKET KNIGHT ADVENTURES

Choisir son stage est désormais chose facile, puisqu'au logo de Konami il vous suffira de faire haut, bas, haut, bas, haut, bas, haut, bas, haut, bas, gauche, gauche, droite, droite, droite, droite. Puis au titre, allez sur "option", et tout en restant appuyé sur le bouton d'attaque (A ou C), appuyez sur Start. Vous pourrez alors choisir votre stage.

Greg

super nintendo

ACTRAISER 2

D727-4D01 Commencer avec 3 vies en Easy
FL27-4D01 Commencer avec 10 vies en Easy
9D27-4D01 Commencer avec 50 vies en Easy
DF27-4D61 Commencer avec 1 vie en Normal
D927-4D61 Commencer avec 5 vies en Normal
FD27-4D61 Commencer avec 10 vies en Normal
9D27-4D61 Commencer avec 50 vies en Normal
DF27-4FD1 Commencer avec 1 vie en Hard
D727-4FD1 Commencer avec 3 vies en Hard
FD27-4FD1 Commencer avec 10 vies en Hard
9D27-4FD1 Commencer avec 50 vies en Hard
D0A7-4468 Vies infinies
D484-1F66 Commencer avec 2 magic pts, en Easy
D584-1F66 Commencer avec 3 magic pts, en Easy
DF84-1F66 Commencer avec 9 magic pts, en Easy
DF9F-1766 Commencer avec 1 magic pts, en Normal/Hard
D99F-1766 Commencer avec 5 magic pts, en Normal/Hard
D58F-1766 Commencer avec 7 magic pts, en Normal/Hard
D88F-1766 Commencer avec 9 magic pts, en Normal/Hard
3C65-CFA4 Infinis magic pts.

Et nouvelle

megadrive



ETERNAL CHAMPIONS

Code Action Replay pour avoir de la magie infinie: FFACAB0034.

mega cd

SONIC CD

Pour obtenir le «Select Stage», sur la page de présentation, faites Haut,
Bas, Bas, Gauche, Droite et B.

Jérôme Greziani

nintendo

NINJA GAIDEN

Lorsque la page d'intro apparaît (avec temps présent 1989), appuyez simultanément sur gauche, bas, A, et B. Faites ensuite Start et vous voilà au Sound Test.

megadrive

VIRTUA RACING



Pendant une course, mettez la pause et appuyez sur A, B, C simultanément. Vous allez avoir une petite surprise...

Greg

GENIAL ! UN T.SHIRT DBZ POUR 600 F D'ACHAT

CONSOLE GAMES

NEO-GEO - 10 % - 30 % -50 % SUIVANT LES TITRES

VPC HENIN-BEAUMONT 153 rue B Gruyelle 62110 Tél : 21/76/23/26
LENS 102 bis Rte de Lille 62300 T 21/67/48/10

NEUF - OCCASION - REPRISES
POUR COMMANDER TEL AU 21/76/23/26 (Paris faire le 16

SUPER NES	neuf	occasion	reprise
Console 50/60	890	690	Tél
Super SF2	**549**	Tel	Tél
FIFA	449	350	250
NBA JAM	449	350	250
Ranma 4	490	390	300
PSG	390	350	250
World cup 94	449	350	250
Art of fighting	290	250	150
Final fight 2	149	-	-
S Blastman 2	349	250	150
Super metroid	449	350	250
DBZ 3	**449**	350	250
Autres titres	Tél	Tél	Tél

MEGADRIVE	neuf	occasion	repri
Console + Sonic	549	450	300
Super SF2	**490**	Tél	Tél
DBZ	449	350	250
NBA JAM	390	350	250
Landstalker	390	300	200
PSG	359	350	250
World cup 94	379	350	250
Art of fighting	349	300	200
Street of rage 3	379	300	200
Shining force 2	379	300	200
Virtua racing	499	390	300
P Sampras	390	300	200
Autres titres	Tél	Tél	Tél

3DO	neuf	occasion	reprise
Console Pal	**3990**	**3490**	**2500**
Shock Wave	449	300	200
Road Rash	449	350	250
Microcosm	449	350	250
Autres titres	Tel	Tél	Tél

NEO GEO	neuf	occasion	repri
Console + jeu	2090	1490	100
World Hero jet	1390	1090	800
Karnov's rev	1390	1090	800
Sidekicks 2	1390	1090	800
Windjammer	1390	990	700
Samourai sh	1390	1090	800
Art of 2	1390	1090	800
FF special	1390	1090	800
World hero 2	690	590	300
FF 2	690	590	300
Sidekick	1290	790	500
Autres titres	Tél	Tél	Tél

MANGAS & GOODIES

MANGAS DBZ 1 à 17	35 F
MANGAS DBZ COULEURS	75 F
FILMS DBZ 1 a 12	169 F
CARTES, POSTERS, FIGURINES, ETC	

FRAIS DE PORT JEU 20 F, CONSOLE 50 F, CRBT 35 F ENVOI COLISSIMO 48 HEURES

36 15 Consol Plus

A LA UNE DU MOIS :

Le catalogue complet des cartouches d'occasion !

JEUX D'OCCASION S. NINTENDO EURO à 199 F

SUPER TENNIS
SUPER SOCCER
SUPER GOAL
SUPER PROBOTECTOR
BLAZING SKIES
PILOTWINGS
RIVAL TURF
CASTLEVANIA 4
GHOUSTN GHOST
SUPER KICK OFF
RACE DRIVING
ANOTHER WORLD
SUPER R TYPE
MAGIC SWORD
SUPER OFF ROAD
SUPER PANG
F ZERO
SUPER EDF
BARTS NIGHTMARE
PIT FIGHTER
JAMES BOND JUNIOR
LEMMINGS
ADDAMS FAMILLY 1
WRESTLEMANIA
KRUSTY
STRIKE GUNNER
UN SQUADRON
SUPER ALLESTE
KO FOREMAN
DRAGONS LAIR
BATTLE CLASH
LETHAL WEAPON
SMASH TV
STARWING
STAR WARS
ASTERIX
JOE MAC

JEUX D'OCCASION S. NINTENDO EURO à 290 F TTC

TURTLES 4
PGA
ALIEN 3
SIM CITY
NHL PA93
TOP GEAR
SUPER GOAL
SUPER SWIV
TINY TOON
JACK NIKLAUS
PUSHOVER
PARODIUS
MAGICAL QUEST
EXAUST HEAT
SUPER JAMES POND
ZELDA 3
BUBSY
MORTAL KOMBAT
BULLS VERSUS BLAZERS
FIGHTING SPIRIT
SUPER STAR WARS
ROCKY N ROCKY
MARIO WORLD
MARIO COLLECTION
SUPER WIDGET
STREET FIGHTER TURBO
DESERT STRIKE
SUPER PANG
JIMMY CONNORS
WORLD LEAGUE BASKET
CANTONA
BLANCO RUGBY
ON THE BALL
MARIO ALL STARS
MR NUTZ
COOL SPOT
NBA JAM
COOL TOOF
BOMBERMANN
LAMBORGHINI
FLASHBACK
ZOMBIES
ALADDIN
YOUNG MERLIN
TURTLE FIGHTER
F1 POLE POSITION

JEUX D'OCCASION SUPER NES US à 199 F TTC

MARIO 4
D FORCE
TURTLES 4
CONTRA 3
BOXING
GRADIUS
D DRAGON
F1 ROC
FINAL FIGHT
MECHWARRIOR
UN SQUADRON
KRUSTY FUN HOUSE
PIT FIGHTER
RPM RACING
GUN FORCE
FOREMAN KO BOXING
SPIDERMAN X MEN
PLAY ACTION FOOT
TOM ET JERRY
ADDAMS FAMILLY
AMAZING TENNIS
BEST OF THE BEST
DINO CITY
RIVAL TURF
SIM EARTH
MAGICAL QUEST
WING COMMANDER
ROAD RUNNER
GODS
KAWASAKI CARRIBEAN
AKELLAY
NBA ALL STAR
NCAA BASKET
GHOUST N GHOST
SUPER NINJA BOY
SUPER OFF ROAD
STREET COMBAT
GUTLANDER
LETHAL WEAPON
COMBATKIHES
GOAL
CLIUT OF THIS WORLD
SUPER STRIKE EAGLE
FACEHALL 2000
PAPERBOY 2
SPANKY QUEST
THUNDER SPIRITS
MAGIC SWORD
SUPER WRESTLEMANIA
RED OCTOBER
HYPERZONE
BARTS NIGHTMARE
PILOTWINGS
ROKETEER
SUPER EDF
LEMMINGS
CHUCK ROCK
ADVENTURE ISLAND
SPACE MEGAFORCE
BILL LAIMBEERS
FAMILY DOG
STARFOX
POPULOUS
CALIFORNIA GAMES 2
HOME ALONE
TERMINATOR
ROBOCOP 3
JAMES BOND JUNIOR
JOE AND MAC
HIT THE ICE
THE DUEL
DARIUS TWIN
SUPER TENNIS
SUPER SOCCER
BLAZEON
BATTLECLASH
CHESTER CHEETAH
STREET FIGHTER 2
XARDION
CAPTAIN NOVOLIN
WINGS 2
ALIEN PREDATOR
CONGOS CAPER
BRAWL BROTHER
TAZ MANIA

OFFRE VALABLE SUIVANT STOCKS DISPONIBLES

JEUX D'OCCASION SUPER NES US à 290 F TTC

FATAL FURY
BATTLETANK
FIRST SAMURAI
RACE DRIVIN
SUPER HIGH IMPACT
HARLEY HUMDUNGOUS
JIMMY CONNORS
SONIC BLASTMAN
NIGEL MANSELL
HOOK
NHLPA HOCKEY 93
ADDAMS FAMILY 2
BRAWL BROTHERS
FEERLE BEACH GOLF
SUPER SOCCER CHAMP
ACTRAISER
SIM EARTH
WORDTRIS
B O B
PRO QUATERBACK
MYSTIC QUEST
SUPER NINJA BOY
SKULLIAGGER
WORKCHID
WARPSPEED
UTOPIA
FIREPOWER 2000
ARCANA
CLUE
BUBSY
DOOMSDAY WARRIOR
CHESSMASTER
THE LOST VIKINGS
TOP GEAR
KING ARTHUR QUEST
TEAM NFL FOOTBALL
CAESAR PALACE
CYBERNATOR
CONGOS CAPER
COOL SPOT
DESERT STRIKE
FAMILY DOG
FINAL FIGHT 2
SUPER JAMES POND
KAWASAKI CHALLENGE
OPERATION LOGIC BOMB
MORTAL KOMBAT
SUPER OFF ROAD BAJA
ALIEN/PREDATOR
RUN SABER
BOYAL RUMBLE
POCKY N ROCKY
SIM CITY
ROCKY ROCKET
STREET FIGHTER 2 TURBO
TINY TOON
SUPER SLAP SHOT
HUNT FOR RED OCTOBER
SUPER CONFLICT
UTOPIA
UNCHARTED WATERS
VALIS 4
SUPER WIDGET
YOSHIES COOKIES
WORLD HEROES
ZOMBIES
EMPIRE STRIKE BIKE
NHL 94
NBA SHOWDOWN

OFFRE VALABLE SUIVANT STOCKS DISPONIBLES

Revendeurs !
vous avez eté nombreux à nous contacter,
Continuez dans la voie de la réussite !!!

News magazine

JEUX D'OCCASION MEGADRIVE à 139 F TTC

ART ALIVE
AMERICAN GLADIATOR
AISIA DRAGOON
AQUATIC GAMES
ALIEN 3
ATOMIC RUNNER
ALEX KIDD
ARROW FLASH
BURNING FORCE
BEAST WARRIOR
BATTLE SQUADRON
BACK TO THE FUTURE 3
BUCK ROGERS
JAMES DOUGLAS BOXING
BONANZA BROS
BART SIMPSON
BATMAN
BATTLEROADS
COTTORATION
CYBERCOP
CHESTER CHEETAH
CAPTAIN AMERICA
CADASH
CALIFORNIA GAMES
CHIKI CHIKI BOYS
CAPTAIN PLANET
CYBORG JUSTICE
CHAKAN
CALIBER 50
CHUCK ROCK
DYNAMITE DUKE
DICK TRACY
DECAP ATTACK
DOUBLE DRAGON
DJ BOY
DARK CASTLE
EX MUTANTS
ESWAT
EMPIRE OF STEEL
EXILE
FATAL REWIND
FILE SHARK
MADDEN 92
FATAL LABYRINTH
FANTASIA
FLICKY
MONTANA 2
GOLDEN AXE
GALAHAD
GROWL
GHOSTBUSTER
GHOUST N GHOST
GAIARES
GAIN GROUND
GREENDOG
GYNOUG
GALAXY FORCE 2
HOME ALONE
HERZOG ZWEI
HELL FIRE
HARD DRIVIN
INSECTOR X
JEWEL MASTER
JAMES POND 1
JAMES POND 2
JORDAN VS BIRD
KING OF THE MONSTER
KID CAMELEON
KRUSTY
SUPER REAL BASKET BALL
CRUE BALL
CASTLE OF ILLUSION
LHX
LAST BATTLE
LEMIEUX HOCKEY
MYSTIC DEFENDER
MOONWALKER
MERCS
MEGALOMANIA
MYSTICAL FIGHTER
NHL HOCKEY
OUT RUN
PHELIOS
PREDATOR 2
PAPER BOY 1 ET 2
PIT FIGHTER
RAMPART
RISKY WOODS
ATOMIC ROBO KID
ROAD BLASTER
ROLLING THUNDER 2
SAIDEN TRAD
BASTAN SAGA 2
STRIDER
SONIC
SMASH TV
SHADOW DANCER
STEEL TALONS
SPACE HARRIER 2
SUNSET STRIDERS
SPEEDBALL 2
SHADOW OF THE BEAST
STREET OF RAGE
SHINOBI
SPIDERMAN
STAR CONTROL
STARFLIGHT
TECHNOCLASH
THUNDERFORCE 2 ET 3
TWIN HAWK
TECNOCOP
TAZMITE ADVENTURE
TOEJAM ET EARL
TOXIC CRUSADER
TRUXTON
TERMINATOR
TERMINATOR 2
TRAMPOLINE TERROR
TWO CRUDE DUDES
TURRICAN
TROUBLE SHOUTER
UNIVERSAL SOLDIER
WRESTLE WAR
WARMSPEED
QUACKSHOT
OUT RUN 2019
OLYMPIC GOLD
TAZ MANIA
WINGS OF WOR
WONDER BOY 3
WORLD SOCCER
ZERO WING
WORLD LEADER GOLF

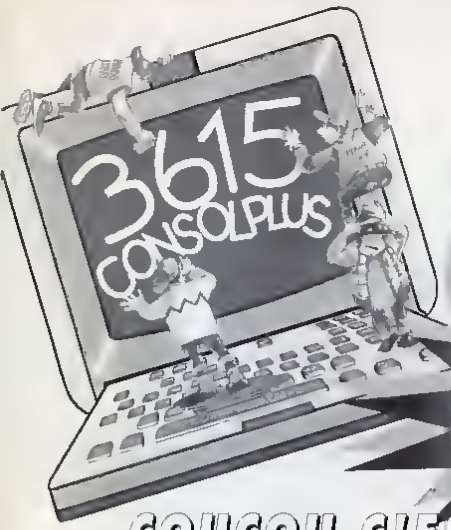
OFFRE VALABLE SUIVANT STOCKS DISPONIBLES

JEUX D'OCCASION MEGADRIVE à 259 F TTC

AFTER BURNER II
DEVILISH
DOUBLE DRAGON 3
ECCO LE DAUPHIN
DESERT STRIKE
EUROP CLUB SOCCER
EL VIENTO
EA HOCKEY
F 22 INTERCEPTOR
FATAL FURY
FERRARI GP
TINY TOON
ARIEL LA PETITE SIRENE
ANOTHER WORLD
ABRAHMS BATTLE TANK
BULLS/LAKERS
BALL JACKS
SUPER REAL BASKET BALL
BOB
BASEBALL 2020
EVANDER HOLYFIELD BUBSY
JAMES BUSTER DOUGLAS
CENTURION
COOL SPOT
DUNGEONS ET DRAGONS
DEADLY MOVES
FLASHBACK
J MADDEN 93
FAERY TALE
G LOC
GRAND SLAM
GOLDEN AXE 2
GLOBAL GLADIATOR
HIT THE ICE
HARDBALL
S HIGH IMPACT
INDIANA JONES
THE IMMORTAL
KLAX
LEMMINGS
MIG 29
MIGHT AND MAGIC
MUSHIA
MARBLE MADNESS
MS PAC MAN
NBA ALL STAR CHALLENGE
PAC MANIA
COLUMNS
POWER MONGER
CHAMPIONSHIP PRO AM
ROAD RASH 1
ROAD RASH 2
ROLO TO THE RESCUE
RINGS OF POWER
SUMMER CHALLENGE
SWORD OF VERMILLION
STREET SMART
STRIDER 2
STREET OF RAGE 2
SPLATERHOUSE 2
SHADOW OF THE BEAST 2
SONIC 2
SUPER KICK OFF
NHLPA 93
SUPER MONACO GP
CAPRIATI TENNIS
TURTLE NINJA 4
THUNDERFORCE 4
SPACE INVADERS 91
TOKI
TALESPIN
TAZ MANIA
WONDER BOY 5
WINTER CHALLENGE
SUPER OFF ROAD
X MEN
WORLD OF ILLUSION
WORLD CUP 93 TECMO
ULTIMATE SOCCER

Sous réserve de disponibilité

JUNGLE STRIKE
MORTAL KOMBAT
STREET FIGHTER 2 C E
SON OF CHUCK ROCK
WIMBLEDON
F 1 FORMULA 1
JURASSIC PARK



3615 consol plus

Les frais de port ?
Quels frais de port ?
C'est offert !

On est les seuls !

COUCOU C'EST NOUS !

Le meilleur 3615 de la Console !

LES TRUCS & ASTUCES EN LIVE
LE CATALOGUE COMPLET DES JEUX

Connecte toi rapidos, c'est speed, c'est cool, c'est fun !!!

JEUX S. NINTENDO EURO ET US

ACTION REPLAY 2	349 F + 0'
KICK OFF 3	449 F + 0'
WORLD CUP 94	449 F + 0'
BOMBER MAN 2 (US)	469 F + 0'
ILLUSION OF GAIA (US)	479 F + 0'
BELLE ET LA BETE	479 F + 0'
FIGHTER HISTORY	489 F + 9'
LORD OF THE RING	499 F + 0'
SUPER STREET FIGHTER (US)	499 F + 0'
SOCCER SHOOT OUT (US)	499 F + 0'
DRAGON BALL Z 3 (V F)	539 F + 0'

+ DE 1000 AUTRES

JEUX MEGADRIVE

ACTION REPLAY 2	349 F + 0'
WORLD CUP 94	395 F + 0'
KICK OFF 3	395 F + 0'
OUT RUNNERS	395 F + 0'
STREET OF RAGE 3	429 F + 0'
REBEL ASSAULT (MDCD)	429 F + 0'
RISE OF THE DRAGON (MDCD)	429 F + 0'
SUPER STREET FIGHTER	499 F + 0'
DRAGON BALL Z 3 (V F)	549 F + 0'

+ DE 1000 AUTRES

ON RACHETE CASH
JEUX MEGADRIVE 100/150 F
JEUX S. NINTENDO 100/200 F

JEUX 3 DO

ROAD RASH	375 F + 0'
SHOCK WAVE	395 F + 0'
MEGARACE	375 F + 0'
WHO SHOOT JOHNNY ROCK	375 F + 0'
PISTOLET	375 F + 0'

+TOUS LES AUTRES

JEUX NÉO-GÉO

WORLD HEROES JET	1390 F + 0'
SIDEKICK 2	1390 F + 0'
ART OF FIGHTING 2	1390 F + 0'
TOP HUNTER	1390 F + 0'

+ LES OCCASES

K7 VIDÉO DBZ (pal)
149 F

N° 1 : GARLIC	N° 6 : METAL KOURA
N° 2 : DOC WILLOW	N° 7 : RED RINGON
N° 3 : THALES	N° 8 : BROLY STORY
N° 4 : NAMECK	N° 9 : BOJACK
N° 5 : KOURA	N° 10 : DOC BGUI

Versions Originales

EXCLUSIF !
Pour les cassettes 7, 8, 9, 10
MANUEL TRADUIT EN FRANÇAIS
On est encore les seuls !!!

TOUTES LES CONSOLES D'OCCASION A DES PRIX DELIRE !!!

MEGADRIVE à partir de	399 F + 0'
SUPER NINTENDO à partir de	449 F + 0'
NEO GEO à partir de	1390 F + 0'
AMIGA CD 32 à partir de	1690 F + 9'

NOUVEAU !
toute la Japanimation :
Ramicards, goodies, CDV, VHS
Mangas, Art Books ...

Elle est là, elle est enfin arrivée!
LA SUPER GAME BOY
459 F+ 0F

MEGADRIVE II
+ 2 PADS
+ 5 JEUX → 989 F + 9'

3 DO + 2 JEUX
CRASH'N BURN + J. MADDEN FOOTBALL
NTSC PAL → 3090 F + 0'
PAL → 4290 F + 0'

SUPER NINTENDO
+ S. FIGHTER II
+ ALADDIN → 690 F + 0'
+ MANSELL → 890 F + 0'
+ J PARK → 890 F + 0'
+ RANMA 1/2 → 890 F + 0'

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

FRAIS DE PORT GRATUITS - SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F — TOTAL

COORDONNEES

Nom : ....
Prénom :
adresse :
Ville : .....
Code Postal :

REGLEMENT

- [ ] CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL
- [ ] CARTE BANCAIRE
  Expire fin
- [ ] CONTRE REMBOURSEMENT (majoration 30 F)

JP 33

Photos non contractuelles Offres limitées en fonction des stocks disponibles Téléphone au (16) 92 02 06 04 Fax 93 20 97 03

I LIKE TO MOVE IT



Salut tout le monde ! C'est le grand retour de Treize dans Joypad et je suis content d'accueillir à nouveau celui qui, à Fun Radio, aime le plus les jeux vidéo. Fun aime les jeux vidéo, et nous on écoute Fun. Quoi de plus normal donc que de se taper quelques délires en commun ? Voilà pourquoi Treize nous fera intervenir de temps à autre sur l'antenne pour causer bizness consoles et tout et tout. Attention, soyez vigilant et tendez l'oreille. Parallélement, Treize revient squatter à Joypad avec la ferme intention de mener une véritable mission. Lui et moi, nous allons, tels de joyeux compères, partir en croisade dès la rentrée prochaine pour défendre les jeux video. Non pas que ces derniers aient besoin d'être défendus mais surtout pour porter la bonne parole, en fait pour bien nous éclater. Fideles au phenoméne de fibre antenne laissée aux auditeurs de Fun, Treize et moi allons rencontrer des gens connus et d'autres moins connus (pourquoi pas vous ?) au hasard de nos délires futurs. En attendant, je suis allé faire un tour à Dance Machine 3 pour savoir si les stars de la dance jouaient aux jeux video. J'ai rencontre mes trois groupes préférés du moment pour des mini-interviews à propos des jeux video. La croisade a donc commence. À toi Treize, cause un peu dans le poste maintenant ! Olivier

Salut les mecs, pour feter notre nouveau couple avec Olivier (ça va jaser !), nous avons decide de faire fusionner dance et jeux video. Comment faire ? Vu que je ne recule devant rien et qu'Olivier est un peu pareil, on a décide d'aller faire un tour à Dance Machine 3. On en a profité pour bloquer Difool en attendant de faire la même chose avec le Doc pour une prochaine fois. Si tous les soirs ce vocabulaire est le sien, nous, en tout bien tout honneur, nous avons vu en lui un fou de jeux vidéo. Et rien d'autre ! Alors, avec votre complicite, nous l'avons teste lors de la soirée. Bon, d'accord, j'avais prévu le coup, mais les interventions étaient les vôtres. Une espece de Love In Fun Live sans filet sur les jeux vidéo.

Treize

Laurent (17 ans).
Alors Difool, sais-tu de combien de bits est dotee la nouvelle console jaguar d'Atari ?
Difool : Moi, une me suffit, pourquoi, pas toi ? Ou alors, je sais : 69 ! Bon, ça n'a pas l'air d'être ça. Treize, aide-moi sur ce coup-la !
Treize : Elle en a 64.
D : Ouais, c'est ça, 64, hé pas loin de 69, non ?
Nordine (16 ans)
À mon avis, tu as souvent l'embarras du choix : alors, entre Sega et Nintendo, qu'est-ce que tu preferes ?
D : Je prends tout, sauf dans les jeux vidéo, pas d'hésitation. Séga !!! Ils sont beaucoup plus destroys. Leurs spots sont vraiment cool et certains jeux aussi.
Franck (18 ans)
Je sais que tu n'aimes pas trop que l'on t'impose des choses. Alors, si cela arrive pour les jeux vidéo, genre interdiction de jeux de baston, de guerre, ou nombre d'heures de jeux video limitees : Qu'est-ce que tu ferais ?
D : Alors ça, je déteste ! Encore quelque chose de débile, stupide, innommable. Pourquoi pas nous dire ce que l'on a envie de bouffer ? Chacun fait ce qui lui plaît, un point c'est tout ! et puis, pour la violence, c'est pas pire que le Club Dorothée ou les infos de PPD.
Natacha (17 ans)
Difool, crois-tu que les filles puissent faire si tu



Quand Joypad et Fun Radio se rencontrent



Miguel, Treize et Difool : des jeux vidéo à Fun Radio.

leur dis que tu joues aux jeux video ?

D : Avec les filles, j'ai d'autres jeux ! et puis, de toute façon, je ne joue jamais avec une nana à côté de moi.

Damien (15 ans)

J' ai 15 ans, et mes potes se fichent de moi parce que je joue aux jeux video. Me trouves-tu ridicule et en retard ?

D : J'en connais de plus âgés qui y jouent, n'est-ce pas Treize ? Bon, toi si cela te pose vraiment un probleme, ecris au courrier des lecteurs de OK Podium.

Treize : Ou alors, appelle a partir de 18 h 45 Lovin' Fun.

D : Ouais, pas con ! Dis-toi que ce que pensent les autres n'a aucun intérêt. Vis pour toi et surtout pour te faire plaisir. Et fous-toi du regard des autres. Hé, pas cool tes potes !

Luc (16 ans)

Je n'ai jamais utilise d'adaptateur dans mes rapports avec mes consoles. Pourtant j'envisage des relations avec certains imports américains ou japonais, penses-tu que je prenne des risques ?

D : Hé, avec ta console, fais ce que tu veux... mais si tu changes de mains, d'activité, fais gaffe, protège-toi, sinon, tu vas te griller... Au fait, ça t'est pas arrivé, ça Treize ?

Fabrice (16 ans)

Je mets des lunettes de soleil, même en hiver, pour jouer. Cela me permet de ne pas être ébloui en matant l'ecran. Tu trouves cela bizarre ?

D : J'adore le mot "protéger" ! Hé ma poule, franchement, pourquoi je trouverais bizarre que tu aies besoin de capotes pour les yeux ? D'ailleurs, ça me donne une idée pour les kits que l'on distribue dans l'émission !

LES STARS DE LA DANCE JOUENT-ELLES AUX JEUX VIDÉO ?

Grand fana de danse et de techno, je me suis mis dans la tête d'aller trouver les stars qui se produisaient à Dance Machine 3, le méga concert boîte-de-nuit organisé conjointement par M6 et Fun Radio. Il est vrai que je dois être le seul à écouter de la techno à la rédac, mais comme je l'écoute très fort, d'autres commencent a s'y mettre (surtout pour me faire plaisir). Il y a Traz qui est aussi extrémiste que moi et qui travaille dans le même bureau (on passe allegrement de Real To Real à Rage Again The Machine a fond les manettes) il y a aussi Tonton Steph qui organise des méga soirées branchées en Seine-Saint-Denis. Par contre, ça a été plutôt ardu de convaincre Robby de me laisser aller à Dance Machine, ce dernier préférant de loin manger des crêpes au Nutella en ecoutant du Santana. Je ne vous parle même pas de notre maquettiste Linos qui a du mal à accrocher à Corona, lui préférant les Aphrodites Child de la grande époque. De toute façon, quand j'ai une idée en tête, je vais jusqu'au bout et c'est là que Treize intervient. Il décide de m'accueillir à Dance Machine afin de me faciliter l'introduction aupres des stars les plus inaccessibles. Après tout, Treize travaille à Fun et moi je connais Treize, c'est transitif comme truc ! Grâce à un passe spécial photographe, j'ai eu le droit d'aller partout. Au fait, je ne suis pas seulement allé a Dance Machine pour voir 17 000 adolescents en tee-shirt blanc s'éclater comme des malades ou encore pour me shooter au son de "I like to move it". Mon but était de chercher si les artistes invites savaient ce que "jeux video" voulait dire. Ils se servent assez de l'univers hi-tech des jeux vidéo dans leurs clips ou dans leur musique pour que l'on veuille en savoir davantage. Alors attention, je ne me suis pas pointé une Game Boy dans la main pour la mettre dans celle des chanteurs venus se produire sur scène, tsss..., je laisse ça à d'autres. Je voulais vraiment savoir si les gens qui vont faire danser un peu tout le monde cet été connaissaient un tant soit peu les jeux vidéo.





CAPELLA

MOVE ON BABY

Ce duo italien commence à donner les chansons qui remplissent toutes les fins de soirées de toute en disant que c'était tout unique. Like Colonel 2 Unlimited et Culture Beat. Capella est composé d'une chanteuse et d'un rappeur. Après "U got ...", "Move on baby", dans laquelle "Move on" qui clignote sur la [illegible] j'ai rencontré le leader de Capella qui est un vrai fan de jeux vidéo. Il possède une Super Nintendo et s'est même amusé à déclarer ses cadeaux. Il disait "Nicolas" avec le test de Hyper Soccer sur Mega Drive et n'a jamais cessé d'être surpris d'être battu à quatre joueurs sur NBA Jam. Ses jeux préférés restent Super Mario Kart et Starwing. Il a aussi une Game Boy sur lui mais n'a pas voulu se faire prendre en photo avec pour le jeu. Mario Bros à Nintendo. Pendant qu'on [illegible] ses cymbales et s'éclate sur Super Nintendo.



REEL 2 REAL
RAGGA GAME BOY







ACE OF BASE
I SAW THE SWAN



OPUS III
IT'S A FINE DAY ON GAME GEAR





BLUR

He ho, à quoi vous jouez vous, eh !, revenez les mecs !











DES PRIX FOUS !!!

LE NEUF AU PRIX DE L'OCCAZ

SUPER NINTENDO*

CONSOLE US	790 F
ALIMENTATION US	69 F
ADAPTATEUR	89 F
ASTRO GOGO	349 F
BOMBERMAN 94	469 F
DBZ 3	449 F
FIFA (FR)	349 F
ECOLE DES CHAMPIONS (FR)	339 F
FX TRAX	S49 F
GENOCIDE	S49 F
JURASSIC PARK	189 F
LAST ACTION HEROES	189 F
LIVRE DE LA JUNGLE	379 F
KNIGHT OF THE ROUND	399 F
NBA JAM	399 F
MUSCLE BOMBER	499 F
RANMA 1/2 4	499 F
SAIL MOON R	439 F
WORLD HEROES II	S49 F

AUTRES TITRES TEL !!!

REVENDEURS CONTACTEZ NOUS
43 38 71 50

vade games

115, rue Oberkampf (fond de cour)
75011 PARIS
FAX/TEL : 43 38 71 50
Horaires : 11 H - 13 H / 14 H - 19 H
Métro : Parmentier

3 DO*

CONSOLE PAL + 2 JEUX	3990 F
MANETTE	299 F
PISTOLET	349 F
JURASSIC PARK	379 F
LA HORDE	349 F
MAD DOG	349 F
OUT OF THIS WORLD	349 F
MEGARACE	349 F
SUPER WING COMMANDER	349 F
TAKERU	S49 F
TETSUJIN	S49 F
WAKY RACE	S49 F
GOST HUNTER	S49 F
MICRO COSM	379 F

AUTRES TITRES TEL !!!

NEO GEO*

CONSOLE	1690 F
WORLD JET	1190 F
CARNOV REVENGE	1190 F
WIND JAMMER	1190 F
SIDEKEEKS 2	1190 F
ART OF FIGHTING 2	1190 F
TOP HUNTER	1190 F
FATAL FURY SPECIAL	1190 F

DRAGON BALL

RAMICARDS	5 F	PORTE CLES	35 F
MANGAS	35 F	CAHIERS	35 F
POSTERS	29 F	STYLOS	19 F
PIN'S	5 F	PORTE STYLOS	15 F
PP CARDS	4 F	CALENDRIERS	95 F
FIGURINES	79 F	K7 VIDEOS DBZ	125 F

STREET FIGHTER X
549 FRS

VENEZ JOUEZ A DBZ, LE JEU D'ARCADE
(démonstration permanente)

PASSEZ VOS COMMANDES PAR TELEPHONE AU
43 38 71 50

GAME BOY*

PRINCE OF PERSIA	95 F
STAR WARS	95 F
TINY TOONS 2	169 F
MARIO 3	179 F
MEGAMAN 4	169 F
DUCK TALES 2	169 F
YOU YOU	179 F

AUTRES TITRES TEL !!!

GAME GEAR*

LE LIVRE DE LA JUNGLE	199 F
NBA JAM	199 F
ASTERIX	199 F
MORTAL KOMBAT	199 F
SONIC 2	199 F
TERMINATOR 2	199 F

AUTRES TITRES TEL !!!

BON DE COMMANDE A RETOURNER A VADE GAMES 115, rue Oberkampf 75011 PARI

Nom : .....Prénom : .....

Adresse : .....

Code Postal : .....Ville : .....

Tél : .....

TITRE	CONSOLE	PRIX
Frais de port	60 F	30 F
TOTAL A PAYER		

Je règle :

❒ Mondat

❒ Chèque

❒ Collissimo (35 F)

PETITES ANNONCES

AUTRES

Contact

Vente

NEC

Achat

Contact

Vente

NEO-GEO LYNX

Achat

Contact

Département 92
Vends Néo Géo + 2 pads + memory card + 6 jeux : View Point, FFII, World Heroes 2, Fatally R., Army of A., Mission 2. 3000 Frs + 1 frais de port compris. David après 19 h au 47 36 00 35.

NINTENDO

Achat

Contact

Vente

Département 94
Vends jeux SFC : Secret of Mana, Mystic Quest, Jimmy Connors, Zelda 3, SF II Turbo et sur MD : Virtua Racing. Tous entre 200 et 300 Frs. Tel à Jean-François au 31 63 08 58 après 20 h

SI VOUS VOULEZ SAVOIR JUSQU'OÙ PEUT ALLER VOTRE RADIO, ÉCOUTEZ

SKYROCK

PLUS DE TUBES, MOINS DE PUB

La fréquence de votre ville 36 15 code Skyrock

STUDIO FAVRE & LHAÏK

PETITES ANNONCES

[illegible]

Département 93
Vends SN + 8 jeux (SFII, Jimmy Connors, Mortal Kombat, Lost Viking etc...) + 1 manette sans fil + 1 man megapad II + AD29 : 290 Frs. Tel au 48 02 10 64 après 19 h

Département 94
Vends SFII Turbo : 220 Frs, Mario Star : 200 Frs, MelRpad 5 : 150 Frs, Lynx 1 : 150 Frs. Mains en état excellent. Vends aussi Tamya télécommande, 3 accus etc... 800 Frs. Tel au 40 76 03 91

Département 95
Vends sur SN : Goal Trang, Mortal Kombat, Another World à 150 Frs. Vends sur MD : Sonic Spinball à 150 Frs. Contacter Florent 1 soir au 34 46 01 97

[illegible]

SEGA

Achat

[illegible]

Contact

[illegible]

Département 91
Échange MD + 5 jeux + 2 pads contre SNES ... ou vends 2000 Frs. Tel à Christophe au 60 14 40 93 ... 91200 [illegible]

Vente

[illegible]

Département 75
Vends GG + adaptateur secteur + 5 jeux avec boîte et notice (Wimbledon, Sonic 2, Ninja Gaiden, Shinobi, Olympic Gold) + adaptateur allume cigare, le tout sous garantie, valeur 2800 Frs, vendu 1300 Frs. Tel au 43 56 50 43 de 17 à 21 h 75

[illegible]

Département 78
Vends MD + SFII Pad 1, SF II Turbo, Virtua Racing, Sonic II, LHX, T2 The Arcade Game, Game Adaptateur, le tout 2300 Frs. Tel au 39 58 29 83 et demander Nicolas

Département 84
Vends MD + 13 jeux + 2 manettes (Street Fighter II, Fatal Fury, Grandslam, Artifix...) 1400 Frs. Tel à Christophe au 90 85 75 34 après 19 h

[illegible]

Département 91
Vends MD + 15 jeux (Sonic 3, Sonic Pinball, Street Fighter II, Aladdin etc...) 2700 Frs. Tel au 69 59 28 96

[illegible]

Département 92
Vends MS + 3 jeux : 350 Frs. Tel au 40 92 17 95 Vincent après 18 h

Département 94
Vends jeux MD : 100 Frs pièce. Tel à Laurent au 45 93 63 41

Département 94
Vends ou échange MD + 7 jeux + 2 manettes + adaptateur : 1500 Frs ou contre SN US + 3 bons jeux. Mangin JC 29 Rue F. de Troy 94360 Bry sur Marne

[illegible]

Département 95
Vends MCD 2, MD, Road Avenger, 1 jeu au choix : 1800 Frs. Vends tout accessoire Sega et jeux MCD, MD : 200 Frs. Tel au 34 17 22 39

Département 95
Vends MD 2 pads, 2 jeux : Sonic, Dynamite Duke à 860 Frs. Vends 5 jeux : Last Battle, Shadow Dancer, Ghost Buster, Boxing, Spiderman. Tel au 30 25 03 45 à Antoine

Département 95
Vends MD FR, 1 pad : 390 Frs, jeux de 150 à 200 Frs. Tel au 34 60 56 43

BON POUR UNE P.A. GRATUITE

Vous avez une Petite Annonce à passer ? Aucun Problème ! C'est GRATOS en plus. Cochez les cases, remplissez la grille et hop ! vous nous envoyez tout ça dans une enveloppe timbrée et elle aura une chance de paraître dans le prochain numéro qui sortira vers le 5 du mois prochain. Les annonces des abonnés sont prioritaires, joindre votre dernière étiquette d'expédition.

Votre département

❑ ACHAT ❑ ECHANGE ❑ VENTE

❑ NEC ❑ NEO-GEO & LYNX ❑ NINTENDO ❑ SEGA

JOYPAD • PA • 10, rue Thierry Le Luron 92592 LEVALLOIS PERRET CEDEX

SPÉCIAL SOLUCES

HORS-SÉRIE

Joypad

ASTUCES Mania

«Que la vie te soit infinie»

JUIN 1994 • NUMÉRO 4

LES PLANS COMPLETS

de SUPER EMPIRE STRIKES BACK SUPER NINTENDO
DEEP DUCK TROUBLE MASTER SYSTEM
LES SCHTROUMPFS GAME BOY • NES
FANTASTIC DIZZY MEGADRIVE • NES
YOUNG MERLIN SUPER NINTENDO
GODS MEGADRIVE • SUPER NINTENDO
JURASSIC PARK GAME GEAR
NIGHT TRAP MEGA CD



CADEAU EXCLUSIF !
Le porte-clefs Sensible Soccer



100% TRUCS & ASTUCES

DES CENTAINES DE BIDOUILLES
ET TOUS LES NOUVEAUX CODES ACTION REPLAY
ET GAME GENIE sur les meilleurs jeux
SEGA & NINTENDO

EN VENTE CHEZ TON MARCHAND DE JOURNAUX

Disney

présente le jeu vidéo créé par Virgin

Le Livre de la Jungle



Prends le strict nécessaire et pars escorter Mowgli dans la jungle jusqu'à son village.
Affronte Kaa, le serpent aux yeux globuleux, et Shere Khan, le tigre affamé, dans cette aventure palpitante adaptée du classique de Disney!
Un jeu complètement "jungle"

Bientôt disponible sur:

SEGA
MEGA DRIVE

Nintendo
SUPER NES
NES
GAME BOY

3615
VIRGIN GAMES